

Лабораторна робота №8

Тема: Розробка форм у C++ Builder

Виконав: студент групи ALK-43

Вівчар Вадим Вікторович

Мета роботи

Навчитися створювати віконні додатки у середовищі C++ Builder, працювати з об'єктами Form, Label, Image, Button, змінювати їхні властивості та програмувати події.

Завдання

Створити програму «Анкета студента», у якій відображаються дані про студента та дві фотографії (портретна і художня). Після натискання на відповідні кнопки фотографії повинні з'являтися або зникати.

Хід роботи

1. Завантажено середовище Borland C++ Builder.
2. Створено новий проект (File → New → Application).
3. На форму додано Label, Image та Button.
4. Установлено властивості компонентів:
 - Label.Font: Times New Roman Cyr, Bold, 16 pt, Color: Purple;
 - Image.Stretch=True, Visible=False;
 - Button.Caption: відповідно до функцій.
5. Для завантаження фото використано Object Inspector → Picture → Load → Open → OK.
6. Photo спочатку невидимі (Visible=False).

Код програми

```
// Кнопка 1 – показ портретної фотографії
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    Image1->Visible = true; // портретне фото видиме
    Image2->Visible = false; // художнє приховане
}

// Кнопка 2 – показ художньої фотографії
void __fastcall TForm1::Button2Click(TObject *Sender)
{
    Image1->Visible = false;
    Image2->Visible = true;
}

// Кнопка 3 – забрати фотографію
```

```

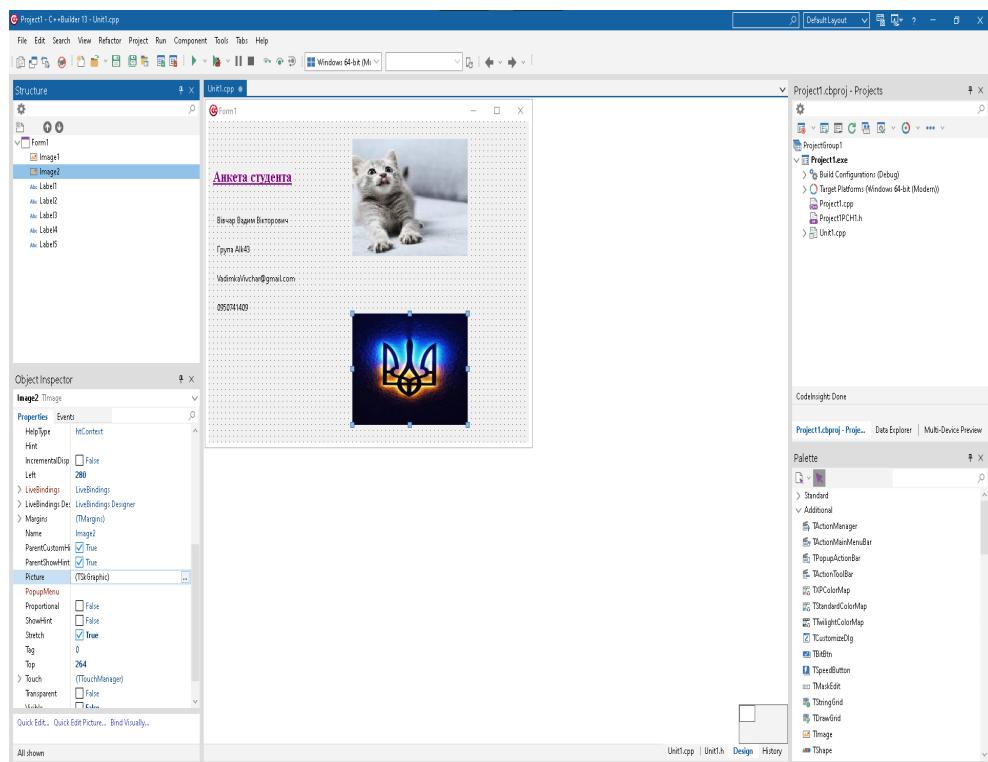
void __fastcall TForm1::Button3Click(TObject *Sender)
{
    Image1->Visible = false;
    Image2->Visible = false;
}

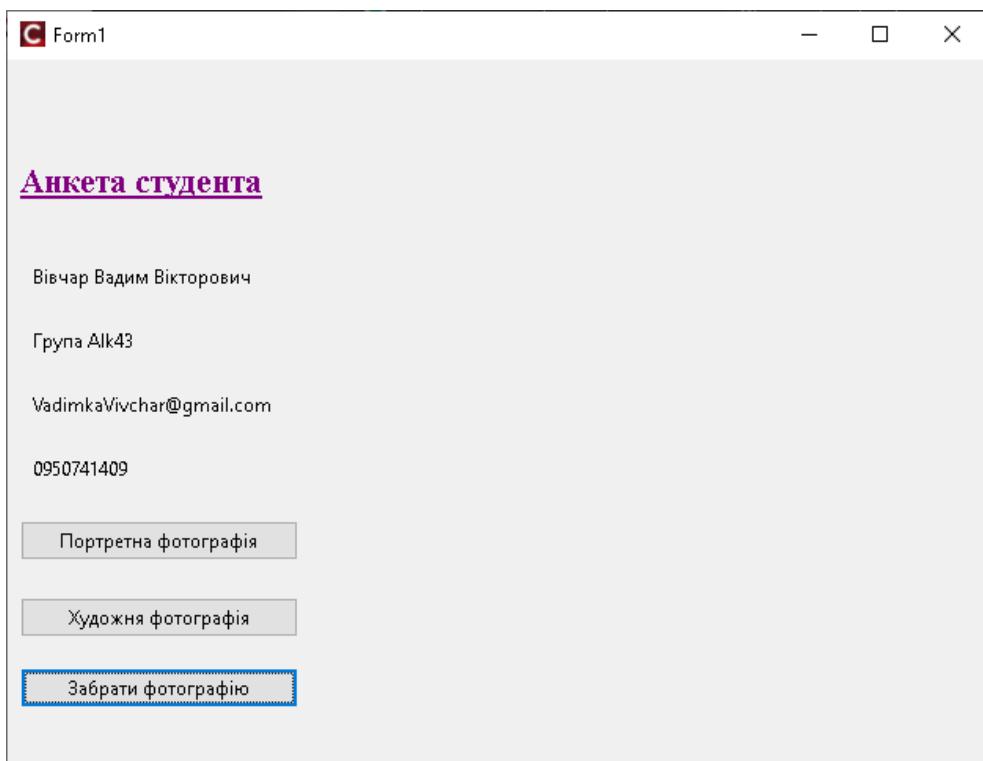
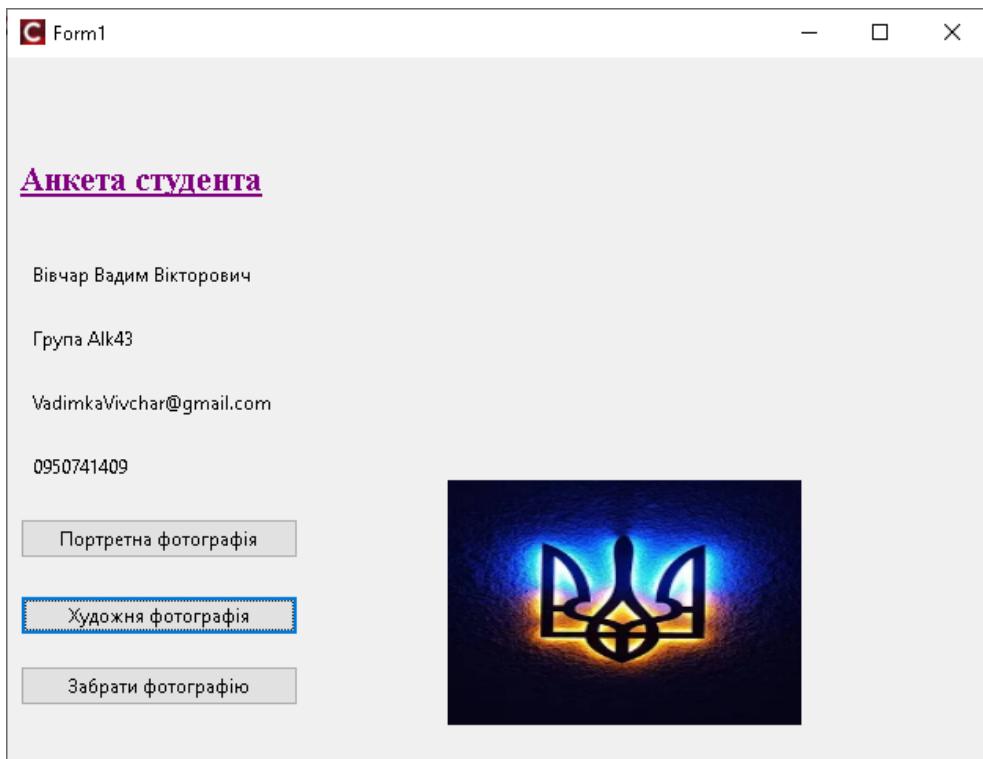
```

Результати роботи

На формах продемонстровано три стани роботи програми:

- 1 Портретна фотографія — відображається тільки Image1.
- 2 Художня фотографія — відображається тільки Image2.
- 3 Фотографії приховані — обидва зображення невидимі.





Контрольні запитання

1. З чого складається середовище програмування C++ Builder?

Середовище складається з чотирьох основних вікон: головне вікно, Object Inspector, Form1, Unit1.cpp.

2. Як створити новий проект у C++ Builder?

Для створення нового проекту потрібно обрати File → New → Application.

Система автоматично створить форму (Form1) і файл вихідного коду (Unit1.cpp).

3. Які можливі типи програм у середовищі C++ Builder?

Windows-додатки (VCL Application), консольні програми (Console Application), динамічні бібліотеки (DLL), компонентні пакети (Package).

Висновок

У ході роботи створено програму «Анкета студента». Використано компоненти Label, Image, Button. Налаштовано властивості об'єктів і запрограмовано події натискання кнопок. Отримано практичні навички візуального проектування у C++ Builder.