

Objetivos

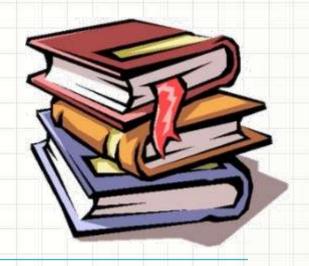
- Conhecer os vetores
- Compreender as Listas
 Sequenciais
- Implementar uma Lista Sequencial com Vetor

• GRUPOS?

– Até o fim da aula!



Material de Estudo



Material	Acesso ao Material
Notas de Aula	http://www.caetano.eng.br/ (Aula 2)
Apresentação	http://www.caetano.eng.br/ (Aula 2)
Material Didático	Estruturas de Dados, capítulo Listas Lineares



- Curso de Algoritmos:
 - Quantos valores se guardava em uma variável?
- Quantos valores posso guardar aqui?

int i;

• E nessa variável aqui?

float nota;

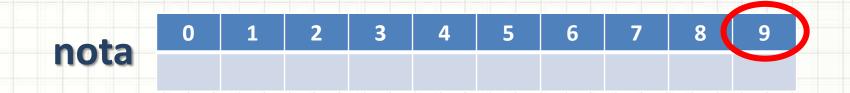
 Mas e se quiséssemos guardar as notas de todos os alunos da tuma (10 alunos)?

> float nota1; float nota2; float nota3; float nota10;

- · Vamos ver uma forma diferente de declarar!
- Quantos valores acham que cabe aqui?

float nota[10];

- Muito mais simples, não?
- Isso é um vetor, uma espécie de tabela:



• Guardando valores...

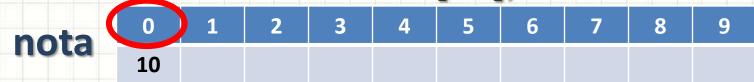
float nota[10];

nota 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

• Note[0] = 10;

• Guardando valores...

float nota[10];



Nota[0] € 10;

Guardando valores...

float nota[10];

nota	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
IIOta	10									

- Nota[0] = 10;
- Nota[5] = 7;

Guardando valores...

float nota[10];

nota	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
IIOta	10					7				

- Nota[0] = 10;
- Nota[5] € 7;

Exemplo

 Fazer um programa que leia três valores inteiros, duplique-os e depois os imprima.

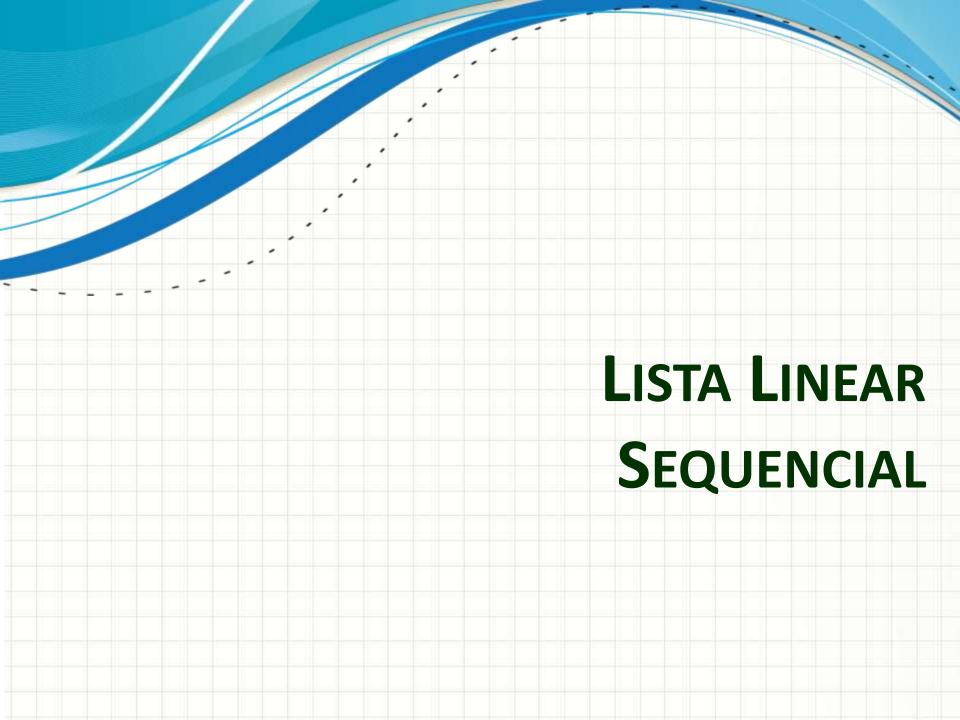


Funções com Vetores

- Na aula passada, vimos as funções
- Tarefa repetitiva → Funções
- Transformar o programa para funções
 - lerDados(vetor, quantidade)
 - dobrar Dados (vetor, quantidade)
 - imprimirDados(vetor, quantidade)

Funções com Vetores

- Exercício: modificar o programa para ler valores em 3 vetores diferentes:
 - v, com 3 posições
 - w, com 4 posições
 - z, com 6 posições

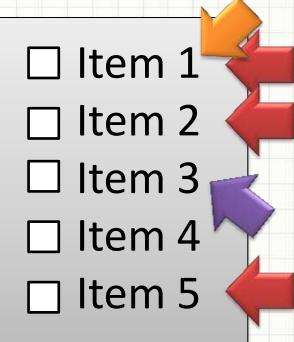


- Como representar a bibliografia do curso?
- Como representar os contatos telefônicos?
- Como representar o conjunto de notas dos alunos?

Lista



- Uma lista é um conjunto de elementos
 - Usualmente de um mesmo tipo
 - Possui uma ordem
 - Primeiro elemento
 - Último elemento
 - Elementos Intermediários
 - Antecessor
 - Sucessor
- Estrutura Linear!



- Se sabemos o tamanho máximo da lista...
 - Podemos alocar todo o espaço...
 - Espaço "contíguo" na memória: sequencial
 - Podemos usar um vetor!
- Exemplo: armazenar até 10 notas de alunos

float notas[10];

- Por que podemos usar vetor?
 - Tamanho máximo da lista: 10
 - Dados todos do mesmo tipo: float
- A lista vai estar sempre cheia?
 - Se houver só 7 notas, quantas imprimir?
 - Mas como vamos saber que são 7?
 - Variável de controle de quantidade

float notas[10]; int quantidade;

 Vamos começar um programa e declarar nossa lista dentro do main

float notas[40];

int quantidade;

nota:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

quantidade: ???

- Que operações podemos implementar?
 - Inicializar
 - Inserir
 - Listar
 - Buscar
 - Remover
 - Substituir
 - Ordenar
 - **—** ...

- Que operações podemos implementar?
 - Inicializar
 - Inserir
 - Listar
 - Buscar
 - Remover
 - Substituir
 - Ordenar
 - **—** ...

- Inicializar?
 - Definir o "status" inicial
 - Prepará-la para o uso
 - O que caracteriza uma lista que não recebeu dados?
- Vamos implementar a inicialização?

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
nota:	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

- Inserir
 - Vamos considerar uma lista sem ordenação
 - Vamos considerar que pode haver repetição
 - Acrescentar valor no fim do vetor
 - Verificar se a lista está cheia!

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
nota:	?	?	3	?	?	?	?	?	?	j	

quantidade: 0

– Depois de inserir dado, incrementar quantidade

- Inserir
 - Vamos implementar a função inserir?
 - Parâmetros
 - Vetor
 - Dado a inserir
 - Posição (= quantidade)
 - Tamanho máximo da lista

Vamos ler 1 valor na main e inseri-lo na lista

por referência!

- Exercício
 - Implemente, na main, a leitura de vários valores, até o usuário digitar o valor 0
 - Cada valor lido deve ser inserido na lista
 - Se o valor for zero, ele n\u00e3o deve ser inserido

- Listar?
 - Imprimir um a um os valores...
 - Até o fim do vetor?
 - Quantidade!

$$i = 0$$

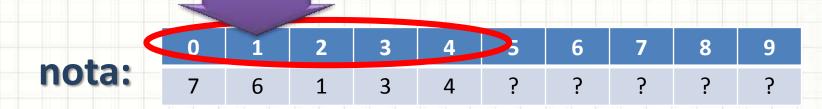
	0	1	2	3	4) 5	6	7	8	9
nota:	7	6	1	3	4	?	?	?	?	?



- Listar?
 - Imprimir um a um os valores...
 - Até o fim do vetor?

i = 1

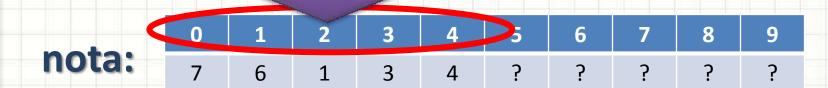
- Quantidade!



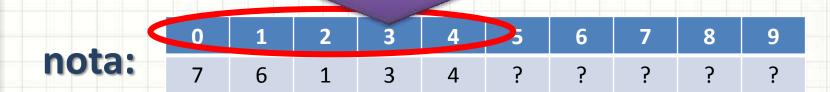
- Listar?
 - Imprimir um a um os valores...

i = 2

- Até o fim do vetor?
- Quantidade!



- Listar?
 - Imprimir um a um os valores...
 - Até o fim do vetor?
 - Quantidade!



i = 3

- Listar?
 - Imprimir um a um os valores...
 - Até o fim do vetor?
 - Quantidade!

i = 4

quantidade: 5

— i = 0 enquanto i < quantidade</p>

- Listar
 - Vamos implementar a função listar?
 - Parâmetros
 - Vetor
 - Quantidade
- Vamos imprimir o vetor na main?

- Buscar?
 - Procurar por um valor
 - Até o fim do vetor?
 - Quantidade!

$$i = 0$$

nota:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
7	6	1	3	4	?	?	?	?	?

quantidade: 5

valor: 1

- Buscar?
 - Procurar por um valor

i = 1

- Até o fim do vetor?
- Quantidade!

nota:

quantidade: 5

valor: 1

- Buscar?
 - Procurar por um valor
 - Até o fim do vetor?
 - Quantidade!

nota	
IIULa	
	•

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
7	6	1	3	4	?	,	?	?	?

quantidade: 5

valor: 1



- Buscar
 - Mas e se a busca não encontrar o número?
 - Responder -1
 - Por quê?
 - Parâmetros
 - Vetor
 - Quantidade
 - Valor
 - Vamos implementar a função buscar!
- Modifique a main para permitir uma busca
 - Se encontrar, deve imprimir a posição
 - Se não encontrar, deve imprimir que não achou

- Remover?
 - Remover um dado valor
 - Procurar por ele...
 - Copiar o último elemento sobre ele

nota:

quantidade: 5

- Remover
 - Remover um dado valor
 - Procurar por ele...
 - Copiar o último elemento sobre ele

quantidade: 5

- Remover
 - Remover um dado valor
 - Procurar por ele...
 - Copiar o último elemento sobre ele

_	
nota	
HULd	

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
7	6	1	3	4	?	?	?	?	?

quantidade: 5

- Remover
 - Remover um dado valor
 - Procurar por ele...
 - Copiar o último elemento sobre ele

nota	
nota	-

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
7	6	4	3	4	?	?	?	?	?

quantidade: 4

- Remover
 - Deve imprimir erro se
 - Lista vazia
 - Elemento não encontrado
 - Parâmetros
 - Vetor
 - Quantidade
 - Valor
 - Vamos implementar a função remover!
- Modifique a main para permitir que um elemento seja removido
 - Imprimir a lista após remoção

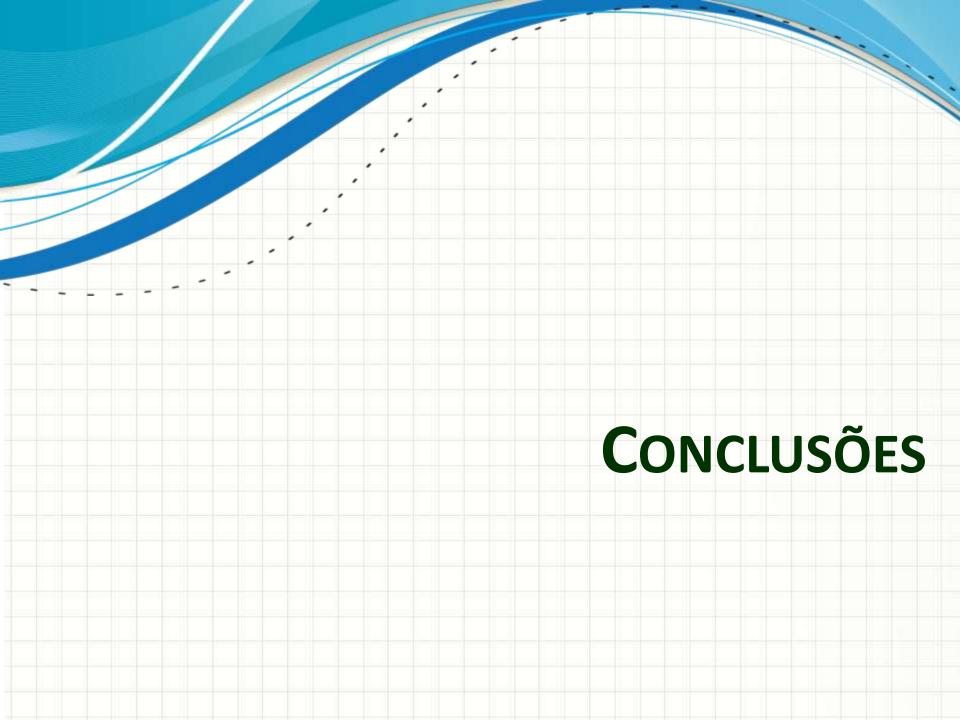
por referência!



Exercício

- Faça um programa para receber uma lista de até 50 inteiros distintos e depois imprimir a lista dos números digitados
 - A inserção deve parar se um número negativo for digitado
 - O número negativo não deve ser inserido na lista
- Para esse programa, use duas funções
 - void inserirSemRepetir(int v[], int valor, int &pos, int max);
 - void listar(int v[], int quantidade);

ENTREGA DOS GRUPOS DE TRABALHO



Resumo

- Vetores e seu uso
- Utilidade das funções
- Listas Lineares Sequenciais
- Funções comuns de manipulação de lista

TAREFA

- Atividade Estruturada 1!

Próxima Aula



- Listas e sua Ordenação
 - Como inserir / remover elementos em listas ordenadas?
 - Como realizar buscas mais rápidas em listas ordenadas?
 - E como ordenar uma lista?

