| —. | 在某一64位体系结构中,每页的大小为4KB, | 采用的 |]是三级页表, | 每张页表。 | 占据 1 页,页ā | 長项长度 |
|-----------|------------------------|------|---------|----------|-----------|-------------|
| | 为8字节。则虚拟地址的位数为 | Bit。 | 如果要映射滿 | 梼 64 位的点 | 虚拟地址空间, | 可通过 |
| | 增加页表级数来解决,那么至少要增加到 | | 级页表。 | 这个体系 | 结构支持多种 | 页大小 |
| | 最小的三个页大小分别是 4KB、 | MB | | GB | | |
| | | | | | | |

二. Intel IA32 体系中,每页的大小为 4KB,采用的是二级页表,每张页表占据一页,每个页表项 (PTE、PDE)的长度均为 4 字节。支持的物理地址空间为 36 位。

如果采用二级翻译,那么每个 PDE 条目格式如下: (物理地址 35 32 位必定为 0)

| | 31~12 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
|-----------|--------------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|---|
| PDE(4KB页) | 指向的页表的物理地址 31~12 位 | | | | 0 | | | | | US | RW | V |

每个 PTE 条目格式如下:

| | 31~12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | ι ≺ | 2 | 1 | 0 |
|-----------|------------------|----|----|---|---|---|---|---|---|-----|----|----|---|
| PTE(4KB页) | 虚拟页的物理地址 31~12 位 | | | | | 0 | | | | | US | RW | V |

如果采用一级翻译(大页模式), 那么每个 PDE 条目格式如下:

| | 31~22 | 21~17 | 16~13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 2 | 1 | 0 |
|------------|----------|-------|-------|----|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|---|
| PDE (4MB页) | 虚拟页的物理地址 | 00000 | 物理 35 | | | | | | 1 | | | | US | RW | V |
| | 31~22 位 | | ~32 位 | | | | | | | | | | | | |

上表中的最低位均为第0位。部分位的意义如下:

V=1: 当前的条目有效(指向的页在物理内存中)

RW=1: 指向的区域可写。只有两级页表均为 1 的时候,该虚拟内存地址才可以 写。

US=1: 指向的区域用户程序可访问。只有两级页表均为 1 的时候,该虚拟内存地址才可以被用户程序访问。

假设不采用 TLB 加速翻译。

某一时刻,一级页表的起始地址为 0x00C188000。部分物理内存中的数据如下:

| 物理地址 | 内容 | 物理地址 | 内容 | 物理地址 | 内容 | 物理地址 | 内容 |
|-----------|-----|-----------|----|-----------|----|-----------|-----|
| 00C188000 | 63 | 00C188001 | A0 | 00C188002 | 67 | 00C188003 | C0 |
| 00C188004 | 0 D | 00C188005 | A0 | 00C188006 | F0 | 00C188007 | A5 |
| 00C188008 | 67 | 00C188009 | A0 | 00C18800A | 32 | 00C18800B | 0 D |
| 00C1880C0 | 67 | 00C1880C1 | 30 | 00C1880C2 | 88 | 00C1880C3 | C1 |
| 00C188300 | E7 | 00C188301 | 00 | 00C188302 | 80 | 00C188303 | 9A |
| 00C188C00 | 67 | 00C1880C1 | 80 | 00C1880C2 | 18 | 00C1880C3 | 0C |
| 00D32A294 | 67 | 00D32A295 | C0 | 00D32A296 | 83 | 00D32A297 | 67 |
| 00D32A298 | C0 | 00D32A299 | C0 | 00D32A29A | ВВ | 00D32A29B | DC |
| 00D32AA5C | 67 | 00D32AA5D | C0 | 00D32AA5E | 83 | 00D32AA5F | 9A |
| 00DA0C294 | 45 | 00DA0C295 | 82 | 00DA0C296 | 77 | 00DA0C297 | 67 |
| 00DA0C298 | 67 | 00DA0C299 | 83 | 00DA0C29A | 29 | 00DA0C29B | 44 |
| 00DA0CA5C | 00 | 00DA0CA5D | 9A | 00DA0CA5E | 88 | 00DA0CA5F | EF |

PART A. 现在需要访问虚拟内存地址 0x00A97088。

(1) 将该地址拆成 VPN1+VPN2+VPO

| VPN1 | VPN2 | VPO |
|------|------|-----|
| 0x | 0x | 0x |

0

(3) 用户模式能否访问该地址? ______[Y/N] 能否写该地址? ______[Y/N]

PART B. 现在需要访问虚拟内存地址 0x3003C088。最终翻译得到的物理地址为 0x ______。

PART C. 下列 **IA32** 汇编代码执行结束以后,**%eax** 的值是多少?假设一开始**%ebx** 的值为 0×00A97088,**%edx** 的值为 0×3003C088。

```
movl 0xC0002A5C, %eax
```

重点关注加粗的内存。以此为启发,写出读出第一级页表中 VPN1=2 的条目的代码

```
movl 0x_____, %eax
```

三. 有下列程序

当 X 处为 MAP_PRIVATE 时,标准输出上的两个整数是什么?如果是 MAP_SHARED 呢?

四. 有下列 C 程序。其中 sleep(3) 是为了让 fork 以后子进程先运行。hello.txt 的初始内容为字符 串 ABCDEFG, 紧接着\0。LINUX 采用写时复制 (Copy-on-Write) 技术。假设所有系统调用都成功。

```
char* f;
   int count = 0, parent = 0, child = 0, done = 0;
   void handler1() {
       if (count >= 4) {
           done = 1;
           return;
       f[count] = '0' + count;
       count++;
      kill(parent, SIGUSR2);
10
   void handler2() {
      ____Y___
       write(STDOUT_FILENO, f, 7);
       write(STDOUT_FILENO, "\n", 1);
15
      kill(child, SIGUSR1);
   int main() {
       signal(SIGUSR1, handler1); signal(SIGUSR2, handler2);
       int child_status;
       parent = getpid();
       int fd = open("hello.txt", O_RDWR);
       if ((child = fork()) > 0) { // Parent
           f = mmap(NULL, 8, PROT_READ | PROT_WRITE,
                    MAP_PRIVATE, fd, 0);
25
           sleep(3);
           kill(child, SIGUSR1);
           waitpid(child, &child_status, 0);
       else { // Child
           f = mmap(NULL, 8, PROT_READ | PROT_WRITE,
                    MAP_SHARED, fd, 0);
           while (done == 0)
35
       return 0;
```

- (1) 若 Y 处为空。程序运行结束以后,标准输出上的内容是什么(四行)? hello.txt 中的内容是什么?
- (2) 若 Y 处为 f[6] = 'X';。程序运行结束以后,标准输出上的内容是什么 (四行)? hello.txt 中的内容是什么?

五. 在 x86-64 LINUX 上有如下 C 程序 pstate.c。对应的可执行文件名为 pstate。

进程号为 2333。代码运行到 A 处的时候, /proc/2333/maps 中的内容如下:

| | ADDRESS | PERM | PATH |
|----|----------------------------------|-------|------------------------------------|
| | 0040000-00401000 | _(1)_ | /home/pw384/map/pstate |
| | 00600000-00601000 | rp | /home/pw384/map/pstate |
| | 00601000-00602000 | rw-p | /home/pw384/map/pstate |
| 5 | 7fb596fb5000-7fb59719c000 | r-xp | /lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.27.so |
| | 7fb59719c000-7fb59739c000 | p | /lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.27.so |
| | 7fb59739c000-7fb5973a0000 | rp | /lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.27.so |
| | 7fb5973a0000-7fb5973a2000 | rw-p | /lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.27.so |
| | 7fb5973a2000-7fb5973a6000 | rw-p | |
| 10 | 7fb5973a6000-7fb5973cd000 | r-xp | /lib/x86_64-linux-gnu/_(4)2.27.so |
| | 7fb5975b1000-7fb5975b3000 | rw-p | |
| | 7fb5975cb000-7fb5975cc000 | _(2)_ | /home/pw384/map/bye.txt |
| | 7fb5975cc000-7fb5975cd000 | _(3)_ | /home/pw384/map/hello.txt |
| | 7fb5975cd000-7fb5975ce000 | rp | /lib/x86_64-linux-gnu/_(4)2.27.so |
| 15 | 7fb5975ce000-7fb5975cf000 | rw-p | /lib/x86_64-linux-gnu/_(4)2.27.so |
| | 7fb5975cf000-7fb5975d0000 | rw-p | |
| | 7ffe671ef000-7ffe67210000 | rw-p | _(5)_ |
| | 7ffe673cc000-7ffe673cf000 | r—p | [vvar] |
| | 7ffe673cf000-7ffe673d1000 | r-xp | [vdso] |
| 20 | fffffffff600000-ffffffffff601000 | r-xp | [vsyscall] |
| | <u></u> | | |

PERM 有四位。前三位是 r=readable, w=writeable, x=executable, 如果是-表示没有这一权限。 第四位是 s=shared, p=private, 表示映射是共享的还是私有的。填写空格的内容。

(1) _____(2) ____(3) ____(4) ____(5) ____

问:虚拟地址 0x7fb5973a0000 对应的页在页表中被标为了只读。对该页进行写操作会发生 Segmentation Fault 吗?