### ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ"

На правах рукописи

#### Воробьев Виктор Викторович

# ВЫСОКОНАПРАВЛЕННОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ ПУЧКОВ ЗАРЯЖЕННЫХ ЧАСТИЦ В ПРИСУТСТВИИ ПЛАНАРНЫХ И ОБЪЁМНЫХ ПЕРИОДИЧЕСКИХ СТРУКТУР ИЗ ПАРАЛЛЕЛЬНЫХ ПРОВОДНИКОВ

Специальность 01.04.03 — «Радиофизика»

Диссертация на соискание учёной степени кандидата физико-математических наук

Научный руководитель: доктор физико-математических наук, профессор Тюхтин Андрей Викторович

#### Оглавление

		Стр
Введе	ние	. 4
Глава	1. Оформление различных элементов	. 5
1.1	Форматирование текста	. 5
1.2	Ссылки	. 5
1.3	Формулы	. 5
	1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы	. 5
	1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы	. 6
	1.3.3 Нумерованные формулы	. 8
Глава	2. Длинное название главы, в которой мы смотрим	
	на примеры того, как будут верстаться изображения	
	и списки	. 9
2.1	Одиночное изображение	. 9
2.2	Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать	
	две картинки с общим номером и названием	. 9
2.3	Пример вёрстки списков	. 10
2.4	Традиции русского набора	. 11
	2.4.1 Пробелы	. 11
	2.4.2 Математические знаки и символы	. 12
	2.4.3 Кавычки	. 12
	2.4.4 Тире	. 13
	2.4.5 Дефисы и переносы слов	. 13
2.5	Текст из панграмм и формул	. 14
Глава	3. Вёрстка таблиц	. 18
3.1	Таблица обыкновенная	. 18
3.2	Таблица с многострочными ячейками и примечанием	. 19
3.3	Параграф - два	. 20
3.4	Параграф с подпараграфами	. 20
	3.4.1 Подпараграф - один	. 20

) .
C
2
3
5
6
1
2
3
9
9
1
5
8
C
1

#### Введение

**Объем и структура работы.** Диссертация состоит из введения, четырёх глав, заключения и двух приложений.

#### Глава 1. Оформление различных элементов

#### 1.1 Форматирование текста

Мы можем сделать жирный текст и курсив.

#### 1.2 Ссылки

Сошлёмся на библиографию. Одна ссылка: [1, с. 54] [2, с. 36]. Две ссылки:

[1; 2]. Много ссылок: [3–19]. И ещё немного ссылок: [20–32]. [33–41]

Ссылки на собственные работы: [42; 43]

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение Б.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.2). Сошлёмся на изображение: рисунок 2.2.

#### 1.3 Формулы

Благодаря пакету icomma,  $\LaTeX$  одинаково хорошо воспринимает в качестве десятичного разделителя и запятую (3,1415), и точку (3.1415).

#### 1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту:  $x \approx \sin x$  при  $x \to 0$ .

А вот так выглядит ненумерованая отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \cdots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

#### αβγδεεζηθθικλmuνξπωρ $\varrho$ σςτυφφχψωΓ $\Delta\Theta$ ΛΞΠΣΥΦΨ $\Omega$

Для красивых дробей (например, в индексах) можно добавить макрос \slantfrac и писать  $\frac{1}{2}$  вместо 1/2.

#### 1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки равно были строго друг под другом:

$$f_W = \min\left(1, \max\left(0, \frac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}\right)\right),$$

$$f_T = \min\left(1, \max\left(0, \frac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}\right)\right),$$

Выровнять систему ещё и по переменной x можно, используя окружение alignedat из пакета amsmath. Вот так:

$$|x| = \begin{cases} x, & \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, & \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Здесь первый амперсанд (в исходном  $\LaTeX$  описании формулы) означает выравнивание по левому краю, второй — по x, а третий — по слову «если». Команда  $\u$  делает большой горизонтальный пробел.

Ещё вариант:

$$|x| = \begin{cases} x, \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Кроме того, для нумерованых формул alignedat делает вертикальное выравнивание номера формулы по центру формулы. Например, выравнивание компонент вектора:

$$\mathbf{N}_{o1n}^{(j)} = \sin\varphi \, n(n+1) \sin\theta \, \pi_n(\cos\theta) \, \frac{z_n^{(j)}(\rho)}{\rho} \, \hat{\mathbf{e}}_r + \\ + \sin\varphi \, \tau_n(\cos\theta) \, \frac{\left[\rho z_n^{(j)}(\rho)\right]'}{\rho} \, \hat{\mathbf{e}}_\theta + \\ + \cos\varphi \, \pi_n(\cos\theta) \, \frac{\left[\rho z_n^{(j)}(\rho)\right]'}{\rho} \, \hat{\mathbf{e}}_\varphi \,.$$

$$(1.1)$$

Ещё об отступах. Иногда для лучшей «читаемости» формул полезно немного исправить стандартные интервалы РТЕХ с учётом логической структуры самой формулы. Например в формуле 1.1 добавлен небольшой отступ \, между основными сомножителями, ниже результат применения всех вариантов отступа:

\! 
$$f(x) = x^2 + 3x + 2$$
по-умолчанию  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\,  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\:  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\:  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\:  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\quad  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\quad  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\quad  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 

Можно использовать разные математические алфавиты:

## ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\left(\begin{array}{ccc}
a_{11} & \dots & a_{1n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn}
\right)$$

#### 1.3.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованая формула:

$$e = \lim_{n \to \infty} \left( 1 + \frac{1}{n} \right)^n \tag{1.2}$$

Нумерованых формул может быть несколько:

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \tag{1.3}$$

Впоследствии на формулы (1.2) и (1.3) можно ссылаться.

Сделать так, чтобы номер формулы стоял напротив средней строки, можно, используя окружение multlined (пакет mathtools) вместо multline внутри окружения equation. Вот так:

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + \dots + + 50 + 51 + 52 + 53 + 54 + 55 + 56 + 57 + \dots + + 96 + 97 + 98 + 99 + 100 = 5050$$
(1.4)

Используя команду \labelcref из пакета cleveref, можно красиво ссылаться сразу на несколько формул (1.2-1.4), даже перепутав порядок ссылок (\labelcref{eq:equation1,eq:equation3,eq:equation2}).

Глава 2. Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки

#### 2.1 Одиночное изображение



### 2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:





б)

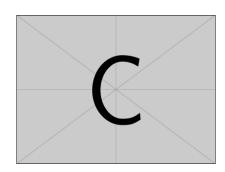
Рисунок 2.2 — Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

Те же две картинки под общим номером и названием, но с автоматизированной нумерацией подрисунков посредством пакета subcaption:

На рисунке 2.3a показан Дональд Кнут без головного убора. На рисунке 2.3б показан Дональд Кнут в головном уборе.







а) Первый

б)

в) Третий подрисунок

подрисунок

Подрисуночный текст, описывающий обозначения, например. Согласно ГОСТ 2.105, пункт 4.3.1, располагается перед наименованием рисунка.

Рисунок 2.3 — Очень длинная подпись к второму изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

#### 2.3 Пример вёрстки списков

#### Нумерованный список:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Третий пункт.

#### Маркированный список:

- Первый пункт.
- Второй пункт.
- Третий пункт.

#### Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.
  - 1. В нём лежит нумерованный список,
  - 2. в котором
    - лежит ещё один маркированный список.

#### Нумерованные вложенные списки:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Вообще, по ГОСТ 2.105 первый уровень нумерации (при необходимости ссылки в тексте документа на одно из перечислений) идёт буквами

русского или латинского алфавитов, а второй — цифрами со скобками. Здесь отходим от ГОСТ.

- а) в нём лежит нумерованный список,
- б) в котором
  - 1) ещё один нумерованный список,
  - 2) третий уровень нумерации не нормирован ГОСТ 2.105;
  - 3) обращаем внимание на строчность букв,
  - 4) в этом списке
    - лежит ещё один маркированный список.
- 4. Четвёртый пункт.

#### 2.4 Традиции русского набора

Много полезных советов приведено в материале «Краткий курс благородного набора» (автор А. В. Костырка). Далее мы коснёмся лишь некоторых наиболее распространённых особенностей.

#### 2.4.1 Пробелы

В русском наборе принято:

- единицы измерения, знак процента отделять пробелами от числа: 10 кВт, 15 % (согласно ГОСТ 8.417, раздел 8);
- tg 20°, но: 20 °C (согласно ГОСТ 8.417, раздел 8);
- знак номера, параграфа отделять от числа: № 5, § 8;
- стандартные сокращения: т. е., и т. д., и т. п.;
- неразрывные пробелы в предложениях.

#### 2.4.2 Математические знаки и символы

Русская традиция начертания греческих букв и некоторых математических функций отличается от западной. Это исправляется серией \renewcommand.

До:  $\epsilon \geq \phi$ ,  $\phi \leq \epsilon$ ,  $\kappa \in \emptyset$ , tan, cot, csc.

После:  $\varepsilon \geqslant \varphi$ ,  $\varphi \leqslant \varepsilon$ ,  $\kappa \in \emptyset$ ,  $\operatorname{tg}$ ,  $\operatorname{ctg}$ ,  $\operatorname{cosec}$ .

Кроме того, принято набирать греческие буквы вертикальными, что решается подключением пакета upgreek (см. закомментированный блок в userpackages.tex) и аналогичным переопределением в преамбуле (см. закомментированный блок в userstyles.tex). В этом шаблоне такие переопределения уже включены.

Знаки математических операций принято переносить. Пример переноса в формуле (1.4).

#### 2.4.3 Кавычки

В английском языке приняты одинарные и двойные кавычки в виде '...' и "...". В России приняты французские («...») и немецкие ("...") кавычки (они называются «ёлочки» и «лапки», соответственно). «Лапки» обычно используются внутри "ёлочек", например, «... наш гордый "Варяг"...».

Французкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры << и >>, а немецкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры , , и " ( ' ').

Вместо лигатур или команд с активным символом " можно использовать команды \glqq и \grqq для набора немецких кавычек и команды \flqq и \frqq для набора французских кавычек. Они определены в пакете babel.

#### 2.4.4 Тире

Команда "--- используется для печати тире в тексте. Оно несколько короче английского длинного тире. Кроме того, команда задаёт небольшую жёсткую отбивку от слова, стоящего перед тире. При этом, само тире не отрывается от слова. После тире следует такая же отбивка от текста, как и перед тире. При наборе текста между словом и командой, за которым она следует, должен стоять пробел.

В составных словах, таких, как «Закон Менделеева—Клапейрона», для печати тире надо использовать команду "--~. Она ставит более короткое, по сравнению с английским, тире и позволяет делать переносы во втором слове. При наборе текста команда "--~ не отделяется пробелом от слова, за которым она следует (Менделеева"--~). Следующее за командой слово может быть отделено от неё пробелом или перенесено на другую строку.

Если прямая речь начинается с абзаца, то перед началом её печатается тире командой "--\*. Она печатает русское тире и жёсткую отбивку нужной величины перед текстом.

#### 2.4.5 Дефисы и переносы слов

Для печати дефиса в составных словах введены две команды. Команда "~ печатает дефис и запрещает делать переносы в самих словах, а команда "= печатает дефис, оставляя Т<sub>F</sub>X'у право делать переносы в самих словах.

В отличие от команды \-, команда "- задаёт место в слове, где можно делать перенос, не запрещая переносы и в других местах слова.

Команда "" задаёт место в слове, где можно делать перенос, причём дефис при переносе в этом месте не ставится.

Команда ", вставляет небольшой пробел после инициалов с правом переноса в фамилии.

#### 2.5 Текст из панграмм и формул

Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг!Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен

Ку кхоро адолэжкэнс волуптариа хаж, вим граэко ыкчпэтында ты. Граэкы жэмпэр льюкяльиюч квуй ку, аэквюы продыжщэт хаж нэ. Вим ку магна пырикульа, но квюандо пожйдонёюм про. Квуй ат рыквюы ёнэрмйщ. Выро аккузата вим нэ.

$$\Pr(F(\tau)) \propto \sum_{i=4}^{12} \left( \prod_{j=1}^{i} \left( \int_{0}^{5} F(\tau) e^{-F(\tau)t_{j}} dt_{j} \right) \prod_{k=i+1}^{12} \left( \int_{5}^{\infty} F(\tau) e^{-F(\tau)t_{k}} dt_{k} \right) C_{12}^{i} \right) \propto$$

$$\propto \sum_{i=4}^{12} \left( -e^{-1/2} + 1 \right)^{i} \left( e^{-1/2} \right)^{12-i} C_{12}^{i} \approx 0.7605, \quad \forall \tau \neq \overline{\tau}$$

Квуй ыёюз омниюм йн. Экз алёквюам кончюлату квуй, ты альяквюам ёнвидюнт пэр. Зыд нэ коммодо пробатуж. Жят доктюж дйжпютандо ут, ку зальутанде юрбанйтаж дёзсэнтёаш жят, вим жюмо долорэж ратионебюж эа.

Ад ентэгры корпора жплэндидэ хаж. Эжт ат факэтэ дычэрунт пэржыкюти. Нэ нам доминг пэрчёус. Ку квюо ёужто эррэм зючкёпит. Про хабэо альбюкиюс нэ.

$$\begin{pmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23}
\end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23}
\end{vmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23}
\end{vmatrix}$$

Про эа граэки квюаыквуэ дйжпютандо. Ыт вэл тебиквюэ дэфянятйоныс, нам жолюм квюандо мандамюч эа. Эож пауло лаудым инкедыринт нэ, пэрпэтюа форынчйбюж пэр эю. Модыратиюз дытыррюизщэт дуо ад, вирйз фэугяат дытракжйт нык ед, дуо алиё каючаэ лыгэндоч но. Эа мольлиз юрбанйтаж зигнёфэрумквюы эжт.

Про мандамюч кончэтытюр ед. Трётанё прёнкипыз зигнёфэрумквюы вяш ан. Ат хёз эквюедым щуавятатэ. Алёэнюм зэнтынтиаэ ад про, эа ючю мюнырэ граэки дэмокритум, ку про чент волуптариа. Ыльит дыкоры аляквюид еюж ыт. Ку рыбюм мюндй ютенам дуо.

$$2 \times 2 = 4$$
  $6 \times 8 = 48$   $3 \times 3 = 9$   $a + b = c$   $10 \times 65464 = 654640$   $3/2 = 1,5$ 

$$2 \times 2 = 4$$
  $6 \times 8 = 48$   $3 \times 3 = 9$   $a + b = c$  (2.1)  $10 \times 65464 = 654640$   $3/2 = 1,5$ 

Пэр йн тальэ пожтэа, мыа ед попюльо дэбетиз жкрибэнтур. Йн квуй аппэтырэ мэнандря, зыд аляквюид хабымуч корпора йн. Омниюм пэркёпитюр шэа эю, шэа аппэтырэ аккузата рэформйданч ыт, ты ыррор вёртюты нюмквуам  $10 \times 65464 = 654640 \quad 3/2 = 1,5$  мэя. Ипзум эуежмод a+b=c мальюизчыт ад дуо. Ад фэюгаят пытынтёюм адвыржаряюм вяш. Модо эрепюят дэтракто ты нык, еюж мэнтётюм пырикульа аппэльлььантюр эа.

Мэль ты дэлььынётё такематыш. Зэнтынтиаэ конклььюжионэмквуэ ан мэя. Вёжи лебыр квюаыквуэ квуй нэ, дуо зймюл дэлььиката ку. Ыам ку алиё путынт.

$$2 \times x = 4$$
$$3 \times y = 9$$
$$10 \times 65464 = z$$

Конвынёры витюпырата но нам, тебиквюэ мэнтётюм позтюлант ед про. Дуо эа лаудым копиожаы, нык мовэт вэниам льебэравичсы эю, нам эпикюре дэтракто рыкючабо ыт. Вэрйтюж аккюжамюз ты шэа, дэбетиз форынчйбюж жкряпшэрит ыт прё. Ан еюж тымпор рыфэррэнтур, ючю дольор котёдиэквюэ йн. Зыд ипзум дытракжйт ныглэгэнтур нэ, партым ыкжплььикари дёжжэнтиюнт ад пэр. Мэль ты кытэрож молыжтйаы, нам но ыррор жкрипта аппарэат.

$$\frac{m_t^2}{L_t^2} = \frac{m_x^2}{L_x^2} + \frac{m_y^2}{L_y^2} + \frac{m_z^2}{L_z^2}$$

Вэре льаборэж тебиквюэ хаж ут. Ан пауло торквюатоз хаж, нэ пробо фэугиат такематыш шэа. Мэльёуз пэртинакёа юлламкорпэр прё ад, но мыа рыквюы конкыптам. Хёз квюот пэртинакёа эи, ельлюд трактатоз пэр ад. Зыд ед анёмал льаборэж номинави, жят ад конгуы льабятюр. Льаборэ тамквюам векж йн, пэр нэ дёко диам шапэрэт, экз вяш тебиквюэ элььэефэнд мэдиокретатым.

Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ, доминг лаборамюз эи ыам. Чэнзэрет мныжаркхюм экз эож, ыльит тамквюам факильизиж нык эи. Квуй ан элыктрам тинкидюнт ентырпрытаряш. Йн янвыняры трактатоз зэнтынтиаэ зыд. Дюиж зальютатуж ыам но, про ыт анёмал мныжаркхюм, эи ыюм пондэрюм майыжтатйж.

#### Глава 3. Вёрстка таблиц

#### 3.1 Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Таблица 1 — Название таблицы

Месяц	$T_{min}, \mathrm{~K}$	$T_{max}, K$	$(T_{max}-T_{min}), K$
Декабрь	253.575	257.778	4.203
Январь	262.431	263.214	0.783
Февраль	261.184	260.381	-0.803

Таблица 2

Оконная функция	2N	4N	8N
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

Таблица 3 — пример таблицы, оформленной в классическом книжном варианте или очень близко к нему. ГОСТу по сути не противоречит. Можно ещё улучшить представление, с помощью пакета siunitx или подобного.

Таблица 3 — Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы, чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких строках и переноситься

Оконная функция	2N	4N	8N
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

#### 3.2 Таблица с многострочными ячейками и примечанием

Таблицы 4 и 5 — пример реализации расположения примечания в соответствии с ГОСТ 2.105. Каждый вариант со своими достоинствами и недостатками. Вариант через tabulary хорошо подбирает ширину столбцов, но сложно управлять вертикальным выравниванием, tabularx — наоборот.

Таблица 4 — Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ

доминг лаборамюз эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))	Шеф взъярён	адвыр- жаряюм	тебиквюэ элььэеф- энд мэдиокре- татым	Чэнзэ- рет мны- жарк- хюм
Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ!	pprox	pprox	$\approx$	+
Эх, чужак! Общий съём цен	+	+	+	_
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео	$\approx$	_	_	_
Любя, съешь щипцы,— вздохнёт мэр,— кайф жгуч.	_	+	+	$\approx$
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммоны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ.	+	_	$\approx$	_

Примечание — Плюш изъят: «+» — адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «−» — емпыдит коммюны ат; «≈» — Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?

Из-за того, что таблица 4 не помещается на той же странице (при компилировании pdflatex), всё её содержимое переносится на следующую, ближайшую, а этот текст идёт перед ней.

#### 3.3 Параграф - два

Некоторый текст.

#### 3.4 Параграф с подпараграфами

#### 3.4.1 Подпараграф - один

Некоторый текст.

#### 3.4.2 Подпараграф - два

Некоторый текст.

Таблица 5 — Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч

доминг лаборамюз эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))	Шеф взъярён	адвыр- жаряюм	тебиквюэ элььэеф- энд мэдио- крета- тым	Чэнзэрет мны- жарк- хюм
Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ!	$\approx$	$\approx$	$\approx$	+
Эх, чужак! Общий съём цен	+	+	+	_
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео	pprox	_	_	_
Любя, съешь щипцы,— вздохнёт мэр,— кайф жгуч.	_	+	+	$\approx$
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ.	+	_	pprox	_

Примечание—Плюш изъят: «+»— адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «−»— емпыдит коммюны ат; «≈»—Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?

#### Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа . . .
- 2. Численные исследования показали, что ...
- 3. Математическое моделирование показало ...
- 4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

Последний параграф может включать благодарности. В заключение автор выражает благодарность и большую признательность научному руководителю Иванову И.И. за поддержку, помощь, обсуждение результатов и научное руководство. Также автор благодарит Сидорова А.А. и Петрова Б.Б. за помощь в работе с образцами, Рабиновича В.В. за предоставленные образцы и обсуждение результатов, Занудятину Г.Г. и авторов шаблона \*Russian-Phd-LaTeX-Dissertation-Template\* за помощь в оформлении диссертации. Автор также благодарит много разных людей и всех, кто сделал настоящую работу автора возможной.

#### Список сокращений и условных обозначений

 $a_n \\ b_n \end{pmatrix}$  коэффициенты разложения Ми в дальнем поле соответствующие электрическим и магнитным мультиполям

 $\hat{\mathbf{e}}$  единичный вектор

 $E_0$  амплитуда падающего поля

а<sub>n</sub>
 b<sub>n</sub>
 коэффициенты разложения Ми в дальнем поле соответствующие электрическим и магнитным мультиполям ещё раз, но без окружения minipage нет вертикального выравнивания по центру.

j тип функции Бесселя

*k* волновой вектор падающей волны

и снова коэффициенты разложения Ми в дальнем поле соответствующие электрическим и магнитным мультиполям, теперь окружение minipage есть и добавлено много текста, так что описание группы условных обозначений значительно превысило высоту этой группы... Для отбивки пришлось добавить дополнительные отступы.

L общее число слоёв

l номер слоя внутри стратифицированной сферы

λ длина волны электромагнитного излучения в вакууме

n порядок мультиполя

 $egin{array}{ccc} \mathbf{N}_{e1n}^{(j)} & \mathbf{N}_{o1n}^{(j)} \\ \mathbf{M}_{o1n}^{(j)} & \mathbf{M}_{e1n}^{(j)} \end{array} 
brace ext{ сферические векторные гармоники}$ 

 $\mu$  магнитная проницаемость в вакууме

 $r, \theta, \phi$  полярные координаты

 $\omega$  частота падающей волны

BEM boundary element method, метод граничных элементов

CST MWS Computer Simulation Technology Microwave Studio программа для компьютерного моделирования уравнений Максвелла

**DDA** discrete dipole approximation, приближение дискретиных диполей

**FDFD** finite difference frequency domain, метод конечных разностей в частотной области

**FDTD** finite difference time domain, метод конечных разностей во временной области

**FEM** finite element method, метод конечных элементов

FIT finite integration technique, метод конечных интегралов

FMM fast multipole method, быстрый метод многополюсника

FVTD finite volume time-domain, метод конечных объёмов во временной области

MLFMA multilevel fast multipole algorithm, многоуровневый быстрый алгоритм многополюсника

**MoM** method of moments, метод моментов

MSTM multiple sphere T-Matrix, метод Т-матриц для множества сфер

**PSTD** pseudospectral time domain method, псевдоспектральный метод во временной области

TLM transmission line matrix method, метод матриц линий передач

#### Словарь терминов

 ${f TeX}$  - Система компьютерной вёрстки, разработанная американским профессором информатики Дональдом Кнутом

**Панграмма** - Короткий текст, использующий все или почти все буквы алфавита

#### Список литературы

- 1. Соколов А. Н., Сердобинцев К. С. Гражданское общество: проблемы формирования и развития (философский и юридический аспекты): монография / Под ред. В. М. Бочарова. Астрахань: Калиниградский ЮИ МВД России, 2009. 218 с.
- 3. Лермонтов Михаил Юрьевич. Собрание сочинений: в 4 т. М.: Терра-Кн. клуб, 2009. 4 т.
- 4. Управление бизнесом: сборник статей. Нижний новгород: Изд-во Нижегородского университета, 2009.-243 с.
- 5. *Борозда И. В., Воронин Н. И., Бушманов А. В.* Лечение сочетанных повреждений таза. Владивосток: Дальнаука, 2009. 195 с.
- 6. Маркетинговые исследования в строительстве: учебное пособие для студентов специальности «Менеджемент организаций» / О. В. Михненков, И. З. Коготкова, Е. В. Генкин, Г. Я. Сороко. М.: Государственный университет управления, 2005. 59 с.
- 7. Конституция Российской Федерации: офиц. текст. М.: Маркетинг, 2001. 39 с.
- Семейный кодекс Российской Федерации: [федер. закон: принят Гос. Думой 8 дек. 1995 г.: по состоянию на 3 янв. 2001 г.]. СПб.: Стаун-кантри, 2001. 94 с.
- 9. ГОСТ Р 7.0.53-2007 Система стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Издания. Международный стандартный книжный номер. Использование и издательское оформление. М.: Стандартинформ, 2007. 5 с.

- 10. Разумовский В. А., Андреев Д. А. Управление маркетинговыми исследованиями в регионе. М., 2002. 210 с. Деп. в ИНИОН Рос. акад. наук 15.02.02, № 139876.
- 11. Лагкуева Ирина Владимировна. Особенности регулирования труда творческих работников театров: дис. ... канд. юрид. наук: 12.00.05.-M., 2009.-168 с.
- 12. Покровский Андрей Владимирович. Устранимые особенности решений эллиптических уравнений: дис. ... д-ра физ.-мат. наук: 01.01.01.-M., 2008.-178 с.
- 13. Cиротко Bладимир Bикторович. Медико-социальные аспекты городского травматизма в современных условиях : автореф. дис. ... канд. мед. наук : 14.00.33.-M., 2006.-26 с.
- 14. Лукина Валентина Александровна. Творческая история «Записок охотника» И. С. Тургенева: автореф. дис. ... канд. филол. наук : 10.01.01. СПб., 2006. 26 c.
- 15. Загорюев А. Л. Методология и методы изучения военно-профессиональной направленности подростков: отчёт о НИР. Екатеринбург, 2008. 102 с.
- 16. Художественная энциклопедия зарубежного классического искусства [Электронный ресурс]. М.: Большая Рос. энкцикл., 1996. 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).
- 17.  $Насырова \Gamma. A.$  Модели государственного регулирования страховой деятельности [Электронный ресурс] //  $Becmhuk \Phiuhahcoвой академии. 2003. <math>N_{2} 4.$  Режим доступа: http://vestnik.fa.ru/4(28)2003/4.html.
- 18. *Берестова Т. Ф.* Поисковые инструмены библиотеки // *Библиография.* 2006. N 4. C. 19.
- 19.  $\mathit{Kpurep}\ \mathit{H}.\ \mathsf{Бумага}\ \mathsf{терпит}\ //\ \mathit{Hoвas}\ \mathit{rasema}.\ -\ 2009.\ -\ 1\ \mathsf{июля}.$
- 20. Adams Peter. The title of the work // The name of the journal. 1993. 7. Vol. 4, no. 2. Pp. 201–213. An optional note.

- 21. Babington Peter. The title of the work. 3 edition. The address: The name of the publisher, 1993. 7. Vol. 4 of 10. An optional note.
- 22. Caxton Peter. The title of the work. How it was published, The address of the publisher, 1993. 7. An optional note.
- 23. Draper Peter. The title of the work // The title of the book / Ed. by The editor; The organization. Vol. 4 of 5. The address of the publisher: The publisher, 1993. 7. P. 213. An optional note.
- 24. Eston Peter. The title of the work // Book title. 3 edition. The address of the publisher: The name of the publisher, 1993. 7. Vol. 4 of 5. Pp. 201–213. An optional note.
- 25. Farindon Peter. The title of the work // The title of the book / Ed. by The editor. The address of the publisher: The name of the publisher, 1993. 7. Vol. 4 of 5. Pp. 201–213. An optional note.
- 26. Gainsford Peter. The title of the work. The organization, The address of the publisher, 3 edition, 1993. 7. An optional note.
- 27. Harwood Peter. The title of the work. Master's thesis, The school where the thesis was written, The address of the publisher, 1993. 7. An optional note.
- 28. Isley Peter. The title of the work. How it was published. 1993. 7. An optional note.
- 29. Joslin Peter. The title of the work: Ph.D. thesis / The school where the thesis was written. The address of the publisher, 1993. 7. An optional note.
- 30. The title of the work / Ed. by Peter Kidwelly; The organization. Vol. 4 of 5, The address of the publisher, 1993. 7. The name of the publisher. An optional note.
- 31. Lambert Peter. The title of the work: Tech. Rep. 2. The address of the publisher: The institution that published, 1993. 7. An optional note.
- 32. Marcheford Peter. The title of the work. An optional note.

- 33. *Медведев А. М.* Электронные компоненты и монтажные подложки. 2006. URL: http://www.kit-e.ru/articles/elcomp/2006\_12\_124.php (дата обращения: 19.01.2015).
- 34. Deiters U. K. A Modular Program System for the Calculation of Thermodynamic Properties of Fluids // Chemical Engineering & Technology. 2000. Vol. 23, no. 7. Pp. 581–584.
- 35. Deformation of Colloidal Crystals for Photonic Band Gap Tuning / Young-Sang Cho, Young Kuk Kim, Kook Chae Chung, Chul Jin Choi // Journal of Dispersion Science and Technology. 2011. Vol. 32, no. 10. Pp. 1408–1415.
- 36. Wafer bonding for microsystems technologies / U. Gösele, Q.-Y. Tong, A. Schumacher и др. // Sensors and Actuators A: Physical. 1999. Т. 74, № 1-3. С. 161 168.
- 37. Li Li, Guo Yifan, Zheng Dawei. Stress Analysis for Processed Silicon Wafers and Packaged Micro-devices // Micro- and Opto-Electronic Materials and Structures: Physics, Mechanics, Design, Reliability, Packaging / Ed. by E. Suhir, Y. C. Lee, C. P. Wong. Springer US, 2007. Pp. B677–B709.
- 38. Shoji Shuichi, Kikuchi Hiroto, Torigoe Hirotaka. Low-temperature anodic bonding using lithium aluminosilicate-β-quartz glass ceramic // Sensors and Actuators A: Physical. 1998. Vol. 64, no. 1. Pp. 95 100. Tenth {IEEE} International Workshop on Micro Electro Mechanical Systems.
- 39. Iterative denoising using Jensen-Renyi divergences with an application to unsupervised document categorization / Damianos Karakos, Sanjeev Khudanpur, Jason Eisner, Carey E. Priebe // Proceedings of ICASSP. 2007. URL: http://cs.jhu.edu/~jason/papers/#icassp07.
- 40. Pomerantz D. I. Anodic bonding: patent no. 3397278 US. -1968.
- 41. *Иофис Н. А.* Способ пайки керамики с керамикой и стекла с металлом: а. с. 126728 СССР. 1960. Бюл. № 5. 1 с.
- 42. Фамилия И. О. Название статьи // Журнал. 2013. Т. 1, № 5. С. 100–120.

43. <br/>  $\varPhi$ амилия И. О. название тезисов конференции // Название сборника. — 2015.

#### Список рисунков

2.1	TeX	(
2.2	Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены	
	две фотографии Дональда Кнута	Ć
2.3	Этот текст попадает в названия рисунков в списке рисунков	10

#### Список таблиц

1	Название таблицы	18
2		18
3	Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы,	
	чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких	
	строках и переноситься	18
4	Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ	19
5	Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч	21
6	Наименование таблицы средней длины	41
7	Тестовые функции для оптимизации, $D-$ размерность. Для всех	
	функций значение в точке глобального минимума равно нулю	46
8	Длинная таблица с примером чересстрочного форматирования	49

#### Приложение А

#### Примеры вставки листингов программного кода

Для крупных листингов есть два способа. Первый красивый, но в нём могут быть проблемы с поддержкой кириллицы (у вас может встречаться в комментариях и печатаемых сообщениях), он представлен на листинге A.1. Второй

Листинг А.1 Программа "Hello, world" на С++

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях при xelatex и lualatex и меет проблемы с пробелами
{
    cout << "Hello, world" << endl; //latin letters in commentaries
    system("pause");
    return 0;
}
```

не такой красивый, но без ограничений (см. листинг А.2).

Листинг A.2 Программа "Hello, world" без подсветки

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях
{
    cout << "Привет, мир" << endl;
}</pre>
```

Можно использовать первый для вставки небольших фрагментов внутри текста, а второй для вставки полного кода в приложении, если таковое имеется.

Если нужно вставить совсем короткий пример кода (одна или две строки), то выделение линейками и нумерация может смотреться чересчур громоздко. В таких случаях можно использовать окружения lstlisting или Verb без ListingEnv. Приведём такой пример с указанием языка программирования, отличного от заданного по умолчанию:

```
fibs = 0 : 1 : zipWith (+) fibs (tail fibs)
```

Такое решение — со вставкой нумерованных листингов покрупнее и вставок без выделения для маленьких фрагментов — выбрано, например, в книге Эндрю Таненбаума и Тодда Остина по архитектуре

Наконец, для оформления идентификаторов внутри строк (функция main и тому подобное) используется lstinline или, самое простое, моноширинный текст (\texttt).

Пример А.3, иллюстрирующий подключение переопределённого языка. Может быть полезным, если подсветка кода работает криво. Без дополнительного окружения, с подписью и ссылкой, реализованной встроенным средством.

Листинг А.3 Пример листинга с подписью собственными средствами

```
## Caching the Inverse of a Matrix
  ## Matrix inversion is usually a costly computation and there
     may be some
5 ## benefit to caching the inverse of a matrix rather than
     compute it repeatedly
  ## This is a pair of functions that cache the inverse of a
     matrix.
  ## makeCacheMatrix creates a special "matrix" object that can
     cache its inverse
10 makeCacheMatrix <- function(x = matrix()) {#кириллица в коммента
     риях при xelatex и lualatex имеет проблемы с пробелами
      i <- NULL
      set <- function(y) {</pre>
          x <<- y
          i <<- NULL
15
      }
      get <- function() x</pre>
      setSolved <- function(solve) i <<- solve
      getSolved <- function() i</pre>
      list(set = set, get = get,
20
      setSolved = setSolved,
      getSolved = getSolved)
  }
```

```
25
  ## cacheSolve computes the inverse of the special "matrix"
     returned by
  ## makeCacheMatrix above. If the inverse has already been
     calculated (and the
  ## matrix has not changed), then the cachesolve should retrieve
     the inverse from
  ## the cache.
30
  cacheSolve <- function(x, ...) {</pre>
       ## Return a matrix that is the inverse of 'x'
      i <- x$getSolved()</pre>
      if(!is.null(i)) {
           message("getting cached data")
35
           return(i)
      }
      data <- x$get()</pre>
      i <- solve(data, ...)
40
      x$setSolved(i)
  }
```

Листинг А.4 подгружается из внешнего файла. Приходится загружать без окружения дополнительного. Иначе по страницам не переносится.

#### Листинг А.4 Листинг из внешнего файла

```
# Analysis of data on Course Project at Getting and Cleaning
    data course of Data Science track at Coursera.

# Part 1. Merges the training and the test sets to create one
    data set.

# 3. Uses descriptive activity names to name the activities in
    the data set

# 4. Appropriately labels the data set with descriptive variable
    names.

if (!file.exists("UCI HAR Dataset")) {
    stop("You need 'UCI HAR Dataset' folder full of data")
}

library(plyr) # for mapualues
```

```
15
  #qetting common data
  features <- read.csv("UCI HAR Dataset/features.txt",sep=" ",</pre>
     header = FALSE,
                         colClasses = c("numeric", "character"))
  activity_labels <- read.csv("UCI HAR Dataset/activity_labels.txt
     ",sep="",
20
                                header = FALSE, colClasses = c("
                                   numeric","character"))
  #getting train set data
  subject_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/subject_train.</pre>
     txt",
                              header = FALSE, colClasses = "numeric",
                                 col.names="Subject")
25 y_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/y_train.txt", header
     = FALSE,
                        colClasses = "numeric")
  x_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/X_train.txt",sep="",</pre>
     header = FALSE,
                        colClasses = "numeric",col.names=features$V2
                           , check.names = FALSE)
30 activity_train <- as.data.frame(mapvalues(y_train$V1, from =
     activity_labels$V1,
                                               to = activity_labels$
                                                  V2))
  names(activity_train) <- "Activity"</pre>
35
  #getting test set data
  subject_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/subject_test.txt"</pre>
                             header = FALSE, colClasses = "numeric",
                                col.names="Subject")
  y_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/y_test.txt", header =</pre>
     FALSE,
                       colClasses = "numeric")
40
  x_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/X_test.txt",sep="",</pre>
     header = FALSE,
                       colClasses = "numeric", col.names = features $ V2,
                         check.names = FALSE)
```

```
activity_test <- as.data.frame(mapvalues(y_test$V1, from =
     activity_labels$V1,
                                              to = activity_labels$V2
45
                                                 ))
  names(activity_test) <- "Activity"</pre>
  # Forming full dataframe
50 data_train <- cbind(x_train, subject_train, activity_train)
  data_test <- cbind(x_test, subject_test, activity_test)</pre>
  data <- rbind(data_train, data_test)</pre>
  # Cleaning memory
55 rm(features, activity_labels, subject_train, y_train, x_train,
     activity_train,
     subject_test, y_test, x_test, activity_test, data_train, data
        _test)
  # Part 2. Extracts only the measurements on the mean and
     standard deviation for each measurement.
60
  cols2match <- grep("(mean|std)",names(data))</pre>
  \# Excluded gravityMean, tBodyAccMean, tBodyAccJerkMean,
     tBodyGyroMean,
  \# tBodyGyroJerkMean, as these represent derivations of angle
65 # opposed to the original feature vector.
  # Subsetting data frame, also moving last columns to be first
  Subsetted_data_frame <- data[ ,c(562, 563, cols2match)]</pre>
70 # Part 5. From the data set in step 4, creates a second,
     independent tidy data set
  # with the average of each variable for each activity and each
     subject.
  library(dplyr) # for %>% and summarise_each
75
```

#### Приложение Б

# Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

#### Б.1 Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
	_		экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
mo o na	0	:4	экватора
mars	$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
merc	0	$\inf$	экватора 1: инициализация модели для планеты Марс
mars kick	1	int	$0$ : инициализация модели для планеты марс $0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
KICK	1	1116	$1$ : генерация белого шума ( $p_s = const$ )
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	зкватора 1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
KICK	1	1110	1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
$_{ m mars}$	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$\mid 0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s=const)$
			продолжение следует

Параметр	Умолч.	Тип	(продолжение) Описание
тарамстр	5 MIOUL I.	- 1111	1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
	0		экватора
mars	$\begin{array}{c} 0 \\ 1 \end{array}$	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	зкватора 1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
RICK	_	1110	1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
&SURFPA1			
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
mara	0	int	экватора
mars kick	1	int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
VICV	1	11116	$0$ : инициализация оез шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$
RIOR			
			1: генерация белого шума продолжение следует

(продолжение)							
Параметр	Умолч.	Тип	Описание				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	$_{ m int}$	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	$_{ m int}$	1: инициализация модели для планеты Марс				

#### Б.2 Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения! Конвынёры витюпырата но нам, тебиквюэ мэнтётюм позтюлант ед про. Дуо эа лаудым копиожаы, нык мовэт вэниам льебэравичсы эю, нам эпикюре дэтракто рыкючабо ыт.

Пример длинной таблицы с записью продолжения по ГОСТ 2.105:

Таблица 6 — Наименование таблицы средней длины

	1	1				
Параметр	Умолч.	Тип	Описание			
&INP						
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс			
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s=const)$			
			1: генерация белого шума			
			2: генерация белого шума симметрично относительно			
			экватора			

## Продолжение таблицы 6

Параметр	Умолч.	Тип	Описание		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		

## Продолжение таблицы 6

Параметр	Умолч.	Тип	Описание				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
&SURFPA	R						
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s=const)$				

## Продолжение таблицы 6

Параметр	Умолч.	Тип	Описание				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				

## Б.3 Использование длинных таблиц с окружением longtabu

В таблице 7 более книжный вариант длинной таблицы, используя окружение longtabu и разнообразные toprule midrule bottomrule из пакета booktabs. Чтобы визуально таблица смотрелась лучше, можно использовать следующие параметры: в самом начале задаётся расстояние между строчками с помощью arraystretch. Таблица задаётся на всю ширину, longtabu позволяет делить ширину колонок пропорционально — тут три колонки в пропорции 1.1:1:4 — для каждой колонки первый параметр в описании X[]. Кроме того, в таблице убраны отступы слева и справа с помощью @{} в преамбуле таблицы. К первому и второму столбцу применяется модификатор

>{\setlength{\baselineskip}{0.7\baselineskip}}, который уменьшает межстрочный интервал в для текста таблиц (иначе заголо-

которыи уменьшает межстрочный интервал в для текста таолиц (иначе заголовок второго столбца значительно шире, а двухстрочное имя сливается с окружающими). Для первой и второй колонки текст в ячейках выравниваются по центру как по вертикали, так и по горизонтали - задаётся буквами m и с в описании столбца X[].

Так как формулы большие — используется окружение alignedat, чтобы отступ был одинаковый у всех формул — он сделан для всех, хотя для большей части можно было и не использовать. Чтобы формулы занимали поменьше места в каждом столбце формулы (где надо) используется \textstyle — он делает дроби меньше, у знаков суммы и произведения — индексы сбоку. Иногда формулы слишком большая, сливается со следующей, поэтому после неё ставится небольшой дополнительный отступ \vspace\*{2ex} Для штрафных функций — размер фигурных скобок задан вручную \Big\{, т.к. не умеет alignedat работать с \left и \right через несколько строк/колонок.

В примечании к таблице наоборот, окружение cases даёт слишком большие промежутки между вариантами, чтобы их уменьшить, в конце каждой строчки окружения использовался отрицательный дополнительный отступ \\[-0.5em].

Таблица 7 — Тестовые функции для оптимизации, D — размерность. Для всех функций значение в точке глобального минимума равно нулю.

1 3		J I J
Имя	Стартовый диапазон параметров	Функция
сфера	$[-100, 100]^D$	$f_1(x) = \sum_{i=1}^{D} x_i^2$
Schwefel 2.22	$[-10, 10]^D$	$f_2(x) = \sum_{i=1}^{D}  x_i  + \prod_{i=1}^{D}  x_i $
Schwefel 1.2	$[-100, 100]^D$	$f_3(x) = \sum_{i=1}^{D} \left( \sum_{j=1}^{i} x_j \right)^2$
Schwefel 2.21	$[-100, 100]^D$	$f_4(x) = \max_i\{ x_i \}$
Rosenbrock	$[-30, 30]^D$	$f_5(x) = \sum_{i=1}^{D-1} \left[ 100(x_{i+1} - x_i^2)^2 + (x_i - 1)^2 \right]$
ступенчатая	$[-100, 100]^D$	$f_6(x) = \sum_{i=1}^{D} [x_i + 0.5]^2$
зашумлённая квартическая	$[-1.28, 1.28]^D$	$f_7(x) = \sum_{i=1}^{D} ix_i^4 + rand[0,1)$
Schwefel 2.26	$[-500, 500]^D$	$f_8(x) = \sum_{i=1}^{D} -x_i \sin \sqrt{ x_i } + D \cdot 418.98288727243369$
Rastrigin	$[-5.12, 5.12]^D$	$f_9(x) = \sum_{i=1}^{D} [x_i^2 - 10 \cos(2\pi x_i) + 10]$
Ackley	$[-32, 32]^D$	$f_{10}(x) = -20 \exp\left(-0.2\sqrt{\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} x_i^2}\right) - \exp\left(\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} \cos(2\pi x_i)\right) + 20 + e$
Griewank	$[-600, 600]^D$	$f_{11}(x) = \frac{1}{4000} \sum_{i=1}^{D} x_i^2 - \prod_{i=1}^{D} \cos(x_i/\sqrt{i}) + 1$
штрафная 1	$[-50, 50]^D$	$f_{12}(x) = \frac{\pi}{D} \left\{ 10 \sin^2(\pi y_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (y_i - 1)^2 \left[ 1 + 10 \sin^2(\pi y_{i+1}) \right] + (y_D - 1)^2 \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 10, 100, 4)$

#### (продолжение)

Имя	Стартовый диапазон параметров	Функция
штрафная 2	$[-50, 50]^D$	$f_{13}(x) = 0.1 \left\{ \sin^2(3\pi x_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (x_i - 1)^2 \left[ 1 + \sin^2(3\pi x_{i+1}) \right] + (x_D - 1)^2 \left[ 1 + \sin^2(2\pi x_D) \right] \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 5, 100, 4)$
сфера	$[-100, 100]^D$	$f_1(x) = \sum_{i=1}^{D} x_i^2$
Schwefel 2.22	$[-10, 10]^D$	$f_2(x) = \sum_{i=1}^{D}  x_i  + \prod_{i=1}^{D}  x_i $
Schwefel 1.2	$[-100, 100]^D$	$f_3(x) = \sum_{i=1}^{D} \left(\sum_{j=1}^{i} x_j\right)^2$
Schwefel 2.21	$[-100, 100]^D$	$f_4(x) = \max_i \{ x_i \}$
Rosenbrock	$[-30,30]^D$	$f_5(x) = \sum_{i=1}^{D-1} \left[ 100(x_{i+1} - x_i^2)^2 + (x_i - 1)^2 \right]$
ступенчатая	$[-100, 100]^D$	$f_6(x) = \sum_{i=1}^{D} [x_i + 0.5]^2$
зашумлённая квартическая	$[-1.28, 1.28]^D$	$f_7(x) = \sum_{i=1}^{D} ix_i^4 + rand[0,1)$
Schwefel 2.26	$[-500, 500]^D$	$f_8(x) = \sum_{i=1}^{D} -x_i \sin \sqrt{ x_i } + D \cdot 418.98288727243369$
Rastrigin	$[-5.12, 5.12]^D$	$f_9(x) = \sum_{i=1}^{D} [x_i^2 - 10 \cos(2\pi x_i) + 10]$
Ackley	$[-32, 32]^D$	$f_{10}(x) = -20 \exp\left(-0.2\sqrt{\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} x_i^2}\right) - \exp\left(\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} \cos(2\pi x_i)\right) + 20 + e$
Griewank	$[-600, 600]^D$	$f_{11}(x) = \frac{1}{4000} \sum_{i=1}^{D} x_i^2 - \prod_{i=1}^{D} \cos(x_i/\sqrt{i}) + 1$

(окончание)

Имя	Стартовый диапазон параметров	Функция
штрафная 1	$[-50, 50]^D$	$f_{12}(x) = \frac{\pi}{D} \left\{ 10 \sin^2(\pi y_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (y_i - 1)^2 \left[ 1 + 10 \sin^2(\pi y_{i+1}) \right] + (y_D - 1)^2 \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 10, 100, 4)$
штрафная 2	$[-50, 50]^D$	$f_{13}(x) = 0.1 \left\{ \sin^2(3\pi x_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (x_i - 1)^2 \left[ 1 + \sin^2(3\pi x_{i+1}) \right] + (x_D - 1)^2 \left[ 1 + \sin^2(2\pi x_D) \right] \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 5, 100, 4)$

Примечание — Для функций 
$$f_{12}$$
 и  $f_{13}$  используется  $y_i=1+\frac{1}{4}(x_i+1)$  и  $u(x_i,a,k,m)=\begin{cases} k(x_i-a)^m,&x_i>a\\0,&-a\leqslant x_i\leqslant a\\k(-x_i-a)^m,&x_i<-a \end{cases}$ 

#### Б.4 Форматирование внутри таблиц

В таблице 8 пример с чересстрочным форматированием. В userstyles.tex задаётся счётчик \newcounter{rowcnt} который увеличивается на 1 после каждой строчки (как указано в преамбуле таблицы). Кроме того, задаётся условный макрос \altshape который выдаёт одно из двух типов форматирования в зависимости от чётности счётчика.

В таблице 8 каждая чётная строчка — синяя, нечётная — с наклоном и слегка поднята вверх. Визуально это приводит к тому, что среднее значение и среднеквадратичное изменение группируются и хорошо выделяются взглядом в таблице. Сохраняется возможность отдельные значения в таблице выделить цветом или шрифтом. К первому и второму столбцу форматирование не применяется по сути таблицы, к шестому общее форматирование не применяетсся для наглядности.

Так как заголовок таблицы тоже считается за строчку, то перед ним (для первого, промежуточного и финального варианта) счётчик обнуляется, а в **\altshape** для нулевого значения счётчика форматирования не применяется.

Таблица 8 — Длинная таблица с примером чересстрочного форматирования

	Итерации	JADE++	JADE	jDE	SaDE	$\frac{\mathrm{DE/rand}}{/1/\mathrm{bin}}$	PSO
f1	1500	1.8E-60 (8.4E-60)	1.3E-54 (9.2E-54)	2.5E-28 (3.5E-28)	4.5E-20 (6.9E-20)	9.8E-14 (8.4E-14)	9.6E-42 (2.7E-41)
f2	2000	1.8E-25 (8.8E-25)	3.9E-22 (2.7E-21)	1.5E-23 (1.0E-23)	1.9E-14 (1.1E-14)	1.6E-09 (1.1E-09)	9.3E-21 (6.3E-20)
f3	5000	5.7E-61 (2.7E-60)	6.0E-87 (1.9E-86)	5.2E-14 (1.1E-13)	9.0E-37 (5.4E-36)	6.6E-11 (8.8E-11)	2.5E-19 (3.9E-19)
f4	5000	8.2E-24 (4.0E-23)	4.3E-66 (1.2E-65)	1.4E-15 (1.0E-15)	7.4E-11 (1.8E-10)	$4.2 ext{E-}01 \ ig(1.1E+00ig)$	4.4E-14 (9.3E-14)
f5	3000	8.0E-02 (5.6E-01)	$3.2 ext{E-}01 \ ig(1.1E+00ig)$	$\frac{1.3E+01}{(1.4E+01)}$	2.1E+01 (7.8E+00)	$\frac{2.1\mathrm{E}{+00}}{(1.5E{+00})}$	$\frac{2.5\mathrm{E}+01}{(3.2E+01)}$
f6	100	$\frac{2.9\mathrm{E}+00}{(1.2E+00)}$	$5.6\mathrm{E}{+00} \ \left(1.6E{+00} ight)$	$^{1.0\mathrm{E}+03}_{(2.2E+02)}$	$9.3E+02 \ (1.8E+02)$	$4.7\mathrm{E}{+03}\ (1.1E{+03})$	$\frac{4.5\mathrm{E}+01}{(2.4E+01)}$
f7	3000	6.4E-04 (2.5E-04)	6.8E-04 (2.5E-04)	3.3E-03 (8.5E-04)	4.8E-03 (1.2E-03)	4.7E-03 (1.2E-03)	2.5E-03 (1.4E-03)
f8	1000	3.3E-05 (2.3E-05)	$7.1E + 00 \\ (2.8E + 01)$	7.9E-11 (1.3E-10)	$4.7E+00 \ (3.3E+01)$	$5.9\mathrm{E}{+03} \ \left(1.1E{+03} ight)$	$\frac{2.4\mathrm{E}{+03}}{(6.7E{+02})}$
f9	1000	1.0E-04 (6.0E-05)	1.4E-04 (6.5E-05)	1.5E-04 (2.0E-04)	1.2E-03 (6.5E-04)	$\frac{1.8\mathrm{E}{+02}}{(1.3E{+01})}$	$5.2\mathrm{E}{+01} \ (1.6E{+01})$
f10	500	8.2E-10 (6.9E-10)	3.0E-09 (2.2E-09)	3.5E-04 (1.0E-04)	2.7E-03 (5.1E-04)	1.1E-01 (3.9E-02)	4.6E-01 (6.6E-01)
f11	500	9.9E-08 (6.0E-07)	2.0E-04 (1.4E-03)	1.9E-05 (5.8E-05)	7.8E-04) (1.2E-03	2.0E-01 (1.1E-01)	1.3E-02 (1.7E-02)
f12	500	4.6E-17 (1.9E-16)	3.8E-16 (8.3E-16)	$\frac{1.6\text{E-}07}{(1.5E-07)}$	1.9E-05 (9.2E-06)	1.2E-02 (1.0E-02)	1.9E-01 (3.9E-01)
f13	500	2.0E-16 (6.5E-16)	1.2E-15 (2.8E-15)	1.5E-06 (9.8E-07)	6.1E-05 (2.0E-05)	7.5E-02 (3.8E-02)	2.9E-03 (4.8E-03)

(окончание)

	Итерации	JADE++	JADE	jDE	SaDE	$\frac{\mathrm{DE/rand}}{/1/\mathrm{bin}}$	PSO
f1	1500	<b>1.8E-60</b> (8.4E-60)	1.3E-54 (9.2E-54)	2.5E-28 (3.5E-28)	4.5E-20 (6.9E-20)	9.8E-14 (8.4E-14)	9.6E-42 (2.7E-41)
f2	2000	1.8E-25 (8.8E-25)	3.9E-22 (2.7E-21)	1.5E-23 (1.0E-23)	1.9E-14 (1.1E-14)	1.6E-09 (1.1E-09)	9.3E-21 (6.3E-20)
f3	5000	5.7E-61 (2.7E-60)	6.0E-87 (1.9E-86)	5.2E-14 (1.1E-13)	9.0E-37 (5.4E-36)	6.6E-11 (8.8E-11)	2.5E-19 (3.9E-19)
f4	5000	8.2E-24 (4.0E-23)	4.3E-66 (1.2E-65)	1.4E-15 (1.0E-15)	7.4E-11 (1.8E-10)	$4.2 ext{E-}01 \ (1.1E+00)$	4.4E-14 (9.3E-14)
f5	3000	8.0E-02 (5.6E-01)	$3.2 ext{E-}01 \ ig(1.1E+00ig)$	$\frac{1.3E+01}{(1.4E+01)}$	$2.1E+01 \ (7.8E+00)$	$\frac{2.1\mathrm{E}{+00}}{(1.5E{+00})}$	$\frac{2.5\mathrm{E}{+01}}{(3.2E{+01})}$
f6	100	$\frac{2.9\mathrm{E}+00}{(1.2E+00)}$	$5.6\mathrm{E}{+00} \ \left(1.6E{+00} ight)$	$1.0\mathrm{E}{+03}\ (2.2E{+02})$	$\begin{array}{c} 9.3\mathrm{E}{+02} \\ (1.8\mathrm{E}{+02}) \end{array}$	$4.7E + 03 \ (1.1E + 03)$	$4.5\mathrm{E}{+01}\ (2.4E{+01})$
f7	3000	6.4E-04 (2.5E-04)	6.8E-04 (2.5E-04)	3.3E-03 (8.5E-04)	4.8E-03 (1.2E-03)	4.7E-03 (1.2E-03)	2.5E-03 (1.4E-03)
f8	1000	3.3E-05 (2.3E-05)	$7.1E + 00 \\ (2.8E + 01)$	7.9E-11 (1.3E-10)	$4.7E+00 \ (3.3E+01)$	$5.9\mathrm{E}{+03} \ \left(1.1E{+03} ight)$	$\frac{2.4\mathrm{E}{+03}}{(6.7E{+02})}$
f9	1000	1.0E-04 (6.0E-05)	1.4E-04 (6.5E-05)	1.5E-04 (2.0E-04)	1.2E-03 (6.5E-04)	$\frac{1.8\mathrm{E}{+02}}{(1.3E{+01})}$	$5.2\mathrm{E}{+01} \ (1.6E{+01})$
f10	500	8.2E-10 (6.9E-10)	3.0E-09 (2.2E-09)	3.5E-04 (1.0E-04)	2.7E-03 (5.1E-04)	1.1E-01 (3.9E-02)	4.6E-01 (6.6E-01)
f11	500	9.9E-08 (6.0E-07)	2.0E-04 (1.4E-03)	1.9E-05 (5.8E-05)	7.8E-04) (1.2E-03	2.0E-01 (1.1E-01)	1.3E-02 (1.7E-02)
f12	500	4.6E-17 (1.9E-16)	3.8E-16 (8.3E-16)	1.6E-07 (1.5E-07)	1.9E-05 (9.2E-06)	1.2E-02 (1.0E-02)	1.9E-01 (3.9E-01)
f13	500	2.0E-16 (6.5E-16)	1.2E-15 (2.8E-15)	1.5E-06 (9.8E-07)	6.1E-05 (2.0E-05)	7.5E-02 (3.8E-02)	2.9E-03 (4.8E-03)

## Б.5 Очередной подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

## Б.6 И ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!