

算法设计与分析期中考试试卷

答题要求：解答算法设计题目时，请先用一段话描述算法思想。若用动态规划算法，请写出递推方程、边界条件、标记函数等设计要素；贪心法需给出证明；回溯法需给出解向量、搜索树、约束条件、优化算法等；各种算法需分析时间复杂度。阅卷时会根据算法的正确性和效率评分。

一、（10 分）求解递推方程，每题 5 分

1. $T(n) = T(n-1) + \log n, T(1) = 1$

2. $T(n) = 4 T(n/2) + n^2, T(1) = 1$

答案：

1. 迭代法，推出 $T(n) = \log n! = \Theta(n \log n)$

2. 根据主定理第二种情况， $a=4, b=2, n^{(\log_b a)}=n^2, T(n) = \Theta(n^2 \log n)$

二、(10 分) 下面是算法 ALG 的伪码，输入 A 是 n 个互不相等的浮点数的数组。请说明该算法输出的 x 和 y 分别是具有什么性质？以浮点数比较计算为基本操作，该算法的时间复杂度（渐进复杂度）是多少？该算法精确的浮点数比较次数是多少？

```
void ALG(double A[], int n) {
    double x, y;
    x = y = a[n];
    for (int i = 1; i < n; i += 2) {
        if (a[i] > a[i+1]) {
            if (x < a[i])
                x = a[i];
            if (y > a[i+1])
                y = a[i+1];
        }
        else {
            if (x < a[i+1])
                x = a[i+1];
            if (y > a[i])
                y = a[i];
        }
    }
    printf("%lf %lf\n", x, y);
}
```

x 和 y 分别是 A 数组中的最大值和最小值

$\Theta(n)$

$3 \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor$

三、(10 分)

某同学大四最后一学期选课，根据培养方案，他还需要选 5 学分的专业限选课，3 学分的通选课，2 学分的公共基础课才能毕业。现在他感兴趣的课表如下（假定课表上的上课时间都不冲突）：

课号	类别	学分	学时
1	通选	3	3
2	专业限选	2	3
...			
n	公共基础课	3	4

同时，他想尽可能的减少上课时间，以便有更多的时间来写本科毕业论文。请问如何选择课程，来实现上述目标？写出模型即可，不用具体求解。

1. 请先定义变量和写出目标函数。(5 分)

答案： x_i 代表是否选这门课， t_i 代表学时， s_i 代表学分， D_i 代表通选课学分， Z_i 专业限选学分， G_i 代表公共基础课学分，如果不是这个类别则为 0

$$\min z = \sum_{i=1}^n x_i T_i$$

错一个变量扣 0.5 分，目标函数错扣 2 分

2. 请写出要满足的约束条件。(5 分)

$$\sum_{i=1}^n x_i D_i \geq 5,$$

$$\sum_{i=1}^n x_i Z_i \geq 3,$$

$$\sum_{i=1}^n x_i G_i \geq 2,$$

$$x_i = 0,1$$

如果错一个条件，扣 1 分

四、(10 分)

任意给 n 个正整数 a_1, a_2, \dots, a_n , 设计一个算法判断能否把这些整数恰好分成和相等的两个部分? 即存在子集 $T \subseteq I = \{1, 2, \dots, n\}$ 使得 $\sum_{i \in T} a_i = \sum_{i \in I-T} a_i$ 。

如果用了动态规划, 满分 7 分; 如果是回溯, 满分 10 分。

回溯:

设计解向量 (x_1, x_2, \dots, x_n) 分量取值为 0 或 1, 搜索空间为子集树。

$x_i = 1$ 表示选择 a_i 到子集中。

约束条件 $\sum_{0 \leq i \leq n} x_i a_i \leq \frac{1}{2} \sum_{0 \leq i \leq n} a_i$

优化:

对称性优化

a_1 必定在某一组当中, 向量可以减少到 $n - 1$ 维

排序优化

把整数从大到小排序, 得到新的序列 a_1, a_2, \dots, a_n

五、(20 分) 马上要开校运会了, 假设你是比赛的组织者, 共有 n 个选手。每个参赛选手都有一个编号 $1, \dots, n$ 。这些选手之间形成若干小组, 允许一名选手属于多个小组。每个小组的选手编号都是连续的, 例如 $\{2,3,4\}$, $\{8,9,10,11\}$ 。现在你要选取若干名选手作为联络人, 请设计一个算法找到最少的联络人, 使得每个小组都至少有一名联络人。

答案: 贪心法 (得 5 分)

算法设计 (4 分)

假设每个小组对应的编号区间为 $A_i=[a_i, b_i]$, 按照每个小组最大编号的选手从小到大进行排序, 先把 b_1 设为联络人, 然后检查其他组的 a_i 是否小于 b_1 , 如果小于, 则满足; 否则, 将 b_i 加入, 继续检查。记最终选出的联络人集合为 S 。

算法复杂度 (1 分) 如果有 m 个小组, 算法复杂度为 $O(m \log m)$ 。

正确性证明 (10 分)

命题 4.20 按照上述算法选出的 S 是与每个 A_i 相交的最小集合。

证 对步数 k 归纳。

$k=1$, 存在最优解 S 含有 b_1 。假设 T 是最优解, T 含有 A_1 中的 x_i 。如果 x_i 不是 b_1 , 用 b_1 替换 x_i 得到 T' , 由于 $x_i < b_1$, 每个集合是连续整数, 含有 x_i 的集合一定含有 b_1 , 于是 T' 也是最优解。

假设对于任意 k , 算法 k 步选择都导致最优解, 即存在最优解

$$T = T_k \cup B$$

其中 $T_k = \{b_1, b_{i_2}, \dots, b_{i_k}\}$ 是算法前 k 步选择的数的集合。如果 T_k 与 A_{k+1}, \dots, A_n 不交的集合为 $A_{j_1}, A_{j_2}, \dots, A_{j_l}$, 那么 B 是 $A_{j_1}, A_{j_2}, \dots, A_{j_l}$ 的最优解。若不然, 存在更好的解 B^* , 那么 $T_k \cup B^*$ 将是比 T 更好的解, 与归纳假设矛盾。

根据归纳基础, $A_{j_1}, A_{j_2}, \dots, A_{j_l}$ 有一个最优解 B' 含有算法第 $k+1$ 步选择的元素 $b_{i(k+1)}$, 且 $|B'| = |B|$, 于是

$$T' = T_k \cup B' = T_k \cup \{b_{i(k+1)}, \dots\} = \{b_1, b_{i_2}, \dots, b_{i_k}, b_{i(k+1)}, \dots\}$$

且 $|T'| = |T|$, 于是算法到第 $k+1$ 步的选择也将导致最优解。根据归纳法命题得证。

六、(20 分)对玻璃瓶做强度测试,设地面高度为 0,从 0 向上有 n 个高度,记为 $1,2,3,\dots,n$,其中任何两个高度之间的距离都相等。如果一个玻璃瓶从高度 i 落到地上没有摔破,但从高度 $i+1$ 落到地上摔破了,那么就将玻璃瓶的强度记为 i 。

(1) 假设每种玻璃瓶有足够多的相同的测试样本,设计算法使用最少的测试次数来完成测试。该算法的最坏情况下的时间复杂度是多少?

(2) 假设每种玻璃瓶只有 2 个相同的测试样本,设计次数尽可能少的算法完成测试。你的算法最坏情况下的时间复杂度是多少?

(1) $O(\log n)$ 二分测试,每次在 $n/2$ 处测试,根据测试结果选择在某半边递归的测试即可

(2) $O(\sqrt{n})$ \sqrt{n} 分测试,一个瓶子依次测 $i\sqrt{n}$ 高度 $i = 1,2, \dots, \sqrt{n}$ 确定硬度区间,第二个瓶子测这个区间内的硬度

七、(20 分) 热爱极限运动的小明计划参加一项公益跑步活动，在未来的 n 天里按预先确定的顺序到访 n 个城市做公益。假设第 i 天从前一个城市出发到第 i 个城市的距离为 x_i 。如果小明体力好，可以完全跑完这段路程；但如果跑不下来全程，也可以坐收容车完成当天剩余的路程。连续每天跑步会消耗小明的体力，假设小明连续 n 天跑步，每天能跑的路程为 s_i ，且满足

$$s_1 > s_2 > \dots > s_n > 0$$

但如果小明某天不跑，完全坐收容车完成当天路程，那么第二天小明的体力就可恢复如初，接下来得日子里又可以跑完 s_1, s_2, \dots 的路程了。为了在整个活动中跑出最长的总距离，小明需要仔细计划一下，都应该在哪些天里不跑步完全坐收容车完成当天路程。请为小明设计一个算法解决该问题。

$$t(i, k) = \sum_{1 \leq l \leq k} \min \{s_l, x_{i+l-1}\}$$

表示小明第 $i - 1$ 休息后连续跑到 k 天，在这 k 天中所能跑的最大路程之和

$$v(i) = \max_{0 \leq j < i} \{v(j - 1) + t(j + 1, i - j)\}$$

$$m(i) = j \text{ 使得 } v(i) \text{ 最大}$$

表示小明前 i 天中，不修整 ($j = 0$) 或最后一次在第 j 天修整时，所能跑的最大路程之和

$$v(n)$$

为最大值
算法复杂性

$$O(n^2)$$