问题8

1任务简介

您将使用面向对象的编程(类和继承)来构建一个程序来监视 Internet 上的新闻源。您的程序将过滤新闻,当用户注意到与该用户的兴趣相匹配的新闻故事时发出警报(例如,每当发布与bilibili有关的故事时,用户可能对通知感兴趣)。

Internet上的新闻源,是新闻的聚合体,通常简称RSS(Really Simple Syndication)。例如 http://www.chinanews.com/rss/scroll-news.xml,会及时更新当天的即时新闻;其他类型的新闻,可以参考 [2]。

我们可以每30分钟去网站上读取RSS的内容。RSS中的内容可能有差异,但多数包括如下的内容:

- -新闻标题
- -新闻链接
- -新闻描述
- -新闻时间

在网页中,使用类似HTML的标签进行描述,例如

<item><title>桂林市漓江水库群三座水库开闸排洪</title>

<link>http://www.chinanews.com/sh/2020/06-08/9206720.shtml</link><description>中新 网桂林6月8日电(刘建设 欧惠兰)记者从桂林市漓江水库群管理部门获悉,6月8日18时,桂林市漓江 水库群斧子口、小溶江、川江三座水库再度开闸排洪,以腾出部分库容防御后续强降雨,为漓江拦洪 削峰。</description><pubDate>2020-06-08 20:41:15</pubDate></item>

大量的新闻被下载下来之后,一定要先进行过滤,只有满足特定条件的新闻才显示给用户看。过滤时针对每一条新闻,过滤的条件可以包括:

- -新闻标题:新闻标题中包含特定的关键字,关键字不区分大小写;
- -新闻链接:不支持过滤
- -新闻描述:新闻描述中包含特定的关键字,关键字不区分大小写;
- -新闻时间: 在指定时间点之前; 或指定时间点之后;

例如,新闻标题中包含"上海",新闻描述中包含"夜市",新闻时间在"2020/6/6 8:00"之前等

为了得到有效的结果,我们还需要把过滤条件进行组合,即支持

- -not:把指定的过滤条件取反;
- -or:可以把两个指定的条件进行或操作(or);
- -and:可以把两个指定的条件进行与操作(and);

例如,新闻标题中包含"上海"且新闻描述中包含"夜市"。

2 新闻

2.1 新闻的表示

可以定义新闻类,包含属性: title_, link_, description_, pubdate_, 以及guid_。引入guid_是为了对新闻进行唯一的标识,类似于身份证的功能。

2.2 新闻的读取

这一部分,使用了SFML的network功能和C++的re功能(Regular Expression, 正则表达式功能)。核心的代码也分为两个部分,分别是网络读取,然后是re处理。

```
NewsStories do_fetch(const std::string& header, const std::string& uri)
    // 使用Http读取网络的内容
    sf::Http http{header};
    sf::Http::Request request;
    request.setMethod(sf::Http::Request::Get);
    request.setUri(uri);
    request.setHttpVersion(1, 1); // HTTP 1.1
    sf::Http::Response response = http.sendRequest(request);
    std::string content=response.getBody();
    // 使用re进行处理读取的文件
    NewsStories stories;
    std::regex pattern{"<item><title>([\\s\\S]*?)</title><link>([\\s\\S]*?)
</link><description>([\\s\\S]*?)</description><pubDate>([\\s\\S]*?)</pubDate>
</item>"};
    std::smatch result;
    std::string::const_iterator start = content.begin();
    std::string::const iterator end = content.end();
    auto count = 1;
    while(std::regex_search(start, end, result, pattern,
std::regex constants::match any))
```

```
{
    std::string title = result[1];
    std::string link = result[2];
    std::string description = result[3];
    std::string pubdate = result[4];
    description = trim(description);

    NewsStory story;
    story.set(title, link, description, pubdate);
    std::cout << count << ": "<< story << "\n";
    stories.push_back(story);

    start = result[0].second;
    ++count;
}

return stories;
}</pre>
```

仅需调用

```
do_fetch("http://www.chinanews.com/", "rss/scroll-news.xml");
```

就可以读取上面网址下面的内容。

3 过滤

3.1 对于过滤的考虑

用户的兴趣点各不相同,因此最好把用户的兴趣通过一个文件描述出来。例如

```
// trigger file

// title trigger named t1

t1,TITLE,election
// description trigger named t2

t2,TITLE,中国
// description trigger named t3

t3,TITLE,暴雨
// after trigger named t4

t4,AFTER,2020-06-06 17:00:10
// composite trigger named t5

t5,AND,t2,t3
// composite trigger named t6

t6,AND,t1,t4
// the trigger list contains t5 and t6

ADD,t5,t6
```

在这个文件中,定义了t1,t2,t3,t4,t5,t6共6个过滤条件,其中t5和t6是通过AND复合的过滤条件。而最后的ADD语句则说明如果新闻满足t5或t6,则该新闻要用户需要关注的新闻。

3.2 过滤的设计

注意到过滤总是针对前面的NewsStory进行的,并且具有多种形式,可以考虑继承的形式实现,例如

```
class Trigger
private:
    virtual bool doevaluate(const NewsStory&) const = 0;
public:
    bool evaluate(const NewsStory& story)
        return doevaluate(story);
};
class PhraseTrigger: public Trigger
{
public:
    PhraseTrigger(const std::string& phrase)
    : phrase_{phrase}
    {}
protected:
   bool is_phrase_in(const std::string& text) const;
private:
    bool doevaluate(const NewsStory&) const
        return true;
    }
private:
    std::string phrase_;
};
class TitleTrigger: public PhraseTrigger
public:
    TitleTrigger(const std::string phrase)
    : PhraseTrigger(phrase)
    {}
private:
    bool doevaluate(const NewsStory& story) const
        return is_phrase_in(story.Title());
};
```

```
class DescriptionTrigger: public PhraseTrigger
{
  public:
    DescriptionTrigger(const std::string phrase)
    : PhraseTrigger(phrase)
    {}
  private:
    bool doevaluate(const NewsStory& story) const
    {
       return is_phrase_in(story.Description());
    }
};
```

大家可以设计一下BeforeTrigger和AfterTrigger,以及NotTrigger,AndTrigger和OrTrigger的实现。

3.3 如何在内存中表示所有的过滤条件?

回到3.1中,我们在解析文件时,需要把所有的命名的过滤条件都记录下来,可以使用一个map形式的数据,即

```
std::map<std::string, Trigger*> triggers;
```

而把所有ADD后面的过滤条件放在一个列表TriggerList list中,以便使用。同时,我们定义函数

```
std::istream& read_trigger_config(std::istream& is, TriggerList& list);
```

来解析triggers.txt文件。read_trigger_config的实现有一些难度,可以自己先自行设计一下。

3.4 过滤

过滤的过程非常简单, 主体代码如下:

```
NewsStories stories = fetch();

TriggerList triggers;
std::ifstream fs{"triggers.txt"};
read_trigger_config(fs, triggers);

for(auto& story: stories){
    for(auto& ptrigger: triggers)
        if (ptrigger->evaluate(story)){
        std::cout << story << "\n";
        break;
    }
}</pre>
```

[1] 如何用RSS订阅? https://zhuanlan.zhihu.com/p/64457116

- [2] 中国新闻网。http://www.chinanews.com/rss/
- [3] SFML的network功能。https://www.sfml-dev.org/documentation/2.5.1/classsf_1_1Http.php
- [4] C++的re功能。https://en.cppreference.com/w/cpp/regex