1. 数据类型

golang:布尔型、数字类型、字符串类型、字符串类型、派生类型

布尔型:true、false

数字类型：

整形：int8/int16/int32/int64/uint8/uint16/uint32/uint64/

浮点型：float32/float64/complex64/complex128

其他：byte/rune/uint/int/uintptr