

1. 解: 算法描述:

利用LSD基数排序.

首先寻找最长串sk, 设其长度为Lmax. 对 {s1, ..., sm} 中长度不足Lmax的串末尾补空位('0') 使之长为Lmax. 之后利用LSD的基数排序对字符串进行排序即可.

时间复杂度分析:

寻找Lmax与补空位的时间均为O(m)

LSD基数排序中共进行Lmax次桶排序, 每次桶排序时间是O(m+r) 其中r=27 ('A'-'Z' + '0') 是常数可略, 故总的复杂度为

$$O(m+L_{max}(m+r)) = O(mL_{max})$$

由于 $\exists c > 0, M > 0, mL_{max} \leq c \sum_{i=1}^n li$, 只要 $m > M$.

故时间复杂度为 $O(\sum_{i=1}^n li)$

2. 解: (1)

A. 最大值:

算法描述:

每次从最大堆中取出并删除堆顶元素, 共取k次即可.

时间复杂度分析:

建堆时间复杂度为O(n), 而每次取出堆顶元素后调整堆的平均时间为O(lg n), 故平均时间复杂度为O(n + k lg n).

B. 最小值:

算法描述:

建一个k个元素的最小堆, 若当前读到的元素大于堆顶元素, 则将堆顶元素替换为当前元素并调整堆. 最终堆中剩下的k个元素即为前k大的元素.

时间复杂度:

建堆时间复杂度为O(k), 每次在最小堆替换并调整堆的复杂度为O(lg k), 平均要调整 $\frac{n}{k}$ 次, 故平均时间复杂度为O(k + n lg k).

C. 使用最小堆的算法更好, 因为堆大小固定为k, 便于动态调整堆结构

(2) 算法描述:

利用快速排序框架.

在数组中随机选一个轴值pivot并进行一次排序(利用pivot对数组进行一次划分), 排序后讨论pivot左右两侧元素个数. 若pivot右侧元素个数小于k, 则对pivot左侧的子数组再进行划分. 若pivot右侧元素个数大于k, 则对pivot右侧的子数组再进行划分. 重复上述过程直至pivot右侧恰好有k个元素.

时间复杂度分析:

设长度为n的序列需要的时间为T(n), 由于pivot随机选取, 故 $T(i) = T(n-i-1) = \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} T(k)$ 由于每次只对pivot某一侧的子序列继续划分, 故 $T(n) = \begin{cases} T(i) + cn \\ T(n-i-1) + cn \end{cases} = \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} T(k) + cn$.

$$\Rightarrow nT(n) = \sum_{k=0}^{n-1} T(k) + cn^2$$

$$(n-1)T(n-1) = \sum_{k=0}^{n-2} T(k) + C(n-1)^2$$

$$\Rightarrow nT(n) - (n-1)T(n-1) = T(n-1) + 2cn - C.$$

$$\Rightarrow nT(n) = nT(n-1) + 2cn - C$$

略去C有 $T(n) = T(n-1) + 2c$.

$$\Rightarrow T(n) = 2cn + T(0) = O(n).$$

故平均时间复杂度为O(n).

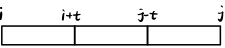
3. 证: 用数学归纳法证明.

①若 $j-i+1 \leq 3$ 即j与i之间没有元素时

只需比较A[i], A[j]即可完成A[i...j]的排序

②当 $j-i+1 \geq 3$ 时, $t = \frac{j-i+1}{3}$, 可以认为将

A[i...j]划分为3份, 如下图



假设sort函数能对长度为 $\frac{j-i}{3}$ 的数组完成排序(数组总长度为n), 则

sort(A, i, j-t) 使得左侧 $\frac{1}{3}$ 长度的数组有序

此时 $A[i+t+1, \dots, j-t] \geq A[1, \dots, i+t]$

反之若 sort(A, i+t, j) 可得最大的 $\frac{1}{3}$ 元素

完成排序. 由于在该过程中 A[i+t...j-t]

可能发生了变化, 所以最后再 sort(A, i, j-t)

从而完成排序.

证毕.

- 该A长度为n是时间为T(n), 则有

$$T(n) \geq T(\frac{n}{3}) + C \quad (C \text{ 为常数})$$

$$T(\frac{n}{3}) \geq T(\frac{n}{9}) + C$$

⋮

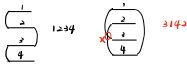
$$T(n) \geq 3^{k+1} T(\frac{n}{3^{k+1}}) + (3k+1)C, (k=0, 1, \dots)$$

由于对数组的平均分割次数为 $\log_3 n$.

$$\Rightarrow T(n) = O(n^{\frac{\log_2 2}{\log_2 3}})$$

4. 算法描述:

原问题等价于寻找将独立的路径排序的n个方格连接起来成为原状中的样子. 如下图, 连接的路径相当于进行了一次排序, 即每一路最多只能从右侧各排查一次. 因此可以从左侧由n个元素出发而后连接排序, 若出现了交叉的路径则说明无法完成此步排序, 即无解.



最终若有解, 则可根据连接得到的排序方法对原状态进行排序得到升序序列.

时间复杂度分析:

算法通过时 1, 2, ..., n 各到一次遍历完成, 故时间复杂度为O(n).

5. 解: 算法描述:

利用归并排序框架进行递归分治

如图, 对数组二分, 先分别求左右

两侧数组中的逆序对数目, 再在归

并的过程中求跨越数组二分中线的

逆序对数目.

算法伪代码:

```
int Merge (int* nums, int n, int left, int right, int mid)
```

```
    int* tmp = new int[n]
```

```
    for i from 0 to n-1
```

```
        tmp[i] = nums[i].
```

```
    int cnt = 0
```

```
    int index1 = left, index2 = mid+1, index = left
```

```
    while index1 ≤ mid and index2 ≤ right do
```

```
        while index2 ≤ right and tmp[index1] > tmp[index2] do
```

```
            nums[index1++] = tmp[index2++]
```

```
        cnt += index2 - mid - 1.
```

```
        if index2 ≤ right then
```

```
            nums[index++] = tmp[index1++]
```

```
    End while
```

```
    if index1 = mid then
```

```
        cnt += (mid - index1) * (right - mid)
```

```
    while index1 ≤ mid then
```

```
        nums[index++] = tmp[index1++]
```

```
    else do
```

```
        while index2 ≤ right do
```

```
            nums[index++] = tmp[index2++]
```

```
    End if
```

```
    return cnt
```

```
End function
```

```
int mergeSort (int* nums, int n, int left, int right)
```

```
    if left ≥ right then
```

```
        return 0
```

```
    int mid = left +  $\frac{\text{right} - \text{left}}{2}$ 
```

```
    int cnt = 0
```

```
    cnt += mergeSort (nums, n, left, mid) // 求出左半子序列中逆序对个数
```

```
    cnt += mergeSort (nums, n, mid+1, right) // 求出右半子序列中逆序对个数
```

```
    cnt += merge (nums, n, left, right, mid) // 在合并过程中求跨越逆序对个数.
```

```
    return cnt
```

```
End function
```

时间复杂度分析:

算法与归并排序算法时间复杂度相同, 均为 $O(n \lg n)$.