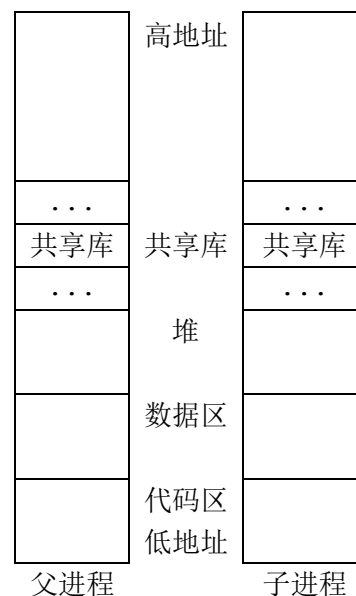


ICS 第十二章

1. `volatile` 保证定义的变量存放在内存中，而不总是在寄存器里。右侧为两个进程的地址空间。请在合适的位置标出变量 `gCount`、`vCount` 与 `lCount` 的位置。如果一个量出现多次，那么就标多次。

```
long gCount = 0;
void *thread(void *vargp) {
    volatile long vCount = *(long *)vargp;
    static long lCount = 0;
    gCount++; vCount++; lCount++;
    printf("%ld\n", gCount+vCount+lCount);
    return NULL;
}
int main() {
    long var; pthread_t tid1, tid2;
    scanf("%ld", &var);
    fork();
    pthread_create(&tid1, NULL, thread, &var);
    pthread_create(&tid2, NULL, thread, &var);
    pthread_join(tid1, NULL);
    pthread_join(tid2, NULL);
    return 0;
}
```



2. 下面的程序会引发竞争。一个可能的输出结果为 2 1 2 2。解释输出这一结果的原因。

```
long foo = 0, bar = 0;

void *thread(void *vargp) {
    foo++; bar++;
    printf("%ld %ld ", foo, bar); fflush(stdout);
    return NULL;
}

int main() {
    pthread_t tid1, tid2;
    pthread_create(&tid1, NULL, thread, NULL);
    pthread_create(&tid2, NULL, thread, NULL);
    pthread_join(tid1, NULL);
    pthread_join(tid2, NULL);
    return 0;
}
```

3. 信号量 w, x, y, z 均被初始化为 1。下面的两个线程运行时可能会发生死锁。给出发生死锁的执行顺序。

线程 1	①P(w) ②P(x) ③P(y) ④P(z) ⑤V(w) ⑥V(x) ⑦V(y) ⑧V(z)
线程 2	I P(x) II P(z) III P(y) IV P(w) V V(x) VI V(y) VII V(w) VIII V(z)

4. 某次考试有 30 名学生与 1 名监考老师，该教室的门很狭窄，每次只能通过一人。考试开始前，老师和学生进入考场（有的学生来得比老师早），当人来齐以后，老师开始发放试卷。拿到试卷后，学生就可以开始答卷。学生可以随时交卷，交卷后就可以离开考场。当所有的学生都上交试卷以后，老师才能离开考场。

请用信号量与 PV 操作，解决这个过程同步问题。所有空缺语句均为 PV 操作。

全局变量：

stu_count: int 类型，表示考场中的学生数量，初值为 0

信号量：

mutex_stu_count: 保护全局变量，初值为 1

mutex_door: 保证门每次通过一人，初值为_____

mutex_all_present: 保证学生都到了，初值为_____

mutex_all_handin: 保证学生都交了，初值为_____

mutex_test[30]: 表示学生拿到了试卷，初值均为_____

Teacher: // 老师

(1)

从门进入考场

(2)

(3) // 等待同学来齐

for (i = 1; i <= 30; i++)

(4) // 给 i 号学生发放试卷

(5) // 等待同学将试卷交齐

(6)

从门离开考场

(7)

Student(x): // x 号学生

(8)

从门进入考场

(9)

P(mutex_stu_count);

stu_count++;

if (stu_count == 30)

(10)

V(mutex_stu_count);

(11) // 等待拿自己的卷子
学生答卷

P(mutex_stu_count);

stu_count--;

if (stu_count == 0)

(12)

V(mutex_stu_count);

(13)

从门离开考场

(14)

5. 竞争

以下几段代码创建两个对等线程，并希望第一个线程输出 0，第二个输出 1；但有些代码会因为变量 myid 的竞争问题导致错误，请你判断哪些代码会在 myid 上存在竞争。如果不存在竞争，请你判断这段代码是否一定先输出 0 再输出 1？

A.

<pre>void *foo(void *vargp) { int myid; myid = *(int *)vargp; free(vargp); printf("Thread %d\n", myid); }</pre>	<pre>int main() { pthread_t tid[2]; int i, *ptr; for (i = 0; i < 2; ++i) { ptr = malloc(sizeof(int)); *ptr = i; pthread_create(&tid[i], 0, foo, ptr); } pthread_join(tid[0], 0); pthread_join(tid[1], 0); }</pre>
---	--

B.

<pre>void *foo(void *vargp) { int myid; myid = *(int *)vargp; printf("Thread %d\n", myid); }</pre>	<pre>int main() { pthread_t tid[2]; int i; for (i = 0; i < 2; ++i) { pthread_create(&tid[i], 0, foo, &i); } pthread_join(tid[0], 0); pthread_join(tid[1], 0); }</pre>
--	--

C.

<pre>void *foo(void *vargp) { int myid; myid = (int)vargp; printf("Thread %d\n", myid); }</pre>	<pre>int main() { pthread_t tid[2]; int i; for (i = 0; i < 2; ++i) { pthread_create(&tid[i], 0, foo, i); } pthread_join(tid[0], 0); pthread_join(tid[1], 0); }</pre>
---	---

D.

<pre>sem_t s; void *foo(void *vargp) { int myid; P(&s); myid = *(int *)vargp; V(&s); printf("Thread %d\n", myid); }</pre>	<pre>int main() { pthread_t tid[2]; int i; sem_init(&s, 0, 1); for (i = 0; i < 2; ++i) { pthread_create(&tid[i], 0, foo, &i); } pthread_join(tid[0], 0); pthread_join(tid[1], 0); }</pre>
--	--

E.

<pre>sem_t s; void *foo(void *vargp) { int myid; myid = *(int *)vargp; printf("Thread %d\n", myid); V(&s); }</pre>	<pre>int main() { pthread_t tid[2]; int i; sem_init(&s, 0, 0); for (i = 0; i < 2; ++i) { pthread_create(&tid[i], 0, foo, &i); P(&s); } pthread_join(tid[0], 0); pthread_join(tid[1], 0); }</pre>
---	---

6. 读者写者问题

一组并发的线程想要访问一个共享对象，有无数的读者和写者想要访问共享对象，读者可以和其它读者同时访问，而写者必须独占对象。以下是第一类读者写者问题的代码。

<pre>void reader() { P(&mutex); readcnt++; if (readcnt == 1) P(&w); /* line a */ V(&mutex); /* reading... line b */ P(&mutex); readcnt--; if (readcnt == 0) V(&w); V(&mutex); }</pre>	<pre>void writer() { P(&w); /* line c */ /* writing... line d */ V(&w); }</pre>
---	---

(1) 假设在时刻 0~4 分别有五个读、写者到来：它们的顺序为 R1, R2, W1, R3, W2；已知读操作需要等待 3 个周期，写操作需要等待 5 个周期；假设忽略其他语句的执行时间、线程的切换/调度的时间开销，因此在任意时刻，每个读者、写者只能处在上面标注好的 abcd 四处语句，请你分析这五个读者/写者线程终止的顺序？

(2) 基于(1)的发现，这段代码容易导致饥饿，于是一位同学规定：当有写者在等待时，后来的读者不能进行读操作，写出了第二类读者写者问题的代码如下(所有信号量初始化为 1)：

```
void reader() {
    P(&r);
    P(&mutex);
    readcnt++;
    if (readcnt == 1)
        P(&w);
    V(&mutex);
    V(&r);
    /* reading... */
    P(&mutex);
    readcnt--;
    if (readcnt == 0)
        V(&w);
    V(&mutex);
}
```

```
void writer() {
    P(&mutex);
    writecnt++;
    if (writecnt == 1)
        P(&r);
    V(&mutex);
    P(&w);
    /* writing... */
    V(&w);
    P(&mutex);
    writecnt--;
    if (writecnt == 0)
        V(&r);
    V(&mutex);
}
```

这段代码会导致死锁，请你列举一种可能导致死锁的线程控制流，并提出一种改进的方案。

(3) 在修改了(2)中的问题后，请你基于第二类读者写者问题的代码再回答(1)中的题目。

7. 线程安全函数

吴用功同学找了一个找素数的函数 next_prime, ta 在实现这个函数的线程安全版本 ts_next_prime 的时候出现了问题，请你帮助 ta。

```
struct big_number *next_prime(struct big_number current_prime) {
    static struct big_number next;
    next = current_prime;
    addOne(next);
    while(!isNotPrime(next))
        addOne(next);
    return &next;
}
```

```
}

struct big_number *ts_next_prime(struct big_number current_prime) {
    return next_prime(current_prime);
}
```

A. 现在的 `ts_next_prime` 为什么线程不安全?

B. 下面的代码是否线程安全?

```
struct big_number *ts_next_prime(struct big_number current_prime)
{
    struct big_number *value_ptr;

    P(&mutex); /* mutex is initialized to 1*/
    value_ptr = next_prime(current_prime);
    V(&mutex);

    return value_ptr;
}
```

C. 请使用 lock© 技术实现线程安全的 `ts_next_prime`

```
sem_t mutex;
struct big_number *ts_next_prime(struct big_number current_prime)
{
    struct big_number *value_ptr;
    struct big_number *ret_ptr = _____;

    P(&mutex); /* mutex is initialized to 1*/
    value_ptr = next_prime(current_prime);
    _____;
    V(&mutex);

    return ret_ptr;
}
```