

QUEM?

Partes Interessadas



Clientes de mercados que fazem as compras do lar

Mercados

Lanchonetes, cantinas e restaurantes

Quem é afetado | Quem afeta
Quem compra | Quem vai usar

Equipe



Grupo I - desenvolvedores do aplicativo

Professor para consulta

Quem vai desenvolver

POR QUÊ?

Problemas & Oportunidades



Clientes indo ao mercado e esquecendo produtos

Compras muito caras de comidas e itens essenciais - desconhecimento das melhores ofertas

Clientes com gastos altos de tempo e transporte com inúmeras idas ao mercado

Reclamações
Sugestões de Melhoria

Objetivos & Metas



Lista de compras inteligente

Otimização da gestão de tempo e estoque

Que intervenções devem ser feitas no negócio | O que o negócio deve passar a fazer | Que resultados de negócio devem ser alcançados

O QUÊ?

Requisitos Não Funcionais & Restrições



App compatível com IOS e Android

Facilidade de uso - intuitivo e com poucos passos

Desempenho exigido
Características não funcionais

Requisitos Funcionais



Categorização de compras

Registro das compras do cliente

Sugestão de lista de compras

Avisos(notificações) para auxiliar no controle de estoque e preço

O que o software vai fazer
Funcionalidades

COMO?

Subsídios & Premissas



Computador

Marketing

Dispositivos eletrônicos em geral

O que é necessário para fazer o software | O que é necessário para o projeto acontecer | O que é necessário para o produto dar certo

QUANDO?

Entregas



Após 3 compras registradas no aplicativo, cria-se um padrão de consumo

Imediatamente após o cliente registrar suas compras, há a sugestão de receitas que podem ser feitas com os ingredientes que ele possui

Roadmap do produto | Prazos para entrega dos requisitos

QUANTO?

Riscos



Clientes leigos com aplicações - gasto alto com suporte

Câmera não identificar o produto do estoque

Falha de comunicação - sem internet

Causas | Chance | Impacto

Esforço



Custo de marketing

Custo com suporte e manutenção

Tempo de desenvolvimento

Papéis | Pessoas/mês