## 北京大学信息科学技术学院考试试卷

| 考试科目: | 算法设计与分析 | 姓名: | <b>学号:</b> |
|-------|---------|-----|------------|
|       |         |     |            |

**考试时间:** 2011 年 6 月 13 日 **任课教师:** 汪小林/蒋婷婷/肖臻

| 题号  | 1 1 | 111 | 四 | 五 | 六 | 七 | 总分 |
|-----|-----|-----|---|---|---|---|----|
| 分数  |     |     |   |   |   |   |    |
| 阅卷人 |     |     |   |   |   |   |    |

## 北京大学考场纪律

- 1、考生进入考场后,按照监考老师安排隔位就座,将学生证放在桌面上。 无学生证者不能参加考试;迟到超过15分钟不得入场。在考试开始30分钟后 方可交卷出场。
- 2、除必要的文具和主考教师允许的工具书、参考书、计算器以外,其它 所有物品(包括空白纸张、手机、或有存储、编程、查询功能的电子用品等) 不得带入座位,已经带入考场的必须放在监考人员指定的位置。
- 3、考试使用的试题、答卷、草稿纸由监考人员统一发放,考试结束时收回,一律不准带出考场。若有试题印制问题请向监考教师提出,不得向其他考生询问。提前答完试卷,应举手示意请监考人员收卷后方可离开;交卷后不得在考场内逗留或在附近高声交谈。未交卷擅自离开考场,不得重新进入考场答卷。考试结束时间到,考生立即停止答卷,在座位上等待监考人员收卷清点后,方可离场。
- 4、考生要严格遵守考场规则,在规定时间内独立完成答卷。不准交头接耳,不准偷看、夹带、抄袭或者有意让他人抄袭答题内容,不准接传答案或者试卷等。凡有违纪作弊者,一经发现,当场取消其考试资格,并根据《北京大学本科考试工作与学术规范条例》及相关规定严肃处理。
- 5、考生须确认自己填写的个人信息真实、准确,并承担信息填写错误带来的一切责任与后果。

学校倡议所有考生以北京大学学生的荣誉与诚信答卷,共同维护北京大 学的学术声誉。

以下为试题和答题纸, 共 15 页。

| 得分 | <b>一、</b> | 填空题 | (每空1 | 分, | 共 20 : | 分) |
|----|-----------|-----|------|----|--------|----|
|    |           |     |      |    |        |    |

| 1. 请将下列 5 个关于 $n$ 的函数 $(\sqrt{2})^{\lg n}$ , $n^2$ , $\lg^2 n$ , $(\lg n)!$ , $2^{\sqrt{2\lg n}}$ 按渐进增   |
|--|
| 长的关系排序,使得 $g_1 = \Omega(g_2), g_2 = \Omega(g_3),, g_4 = \Omega(g_5)$ 。                                   |
| 、、、和。  |
| 2. 对于 $n$ 个元素的数组,插入排序、归并排序和快速排序的最坏情形运行时  |
| <sub>间分别是</sub> n^2 、 nlogn <sub>和</sub> n^2 。   |
| 3. 对于某种快速排序算法,如果每两次连续选取的划分元素,一次会把数组  |
| 划分为基本等长的两个部分,另一次则会划分为长度为1和 n-2 的两个部分(n 表   |
| 示当前数组长度)。则该快速排序算法的时间复杂度是。  |
| 4. 对在 $1 \sim k$ 之间的 $n$ 个数用计数排序法排序,时间复杂度为 $O(n+k)$  |
| 如果 $k >> n$ 时,可以采用基于计数排序法的 $_{\underline{a}}$ 排序法提高排序效率。   |
| 5. 线性时间选择算法 SELECT 首先从每 5 个数中选取中位数,用算法   |
| select   |
| 6. 如果图 $G=(V,E)$ 中的每条边的长度均为 1,则求给定起点的单源最短路径  |
| 问题的时间复杂性为。   |
| 7. 货郎问题 (TSP) 在  |
| 多项式时间的 2-近似算法。   |
| 8. MAX-3-CNF 可满足问题的随机近似算法是   |
| 9. 用势能法分析动态表( $T$ ),其插入操作的平摊代价是 $2$ ,其势  |
| 函数 $\Phi(T)$ =。(注: $\Phi(T)$ 是 $\operatorname{num}[T]$   |
| 和 $size[T]$ 的函数,其中 $num[T]$ 是动态表中当前数据量, $size[T]$ 是动态表当前长度。)   |
| 10. 平面上有三个点 $P_1$ =( $x_1, y_1$ )、 $P_2$ =( $x_2, y_2$ )、 $P_3$ =( $x_2, y_3$ ),判断线段 $P_1P_3$ 在 $P_1P_2$ |
| 逆时针方向的条件是  |

得分 二、单选题. (每小题 1 分,共 10 分)

| 1. | 下列    | 说法正确的是:                                       | [        | ]  |
|----|-------|---|----------|----|
|    | (a)   | 求 n 个数中的最大数至少需要比较 n-1 次                       |          |    |
|    | (b)   | 求 n 个数中的次大数最少只需要比较[logn]次                     |          |    |
|    | (c)   | 在 $n$ 个数中找某个数 $x$ ,可以采用二分法,只需比较 $C$           | O(logn)次 |    |
|    | (d)   | 不可能用少于7次的比较对5个数排序                             |          |    |
| 2. | 下列    | 哪个问题的回溯算法 <b>不能</b> 基于对称性优化:                  | [        | ]  |
|    | (a)   | 图的 m 着色问题                                     |          |    |
|    | (b)   | 最大团问题   |          |    |
|    | (c)   | 旅行商问题(TSP)                                    |          |    |
|    | (d)   | 圆排列问题   |          |    |
| 3. | 关于    | 在线算法,下列说法中 <b>错误</b> 的是:                      | [        | ]  |
|    | (a)   | 一个在线问题的最优在线算法具有最小的竞争比                         |          |    |
|    | (b)   | 没有比 k 竞争比更优的页面调度算法了                           |          |    |
|    | (c)   | LRU 和 FIFO 都是 $k$ 竞争比页面调度在线算法                 |          |    |
|    | (d)   | 在实际应用中,LRU 和 FIFO 都是最优的页面调度算法                 | Ė        |    |
| 4. | 用 Ed  | lmonds-Karp 算法计算最大流,时间复杂度是:                   | [        | ]  |
|    | (a)   | $O(VE^2)$                                     |          |    |
|    | (b)   | $O(V^2E)$                                     |          |    |
|    | (c)   | 流网络各边的容量相关,可能很大                               |          |    |
|    | (d)   | $O(V^3)$                                      |          |    |
| 5. | n 个 j | 点的点集 $Q$ 的凸包 $P$ 中有 $h$ 个点,下述说法 <b>错误</b> 的是: | [        | ]  |
|    | (a)   | Graham 扫描法的时间复杂度为 O(nlogn)                    |          |    |
|    | (b)   | Jarvis 步进法的时间复杂度为 O(nh)                       |          |    |
|    | (c)   | Jarvis 步进法比 Graham 扫描法的时间复杂度低                 |          |    |
|    | (b)   | Graham 扫描法和 Jarvis 步进法中都可用叉积法判断占              | 与线段间的争   | 4系 |

| 6.  | (a)<br>(b) | 问题中属于 NPC 的是:<br>最长公共子序列<br>最长路径             | [       | ]    |
|-----|------------|--|---------|------|
|     | (c)<br>(d) |  |         |      |
|     | (u)        | NAT ULV I.                                   |         |      |
| 7.  | 以下統        | 叙述 <b>错误</b> 的是:                             | [       | ]    |
|     | (a)        | 多项式对加法、乘法、复合运算都是闭合的                          |         |      |
|     | (b)        | 判定问题可以通过二分法搜索来求解最优问题                         |         |      |
|     | (c)        | NPC 问题和 NP-hard 问题也是 NP 问题                   |         |      |
|     | (d)        | 任何一个 NP 问题都可以归于到任何一个 NPC 问题                  |         |      |
| 8.  | 以下         | 关于 <i>P、NP、co-NP</i> 的关系中 <b>不可能</b> 出现的情况是: | [       | ]    |
|     | (a)        | P = NP = co-NP                               |         |      |
|     | (b)        | $P \neq NP \cap co-NP$                       |         |      |
|     | (c)        | $P = NP \cap co-NP$                          |         |      |
|     | (d)        | $P = NP \neq co-NP$                          |         |      |
| 9.  | 以下i        | 沦述 <b>错误</b> 的是:                             | ſ       | ]    |
|     | (a)        | 如果存在任何一个 NPC 问题是多项式时间内可解,那                   | -       | -    |
|     | (b)        | 如果存在任何一个 NP 问题不能在多项式时间内可解,                   | 那么没有 NI | PC 问 |
|     |            | 题可在多项式时间内可解                                  |         |      |
|     | (c)        | 如果 $L_1 \leq_P L_2$ ,那么 $L_1$ 不会比 $L_2$ 更难解  |         |      |
|     | (d)        | 语言 $L$ 被算法 $A$ 接受当且仅当 $x \notin L$ 被 $A$ 拒绝  |         |      |
| 10  | 以下-        | 关于最优顶点覆盖问题的近似解法的叙述 <b>错误</b> 的是:             | ſ       | 1    |
| 10. | (a)        | 是多项式时间的 2-近似算法                               | L       | J    |
|     | (b)        | 所得顶点覆盖集中的边是该图的一个最大匹配                         |         |      |
|     | (c)        | 剩余顶点构成其补图的一个团                                |         |      |
|     | (d)        | 运行时间为 O(V+E)                                 |         |      |

三、求解下列递归式,假设 T(1)=1 (每小题 5 分,共 15 分)

(1)  $T(n) = 2T(n/2) + n \log n$ 

(2) 
$$T(n) = 2T(n/2) + n/\log n$$

(3) 
$$T(n) = \sqrt{n}T(\sqrt{n}) + n\log n$$

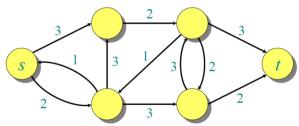
四、简答题(共20分)

(1)100个人排队乘坐有100个座位的飞机,正常情况时每个都会对号入坐,但是,第一个上飞机的是个傻子,他随机坐了一个位子,接下来的人上飞机时,如果自己座位被人坐了就会随机找个座位坐下,否则就坐自己坐位。问题:最后一个上飞机的人坐到自己座位的概率是多少?(3分)

(2) 个人作业分配问题的费用矩阵如下面的表格所示,请给出用于分支限界法的化简后的费用矩阵。(3分)

| 费用矩阵 |     |    |    |    |    | 化简的费用矩阵    |  |  |  |  |  |
|------|-----|----|----|----|----|------------|--|--|--|--|--|
| _    | 作业人 | 1  | 2  | 3  | 4  | 作业 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |
|      | 1   | 29 | 19 | 17 | 12 | 1          |  |  |  |  |  |
|      | 2   | 32 | 30 | 26 | 28 | 2          |  |  |  |  |  |
|      | 3   | 3  | 21 | 7  | 9  | 3          |  |  |  |  |  |
|      | 4   | 18 | 13 | 10 | 15 | 4          |  |  |  |  |  |

(3)下图所示是一个流网络,请说明其上的最大流值是多少?(3分)



(4) 对于类似如下的背包问题,请问如果采用回溯法求解该问题,应该怎样 重构该问题(3分)。

$$\max x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 9x_4$$
$$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 + 7x_4 \le 10$$
$$x_i \in N, i = 1, 2, 3, 4$$

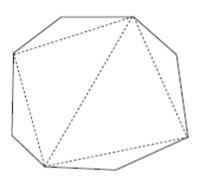
(5) 对于上述重构后的背包问题,给出其节点代价函数。(3分)

(6) 芝加哥有许多高楼,但是只有一些高楼可以看见密西根湖。假设数组 A[1...n]存储了 n 栋高楼的高度(从西向东且高度各不相同)。第 i 栋高楼可以看见密西根湖当且仅当第 i 栋高楼东边的每栋楼都比它矮。例如,如果高楼的高度从西向东递减,则每栋高楼都能看到密西根湖。以下是计算哪些高楼可以看见密西根湖的算法。请分析算法的时间复杂度。(5分)

```
\begin{aligned} & \text{GOODVIEW}(A[1 \dots n]) \text{:} \\ & \text{initialize a stack } S \\ & \text{for } i \leftarrow 1 \text{ to } n \\ & \text{while } (S \text{ not empty and } A[i] > A[Top(S)]) \\ & \text{Pop(S)} \\ & \text{Push(S,i)} \\ & \text{return } S \end{aligned}
```

五、多边形三角剖分问题(共15分)

P是一个有n个顶点的凸多边形。连接P的两个顶点并且位于P的内部的线段称为"对角线"。P的一个三角剖分是指一组互不相交的"对角线"组成的最大集合(即对角线条数最多集合,如图所示)。请设计一个时间复杂度  $O(n^3)$ 的动态规划算法来计算P的三角剖分使得所包含的对角线的长度之和最小。要求:



(1)给出算法的简要描述,可以是伪码,也可以是文字性描述(5分)。

| (3) 简要证明该问题具有最优子结构的性质(4分)。           |
|--------------------------------------|
|                                      |
| (4) 简要分析所设计的算法的时间复杂度是 $O(n^3)$ (3分)。 |

(2) 写出该算法关于对角线长度之和的状态转移方程(3分)。

六、串匹配问题(共10分)

假设有一个字符串 $y=b_1b_2\dots b_n$ ,y的一个"分散子串"是指 $x=a_1a_2\dots a_m$ , $m\leq n$ 并且 $a_i=b_j$ , $1\leq i\leq m, 1\leq j_1\leq j_2\leq \dots \leq j_m\leq n$ 。例如,字符串 12345 就是字符串 1ds2j34muy5dy一个分散子串。

(1) 请设计一个时间复杂度为 O(n)的算法来判断 x 是否是 y 的分散子串。(5分)

(2) 请修改上述算法得到一个时间复杂度为  $O(n^2)$ 的算法,使得所找到的分散子串的"分散长度"  $j_m-j_1$ 最小。(5分)

七、矩阵上的快速查找问题(共10分)

假设有一个 n 维的方形矩阵 a(1..n, 1..n),满足 a(i,j) < a(i,j+1), a(i,j) < a(i+1,j)。现已经将矩阵读入内存,需要在矩阵中查找某一个特定的数 x 的位置。设计尽可能快的查找算法完成这个任务。

(1) 写出查找算法, 伪码或文字描述均可(5分)。

(2) 分析算法的正确性(3分)

(3) 说明算法的时间复杂度(2分)。