## 0.关于Bootstrap的说明

jQuery: 主要是封装JS操作DOM的API

Bootstrap:响应式,移动优先,基础是针对CSS进行封装,也对JS进行封装

V3:IE8 JS插件需要jQuery

V4: IE 11 JS插件需要jQuery

V5: JS插件不要jQuery, 换了个插件

版本升级的主要在:对低版本浏览器的支持不同,部分UI不同,jQuery需求不同,扩展新的UI组件和新的IS插件

但是,基本原理还是类似的。

Bootstrap主要是讲解各版本通用的部分。

## 1.响应式布局

#### 1.0.引入弹性布局的过程

# 面对多终端设备出现的尴尬

- ◆分辨率太大,网页两边留白太多
- ◆分辨率太小,页面显示不完全

- 弹性布局
  - ◆浮动+百分比布局
  - ◆Flex布局
- 浮动+百分比布局好处
  - ◆网页内容宽度自适应
  - ◆多设备都适用

浮动+百分比的缺点: 内容不够时, 有留白

#### ■ Flex布局功能

- ◆在屏幕和浏览器窗口大小发生改变时,可以灵活的调整布局
- ◆控制元素在页面的布局方向
- ◆按照不同于DOM所指定排序方式对屏幕上的元素 重新排序

Flex:解决了浮动+百分比的缺点

## ■ Flex布局的优势

- ◆可以让盒子里面的元素排在一行
- ◆盒子里面的元素是高度相同

display:flex

#### 1.2.弹性布局的使用

父:

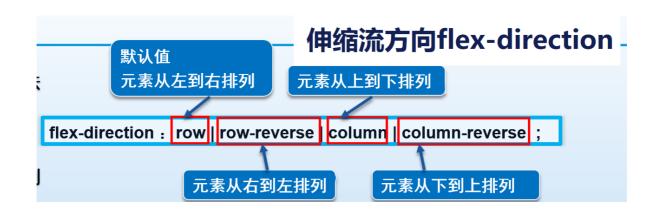
display:flex;

子 (各列):

flex: n;

## ■常用属性

属性	说明
flex 子	伸缩性
flex-direction 父	伸缩流方向
flex-wrap 矣	伸缩换行
justify-content 父	主轴对齐
align-items 💢	侧轴对齐

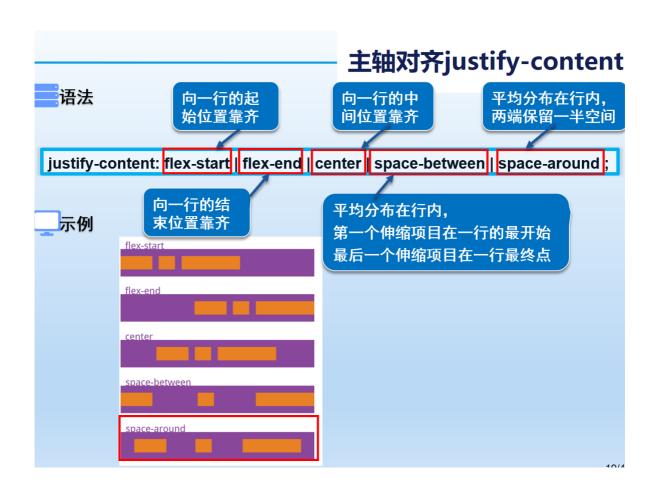


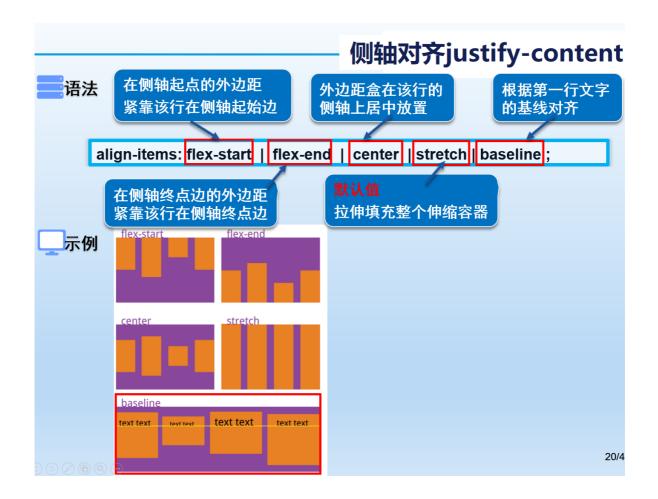


主轴对齐: 默认相当于水平对齐

侧轴对齐: 默认相当于垂直对齐

主轴对齐和侧轴对齐,是水平还是垂直,可修改。





## 1.3.练习: 友情链接

【2班: 】

【1班: 】

赖惠美、黄志鹏

陈伟烽、林文霞