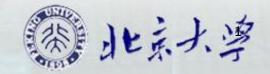
排序算法时间复杂度分析

- 冒泡排序
- 堆排序
- 排序算法的复杂度下界



冒泡排序

输入: $L, n \geq 1$.

输出: 按非递减顺序排序的L.

算法 bubbleSort

1. $FLAG \leftarrow n$ //标记被交换的最后元素位置

2. while FLAG > 1 do

3. $k \leftarrow FLAG-1$

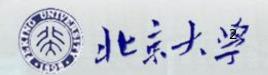
4. $FLAG \leftarrow 1$

5. for j=1 to k do

6. if L(j) > L(j+1) then do

7. $L(j) \leftrightarrow L(j+1)$

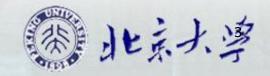
8. $FLAG \leftarrow j$



实例

```
5 3 2 6 9 1 4 8 7
3 2 5 6 1 4 8 7 9
2 3 5 1 4 6 7 8 9
2 3 1 4 5 6 7 8 9
2 1 3 4 5 6 7 8 9
1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

特点:交换发生在相邻元素之间



置换与逆序

- 逆序 令 $L=\{1,2,...,n\}$, 排序的任何输入为L上的置换. 在置换 $a_1 a_2 ... a_n$ 中若i < j 但 $a_i > a_j$, 则称 (a_i,a_i) 为该置换的一个逆序
- 逆序序列 在 i 右边,并且小于i 的元素个数记作 b_i , i=1,2, ..., n. ($b_1, b_2, ..., b_n$) 称为置换的逆序序列
- 性质 $b_1=0$; $b_2=0,1$; ...; $b_n=0,1,\ldots,n-1$
- 总共n!个不同的逆序序列,置换与逆序序列一一对应
- 逆序数:置换中的逆序总数

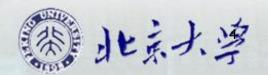
$$b_1 + b_2 + \dots + b_n$$

实例

置换 31658724

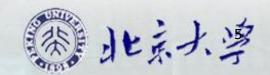
逆序序列为 (0,0,2,0,2,3,2,3)

逆序数 12



冒泡排序算法复杂度分析

- 最坏情况分析: $W(n)=O(n^2)$, 至多巡回O(n)次,每次O(n).
- 对换只发生在相邻元素之间,每次相邻元素交换只消除1个逆序,比较次数不少于逆序数,最大逆序数 n(n-1)/2,于是 $W(n)=\Theta(n^2)$.
- 平均情况:设各种输入是等可能的,置换 α 的逆序序列是 (b_1,b_2,\ldots,b_n) ,置换 α' 的逆序序列为 $(0-b_1,1-b_2,\ldots,n-1-b_n)$, α 与 α' 的逆序数之和为n(n-1)/2.n!个置换分成n!/2个组,每组逆序之和为n(n-1)/2.
- 冒泡排序的最坏和平均复杂性均为 $\Theta(n^2)$

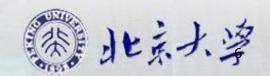


堆的定义

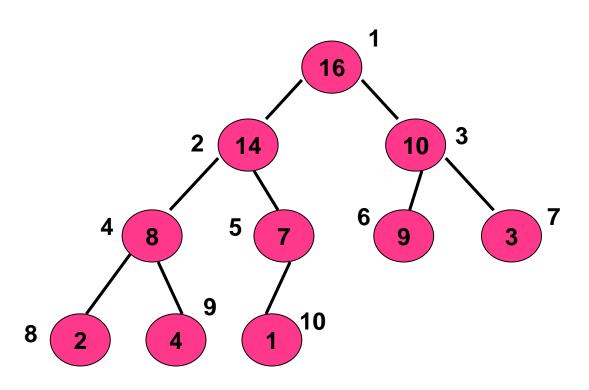
设T是一棵深度为d的二叉树,结点为L中的元素. 若满足以下条件,称作堆.

- (1) 所有内结点(可能一点除外)的度数为2
- (2) 所有树叶至多在相邻的两层
- (3) d-1 层的所有树叶在内结点的右边
- (4) d-1 层最右边的内结点可能度数为1(没有右儿子)
- (5) 每个结点的元素不小于儿子的元素

若只满足前(4)条,不满足第(5)条,称作堆结构



实例



堆存储在数组A

A[i]: 结点 i 的元素,例如A[2]=14.

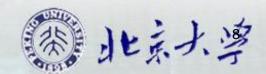
left(i), right(i) 分别表示 i 的左儿子和右儿子

北京大学

堆的运算:整理Heapify

算法 Heapify(A,i)

- 1. $l \leftarrow left(i)$
- 2. $r \leftarrow right(i)$
- 3. if $l \le heap\text{-}size[A]$ and A[l] > A[i]
- 4. then $largest \leftarrow l$
- 5. else $largest \leftarrow i$
- 6. if $r \le heap\text{-}size[A]$ and A[r] > A[largest]
- 7. then $largest \leftarrow r$
- 8. if $largest \neq i$
- 9. then exchange $A[i] \leftrightarrow A[largest]$
- 10. Heapify(A, largest)



复杂度分析

每次调用为0(1)

子堆大小至多为原来的 2/3

递推不等式

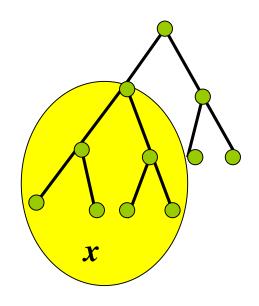
$$T(n) \le T(2n/3) + \Theta(1)$$

解得 $T(n) = \Theta(\log n)$

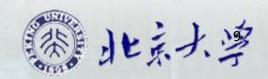
或者 $T(h) = \Theta(h)$

h为堆的根的高度

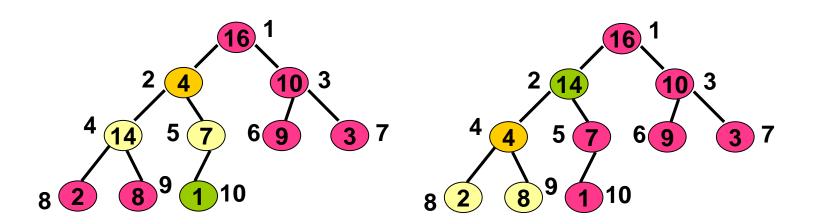
(距树叶最大距离)

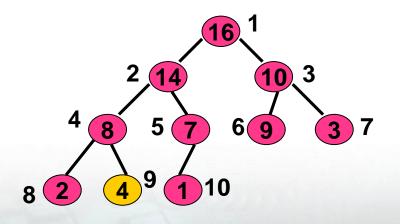


结点总数 x+(x-1)/2+1=(3x+1)/2

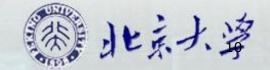


Heapify 实例





Heapify(A,2)

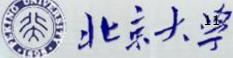


建堆时间复杂度分析

算法 Build-Heap(A)

- 1. heap- $size[A] \leftarrow length[A]$
- 2. for $i \leftarrow \lfloor length[A]/2 \rfloor$ downto 1
- 3. do Heapify(A, i)
- 结点的高度: 该结点距树叶的距离
- 结点的深度: 该结点距树根的距离
- 思路: Heapify(i) 的复杂度依赖于i 的高度,按照高度计数结点数,乘以O(h),再求和

$$T(n) = \sum_{h=0}^{\lfloor \log n \rfloor}$$
 高为 h 的结点数× $O(h)$



计数高度为h的结点数

引理

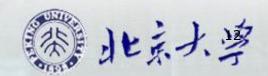
n个元素的堆高度 h 的层至多存在 $\left|\frac{n}{2^{h+1}}\right|$ 个结点.

证明思路:对 h 进行归纳.

归纳基础

h=0, 命题为真,即证堆中树叶数为 $\left|\frac{n}{2}\right|$ 归纳步骤

假设对h-1为真,证明对h 也为真.



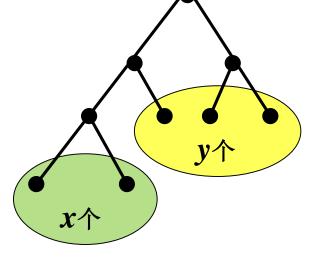
归纳基础

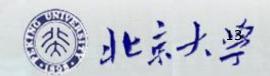
h=0, 树叶分布在 d和d-1层,d层 (x个), d-1 层 (y个).

Case1: x为偶数

$$x + y = x + 2^{d-1} - \frac{x}{2} = 2^{d-1} + \frac{x}{2}$$
$$= \frac{(2^d + x)}{2} = \left\lceil \frac{2^d + x - 1}{2} \right\rceil = \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$$

每个内结点有 2 个儿子,树叶数为 x (x) 人,从一个人,从一个人,从一个人,从一个人,从一个人,从一个人。





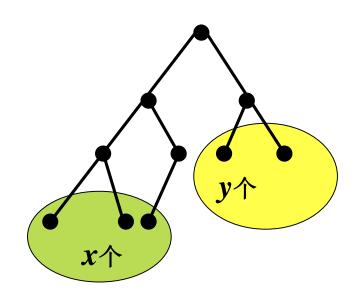
归纳基础 (续)

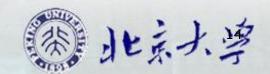
Case2 x为奇数 (x为奇数, n为偶数)

$$x + y = x + 2^{d-1} - \frac{x+1}{2}$$

$$= 2^{d-1} + \frac{x-1}{2}$$

$$= \frac{2^d + x - 1}{2} = \frac{n}{2} = \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$$





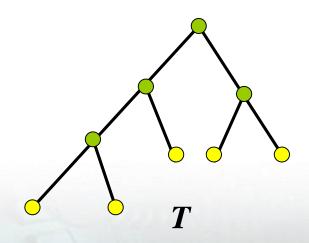
归纳步骤

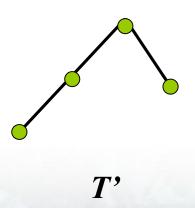
假设命题对于高度h-1为真,证明对于高度为h也为真.

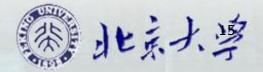
设T表示n个结点的树,从T中移走所有的树叶得到树T',T与T'的关系:

T 为 h 的层恰好是 T'的高为 h-1 的层.

 $n=n'+n_0$ (T'的结点数为 n', n_0 为T的树叶数)







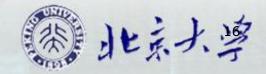
归纳步骤 (续)

根据归纳基础,
$$n_0 = \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$$

$$n'=n-n_0=\left\lfloor\frac{n}{2}\right\rfloor$$

$$n_h = n'_{h-1}$$

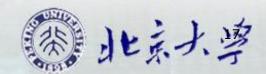
$$n_h = n'_{h-1} \le \left\lceil \frac{n'}{2^h} \right\rceil = \left\lceil \frac{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}{2^h} \right\rceil \le \left\lceil \frac{\frac{n}{2}}{2^h} \right\rceil = \left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil$$



时间复杂度分析

定理3 n 个结点的堆算法 Build-Heap 的时间复杂性是 O(n) 证明:对高为h 的结点调用Heapify算法时间是O(h),根据引理,高为h 的结点数至多为 $\left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil$,因此时间复杂度

$$T(n) = \sum_{h=0}^{\lfloor \log n \rfloor} \left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil O(h)$$
$$= O(n \sum_{h=0}^{\infty} \frac{h}{2^{h+1}}) = O(n)$$



推导

$$T(n) = \sum_{h=0}^{\lfloor \log n \rfloor} \left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil O(h),$$

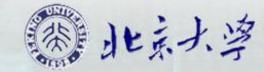
令 2^{k-1} < $n \le 2^k$,于是 $k-1 \le \lfloor \log n \rfloor \le k$. 若 $n = 2^k$,则

$$T(n) = \sum_{h=0}^{k} \left\lceil \frac{2^{k}}{2^{h+1}} \right\rceil ch = \sum_{h=0}^{k-1} 2^{k-h-1} ch + \left\lceil \frac{1}{2} \right\rceil ck$$

$$=2^{k}\sum_{h=0}^{k-1}\frac{ch}{2^{h+1}}+ck=O(n)\sum_{h=0}^{k-1}\frac{h}{2^{h+1}}+ck=O(n).$$

若 $2^{k-1} < n < 2^k$,则

$$T(n) < \sum_{h=0}^{k-1} \left\lceil \frac{2^k}{2^{h+1}} \right\rceil ch = \sum_{h=0}^{k-1} 2^{k-h-1} ch = 2^k \sum_{h=0}^{k-1} \frac{ch}{2^{h+1}} = O(n)$$



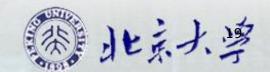
求和

$$\sum_{h=0}^{\infty} \frac{h}{2^h} = \left[0 + \frac{1}{2} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \dots\right]$$

$$= \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \dots\right] + \left[\frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \dots\right] + \left[\frac{1}{2^3} + \frac{1}{2^4} + \dots\right] + \dots$$

$$= \left[1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \dots\right] \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \dots\right]$$

$$= \frac{1}{2} \frac{1}{(1 - \frac{1}{2})^2} = 2$$



堆排序算法

算法 Heap-sort(A)

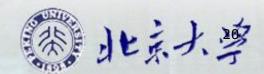
- 1. Build-Heap(A)
- 2. for $i \leftarrow length[A]$ downto 2
- 3. do exchange $A[1] \leftrightarrow A[i]$
- 4. heap-size $[A] \leftarrow heap$ -size[A]-1
- 5. Heapify(A,1)

复杂性: O(nlogn)

Build-Heap 时间为 O(n),

从行2-5 调用 Heapify n-1次,每次 $O(\log n)$,

时间为O(nlogn)



排序问题的决策树

考虑以比较运算作为基本运算的排序算法类, 任取算法A,输入 $L=\{x_1,x_2,...,x_n\}$,如下定义决策树:

- 1. A第一次比较的元素为 x_i, x_j ,那么树根标记为i, j
- 2. 假设结点 k 已经标记为 i, j,

$$(1) x_i < x_j$$

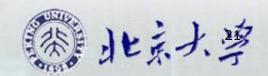
若算法结束,k的左儿子标记为输入;

若下一步比较元素 x_p, x_q ,那么 k 的左儿子标记为 p,q

$$(2) x_i > x_j$$

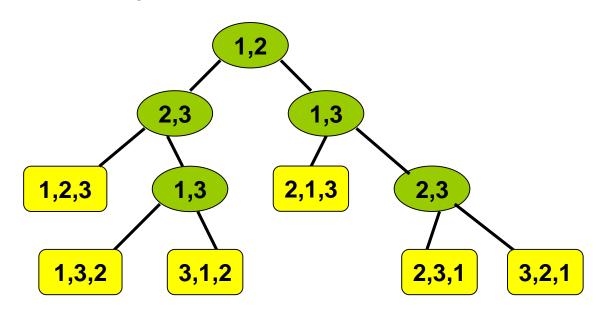
若算法结束, k 的右儿子标记为输入;

若下一步比较元素 x_p, x_q ,那么 k 的右儿子标记为 p,q



一棵冒泡排序的决策树

设输入为 x1, x2, x3, 冒泡排序的决策树如下

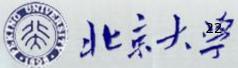


任意输入:对应了决策树树中从树根到树叶的一条路径,

算法最坏情况下的比较次数: 树深

删除非二叉的内结点,得到二叉树叫做 B-树

B-树深度不超过决策树深度,B-树有n!片树叶



引理

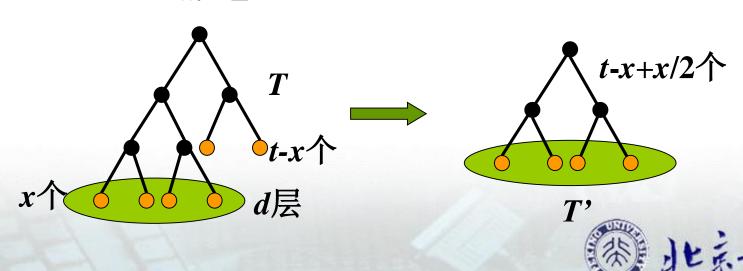
引理1 设t为B-树中的树叶数,d为树深,则 $t \le 2^d$.

证明 归纳法.

d=0,树只有1片树叶,深度为0,命题为真. 假设对一切小于d 的深度为真,设 T 是一棵深度为 d 的树,树叶数为 t. 取走 T 的 d 层的 x 片树叶,得到树 T'. 则 T'的深度为d-1,树叶数 t'。那么

$$t'=(t-x)+x/2=t-x/2, x \le 2^d$$

 $t=t'+x/2 \le 2^{d-1}+2^{d-1}=2^d$



最坏情况复杂度的下界

引理2 对于给定的n,任何通过比较对 n 个元素排序的算法的决策树的深度至少为 $\lceil \log n! \rceil$.

证明 决策树的树叶有n!个,由引理1得证.

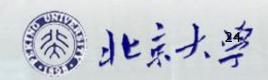
定理4 任何通过比较对 n 个元素排序的算法在最坏情况下的时间复杂性是 $\lceil \log n! \rceil$, 近似为 $n \log n - 1.5n$.

证明 最坏情况的比较次数为树深,由引理2树深至少为

$$\log n! = \sum_{j=1}^{n} \log j \ge \int_{1}^{n} \log x dx = \log e \int_{1}^{n} \ln x dx$$

- $= \log e(n \ln n n + 1)$
- $= n \log n n \log e + \log e$
- $\approx n \log n 1.5n$

结论: 堆排序算法在最坏情况阶达到最优.



平均情况分析

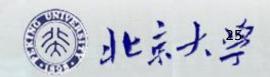
epl(T): 假设所有的输入等概分布,令 epl(T) 表示 B 树中从根到树叶的所有路径长度之和, epl(T)/n! 的最小值对应平均情况复杂性的下界.

思路:分析具有最小 epl(T) 值的树的结构求得这个最小值.

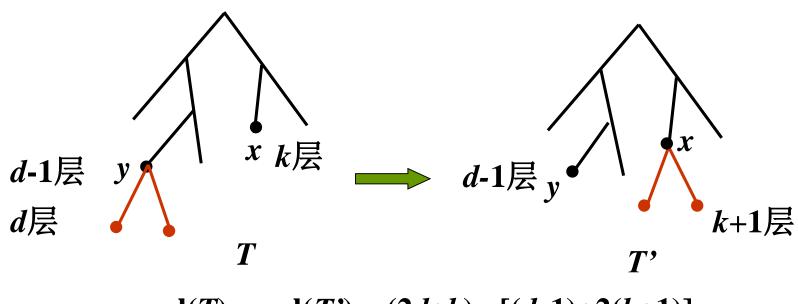
引理3 在具有t 片树叶的所有 B-树中,树叶分布在两个相邻 层上的树的 epl 值最小

证明: 反证法.

设树 T 的深度为 d,假设树叶 x 在第 k 层,k < d-1. 取 d-1层的某个结点 y,y 有两个儿子是第 d 层的树叶.将y 的两个儿子作为 x 的儿子得到树 T.



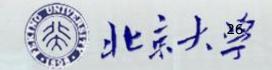
具有最小epl 值的树结构



$$epl(T) - epl(T') = (2d+k) - [(d-1)+2(k+1)]$$

$$= 2d+k - d+1-2k - 2 = d-k-1 > 0 (d > k+1)$$

T'的树叶相距层数小于 T 的树叶相距的层数,而 T'的 epl 值小于 T 的 epl 值

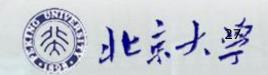


epl值的下界

引理4 具有t片树叶且 epl 值最小的 B 树 T 满足 epl $(T) = t \lfloor \log t \rfloor + 2(t - 2^{\lfloor \log t \rfloor})$

证明:由引理1 树 T 的深度 $d \ge \lceil \log t \rceil$,由引理3 树 T 只有 d 和 d-1层有树叶.

Case1 $t = 2^k$. 必有d = k, $epl(T) = t d = t k = t \lfloor \log t \rfloor$



epl值的下界(续)

Case2 $t \neq 2^k$.

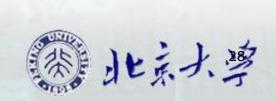
设d层和d-1层树叶数分别为x, y,

$$x + y = t$$
$$x/2 + y = 2^{d-1}$$

解得 $x = 2t - 2^d$, $y = 2^d - t$.

epl
$$(T) = x d + y (d - 1)$$

 $= (2t - 2^d)d + (2^d - t)(d - 1)$
 $= td - 2^d + t = t(d - 1) + 2(t - 2^{d - 1})$
 $= t \lfloor \log t \rfloor + 2(t - 2^{\lfloor \log t \rfloor}) \quad (\lfloor \log t \rfloor = d - 1)$



平均复杂度的下界

北京大學

定理4 在输入等概分布下任何通过比较对n个项排序的算法平均比较次数至少为 $\lfloor \log n! \rfloor$,近似为 $n \log n = 1.5 n$.

证明: 算法类中任何算法的平均比较次数是该算法决策 树T的 epl(T)/n!, 根据引理4

$$A(n) \ge \frac{1}{n!} \operatorname{epl}(T)$$

$$= \frac{1}{n!} (n! \lfloor \log n! \rfloor + 2(n! - 2^{\lfloor \log n! \rfloor}))$$

$$= \lfloor \log n! \rfloor + \varepsilon, \quad 0 \le \varepsilon < 1$$

$$\approx n \log n - 1.5n$$

 $0 \le n! - 2^{\lfloor \log n! \rfloor} < n! - 2^{\log n! - 1} = n! - \frac{n!}{2} = \frac{n!}{2}$

结论: 堆排序在平均情况下阶达到最优.

几种排序算法的比较

算法	最坏情况	平均情况	占用空间	最优性
冒泡排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	原地	
快速排序	$O(n^2)$	$O(n\log n)$	$O(\log n)$	平均最优
归并排序	$O(n\log n)$	$O(n\log n)$	O(n)	最优
堆排序	$O(n\log n)$	$O(n\log n)$	原地	最优

