Отчет

Лабораторная работа №5

Павлова Варвара Юрьевна НПМбд-02-21 1032217616

Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Теоретическое введение	8
Выполнение лабораторной работы	9
Выводы	16
Список литературы	17

Список иллюстраций

Список таблиц

Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, ее структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, обслуживания файловой системы.

Задание

- 1. Выполнитевсепримеры, приведённые впервой частиописания лабораторной работы.
- 2. Выполните следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения: 2.1. Скопируйте файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталоги назовите его equipment. Если файла io.h нет, то используйтелюбойдругой файл в каталоге /usr/include/sys/вместо него. 2.2. В домашнем каталоге создайте директорию ~/ski.plases. 2.3. Переместите файл equipment в каталог ~/ski.plases. 2.4. Переименуйте файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist. 2.5. Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2. 2.6. Создайте каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases. 2.7. Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment. 2.8. Создайте и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовите его plans.
- 3. Определите опции команды chmod, необходимые длят ого, чтобы присвоить перечис- ленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет: 3.1. drwxr-r-... australia 3.2. drwx-x-x... play 3.3. -r-xr-r-... my os 3.4. -rw-rw-r-... feathers При необходимости создайте нужные файлы.
- 4. Проделайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды: 4.1. Просмотрите содержимое файла /etc/password. 4.2. Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old. 4.3. Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play. 4.4. Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun. 4.5. Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите

его games. 4.6. Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение. 4.7. Что произойдёт,если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat? 4.8. Что произойдёт,если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers? 4.9. Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение. 4.10. Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение. 4.11. Перейдите в каталог ~/play. Что произошло? 4.12. Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.

5. Прочитайте man mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризуйте, приведя примеры.

Теоретическое введение

Файловые системы в Linux используются не только для работы с файлами на диске, но и для хранения данных в оперативной памяти или доступа к конфигурации ядра во время работы системы. Все они включены в ядро и могут использоваться в качестве корневой файловой системы.

Выполнение лабораторной работы

1. Выполняю все примеры, приведенные в первой части описания лабораторной работы. (рис. [-@fig:001])

```
[vypavlova@fedora ~]$ cp abcl april
[vypavlova@fedora ~]$ cp abc1 may
[vypavlova@fedora ~]$ cp april may monthly
[vypavlova@fedora ~]$ cp monthly/may monthly/june
[vypavlova@fedora ~]$ ls monthly
april june may
[vypavlova@fedora ~]$ mkdir monthly.00
[vypavlova@fedora ~]$ cp -r monthly monthly.00
[vypavlova@fedora ~]$ cp -r monthly.00 /tmp
[vypavlova@fedora ~]$ mv april july
[vypavlova@fedora ~]$ mv july monthly.00
[vypavlova@fedora ~]$ ls monthly.00
july monthly
[vypavlova@fedora ~]$ mv monthly.00 monthly.01
[vypavlova@fedora ~]$ mkdir reports
[vypavlova@fedora ~]$ mv monthly.01 reports
[vypavlova@fedora ~]$ mv reports/monthly.01 reports/monthly
[vypavlova@fedora ~]$ touch may
[vypavlova@fedora ~]$ ls -l may
-rw-rw-r--. 1 vypavlova vypavlova 0 May 5 15:44 may
[vypavlova@fedora ~]$ chmod u+x may
[vypavlova@fedora ~]$ ls -l may
-rwxrw-r--. 1 vypavlova vypavlova 0 May 5 15:44 may
[vypavlova@fedora ~]$ chmod u-x may
[vypavlova@fedora ~]$ ls -l may
-rw-rw-r--. 1 vypavlova vypavlova 0 May 5 15:44 may
[vypavlova@fedora ~]$ touch abc1
[vypavlova@fedora ~]$ chmod g+w abc1
                                                             {#fig:001
```

2. Выполняю следующие действия (рис. [-@fig:002]):

```
vypavlova@fedora ~]$ mkdir ski.plases
[vypavlova@fedora ~]$ mv equipment ski.plases
[vypavlova@fedora ~]$ ls ski.plases
[vypavlova@fedora ~]$ mv /ski.plases/equipment /ski.plases/equiplist
mv: cannot stat '/ski.plases/equipment': No such file or directory
[vypavlova@fedora ~]$ mv ~/ski.plases/equipment ~/ski.plases/equiplist
[vypavlova@fedora ~]$ ls ski.plases
[vypavlova@fedora ~]$ touch abc1
[vypavlova@fedora ~]$ cp abc1 ~/ski.plases/equiplist2
[vypavlova@fedora ~]$ ls ski.plases
equiplist equiplist2
[vypavlova@fedora ~]$ mkdir ~/ski.plases/equipment
[vypavlova@fedora ~]$ mv ~/ski.places/equiplist ~/ski.plases/equiplist2 ~/ski.plases/equipment
nv: cannot stat '/home/vypavlova/ski.places/equiplist': No such file or directory
[vypavlova@fedora ~]$ ls ski.plases
equiplist
[vypavlova@fedora ~]$ mv ~/ski.places/equiplist ~/ski.plases/equipment
mv: cannot stat '/home/vypavlova/ski.places/equiplist': No such file or directory
[vypavlova@fedora ~]$ mv ~/ski.plases/equiplist ~/ski.plases/equipment
[vypavlova@fedora ~]$ ls ski.plases/equipment
equiplist equiplist2
[vypavlova@fedora ~]$ mkdir newdir
[vypavlova@fedora ~]$ mv ~newdir ~/ski.plases/plans
mv: cannot stat '~newdir': No such file or directory
[vypavlova@fedora ~]$ mv ~/newdir ~/ski.plases/plans
[vypavlova@fedora ~]$ ls ski.plases
                                                                                                      {#fig:002
```

- 2.1. Копирую файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и называю его equipment.
- 2.2. В домашнем каталоге создаю директорию ~/ski.plases.
- 2.3. Перемещаю файл equipment в каталог ~/ski.plases.
- 2.4. Переименовываю файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist.
- 2.5. Создаю в домашнем каталоге файл abc1 и копирую его в каталог
- ~/ski.plases,называю его equiplist2.

~/ski.plases/equipment.

- 2.6. Создаю каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases.
- 2.7. Перемещаю файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог
- 2.8. Создаю и перемещаю каталог $^{\sim}$ /newdir в каталог $^{\sim}$ /ski.plases и называю ero plans.
 - 3. . Определяю опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить перечис- ленным ниже файлам выделенные права доступа. (рис. [-@fig:003])

```
[vypavlova@fedora ~]$ chmod 744 australia
[vypavlova@fedora ~]$ chmod 711 play
[vypavlova@fedora ~]$ chmod 554 my_os
[vypavlova@fedora ~]$ chmod 664 feathers
[vypavlova@fedora ~]$ ls -l play my_os australia feathers
-rwxr--r--. 1 vypavlova vypavlova 0 May 5 15:57 australia
-rw-rw-r--. 1 vypavlova vypavlova 0 May 5 15:57 feathers
-r-xr-xr--. 1 vypavlova vypavlova 0 May 5 15:57 my_os
-rwx--x--x. 1 vypavlova vypavlova 0 May 5 15:57 play

{#fig:003
```

4. 4. Проделываю приведённые ниже упражнения (рис. [-@fig:004]):

```
[vypavlova@fedora ~]$ cat abc1
а
b
d
[vypavlova@fedora ~]$ cp ~/feathers ~/file.old
[vypavlova@fedora ~]$ mv ~/file.old ~/play
[vypavlova@fedora ~]$ cp ~/play ~/fun
[vypavlova@fedora ~]$ mv ~/fun ~/play/games
mv: failed to access '/home/vypavlova/play/games': Not a directory
[vypavlova@fedora ~]$ mkdir play
mkdir: cannot create directory 'play': File exists
[vypavlova@fedora ~]$ rm play
[vypavlova@fedora ~]$ mkdir play
^[[B[vypavlova@fedora ~]$ mv ~/fun ~/play/games
[vypavlova@fedora ~]$ chmod u-r ~/feathers
[vypavlova@fedora ~]$ cat feathers
cat: feathers: Permission denied
[vypavlova@fedora ~]$ cp feathers try
cp: cannot open 'feathers' for reading: Permission denied
[vypavlova@fedora ~]$ chmod u+r feathers
[vypavlova@fedora ~]$ chmod u-x ~/play
[vypavlova@fedora ~]$ cd play
bash: cd: play: Permission denied
[vypavlova@fedora ~]$ chmod u+x play
```

{#fig:004

```
width = 70\%)
```

- 4.1. Просматриваю содержимое файла /etc/password.
- 4.2. Копирую файл ~/feathers в файл ~/file.old.
- 4.3. Перемещаю файл $^{\sim}$ /file.old в каталог $^{\sim}$ /play.
- 4.4. Копирую каталог \sim /play в каталог \sim /fun.
- 4.5. Перемещаю каталог \sim /fun в каталог \sim /play и называю его games.
- 4.6. Лишаю владельца файла ~/feathers права на чтение.
- 4.7. При поптыке просмотра файла \sim /feathers получаю ошибку, так как владелец файла лишен пра
- 4.8. При попытке скопировать файл ~/feathers получаю ошибку по вышеуказанной причине.
- 4.9. Даю владельцу файла $^{\sim}$ /feathers право на чтение.
- 4.10. Лишаю владельца каталога ~/play права на выполнение.
- 4.11. При попытке перейти в каталог $\tilde{\ }$ /play получаю ошибку, так как владелец файла лишен права
- 4.12. Даю владельцу каталога ~/play право на выполнение.
 - 5. Читаю man mount (рис. [-@fig:005]), fsck (рис. [-@fig:006]), mkfs (рис. [-@fig:007]), kill (рис. [-@fig:008]).

```
MOUNT(8)

System Administration

MOUNT(8)

NAME

mount - mount a filesystem

SYNOPSIS

mount [-h|-V]

mount [-l] [-t fstype]

mount -a [-fFnrsvw] [-t fstype] [-0 optlist]

mount [-fnrsvw] [-o options] device|mountpoint

mount [-fnrsvw] [-t fstype] [-o options] device mountpoint

mount --bind|--rbind|--move olddir newdir

mount
```

```
FSCK(8)
                                                                              FSCK(8)
                                System Administration
NAME
       fsck - check and repair a Linux filesystem
SYNOPSIS
       fsck [-lsAVRTMNP] [-r [fd]] [-C [fd]] [-t fstype] [filesystem...] [--]
      [fs-specific-options]
DESCRIPTION
      fsck is used to check and optionally repair one or more Linux filesystems.
      filesystem can be a device name (e.g., /dev/hdc1, /dev/sdb2), a mount point
      (e.g., /, /usr, /home), or an filesystem label or UUID specifier (e.g.,
      UUID=8868abf6-88c5-4a83-98b8-bfc24057f7bd or LABEL=root). Normally, the fsck
      program will try to handle filesystems on different physical disk drives in
      parallel to reduce the total amount of time needed to check all of them.
      If no filesystems are specified on the command line, and the -A option is not
```

specified, **fsck** will default to checking filesystems in /etc/fstab serially.

width = 70%)

MKFS(8) System Administration MKFS(8)

NAME

mkfs - build a Linux filesystem

mkfs [options] [-t type] [fs-options] device [size]

DESCRIPTION

This mkfs frontend is deprecated in favour of filesystem specific mkfs.<type>

* 1 3

mkfs is used to build a Linux filesystem on a device, usually a hard disk partition. The device argument is either the device name (e.g., /dev/hdal, /dev/sdb2), or a regular file that shall contain the filesystem. The size argument is the number of blocks to be used for the filesystem.

The exit status returned by mkfs is 0 on success and 1 on failure.

|{#fig:007

{#fig:006

width = 70%

```
KILL(1)
                                    User Commands
                                                                              KILL(1)
NAME
       kill - terminate a process
SYNOPSIS
       kill [-signal|-s signal|-p] [-q value] [-a] [--timeout milliseconds signal]
       [--] <u>pid|name</u>...
       kill -l [number] | -L
DESCRIPTION
       The command kill sends the specified signal to the specified processes or
       process groups.
       If no signal is specified, the TERM signal is sent. The default action for
       this signal is to terminate the process. This signal should be used in
       preference to the KILL signal (number 9), since a process may install a
handler for the TERM signal in order to perform clean-up steps before
                                                                                        {#fig:008
```

Выводы

Выполняя данную лабораторную работу я ознакомилась с файловой системой Linux и научилась с ней взаимодействовать.

Список литературы