

Звіт з програмування

Тема: Робота з контейнером STL list (дво напрямлений список)

Виконав: Вівчар Вадим Вікторович

Група: АЛК-43

Мета роботи:

Закріпити навички роботи з контейнером list стандартної бібліотеки STL та реалізувати алгоритм обробки чисової послідовності.

Хід роботи:

1. Зчитано натуральне число n та послідовність дійсних чисел.
2. Перевірено наявність елементів, менших за -3.
3. Якщо такі елементи є — усі від'ємні замінено квадратами.
4. Якщо таких елементів немає — усі елементи помножено на 0.1.
5. Результат виведено у зворотному порядку.

Результати виконання:

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
5
1 -2 4 -3.5 7
7.000000 12.250000 4.000000 4.000000 1.000000

D:\321\ConsoleApplication1\x64\Debug\ConsoleApplication1.exe (процесс 3676) завершил работу с кодом 0 (0x0).
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Автоматически закрывать консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно: ■
```

Рисунок 1 — Результат виконання програми.

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
5
1 -2 4 -3 7
0.700000 -0.300000 0.400000 -0.200000 0.100000
d:\321\ConsoleApplication1\x64\Debug\ConsoleApplication1.exe (процесс 9608) завершил работу с кодом 0 (0x0).
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:■
```

Рисунок 2 — Результат виконання програми.

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
4
2 5 0 10
1.000000 0.000000 0.500000 0.200000
d:\321\ConsoleApplication1\x64\Debug\ConsoleApplication1.exe (процесс 9256) завершил работу с кодом 0 (0x0).
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:■
```

Рисунок 3 — Результат виконання програми.

Висновок:

У ході роботи було реалізовано програму з використанням контейнера `list` стандартної бібліотеки STL. Проведено тестування для обох гілок умовного оператора. Результати підтверджують

правильність роботи алгоритму.