0.回顾

问:解决父边框塌陷,有哪四个方案?

1.定位【关键点,记住不同定位方式的坐标原点】

1.1.position:static【没有定位】

坐标原点:标准文档流 文档流:标准文档流 移动:无法上下左右偏移 1.2.position:relative【相对定位】

坐标原点: 原来的位置

文档流:标准文档流【***】【浮动float是脱离了标准文档流】

移动:相对于原点,可上下左右偏移 1.3.相对定位实战——浮动元素使用相对定位

示例3: 【先浮动以脱离文档流,再相对定位以便可以进行移动】

1.4.练习: h08_a01_花样链接卡 1.5.position:absolute【绝对定位】

坐标原点:已定位的最近祖先元素,所有祖先元素都没定位,则原点为网页body四边框

文档流: 脱离标准文档流

移动: 相对于原点, 可上下左右偏移

相对定位和绝对定位的区别:是否脱离标准文档流。相对定位要靠浮动,才能脱离标准文档流。

1.6.练习: h08_a02_带按钮的轮播广告

【经典定位之父子定位——父相对子绝对】

0.回顾

多元素成一行显示的两个方案

display:inline-block 存在间隙 基本不好解决

float:left 出现父边框塌陷,有四个方案

问:解决父边框塌陷,有哪四个方案?

float ==> clear

display:none ==> visibility:hidden

盒模型:

box-sizing: border-box/content-box

border-box: width的值 = 内容的宽度 + 左右padding + 左右border

content-box: width的值 = 内容的宽度

1.定位【关键点,记住不同定位方式的坐标原 点】

■ position属性

◆static: 默认值,没有定位

◆relative: 相对定位

◆absolute: 绝对定位

◆fixed: 固定定位

1.1.position:static【没有定位】

坐标原点:标准文档流

文档流:标准文档流

移动: 无法上下左右偏移

1.2.position:relative【相对定位】

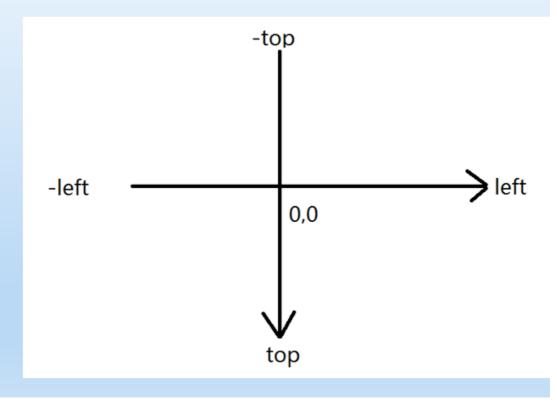
坐标原点:原来的位置

文档流:标准文档流【***】【浮动float是脱离了标准文档流】

移动:相对于原点,可上下左右偏移

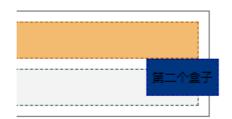
▶ 偏移设置: top、left、right、bottom

■ left和top正、负取值的方向



1.3.相对定位实战——浮动元素使用相对定位

示例3: 【先浮动以脱离文档流,再相对定位以便可以进行移动】



1.4.练习: h08_a01_花样链接卡

1.5.position:absolute【绝对定位】

坐标原点:已定位的最近祖先元素,所有祖先元素都没定位,则原点为网页body四边框

文档流: 脱离标准文档流

移动:相对于原点,可上下左右偏移

相对定位和绝对定位的区别:是否脱离标准文档流。相对定位要靠浮动,才能脱离标准文档流。

</div>



设置了绝对定位但没有设置偏移量的元素将保持在原来的位置。 在网页制作中可以用于需要使某个元素脱离标准流,而仍然希 望它保持在原来的位置的情况

1.6.练习: h08_a02_带按钮的轮播广告

【经典定位之父子定位——父相对子绝对】