

北京大学信息科学技术学院试题

考试科目：算法设计与分析（实验班） 姓名：_____ 学号：_____

考试时间：2022 年 06 月 13 日 任课教师：_____

一. 判断题（正确打✓，错误打×）（每小题 2 分，共 10 分）

1. 给定无向图 $G = (V, E)$ ，该图的最大匹配问题是多项式时间可解的。 []
2. 0-1 背包问题可以用动态规划方法求解，因此应该不属于 NPC 类问题。 []
3. 随机快速排序算法是蒙特卡洛（Monte-Carlo）型随机算法。 []
4. 已知递推公式 $T(n) = T(\sqrt{n}) + 1$ ，则 $T(n) = \Theta(\log \log n)$ []
5. $\log(n!) = \Theta(n \log(n))$ []

二. 不定项选择题（每小题 3 分，共 15 分）

1. 对同时支持插入和删除操作的动态表，满时扩张一倍，小于 1/4 时收缩一半，令 $num[T]$ 表示表中元素数量， $size[T]$ 占用存储空间大小，则用势能法分析动态表的平摊代价时，其势函数应定义为： []
 - A. $\Phi(T) = 2num[T] - size[T]$
 - B. $\Phi(T) = size[T]/2 - num[T]$
 - C. $\Phi(T) = \max(2num[T] - size[T], size[T]/2 - num[T])$
 - D. $\Phi(T) = \min(2num[T] - size[T], size[T]/2 - num[T])$
2. 关于问题复杂度下界，以下描述正确的是（以比较作为基本运算） []
 - A. 元素唯一性问题的复杂度为 $\Omega(n \log n)$
 - B. 计算平面直角坐标系中 n 个点的最邻近点对问题的复杂度是 $\Omega(n^2)$
 - C. n 个元素中同时找最大和最小元素至少比较 $4n$ 次
 - D. n 个元素中找中位数至少比较 $n \log n$ 次
3. 关于 NPC 问题描述正确的是 []
 - A. NPC 问题是优化问题
 - B. 如果存在 NPC 问题属于 P，则 $P=NP$
 - C. NP 难的问题一定是 NPC 问题
 - D. SAT 是 NPC 问题
4. 存在常数近似比近似算法的问题是 []
 - A. 顶点覆盖问题
 - B. 货郎问题
 - C. 0-1 背包问题
 - D. 多机调度问题
5. 以下哪些算法属于随机算法？ []
 - A. Dijkstra 算法
 - B. Prim 算法
 - C. Miller-Rabin 算法
 - D. Ford-Fulkerson 算法

三. 线性规划 (5 分)

在线性拟合中, 线性模型 $y = ax + b$ 的待拟合参数是 a 和 b 。现有一次实验得到 n 对数据 (x_i, y_i) , $1 \leq i \leq n$ 。求参数 a 和 b , 使得 $|ax_i + b - y_i|$ ($1 \leq i \leq n$) 的最大值最小。写出这个问题的线性规划模型。

四. 网络流 (15 分)

商品供应问题。有 N 个商店、 M 个供货商、 K 种商品。每个季度, 第 n 个商店对第 k 种商品需求量共 $C(n, k)$ 份, 第 m 个供货商对第 k 种商品的最大供货量 $S(m, k)$ 份, 第 n 个商店从第 m 个供货商进第 k 种商品的费用是每份 $D(m, n, k)$ 元。列出满足每个商店对每种商品需求的最小费用的网络流模型 (模型能给出原问题最优解或者判断不存在可行解); 对于该模型, 分析用最短路径求解最小费用流算法的时间复杂度的一个上界。

五. NP 完全与 NP 难 (15 分)

由于疫情原因, 小明所在校区被管控, 所以小明每天都只能在校园里活动。按照要求, 小明每天都要去学校门口做核酸检测。为了尽可能利用做核酸的机会多活动, 小明想设计一条从小明所住的宿舍楼到核酸检测点的路线, 使得路线的长度最长, 并且不要走重复的地方。假定学校里的地图可以假设为一张无向简单图 G , 边的权重代表长度, 小明的宿舍楼和核酸检测点是其中的两个顶点。请问这个问题是否是 NP 难问题? 并给出证明。

(提示: 证明中可以使用的 NPC 问题是: 顶点覆盖 (VC)、哈密尔顿回路 (HC)、团、SAT、多机调度)

六. 近似算法 (10 分)

最小顶点覆盖问题: 给定图 $G = (V, E)$, G 的顶点覆盖是顶点子集 $S \subseteq V$, 使得每条边至少有一个端点属于 S 。求 G 的最小的顶点覆盖。

令 $V = \{1, 2, \dots, n\}$, $\forall e \in E$, 存在 $i, j \in V$, 使得 $e = (i, j)$; $\forall i \in V$, 定义变量 $x_i \in \{0, 1\}$, 且 $x_i = 1 \Leftrightarrow i \in S$ 。那么顶点覆盖问题其实可以转化为 (如右图所示的) 整数规划问题。

$$\begin{array}{ll} \min & \sum_{i \in V} x_i \\ \text{s.t.} & x_i + x_j \geq 1 \quad \forall e = (i, j) \in E \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i \in V \end{array}$$

这个整数规划问题属于 NP 难问题。现在用线性规划来设计近似算法, 思路如下:

1. 放松顶点 $x_i = 0, 1$ 的约束条件, 令 x_i 为 $[0, 1]$ 区间任意实数, 转化为线性规划问题。
2. 用线性规划算法找到一组 $x_i \in [0, 1]$, $i = 1, 2, \dots, n$, 使得其和达到最小。
3. 令 $S = \{i | x_i \geq 1/2\}$ 。

请证明上述近似算法的近似比为 2。

七. 随机算法 (15 分)

给出中位数问题的随机算法, 并分析期望运行时间。根据课程讲解中对随机算法的分类, 该算法属于什么类型的随机算法?

八. 算法设计 (15 分)

给定长度为 n 的序列 $S = (a_1, a_2, \dots, a_n)$, 序列元素均为正整数。你可以删除序列的某些元素, 剩下的未删除元素, 按原序列的相对顺序组成新序列。

求删除的元素下标集合, 形成最终序列 $S' = (a'_1, a'_2, \dots, a'_m)$, 使尽可能多的 $a'_i = i$ 。例如原序列 $S = (7, 2, 5, 11, 3)$, 删除下标 $\{3, 4\}$ 的元素后 (即删除 $a_3 = 5$ 和 $a_4 = 11$), 形成新序列 $S' = (7, 2, 3)$, 由于 $a'_2 = 2$ 和 $a'_3 = 3$, 新序列满足 $a'_i = i$ 的数目为 2。(提示: 可考虑分析序列中 $i - a_i$ 值的含义和关系。)