1. 对于可执行文件和加载过程，以下说法正确的是：

|  |  |
| --- | --- |
| ( ) | \_start 函数是程序的入口点。 |
| ( ) | ASLR 不会影响代码段和数据段间的相对偏移，这样位置无关代码才能  正确使用。 |

1. 以下展示了一个典型的链接过程，请将正确的过程补充完整。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| A.汇编器 as | B.预处理器cpp | C.编译器ccl |
| D.\*.a | E.\*.s | F.\*.o |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | main.c |  | lib.c |  |
|  |  |  |  |  |
|  | main.i |  | lib.i |  |
|  |  |  |  |  |
|  | main.\_ |  | lib.\_ |  |
|  |  |  |  |  |
|  | main.\_ |  | lib.\_ |  |
|  |  |  | 创建静态库ar |  |
|  |  |  | lib.\_ |  |
|  | 链接器ld | | |  |
|  | prog | | |  |

1. 圈出以下两个C程序中出现的**符号**。

|  |  |
| --- | --- |
| main.c | count.c |
| #include <stdio.h>  **int** buf[] = {1, 2};  **void** swap();  **int** main() {  swap();  printf("buf:%d,%d\n", buf[0], buf[1]);  **return** 0;  } | **extern** **int** buf[];  **int** x;  **void** swap() {  **int** temp;  temp = buf[0];  buf[0] = buf[1];  buf[1] = temp;  **return**;  } |

1. 对于静态链接，判断以下说法是否正确

|  |  |
| --- | --- |
| ( ) | 链接时，链接器会拷贝静态库(.a)中的所有模块(.o) |
| ( ) | 链接时，链接器只会从每个模块(.o)中拷贝出被用到的函数。 |
| ( ) | 链接时，如果所有的输入文件都是.o 或.c 文件，那么任意交换输入文件的  顺序，都不会影响链接是否成功。 |
| ( ) | 链接时，通过合理地安排静态库和模块的顺序，每个静态库都可以在命令中  出现至多一次。 |
|  |  |

1. 有下面两个程序。将他们先分别编译为.o 文件，再链接为可执行文件。

|  |  |
| --- | --- |
| main.c | count.c |
| #include <stdio.h>  \_\_\_\_A\_\_\_\_  **int** foo(**int** n) {  **static** **int** ans = 0;  ans = ans + x;  **return** n + ans;  }  **int** bar(**int** n);  **void** op(**void**) {  x = x + 1;  }  **int** main() {  **for** (int i = 0; i < 3; i++) {  **int** a1 = foo(0);  **int** a2 = bar(0);  op();  printf("%d %d ", a1, a2);  }  **return** 0;  } | \_\_\_\_B\_\_\_\_  **int** bar(**int** n) {  **static** **int** ans = 0;  ans = ans + x;  **return** n + ans;  } |

(1)当 A 处为 **int** x = 1; B 处为 **int** x;时，完成下表。如果某个变量不在符号表中，那么在名字那一栏打×；如果它在符号表中的名字含有随机数字，那么请用不同的四位数字区分多个不同的符号。对于局部符号，不需要填最后一栏。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 文件名 | 变量名 | 在符号表中的名字 | 是局部符号吗? | 是强符号吗? |
| main.c | x |  |  |  |
| bar |  |  |  |
| ans |  |  |  |
| count.c | x |  |  |  |
| bar |  |  |  |
| ans |  |  |  |

程序能够链接成功吗?如果可以，程序的运行结果是什么?如果不可以，链接器报什么错?

(2) 当 A 处为 **static** **int** x = 1;，B 处为 **static** **int** x = 1;时，完成下表。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 文件名 | 变量名 | 在符号表中的名字 | 是局部符号吗? | 是强符号吗? |
| main.c | x |  |  |  |
| bar |  |  |  |
| ans |  |  |  |
| count.c | x |  |  |  |
| bar |  |  |  |
| ans |  |  |  |

程序能够链接成功吗?如果可以，程序的运行结果是什么?如果不可以，链接器报什么错?

(3) 当 A 处为 int x = 1;，B 处为 int x = 1;时。程序能够链接成功吗?如果可以，程序的运行结果是什么?如果不可以，链接器报什么错?

1. 在 gcc-7 编译系统下，以下的两个文件能够顺利编译并被执行。在 x86-64 机器上，若某次运行时得到输出 0xfffffff3，请你判断这个值产生自?

|  |  |
| --- | --- |
| f1.c | f2.c |
| **void** p2(**void**);  **int** main() {  p2();  **return** 0;  } | #include <stdio.h>  **int** main;  **void** p2() {  printf("0x%x\n", main);  } |

A. 垃圾值

B. main 函数汇编地址的最低字节按有符号补齐的结果

C. main 函数汇编地址的最高字节按有符号补齐的结果

D. main 函数汇编的第一个字节按有符号补齐的结果

1. 已知 x86-64 汇编指令 ret 的十六进制机器码为 0xc3 。如果在一台现代 Intel x86 机器上使用 gcc编译 foo.c 和 bar.c 得到可执行文件 a.out ，再执行它，则会遇到如下哪种情况?

|  |  |
| --- | --- |
| foo.c | bar.c |
| **void** foo(**void**);  **int** main(){  foo();  **return** 0;  } | **int** foo = 0xc3; |

1. 有如下C代码

|  |
| --- |
| #define k 100  **long** foo(long n);  **long** bar(long n) {  **static** **long** ans = 0;  **long** acc = 0;  for (**int** i = 0; i < n; i++) {  ans += i;  acc += ans \* n;  }  **return** ans + acc;  }  **long** t;  **static** **long** y;  **extern** **long** z;  **int** main() {  **long** x;  myScanf("%ld%ld%ld", &x, &y, &z);  myPrintf("%ld %ld\n", foo(x + y + t), bar(z + k));  **return** 0;  } |

采用命令 gcc test.c –c –Og –no-pie -fno-pie 与 readelf –a test.o >

t.txt 后得到解析文件。

t.txt中的部分节头部表信息如下：

|  |
| --- |
| 节头：  [号] 名称 类型 地址 偏移量  [ 1] .text PROGBITS 0000000000000000 00000040  [ 3] .data PROGBITS 0000000000000000 000000ff  [ 4] .bss NOBITS 0000000000000000 00000100  [ 5] .rodata.str1.1 PROGBITS 0000000000000000 00000100  [10] .symtab SYMTAB 0000000000000000 00000190 |

t.txt 中的部分符号表如下：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Num | Size | Type | Bind | Vis | Ndx | Name |
| 5 | \_\_\_\_\_ | OBJECT | \_\_\_\_\_ | DEFAULT | \_\_\_\_\_ | ans.1797 |
| 7 | \_\_\_\_\_ | OBJECT | \_\_\_\_\_ | DEFAULT | \_\_\_\_\_ | y |
| 11 | 52 | FUNC | GLOBAL | DEFAULT | \_\_\_\_\_ | bar |
| 12 | 139 | FUNC | GLOBAL | DEFAULT | \_\_\_\_\_ | main |
| 13 | 0 | NOTYPE | \_\_\_\_\_ | DEFAULT | \_\_\_\_\_ | z |
| 15 | \_\_\_\_\_ | OBJECT | \_\_\_\_\_ | DEFAULT | \_\_\_\_\_ | t |

(1) 除了上述已经列出的符号外，判断下列名字是否在符号表中。

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | k | ans | acc | foo | y.???? | x | n |
| 在/不在 |  |  |  |  |  |  |  |

(2) 补全上述符号表中漏掉的信息。其中 Bind 可以是 LOCAL 或者 GLOBAL，Ndx 可

以是表示节头标号的数字，也可以是 UND（undefined）或 COM（common）。

(3) 字符串"%ld %ld\n"位于哪个节中?

A. .bss B. .data C. .rodata D. .text

(4) 假设在全局区定义long A[1000000]。那么在test.o中，.bss 节占用的空间为\_\_\_\_\_\_\_\_字节。