

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main(void) {
    int matrix[10][10] = { };
    int* ptr = &matrix[0][0];
    for(int i = 1; i <= 10; i++) {
        for(int j = 1; j <= 10; j++) {
            *ptr = i * j;
            ptr++;
        }
    }
    for(int i = 0; i < 10; i++) {
        for(int j = 0; j < 10; j++) {
            cout.width(4);
            cout << matrix[i][j];
        }
        cout << endl;
    }
    return 0;
}
```