1

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Valery Lucía Muñoz Franco

Fecha:

28/09/23

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- × Comprender el problema
- x Elaborar el plan
- x Ejecutar el plan
- x Revisary verificarel plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- x Análisis
- x Diseño
- x Programación
- Aplicación

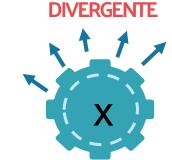
Actitudes aplicadas

- x Perseverancia
- x Experimentación
- x Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo







¿Qué aprendieron?

Aprendimos a realizar de mejor manera códigos con los comandos de if, else if y else para proponer más de una condición en un problema

¿Qué fue interesante?

Fue interesante generar códigos sin la facilidad de los comandos && o ||, ya que estos facilitarían el código para que no sea tan complejo y un procedimiento más largo.

¿Qué dudas quedan?

No queda ninguna duda