### 1) Принцип работы программы

#### Входные данные:

* Программа принимает в качестве аргументов имена одного или нескольких .as файлов с assembly кодом. Имена вводятся без указания расширения .as.

#### Пре-процессор:

* Принимает на вход файлы с ассемблерным кодом (.as).
* Проверяет длину строки и удаляет комментарии и лишние пробелы.
* Разворачивает макросы.
* Создаёт промежуточный .am файл

#### Первый проход:

* Принимает на вход файл .am созданный препроцессором.
* Проверяет код на наличие синтаксических ошибок.
* Обрабатывает директивы .data, .string, .extern, .entry для определения переменных, строк, внешних и внутренних меток.
* Создает таблицу символов.

#### Второй проход:

* Обрабатывает инструкции, проверяет логические ошибки.
* Генерирует машинный код на основе таблицы символов и инструкций.
* Создаёт образ памяти.

### 2) Параметры системы

* CPU с 8 регистрами по 14 бит.
* 4096 адресов памяти.
* Регистр состояния программы (PSW).

### 3) Содержание файлов полученных в результате работы программы

#### Файл .ent (Entry)

* Содержит список внутренних символов с их адресами в машинном коде.

#### Файл .ext (External)

* Содержит список внешних символов и ссылки на них в машинном коде.

#### Файл .ob (Object)

* Содержит фактический машинный код и его адресацию.

### 4) Обработка ошибок

* Программа осуществляет проверку синтаксиса и семантики ассемблерного кода.
* Обнаруженные ошибки выводятся с указанием строки и характера ошибки.
* Программа прерывает работу при обнаружении критических ошибок, обеспечивая корректное функционирование.

### Дополнительные особенности

В программе отсутствует linker и loader, поэтому она не обеспечивает финальной стадии компиляции, связывания и загрузки машинного кода в оперативную память или на целевое устройство.