# 智能移动开发小程序说明文档

软件学院 1813008 刘宇鑫

### 1.概述

#### 1.1开发目标与意义

在疫情防控常态化、实体行业不景气、电子商务持续发展的当下,结合本次2022微信小程序应用开发赛所选的"用科技创造社会价值与助力乡村振兴"的主题,我决定开发一款可以专注于解除乡村特产等商品所受到的时空局限性、打通城市乡村之间销售渠道的线上商城小程序,创造社会价值、助力经济发展。

#### 1.2开发环境

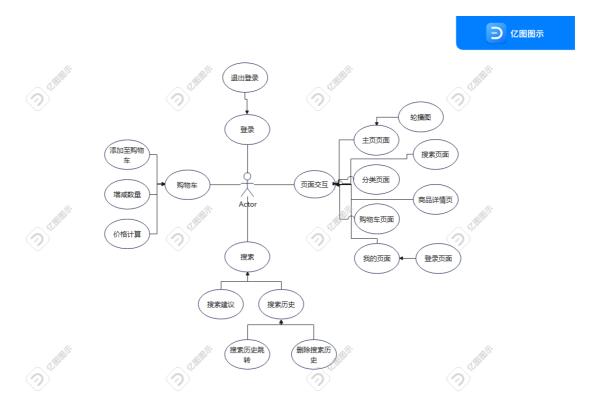
前端框架: uni-app

开发平台: HBuilderX、微信开发者工具

系统环境: Windows 10 专业版 19044.1706

部分素材来源接口: <a href="https://api-ugo-web.itheima.net/">https://api-ugo-web.itheima.net/</a>

#### 1.3功能与需求



## 2.迭代一

#### 1.tabBar的实现

在 pages 目录中, 创建了首页(home)、分类(cate)、购物车(cart)、我的(my) 4 个页面;

修改pages.json配置文件,新增配置节点并修改globalStyle节点以修改导航条的样式效果:



#### 2.轮播图区域的实现

在 data 中定义轮播图的数组swiperList: []

在 methods 中定义获取轮播图数据的方法getSwiperList(),发起请求并在请求成功后为 data 中的数据赋值

在 onLoad 生命周期函数中调用getSwiperList()

渲染轮播图的 UI 结构,使用v-for循环渲染轮播图的item 项,动态绑定图片的 src 属性

将swiper-item节点内的view 组件,改造为 navigator 导航组件,并动态绑定 url 属性的值,为之后点击跳转至商品详情页做准备:

#### 3.分类导航区域的实现

在 data 中定义分类导航的数据列表navList: []

在 methods 中定义获取数据的方法getNavList()

在 onLoad 生命周期函数中调用getSwiperList()

定义 navClickHandler 事件处理函数,并为 nav-item 绑定,实现点击第一项,切换到分类页面

```
// nav-item 项被点击时候的事件处理函数
navClickHandler(item) {
   // 判断点击的是哪个 nav
   if (item.name === '分类') {
     uni.switchTab({
        url: '/pages/cate/cate'
     })
   }
}
```











分类

秒杀拍

超市购

母婴品