Конечно! Вот текст, который вы можете использовать для слайдов презентации и параллельного выступления:

\*\*Слайд 1: Заголовочный слайд\*\*

- Приветствие и название проекта: "DrawHomeAI: Генерация 2D моделей частных домов"

\*\*Слайд 2: Вступление\*\*

- Приветствую всех! Сегодня я представлю вам проект DrawHomeAI, который решает проблему выбора домов для строительства и создает платформу для взаимодействия заказчиков и застройщиков.

- Наша ключевая технология - генерация 2D моделей домов с помощью нейросети.

\*\*Слайд 3: Проблема и решение\*\*

- При выборе домов заказчики и застройщики часто сталкиваются с проблемой недостатка информации и хаотического размещения данных.

- Мы предлагаем решение: платформу DrawHomeAI, которая использует нейросеть для генерации 2D моделей домов, основанных на параметрах, переданных клиентом.

\*\*Слайд 4: Процесс работы нейросети\*\*

- Наша нейросеть проходит через несколько этапов в процессе генерации 2D моделей домов.

- Она принимает параметры, заданные клиентом, и генерирует соответствующую модель дома.

\*\*Слайд 5: Дообучение модели\*\*

- Начали с 2D генерации, но поняли, что для коммерческих целей нужно повысить качество.

- Провели дообучение модели на большом датасете, который мы собрали вручную.

- Воспользовались вычислительными мощностями ИТМО для этого процесса.

\*\*Слайд 6: Примеры 2D моделей\*\*

- Вот несколько примеров 2D моделей, сгенерированных нашей моделью стабильной диффузии.

- Обратите внимание на кастомизацию и гибкость модели для удовлетворения потребностей клиентов.

\*\*Слайд 7: Постобработка и выбор понравившихся моделей\*\*

- После генерации моделей пользователь может выбрать понравившуюся и доработать ее.

- Пользователь может легко настраивать параметры и получать модель, соответствующую его предпочтениям.

\*\*Слайд 8: Развитие проекта\*\*

- Мы не останавливаемся на достигн

утом и планируем дальнейшее развитие проекта.

- Работаем над нейросетью для распознавания текста на изображениях и создания поисковика планировок.

- В конечном итоге, мы стремимся к разработке нейросети, которая генерирует полноценные 3D модели домов.

\*\*Слайд 9: DrawHomeAI платформа\*\*

- Когда все этапы завершены, мы представим платформу DrawHomeAI.

- На платформе будут личные кабинеты пользователей и портфолио застройщиков.

- Это будет удобное пространство для взаимодействия и реализации строительных проектов.

\*\*Слайд 10: Заключение\*\*

- Наш проект DrawHomeAI обещает значительно упростить выбор домов для строительства и обеспечить взаимодействие заказчиков и застройщиков.

- Мы видим большой потенциал в этой идее и уверены в ее успехе.

\*\*Слайд 11: Контактная информация\*\*

- Спасибо за внимание! Если у вас есть вопросы или вы заинтересованы в сотрудничестве, свяжитесь со мной по следующим контактам.

Помните, что этот текст предлагается в качестве основы, и вы можете внести любые необходимые изменения и дополнения, чтобы он соответствовал вашему стилю презентации и проекту.