

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт № 8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Лабораторная работа №3 по курсу
«Операционные системы»**

Студент: Воробьева К.Н.
Группа: М8О-201Б-21
Вариант: №17
Преподаватель: Миронов Е.С.
Оценка: _____
Дата: _____
Подпись: _____

Москва, 2022

Содержание

1. Цель работы
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Исходный код
5. Демонстрация работы программы
6. Выводы

1. Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в:

- Управление потоками в ОС
- Обеспечение синхронизации между потоками

2. Постановка задачи

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработке использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение потоков должно быть задано ключом запуска вашей программы. Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Вариант №17: Найти в большом целочисленном массиве минимальный элемент

Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

3. Общие сведения о программе

Программа представляет из себя файл lab3.c

В программе используются такие команды, как:

pthread_create(pthread_t *tid, const pthread_attr_t *attr, void*(*function)(void*), void* arg) – создание потока

pthread_join(pthread_t *tid, const pthread_attr_t *attr) – ожидание завершения потока

4. Исходный код

lab3.c

```
#include "lab3.h"
```

```
#include "utils.h"
```

```
#include <pthread.h>
```

```
#include <iostream>
```

```
namespace
```

```
{
```

```
void MinVectorRows(const TVector &lhs, TVector &result, int firstRow, int lastRow, int iterator)
```

```
{
```

```
int min1;
```

```

        min1 = lhs[firstRow];
        for (int j = firstRow; j < lastRow; ++j)
        {
            if (min1 > lhs[j])
            {
                min1 = lhs[j];
            }
        }
        result[iterator] = min1;
    }
}

```

```

void *MinVectorRowsRoutine(void *arg)
{
    auto *token = (TThreadToken *)arg;
    MinVectorRows(*token->lhs, *token->result, token->firstRow, token->lastRow, token->iterator);
    return nullptr;
}

```

```

int MinVector(const TVector &lhs, int threadCount)
{
    int min;

    int actualThreads = std::min(threadCount, isize(lhs));
    TVector result(actualThreads);
    if (threadCount > 1)
    {
        int iterator = 0;
        int rowsPerThread = isize(lhs) / actualThreads;
        std::vector<pthread_t> threads(actualThreads);
        std::vector<TThreadToken> tokens(actualThreads);

        for (int i = 0; i < isize(lhs); i += rowsPerThread)
        {
            tokens[iterator].lhs = &lhs;
            tokens[iterator].result = &result;
            tokens[iterator].firstRow = i;
            tokens[iterator].iterator = iterator;
            if (i + rowsPerThread >= isize(result))
            {

```

```

        tokens[iterator].lastRow = isize(lhs);

        pthread_create(&threads[iterator], nullptr, &MinVectorRowsRoutine, &tokens[iterator]);
    }
    else
    {
        tokens[iterator].lastRow = (i + rowsPerThread - 1);

        pthread_create(&threads[iterator], nullptr, &MinVectorRowsRoutine, &tokens[iterator]);
    }

    ++iterator;
}

for (int i = 0; i < actualThreads; i++)
{
    pthread_join(threads[i], nullptr);
}
}

else
{
    MinVectorRows(lhs, result, 0, isize(lhs), 0);
}

min = result[0];
for (int j = 0; j < isize(result); ++j)
{
    if (min > result[j])
    {
        min = result[j];
    }
}

return min;
}

```

main.cpp

```
#include "lab3.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int m;
```

```
    int threadCount;
```

```

std::cin >> m >> threadCount;

if (threadCount == 0)
{
    threadCount = 1;
}

TVector lhs(m);

for (int i = 0; i < m; ++i)
{
    std::cin >> lhs[i];
}

int min = MinVector(lhs, threadCount);

std::cout << "Minimum:" << min;

std::cout << '\n';
}

```

lab3.h

```

#ifndef OS_LABS_LAB3_H

#define OS_LABS_LAB3_H

#include <vector>

using TVector = std::vector<int>;

int MinVector(const TVector &lhs, int threadCount);

struct TThreadToken {
    const TVector* lhs;
    TVector* result;
    int firstRow;
    int lastRow;
    int iterator;
};

#endif // OS_LABS_LAB3_H

```

utils.h

```

#ifndef OS_LABS_UTILS_H

#define OS_LABS_UTILS_H

template <typename Container>
inline int isize(const Container &c)
{

```

```
return static_cast<int>(c.size());  
}  
#endif // OS_LABS_UTILS_H
```

5. Демонстрация работы программы

Тест:

```
karina@MSI:~/projects/OS/build/lab3$ ./lab3
```

1000000

4

Minimum: 1

Number of threads: 4

Time microseconds: 3372

```
karina@MSI:~/projects/OS/build/lab3$ ./lab3
```

100000

4

Minimum: 1

Number of threads: 4

Time microseconds: 524

```
karina@MSI:~/projects/OS/build/lab3$ ./lab3
```

100000

5

Minimum: 1

Number of threads: 5

Time microseconds: 941

```
karina@MSI:~/projects/OS/build/lab3$
```

6. Выводы

Проделав лабораторную работу, я приобрела практические навыки в управлении потоками в ОС и обеспечила синхронизацию между ними. Однако, оказывается, что создание потоков не так просто, как кажется на первый взгляд, ведь необходимо воплотить специальную функцию, которая будет выполняться в отдельном потоке исполнения, поэтому необходимо с особой осторожностью подходить к реализации данной функции из-за доступа к одной и той же памяти родительского процесса многими потоками.

Затем создать специальную структуру для данных потока, и лишь потом возможно будет создать потоки. Также я узнала, что использование потоков может пригодиться в любой системе: в однопроцессорной, в которой достаточная часть времени уходит на ожидание ввода-вывода и в многопроцессорных, где задачи могут выполняться параллельно на разных процессорах, что даёт рост производительности программы. К сожалению, не любой алгоритм хорошо выполняется как многопоточная программа, однако для некоторых из них есть параллельные реализации, которые ускоряют работу программы.