

Виктория Курилова

Frontend developer

У меня есть опыт организации мероприятий, включая проведение тестов на определение уровня знаний, адаптацию первокурсников и содействие в работе команды. Я также владею навыками работы с базами данных, знаю SQL и имею опыт paботы с postgreSQL. Кроме того, у меня есть опыт backend разработки на С# и Java. Я также работала с С, С++ и Python. Владею английским языком на уровне В2 и в процессе изучения испанского языка. На данный момент времени прохожу обучение на 2 курсе университета ИТМО.

kurilova2003@gmail.com



+7 999 512-63-07



💡 Санкт-Петербург, Россия



github.com/vvvkks

ОБУЧЕНИЕ

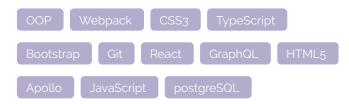
Факультет информационных технологий и программирования

ITMO University

09/2021 - 06/2025

Санкт-Петербург, Россия

НАВЫКИ



УЧЕБНЫЕ ПРОЕКТЫ

Менеджер банка

выполнен в 2023

C# and Java

Achievements/Tasks

- Банковское приложение, позволяющее пользователям управлять банками, клиентами и счетами клиентов. Front реализован с помощью механизма шаблонов Thymeleaf и библиотеки Bootstrap. Реализовано на языках: С# и Java.

Визуализация кубика-Рубика

выполнен в 2022

Achievements/Tasks

- Создание объектного представления кубика-Рубика. Также представлена, автосборка, проверка правильности состояния и разборка. При разработке визуального интерфейса использовалась библиотека OpenGL.

ЛИЧНЫЕ ПРОЕКТЫ

Трекер отслеживания курса криптовалют (04/2023 - Present)

 Отслеживание курса криптовалют на React с использованием запросов к АРІ, обработки данных и визуализации данных на вебстранице с помощью компонентов React. Возможности включают фильтрацию криптовалют по имени или символу, выбор базовой валюты и сохранение настроек пользователя в localStorage.

To-Do List on React (04/2023 - Present)

- Список задач на React с использованием основных концепций React, таких как компоненты, состояния и обработчики событий, с возможностью фильтрации задач по статусу и хранения данных в localStorage.

Product-Catalog

Веб-страница с использованием HTML5/CSS/Javascript, которая содержит набор карточек "товаров", разбитых по категориям. На странице есть возможность смены темы, покупка товара через всплывающую форму, кнопка возврата, парсинг даты добавления товара.

Бэкапы

выполнен в 2022

C#

Achievements/Tasks

- Приложение для создания точек восстановления в виртуальной памяти и в локальном репозитории. В процессе выполнения работ изучалось множество конструктивных закономерностей. Также создавался собственный механизм ведения журнала и использовалась библиотека для сериализации и сериализация файлов для сохранения состояния приложения.

ЯЗЫКИ

English

Russia

Professional Working Proficiency

Native or Bilingual Proficiency