Программа представляет собой двух-проходной ассемблер с препроцессором, написанный на языке С / ANSI, для перевода ассемблерного кода в фактический машинный код в соответствии со спецификациями тех. задания.

1) Параметры системы

- CPU с 8 регистрами по 14 бит (r0 r7).
- 4096 адресов памяти.
- Регистр состояния программы (PSW).

2) Принцип работы программы

Входные данные:

• Программа принимает в качестве аргументов имена одного или нескольких файлов с расширением .as содержащих assembly код. Имена вводятся без указания расширения .as.

Пре-процессор:

- Принимает на вход файлы с ассемблерным кодом (.as).
- Проверяет длину строки и удаляет комментарии и лишние пробелы.
- Разворачивает макросы обозначенные ключевыми словами mcr и endmcr.
- Создаёт промежуточный .am файл

Первый проход:

- Принимает на вход файл .am созданный препроцессором.
- Проверяет код на наличие синтаксических ошибок.
- Обрабатывает директивы .data, .string, .extern, .entry для определения переменных, строк, внешних и внутренних меток.
- Создает таблицу символов.

Второй проход:

- Обрабатывает инструкции, проверяет логические ошибки.
- Генерирует машинный код на основе таблицы символов и инструкций.
- Создаёт образ памяти хранящий последовательность машинных инструкций, где Каждая инструкция кодируется в несколько последовательных слов памяти, начиная от одного и заканчивая максимум пятью словами, в зависимости от используемых методов адресации. В целях безопасности, данные и инструкции разделены (адрессация блока данных начинается после последней инсткурции).
- Первое слово каждой инструкции имеет вид:

13 12 11 10	9 8 7 6	5 4	3 2	1 0
not in use	opcode	src operand addressing mode	dst operand addressing mode	A,R,E

3) Содержание файлов полученных в результате работы программы Файл .ent (Entry)

• Содержит список внутренних символов с их адресами в машинном коде.

Файл .ext (External)

• Содержит список внешних символов и ссылки на них в машинном коде.

Файл .ob (Object)

• Содержит фактический машинный код в зашифрованном и его адресацию.

4) Обработка ошибок

- Программа осуществляет проверку синтаксиса и семантики ассемблерного кода.
- Обнаруженные ошибки выводятся с указанием строки и характера ошибки.
- Программа прерывает работу при обнаружении критических ошибок, обеспечивая корректное функционирование.

Дополнительные особенности

Конечный результат представлен в зашифрованном виде:

base 4	0	1	2	3
base4 encrypted	*	#	%	!

В программе отсутствует linker и loader, поэтому она не обеспечивает финальной стадии компиляции, связывания и загрузки машинного кода в оперативную память или на целевое устройство.