

1. 假设下列 `int` 和 `unsigned` 数均为 32 位:

`int x = 0x80000000;` *TMin*

`unsigned y = 0x00000001;`

`int z = 0x80000001;`

以下表达式正确的是 (*ABC*)

A.  $(-x) < 0$  ✓

B.  $(-1) > y$  ✓

C.  $(z \ll 3) == (z * 8)$  ✓

D.  $y * 24 == z \ll 5 - z \ll 3$  ✗

*优先级*

2. x86 体系结构中, 下面哪些选项是错误的? (*ACD*)

A. `leal` 指令只能够用来计算内存地址 ✗

B. x86\_64 机器可以使用栈来给函数传递参数 ✓

C. 在一个函数内, 改变任一寄存器的值之前必须先将其原始数据保存在栈内 ✗

D. 判断两个寄存器中值大小关系, 只需要 `SF` (符号) 和 `ZF` (零) 两个 conditional code

*$0F < SF \wedge 0F$  ✗*

3. 对简单的 `switch` 语句常采用跳转表的方式实现, 在 x86-64 下, 下述指令中最有可能正确实现 `switch` 分支跳转的汇编指令是 (*D*)

A. `jmp .L3(,%eax,4)`

B. `jmp .L3(,%eax,8)`

C. `jmp *.L3(,%eax,4)` ✗

D. `jmp *.L3(,%eax,8)`

*跳转表在内存里  
存放目标代码地址*

*8B, 64位*

4. 有如下定义的结构, 在 x86-64 下, 下述结论中错误的是 (*B*)

`struct {`

`char c;`

`union {`

`char vc;`

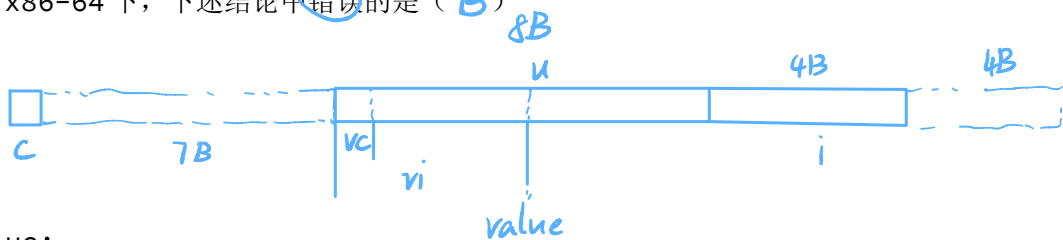
`double value;`

`int vi;`

`} u;`

`int i;`

`} sa;`



A. `sizeof(sa) == 24` ✓

B.  $(&sa.i - &sa.u.vi) == 8$  ✗ *指针相减*

C.  $(&sa.u.vc - &sa.c) == 8$  ✓

D. 优化成员变量的顺序, 可以做到 "`sizeof(sa) == 16`" ✓

*$8 + 4 + 1 + 3 = 16$*

5. 在 x86-64 Linux 操作系统下有如下 C 定义:

```
struct A {
    char CC1[6];
    int II1;
    long LL1;
    char CC2[10];
    long LL2;
    int II2;
};
```

- (1) `sizeof(A)` = 56  $6 + 2 + 4 + 4 + 8 + 10 + 6 + 8 + 4 + 4 = 56$
- (2) 将 A 重排后, 令结构体尽可能小, 那么得到的新的结构体大小为 40 字节  $8 + 8 + 4 + 4 + 10 + 6 = 40$

以下为 2020 年期中第三大题, 2021 年期中第三大题

得分

### 第三题 (20 分)

请分析下面的 C 语言程序和对应的 x86-64 汇编代码。

1. 其中, 有一部分缺失的代码 (用标号标出), 请在标号对应的横线上填写缺失的内容。注: 汇编与机器码中的数字用 16 进制数填写。

C 语言代码如下:

```
typedef struct _parameters {
    int n;
    int product;
} parameters;

int bar(parameters *params, int x) {
    params->product *= x;
}

void foo (parameters *params) {
    if (params->n <= 1)
        ____ (1) ____
    bar(params, ____ (2) ____);
    params->n--;
    foo(params);
}
```

(1) return;  
 (2) params->n

x86-64 汇编代码如下 (为简单起见, 函数内指令地址只给出后四位, 需要时可补全):

0x000055555555189 <bar>:

```
5189: f3 0f 1e fa    endbr64
518d: 55             push    %rbp
518e: 48 89 e5       mov     %rsp,%rbp
5191: 48 89 7d f8     mov     __ (3) __,-0x8(%rbp)
5195: 89 75 f4        mov     %esi,-0xc(%rbp)
5198: 48 8b 45 f8     mov     -0x8(%rbp),%rax
519c: 8b 40 04        mov     0x4(%rax),%eax
519f: 0f af 45 f4     imul    __ (4) __(%rbp),%eax
51a3: 89 c2          mov     %eax,%edx
51a5: 48 8b 45 f8     mov     -0x8(%rbp),%rax
```

(3) %rdi

rax = params  
eax = params->product  
 (4) -0xc eax \*= x  
edx = eax  
rax = params

51a9: 89 50 04	mov	%edx, 0x4(%rax)	<i>params → x = edx.</i>
51ac: 90	nop		
51ad: 5d	pop	_(5)_	(5) <u>%rbp</u>
51ae: c3	retq		

00005555555551af <foo>:

51af: f3 0f 1e fa	endbr64		
51b3: 55	push	%rbp	
51b4: 48 89 e5	mov	%rsp, %rbp	
51b7: 48 83 ec 10	_(6)_	\$0x10, %rsp	(6) <u>sub</u>
51bb: 48 89 7d f8	mov	%rdi, -0x8(%rbp)	
51bf: 48 8b 45 f8	mov	-0x8(%rbp), %rax	<i>rax = params</i>
51c3: 8b 00	mov	(%rax), %eax	<i>ecx = params → n</i>
51c5: 83 f8 01	cmp	\$0x1, %eax	<i>ecx: 1</i>
51c8: 7e 31	_(7)_	51fb <foo+0x4c>	(7) <u>jle</u>
51ca: 48 8b 45 f8	mov	-0x8(%rbp), %rax	<i>rax = params</i>
51ce: 8b 10	mov	(%rax), %edx	<i>edx = params → n</i>
51d0: 48 8b 45 f8	mov	-0x8(%rbp), %rax	<i>rax = params</i>
51d4: 89 d6	mov	%edx, %esi	<i>esi = edx</i>
51d6: 48 89 c7	mov	%rax, %rdi	<i>rdi = params</i>
51d9: e8 ab ff ff ff	callq	0x0000555555555189 <bar>	
51de: 48 8b 45 f8	mov	-0x8(%rbp), %rax	<i>rax = params</i>
51e2: 8b 00	mov	(%rax), %eax	<i>ecx = params → n</i>
51e4: 8d 50 ff	lea	-0x1(_(8)_), %edx	(8) <u>%rax</u> <i>edx = rax - 1</i>
51e7: 48 8b 45 f8	mov	-0x8(%rbp), %rax	<i>rax = params</i>
51eb: 89 10	mov	_(9)_ , (%rax)	(9) <u>%edx</u>
51ed: 48 8b 45 f8	mov	_(10)_ , %rax	(10) <u>-0x8(%rbp)</u>
51f1: 48 89 c7	mov	%rax, %rdi	
51f4: e8 b6 ff ff ff	callq	_(11)_	(11) <u>51af &lt;foo&gt;</u>
51f9: eb 01	jmp	51fc <foo+0x4d>	
51fb: 90	nop		
51fc: c9	leaveq		
51fd: c3	retq		

2. 在程序执行到 0x00005555555518e 时(该指令还未执行), 此时的栈帧如下, 请填写空格中对应的值。

地址	值
0x7fffffffef308	0xfffffe340
0x7fffffffef304	0x00000000
0x7fffffffef300	0x00000000
0x7fffffffef2fc	0x00005555
0x7fffffffef2f8	(12) 0x5555551f   返回地址
0x7fffffffef2f4	0x00007fff
0x7fffffffef2f0	0xffffe310   push %rbp
0x7fffffffef2ec	0x00007fff
0x7fffffffef2e8	0xffffe340   %rdi
0x7fffffffef2e4	0x00000004
0x7fffffffef2e0	0xffffe350
0x7fffffffef2dc	0x00005555
0x7fffffffef2d8	(13) 0x5555551e   返回地址
0x7fffffffef2d4	0x00007fff
0x7fffffffef2d0	(14) 0xffffe2f0   push %rbp

3. 当 `params={n,1}` 时, `foo(&params)` 函数的功能是什么?

计算  $n!$ , 结果存在 `params.product` 中.

### 考察内容：

1. 对 51c8 及 51fb 的理解，由 51c8 和 51fb 可以知道这是跳转指令，跳转到 51fb，阅读汇编代码可知这里就结束了。结合源代码这里是 `return` 退出
2. 对 51ca 和 51ce 的理解，由 51ca 可知此时 `rax` 保存的是 `param` 的地址，51ce 直接从地址取值，所以取出的是第一个数 `n`，即 `params->n`
3. 51d4 和 51d6 通过两个寄存器传参，分别是 `%esi` 和 `%rdi`，5195 使用了 `%esi`，推出此处使用 `%rdi`
4. 对源程序及 5195 的理解，由 519c 可知 `eax` 保存的是 `param->product`，所以这里是执行乘法操作，另一个操作数是参数 `x`，5195 处已经把 `x` 保存在 `-0xc(%rbp)` 中，所以就从这里读取数据
5. Callee 保存的参数，518d 保存，这里读取
6. 进入函数后首先分配栈帧，通过减 `%rsp` 实现
7. 源程序 `if (params->n <= 1)` 的判断
8. 源程序 `params->n--;`，上一句已经把 `params->n` 读到 `%eax` 中，这里进行修改
9. 对源程序 `params->n--;` 的理解，51e4 已经把计算结果保存在 `%edx` 中，这里把 `%edx` 的结果进行保存
10. 与 51e7 相同，与 51d0 的内容也相同，考察调用函数的传参方法
11. 函数递归调用，由 `foo` 函数的内容可得
12. 函数调用保存返回地址，首先进入 `foo` 函数，所以返回的是调用 `foo` 函数后的下一条指令地址
13. 函数调用保存返回地址，在 `foo` 函数中进入 `bar` 函数，所以返回的是调用 `bar` 后的下一条指令
14. `Push` 之后栈顶的内容，推测出此时的 `rbp` 是在上一次函数调用，进入 `callee` 时设置的。上一次函数调用保存的返回地址在 `0x7fffffff2f8`，所以上一次 `rbp` 的值是 `0x7fffffff2f0`

得分

第三题 (15 分) 请阅读并分析下面的 C 语言程序和对应的 x86-64 汇编代码。

1. 其中, 有一部分缺失的代码 (用标号标出), 请在标号对应的横线上填写缺失的内容。注: 汇编与机器码中的数字用 16 进制数 填写。

C 代码如下:

```
long f(long n, long m)
{
    if (n == 0 || (1) m == 1)
        return m;
    if ((2) m & 1 != 0)
    {
        long ret = (3) f(n-1, 3*m+1);
        return ret;
    }
    else
    {
        long ret = f(n - 1, m >> 1);
        return ret;
    }
}
```

x86-64 汇编代码如下 (为简单起见, 函数内指令地址只给出后四位, 需要时可补全):

```
0x000055555555149 <f>:
    5149: f3 0f 1e fa      endbr64
    514d: 55              push    %rbp
    514e: 48 89 e5         mov     (4) %rsp, %rbp
    5151: 48 83 ec 20      sub     $0x20, %rsp
    5155: 48 89 7d e8      mov     %rdi, -0x18(%rbp)
    5159: 48 89 75 e0      mov     %rsi, -0x20(%rbp)
    515d: 48 83 7d e8 00   cmpq    $0x0, -0x18(%rbp) n: 0
    5162: 74 (5) 07      je      (6) 51bb <f+0x22>
```



5164:	48 83 7d e0 01	cmpq	\$0x1, -0x20(%rbp)	m: 1
5169:	75 06	jne	5171 <f+0x28>	
516b:	48 8b 45 e0	mov	(7) -0x20(%rbp), %rax	
516f:	eb 5f	jmp	51d0 <f+0x87>	
5171:	48 8b 45 e0	mov	-0x20(%rbp), %rax	rax = m
5175:	83 e0 01	and	\$0x1, %eax	rax &= 1
5178:	48 85 c0	test	%rax, %rax	
517b:	74 ??	je	(8) 51ab <f+0x12>	
517d:	48 8b 55 e0	mov	-0x20(%rbp), %rdx	rdx = m
5181:	48 89 d0	mov	%rdx, %rax	
5184:	48 01 c0	add	%rax, %rax	
5187:	48 01 d0	add	%rdx, %rax	rax = 3m
518a:	48 8d 50 01	lea	0x1(%rax), %rdx	rdx = 3m + 1
518e:	48 8b 45 e8	mov	-0x18(%rbp), %rax	
5192:	48 83 e8 01	sub	\$0x1, %rax	
5196:	48 89 d6	mov	(9) %rdx, %rsi	
5199:	48 89 c7	mov	%rax, %rdi	
519c:	e8 a8 ff ff ff	callq	5149 <f>	
51a1:	48 89 45 f8	mov	%rax, -0x8(%rbp)	
51a5:	48 8b 45 f8	mov	-0x8(%rbp), %rax	
51a9:	eb 25	jmp	51d0 <f+0x87>	
51ab:	48 8b 45 e0	mov	-0x20(%rbp), %rax	m
51af:	48 d1 f8	(10) sarq	%rax	右移1位
51b2:	48 89 c2	mov	%rax, %rdx	
51b5:	48 8b 45 e8	mov	-0x18(%rbp), %rax	
51b9:	48 83 e8 01	sub	\$0x1, %rax	
51bd:	48 89 d6	mov	(9) %rdx, %rsi	
51c0:	48 89 c7	mov	%rax, %rdi	
51c3:	e8 81 ff ff ff	callq	5149 <f>	
51c8:	48 89 45 f0	mov	%rax, -0x10(%rbp)	
51cc:	48 8b 45 f0	mov	-0x10(%rbp), %rax	
51d0:	c9	leaveq		
51d1:	c3	retq		



## 把栈帧划分一下

2. 已知在调用函数  $f(7, 6)$  时，我们在 gdb 中使用 `b f` 指令在函数  $f$  处加上了断点，下面是程序某一次运行到断点时从栈顶开始的栈的内容，请在空格中填入相应的值。（U 表示不要求填写）

0x7fffffffef558	0x00005555555551c8	
0x7fffffffef550	(1) <u>0x00007fffffffef550</u>	%rbp
0x7fffffffef548	U	
0x7fffffffef540	U	
0x7fffffffef538	U	
0x7fffffffef530	(12) <u>0x0000000000000000</u>	
0x7fffffffef528	(13) <u>0x0000000000000000</u>	
0x7fffffffef520	0x00007fffffffef550	
0x7fffffffef518	U	
0x7fffffffef510	U	
0x7fffffffef508	(14) <u>0x0000000000000000</u>	
0x7fffffffef500	0x00000000000000010	
0x7fffffffef4f8	0x00005555555551c8	

3. 运行函数  $f(7, 6)$  后得到的值是多少？ (15) 2

$f(7, 6)$

|

$f(6, 3)$

|

$f(5, 10)$

|

$f(4, 5)$  -  $f(3, 16)$  -  $f(2, 8)$

|

$f(1, 4)$

$f(0, 2)$