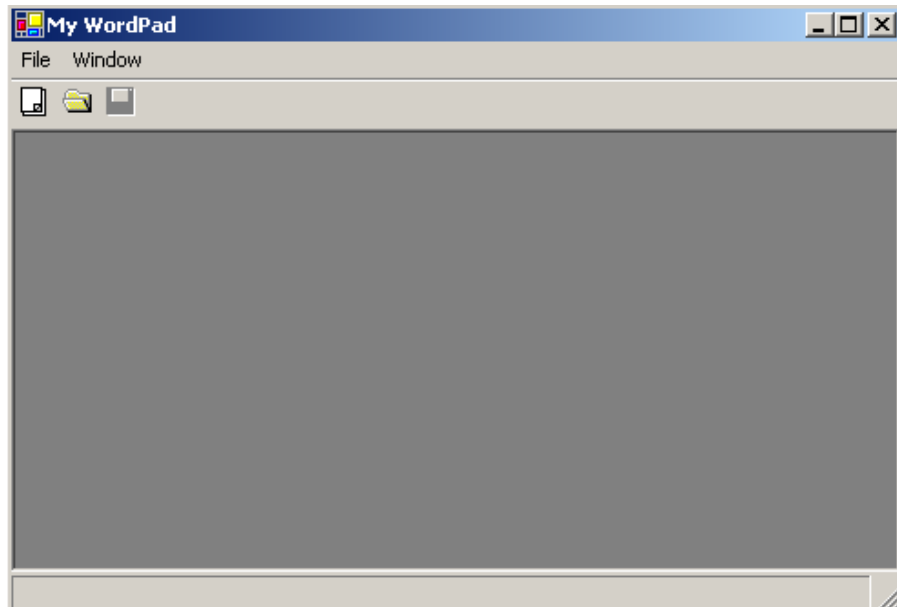


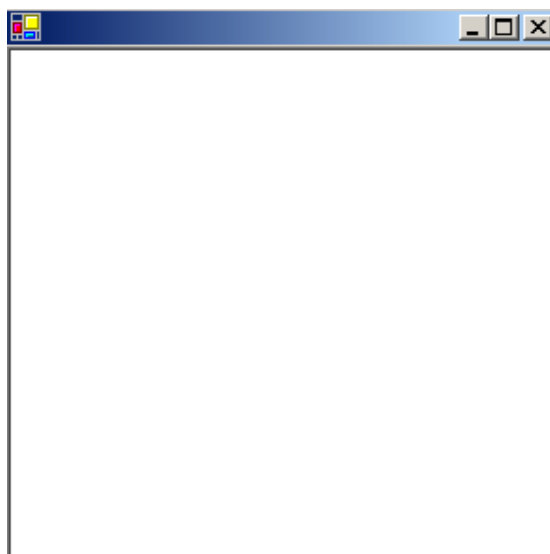
### Programming in C#

#### Bài tập 1. Tạo một ứng dụng WordPad như một MDI application



Ứng dụng này cho phép người sử dụng tạo mới (New) hoặc mở (Open) các văn bản giàu nội dung (Rich Tech Documents) và lưu trữ (Save) văn bản đã được tạo hay chỉnh sửa.

Tạo một biểu mẫu (Form) con khác như hình bên dưới



Form này chỉ chứa một Control RichTechBox có Dock Property được cài đặt để điền (Fill) (để

This form contains only one richtechbox control which has dock property set to Fill (để chiếm toàn bộ không gian của Form)

Tạo một UI như sau cho Form MDI cha

- Thêm một menu như sau cho ứng dụng
  - &File
    - &New            Ctr + N
    - &Open          Ctr + O
    - &Save          Ctr + S (Disabled)
    - Save &As ...    Ctr + A (Disabled)
  - Window (Display Child window list)
    - Arrange Window (Arrange child window)
      - Arrange &Icons
      - &Cascade
      - Tile &Horizontal
      - Tile &Vertical
- Thêm một Toolbar ở trên cho ứng dụng, sử dụng biểu tượng hình ảnh thích hợp cho các nút
  - New
  - Open
  - Save (Disabled)
- Thêm một Taskbar vào ứng dụng. Taskbar này có một panel sử dụng để hiển thị các hàm của menu hoặc nút ở Toolbar

Thực hiện các chức năng sau

- Click chuột ở trên một menu, hiển thị việc sử dụng nó trên bảng điều khiển thanh trạng thái (Xử lý sự kiện Chọn (Select) của từng mục menu)

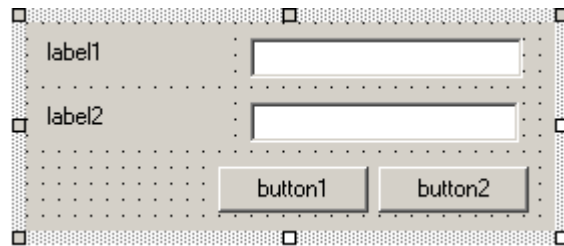
- Khi **New menu** hoặc **New button** được chọn (clicked), hiển thị biểu mẫu con (child form) để cho phép người dùng tạo một văn bản WordPad mới
- Khi **Open menu** hoặc **Open button toolbar** được chọn, hiển thị một **OpenFileDialogBox** cho người dùng chọn một file TXT họ muốn để mở. Sau khi TXT file được chọn từ Dialog, mở một MDI child form và load nội dung của file đó vào RichTextBox để cho phép người sử dụng chỉnh sửa File. Hiển thị tên file ở tiêu đề của MDI child Form. (Sử dụng phương thức **LoadFile** của **richtextbox control**)
- Khi một văn bản được tạo mới hoặc mở trong ứng dụng, Enable nút **Save** và **Save Menu** trên **Toolbar** để người dùng có thể lưu trữ văn bản. Disable các **Save Button** khi không có văn bản nào được mở hoặc tạo mới
- Khi Save được chọn (Clicked)
  - o Trong trường hợp văn bản mới, mở một **SaveDialogBox** để người dùng chọn địa chỉ mà file được lưu trữ.
  - o Trong trường hợp văn bản đã có, Lưu văn bản.

(Hint:

- Sử dụng phương thức **SaveFile** method của **RichTextBox** control
- Sử dụng **MdiActiveChild** property của form MDI cha để xác định vị trí biểu mẫu con đang hoạt động)
- Nút **Save As...** có thể mở một **SaveDialogBox** để lưu một văn bản đang mở và các văn bản khác.
- Thiết lập window menu's MdiList property là true để nó có thể hiển thị một danh sách các Window con đang mở
- Sắp xếp các Window con theo các menu con trong **Arrange Icons menu**. (Sử dụng phương thức LayoutMdi của MDI form)
- Sử dụng ToolTip cho các nút trên Toolbar

## Bài tập 2. Tạo một User control Composite

Tạo một LogInControl để thực hiện quá trình login. Control trông như hình



Thêm các chức năng sau vào control

- **UserNameText property** để cho phép chỉnh sửa label1's Text property
- **PasswordText property** để cho phép chỉnh sửa label2's Text property
- **UserNameValue property** để cho phép lấy thông tin TextBox1's Text property
- **PasswordValue property** để cho phép lấy thông tin TextBox2's Text property
- **LogInText property** để cho phép chỉnh sửa button1's Text property
- **CancelText property** để cho phép chỉnh sửa button2's Text property
- Sự kiện **NoInput** được bắt khi button1 được Clicked và không có dữ liệu được nhập.
- Sự kiện **LogInClick** được bắt khi button1 được clicked và cả user name và password được nhập
- Sự kiện **CancelClick** được bắt khi button2 được chọn

Sử dụng một **Form** để kiểm tra control, đặt **Properties** cho nó và bắt tất cả các sự kiện