

|    |
|----|
| 得分 |
|    |

### 第三题 (20 分)

请分析下面的 C 语言程序和对应的 x86-64 汇编代码。

1. 其中，有一部分缺失的代码（用标号标出），请在标号对应的横线上填写缺失的内容。注：汇编与机器码中的数字用 16 进制数填写。

(1-11 每空 1 分，共 11 分)

C 语言代码如下：

```
typedef struct _parameters {
    int n;
    int product;
} parameters;
int bar(parameters *params, int x) {
    params->product *= x;
}
void foo (parameters *params) {
    if (params->n <= 1)
        ____ (1) ____ (1) _____
    bar(params, ____ (2) ____); (2) _____
    params->n--;
    foo(params);
}
```

x86-64 汇编代码如下（为简单起见，函数内指令地址只给出后四位，需要时可补全）：（

```
0x00005555555555189 <bar>:
5189: f3 0f 1e fa    endbr64
518d: 55            push    %rbp
518e: 48 89 e5       mov     %rsp,%rbp
5191: 48 89 7d f8     mov     __(3)_,-0x8(%rbp) (3)_____
5195: 89 75 f4       mov     %esi,-0xc(%rbp)
5198: 48 8b 45 f8     mov     -0x8(%rbp),%rax
519c: 8b 40 04       mov     0x4(%rax),%eax
519f: 0f af 45 f4     imul    __(4)_(%rbp),%eax (4)_____
51a3: 89 c2         mov     %eax,%edx
51a5: 48 8b 45 f8     mov     -0x8(%rbp),%rax
```

```

51a9: 89 50 04      mov    %edx,0x4(%rax)
51ac: 90             nop
51ad: 5d            pop    _ (5) _          (5) _____
51ae: c3            retq

```

00005555555551af <foo>:

```

51af: f3 0f 1e fa    endbr64
51b3: 55             push   %rbp
51b4: 48 89 e5       mov    %rsp,%rbp
51b7: 48 83 ec 10     _ (6) _ $0x10,%rsp      (6) _____
51bb: 48 89 7d f8     mov    %rdi,-0x8(%rbp)
51bf: 48 8b 45 f8     mov    -0x8(%rbp),%rax
51c3: 8b 00          mov    (%rax),%eax
51c5: 83 f8 01       cmp    $0x1,%eax
51c8: 7e 31          _ (7) _ 51fb<foo+0x4c>  (7) _____
51ca: 48 8b 45 f8     mov    -0x8(%rbp),%rax
51ce: 8b 10          mov    (%rax),%edx
51d0: 48 8b 45 f8     mov    -0x8(%rbp),%rax
51d4: 89 d6          mov    %edx,%esi
51d6: 48 89 c7       mov    %rax,%rdi
51d9: e8 ab ff ff ff callq  0x0000555555555189 <bar>
51de: 48 8b 45 f8     mov    -0x8(%rbp),%rax
51e2: 8b 00          mov    (%rax),%eax
51e4: 8d 50 ff       lea    -0x1(_ (8) _),%edx (8) _____
51e7: 48 8b 45 f8     mov    -0x8(%rbp),%rax
51eb: 89 10          mov    _ (9) _ ,(%rax)   (9) _____
51ed: 48 8b 45 f8     mov    _ (10) _ ,%rax    (10) _____
51f1: 48 89 c7       mov    %rax,%rdi
51f4: e8 b6 ff ff ff callq  _ (11) _          (11) _____
51f9: eb 01          jmp     51fc <foo+0x4d>
51fb: 90             nop
51fc: c9             leaveq
51fd: c3            retq

```

2. 在程序执行到 0x00005555555518e 时(该指令还未执行), 此时的栈帧如下, 请填写空格中对应的值。(每空 2 分, 共 6 分)

| 地址            | 值          |
|---------------|------------|
| 0x7fffffff308 | 0xffffe340 |
| 0x7fffffff304 | 0x00000000 |
| 0x7fffffff300 | 0x00000000 |
| 0x7fffffff2fc | 0x00005555 |
| 0x7fffffff2f8 | (12) _____ |
| 0x7fffffff2f4 | 0x00007fff |
| 0x7fffffff2f0 | 0xffffe310 |
| 0x7fffffff2ec | 0x00007fff |
| 0x7fffffff2e8 | 0xffffe340 |
| 0x7fffffff2e4 | 0x00000004 |
| 0x7fffffff2e0 | 0xffffe350 |
| 0x7fffffff2dc | 0x00005555 |
| 0x7fffffff2d8 | (13) _____ |
| 0x7fffffff2d4 | 0x00007fff |
| 0x7fffffff2d0 | (14) _____ |

3. 当 params={n, 1} 时, foo(&params) 函数的功能是什么? (3 分)

参考答案:

1、(注: 本题十六进制未带 0x, 不扣分)

(1) return; (注: 未带分号, 不扣分)

(2) params->n

(3) %rdi

(4) -0xc

(5) %rbp

(6) sub (注: 写成 subq, 不扣分)

(7) jle

(8) %rax

(9) %edx

(10) -0x8(%rbp)

(11) 0x0000555555551af < foo > (只写数值或者 <foo>, 都算正确)

(12) 0x555551f9

(13) 0x555551de

(14) 0xffffe2f0

## 2、计算阶乘

考察内容:

1. 对 51c8 及 51fb 的理解, 由 51c8 和 51fb 可以知道这是跳转指令, 跳转到 51fb, 阅读汇编代码可知这里就结束了。结合源代码这里是 return 退出
2. 对 51ca 和 51ce 的理解, 由 51ca 可知此时 rax 保存的是 param 的地址, 51ce 直接从地址取值, 所以取出的是第一个数 n, 即 params->n
3. 51d4 和 51d6 通过两个寄存器传参, 分别是 %esi 和 %rdi, 5195 使用了 %esi, 推出此处使用 %rdi
4. 对源程序及 5195 的理解, 由 519c 可知 eax 保存的是 param->product, 所以这里是执行乘法操作, 另一个操作数是参数 x, 5195 处已经把 x 保存在 -0xc(%rbp) 中, 所以就从这里读取数据
5. Callee 保存的参数, 518d 保存, 这里读取
6. 进入函数后首先分配栈帧, 通过减 %rsp 实现
7. 源程序 if (params->n <= 1) 的判断
8. 源程序 params->n--;, 上一句已经把 params->n 读到 %eax 中, 这里进行修改
9. 对源程序 params->n--; 的理解, 51e4 已经把计算结果保存在 %edx 中, 这里把 %edx 的结果进行保存
10. 与 51e7 相同, 与 51d0 的内容也相同, 考察调用函数的传参方法
11. 函数递归调用, 由 foo 函数的内容可得
12. 函数调用保存返回地址, 首先进入 foo 函数, 所以返回的是调用 foo 函数后的下一条指令地址
13. 函数调用保存返回地址, 在 foo 函数中进入 bar 函数, 所以返回的是调用 bar 后的下一条指令
14. Push 之后栈顶的内容, 推测出此时的 rbp 是在上一次函数调用, 进入 callee 时设置的。上一次函数调用保存的返回地址在 0x7fffffff2f8, 所以上一次 rbp 的值是 0x7fffffff2f0