

冲突的解决方案



解决方案：争斗

攻击：以伤害其它个体为目的的行为



挫折 - 攻击原则(Frustration-Aggression Principle)

动物仅仅是在它们试图达到的某种目受挫的时候才会攻击。

解决方案：争斗

有预谋的攻击与冲动的攻击

有预谋的攻击



人们有意识地决定使用攻击的策略
以达到他们的目的

冲动的攻击



人们没有任何预谋的突发的攻击
行为

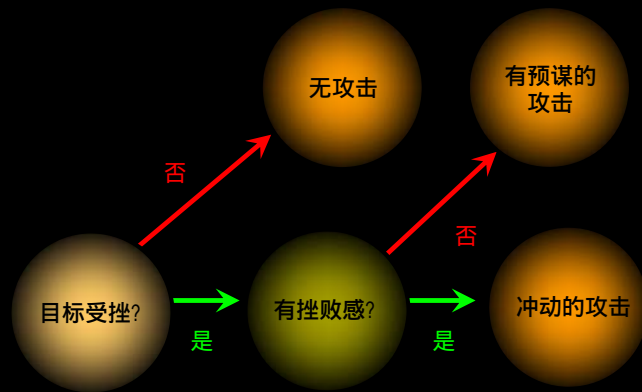
解决方案：争斗

疼痛 - 攻击原则 (The Pain-Attack Principle)



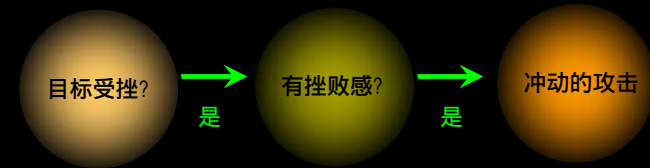
解决方案：争斗

有预谋的攻击与冲动的攻击



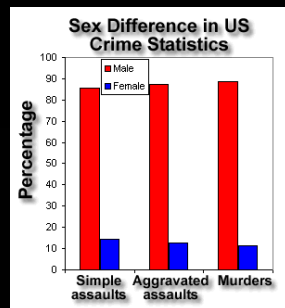
解决方案：争斗

我们为什么攻击？



解决方案：争斗

我们为什么攻击？—— 先天与后天



解决方案：争斗

我们为什么攻击？—— 先天因素



低雄性激素

高雄性激素

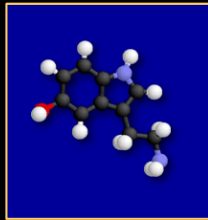


低雄性激素

高雄性激素

我们为什么攻击？—— 先天因素

解决方案：争斗

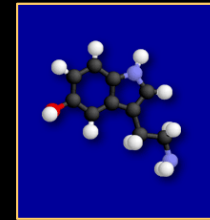


5-羟色胺

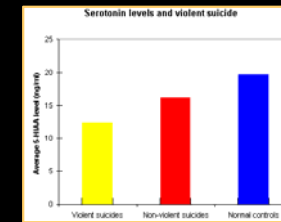


我们为什么攻击？—— 先天因素

解决方案：争斗

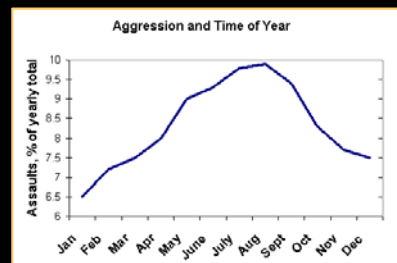


5-羟色胺



我们为什么攻击？—— 后天因素

解决方案：争斗



Anderson, 1989

<http://www.flyfishingdevon.co.uk/salmon/year2/aggression/aggression.html>

我们为什么攻击？—— 后天因素

解决方案：争斗



解决方案：争斗

我们天生是攻击性的动物

“我们的祖先早已经将好勇斗狠的特性根植于我们的骨髓之中，哪怕几千年的和平依然不可能将其从我们体内抹去。”



威廉姆·詹姆的

曾曾曾曾曾曾曾曾曾曾

曾曾曾曾曾曾曾曾曾曾

曾祖父



威廉姆·詹姆斯

我们天生是攻击性的动物



柬埔寨, 1975



卢旺达, 1994



中国南京, 1937



波斯尼亚, 1995

解决方案：争斗

但是我们可以停止攻击

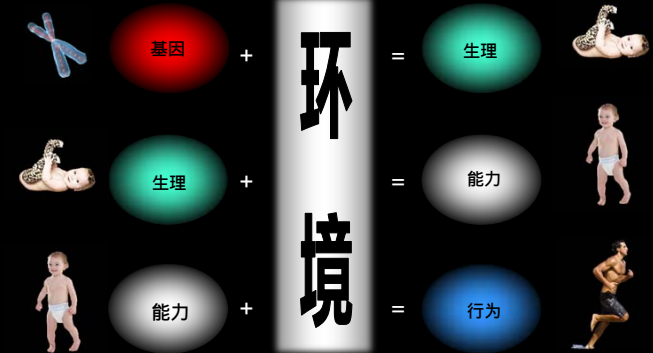
事情因为是自然的，所以是



自然主义谬误 (The Naturalistic Fallacy)

确定性谬误 (The Deterministic Fallacy)

但是我们可以停止攻击

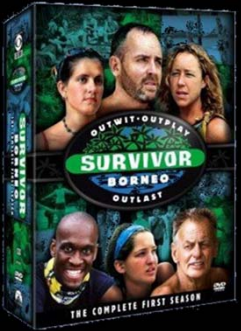


但是我们可以停止攻击

解决方案：争斗



Sapolsky & Share, 2004



· 合作的解决方案

合作 两个或两个以上的个体形成的互惠行为

解决方案：合作



囚徒困境游戏 (Prisoner's Dilemma Game)

解决方案：合作

		如果你选择...	
		背叛我	打死也不说
如果我选择：	背叛你	我们每个人坐牢20年	你判无期，我无罪释放
	打死也不说	我判无期，你无罪释放	我们每个人都坐一个星期监禁

囚徒困境游戏 (Prisoner's Dilemma Game)

解决方案：合作

		如果你决定...	
		不合作	合作
如果我决定...	不合作	我们每个人拿10块钱	
	合作		我们每个拿20块钱

囚徒困境游戏 (Prisoner's Dilemma Game)

解决方案：合作

		如果你决定...	
		不合作	合作
如果我决定...	不合作	我们每个人拿10块钱	你一分钱拿不到，我拿30块
	合作	我一分钱拿不到，你拿30块	我们每个拿20块钱

最佳策略是：Tit-for-Tat with Forgiveness

先选择合作，然后选择对方上一轮做出的选择 —— 但是偶尔也选择一次合作，即使上一轮对方选择不合作。



但是什么是 Tat ?

合作群体

群体：理想的合作方案



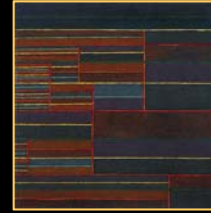
群体的优点：内群体偏好



群体内成员更倾向于对本群体的其它成员做出更有利的行为或者有更亲近的感觉

群体的优点：内群体偏好

最小群体范式



Paul Klee

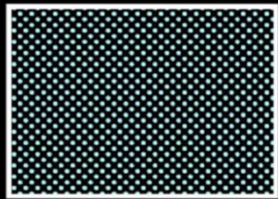


Wassily Kandinsky

Brewer, 1979

群体的优点：内群体偏好

最小群体范式



低估组

高估组



Head

Tail

群体的缺点：外群体贬损



群体内成员对非本群体成员倾向于做出更加不利的行为或者更加不喜欢他们

群体：理想的合作方案

群体的缺点：非最佳决策



TWELVE ANGRY MEN (1957)

群体：理想的合作方案

群体的缺点：去个性化



处于群体中时，个体会更不容易注重自身价值准则而转移到群体的价值准则

群体：理想的合作方案

群体的缺点：责任分散



当群体做出同样的行为时，个体会感觉自己为这个行为所负的责任会降低

群体：理想的合作方案

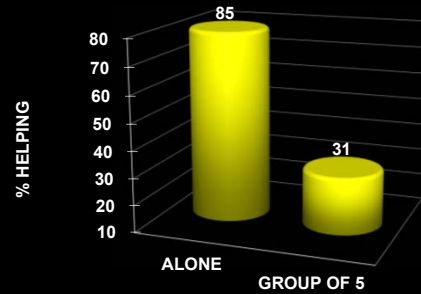
群体的缺点：责任分散



旁观者效应：随着突发事件中旁观者的增多，受害者获得帮助的概率会降低，如果能够获得帮助通常也更容易被延迟

群体：理想的合作方案

群体的缺点：责任分散



群体：理想的合作方案

群体：天使还是恶魔？



群体：理想的合作方案

为了生存.....

我们互相争斗是为了获得更多的资源

我们选择合作是因为这比争斗更有效

我们组成群体是因为可以降低合作的风险

KEY CONCEPT

- 生存是繁衍的前提。
- 有限的资源是个大问题，但是人类可以通过争斗或合作来解决。
- 人类天生是攻击的动物，但是环境与文化可以调控这种攻击行为。
- 合作会有风险，组成群体是减少这种风险的一种方法。
- 组成群体有获益同样也会有代价。
- 生物性是我们的历史，却并不是我们的未来。