const prompt = require("prompt-sync")();

let data = [];

function menu() {

    let choice;

    do {

        console.log("1. Create");

        console.log("2. Read");

        console.log("3. Update");

        console.log("4. Delete");

        console.log("5. Exit");

        choice = prompt("Enter your choice: ");

        switch (choice) {

            case "1": // CREATE

                let item = prompt("Enter item to add: ");

                data.push(item);

                console.log("Item added successfully!");

                break;

            case "2": // READ

                if (data.length === 0) {

                    console.log("No items in the array!");

                } else {

                    console.log("Items:", data.join(", "));

                }

                break;

            case "3": // UPDATE

                let to\_update = parseInt(prompt("Enter index to update (starting from 0): "));

                if (to\_update >= 0 && to\_update < data.length) {

                    let newValue = prompt("Enter new value: ");

                    data[to\_update] = newValue;

                    console.log("Item updated successfully!");

                } else {

                    console.log("Invalid index!");

                }

                break;

            case "4": // DELETE

                let to\_delete = parseInt(prompt("Enter index to delete (starting from 0): "));

                if (to\_delete >= 0 && to\_delete < data.length) {

                    data.splice(to\_delete, 1);

                    console.log("Item deleted successfully!");

                } else {

                    console.log("Invalid index!");

                }

                break;

            case "5": // EXIT

                console.log("Exiting program...");

                break;

            default:

                console.log("Invalid choice! Please enter between 1–5.");

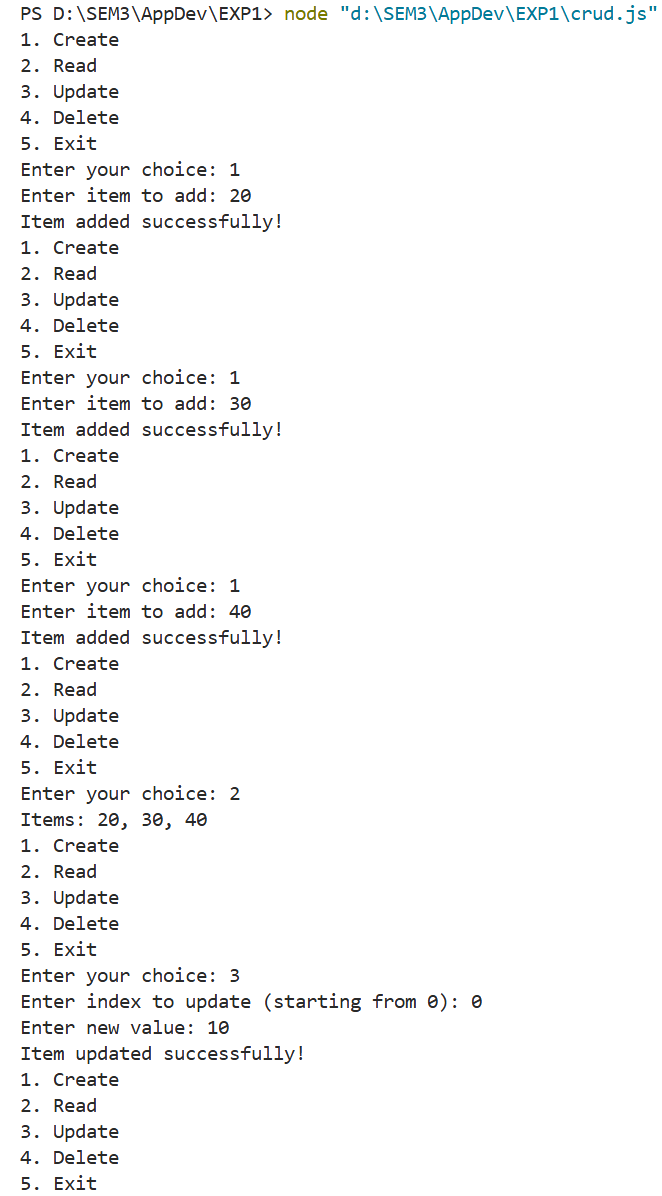
        }

    } while (choice !== "5");

}

menu();

**OUTPUT:**

****

