

1) мобильді қосымшаны құруға, құрастыруға және құрастыруға қажетті құралдарды қамтитын бағдарламалау құралдарының жиынтығы деп аталады:

a) Android SDK

б) JDK

в) ADT плагині

г) Android NDK

2) Open Handset Alliance қандай мақсатта құрылды?

A) Android ОЖ даму тарихын жазу

б) Android жұмыс істейтін смартфондарды сату

в) Android жұмыс істейтін смартфондарды жарнамалау

г) мобильді құрылғыларға арналған ашық стандарттарды әзірлеу

3) Intel* Graphics Performance Analyzers (Intel* GPA) system Analyzer құралы Intel* Beacon mountain даму ортасында қандай мақсатта қолданылады?

a) әзірлеушілерге OpenGL процедураларын пайдалану кезінде жүйенің жүктемесін оңтайландыруға мүмкіндік беру

б) эмулятордың даму ортасында жұмысын жеделдету үшін

в) деректер мен кескіндерді оңтайландырылған өңдеу үшін

г) әзірлеушілерге мобильді қосымшаларды++ - мен тиімді параллельдеуге мүмкіндік беру

3) Packetvideo Opencore базасында іске асырылған кітапханалар:

A) Media Framework

Б) SQLite

В) FreeType

Г) 3D кітапханалар

4) Android ОЖ-де қандай мәліметтер базасы қолданылады?

А) InnoDB

Б) DBM

В) MyISAM

Г) SQLite

5) Intel* integrated performance primitives (Intel* IPP) құралы Intel* Beacon mountain даму ортасында қандай мақсатта қолданылады?

А) деректер мен кескіндерді оңтайландырылған өңдеу үшін

Б) әзірлеушілерге OpenGL процедураларын пайдалану кезінде жүйенің жүктемесін оңтайландыруға мүмкіндік беру

В) эмулятордың даму ортасында жұмысын жеделдету үшін

Г) әзірлеушілерге мобильді қосымшаларды++ - мен тиімді параллельдеуге мүмкіндік беру

6) Intel XDK әзірлеуді қолдайды:

А) JavaFX Mobile

Б) Apple iOS, BlackBerry OS

В) MtkOS, Symbian OS, Microsoft Windows 8

Г) Android, Apple iOS, Microsoft Windows 8, Tizen

7) хабар таратудың әрбір қабылдағышы сыныптың мұрагері болып табылады ...

А) ViewReceiver

Б) IntentReceiver

В) ContentProvider

Г) BroadcastReceiver

8) пайдаланушы интерфейсі (UI) компоненттерінің негізгі құрылыс материалы қай класс болып табылады, экранның тікбұрышты аймағын анықтайды және оқиғаларды сызуға және өңдеуге жауап береді?

A) GUI

Б) View

B) UIComponent

Г) Виджет

9) құрылғының экранын түрту оқиғасын бақылау үшін қандай тыңдаушы қолданылады?

A) OnPressListener

Б) onTouchListener

B) OnClickListener

Г) OnInputListener

10) қолданбаның барлық мәзірін анықтайтын XML файлдарын қай қалтаға орналастыру керек?

A) res / value

Б) res/items

B) res / layout

Г) res / menu

11) фондық қосымшалар ...

A) орнатқаннан кейін олар пайдаланушының өзара әрекеттесуін қамтымайды, көбінесе жасырын күйде болады және жұмыс істейді

Б) өз функцияларын экранда және басқа қолданбалар жасырған кезде орындайды

В) жұмыс үстелінде графикалық нысан ретінде көрсетілетін шағын қолданбалар

Г) көбінесе фондық режимде жұмыс істейді, бірақ олар орнатқаннан кейін де

пайдаланушының өзара әрекеттесуіне мүмкіндік береді

12) жобаның міндетті файлдары мен қалталарының толық иерархиялық тізімін қойындыдан көруге болады ...

- A) Package Explorer
- B) Internet Explorer
- B) Навигатор
- Г) Project Explorer**

13) қолданба деректерінің таратылған жиынын қандай компонент басқарады?

- A) сервис (Service)
- B) белсенділік (белсенділік)
- B) хабар тарату қабылдағышы (Broadcast Receiver)
- Г) мазмұн провайдері (мазмұн провайдері)**

14) Android қолданбасының графикалық пайдаланушы интерфейсі компоненттерінің иерархиясын сипаттау үшін қандай белгілеу тілі қолданылады?

- A) html
- Б) xml**
- B) gml
- Г) xhtml

15) қолданбада мазмұн провайдерін жасау үшін қажетті әрекеттердің дұрыс реттілігін таңдаңыз.

- A) contentprovider класынан Мұрагер класын құру; деректерді ұйымдастыру тәсілін анықтау; контент-провайдерді деректермен толтыру
- B) деректерді сақтау тәсілін жобалау; деректерді ұйымдастыру тәсілін анықтау;
- B) contentprovider сыныбынан Мұрагер сыныбын құру; контент-провайдерді деректермен толтыру; деректермен жұмыс істеу тәсілін анықтау
- Г) деректерді сақтау тәсілін жобалау; contentprovider класынан Мұрагер класын құру; провайдердің авторизация жолын, оның жолдары мен баған атаулары үшін URI анықтау**

16) ниет объектісіне (Intent) қатысты дұрыс мәлімдемелерді таңдаңыз.

- A) орындалатын операцияның сипаттамасын қамтитын деректер құрылымы және әдетте белсенділікті немесе қызметті іске қосу үшін пайдаланылады

- Б) пайдаланушыға хабарлама жіберу үшін қолданылады
- В) пайдаланушыдан нұсқаулар алу үшін қолданылады
- Г) қосымшалардың негізгі компоненттері арасында хабарламалар жіберу үшін қолданылады**

17) мобильді қосымша элементтерінің орналасуы:

- А) иерархияны беру үшін пайдалы
- Б) пайдалану ыңғайлылығына әсер етеді
- В) экрандағы объектілер мен нақты әлем объектілері арасындағы кеңістіктік қатынастарды құру үшін пайдалы
- Г) барлық жауап нұсқалары дұрыс**

18) орнату әрекеттері үшін қандай басқару элементтері қолданылады?

- А) командалық басқару элементтері
- Б) таңдау элементтері**
- В) енгізу элементтері
- Г) дисплей элементтері

19) құрама элементтердің мысалдары болып табылмайды:

- А) құрама тізім
- Б) жоғарыда айтылғандардың барлығы
- В) комбинация түймесі
- Г) құрама өріс**

20) графикалық дизайнерлерге арналған интерфейсті жобалау немесе жобалау:

- А) барлық жауап нұсқалары дұрыс**
- Б) ақпараттың ашықтығы мен түсінігі
- В) бренд атрибуттары болып табылатын тон, стиль, композиция
- Г) күтілетін тағайындау арқылы мінез-құлық туралы ақпаратты беру

21) үлкен элементтер:

- А) көбірек назар аударыңыз**
- Б) барлық жауап нұсқалары дұрыс
- В) Өлшем назар аудару деңгейіне әсер етпейді
- Г) аз назар аударады

22) дәстүрлі типографиялық құралдарға жатпайды

- А) масштаб
- Б) түс**
- В) сирек
- Г) торды туралау

23) енгізу элементтеріне мыналар жатады:

- А) енгізу элементтерін шектеу
- Б) жүгірткілер
- В) есептегіштер
- Г) жоғарыда айтылғандардың барлығы**

24) Android құрылғылары үшін экран тығыздығының келесі санаттары бөлінеді:

- А) HDPI, XHDPI, XXHDPI, және XXXHDPI
- Б) дұрыс жауап жоқ
- В) LDPI, MDPI, HDPI, XHDPI, XXHDPI, және XXXHDPI**
- Г) LDPI, MDPI, HDPI

25) келесі мәлімдемелер дұрыс емес:

- А) интерфейс элементтерін пайдаланбаңыз**
- Б) суреттер сөздерге қарағанда тезірек жұмыс істейді
- В) кез-келген қадамда артқа оралу мүмкіндігі болуы керек
- Г) егер объектілер ұқсас болса, олар ұқсас әрекеттерді орындауы керек

26) келесі мәлімдемелер дұрыс:

- А) Текстураның айырмашылықтарды жеткізу немесе назар аудару үшін пайдасы жоқ
- Б) объектілердің үлкен өлшемдерінде бағытты қабылдау қиын
- В) барлық жауап нұсқалары дұрыс**
- Г) адамдар контрастты оңай қабылдайды

27) негізгі қойындылар (FixedTabs) көрсету кезінде ыңғайлы

- А) төрт қойындыдан
- Б) екі қойынды
- В) үш немесе одан да көп қойындылар
- Г) үш немесе одан аз қойынды**

28) қандай да бір әрекетті орындау процесінің сызғышы бар диалогтық терезе-бұл

- A) DatePickerDialog
- B) AlertDialog
- B) ProgressDialog**
- Г) DialogFragment

29) хабарламалар қашан қолдануға тұрарлық

- A) хабарлама пайдаланушының жауабын қажет етпейді, бірақ оның жұмысын жалғастыру үшін маңызды
- B) хабарлама маңызды және дереу оқып, жауап беруді қажет етеді
- B) хабарлама маңызды, бірақ дереу оқуды қажет етеді, бірақ жауап бермейді
- Г) хабарлама маңызды, бірақ ол дереу оқуды және жауап беруді қажет етпейді**

30) қандай әдіс жаңа әрекетті бастайды?

- A)startActivity ()**
- B) beginActivity()
- B) intentActivity()
- Г)newActivity ()

31) ProgressDialog бұл:

- A) өзіңіздің диалогтық терезелеріңізді құруға арналған контейнер
- B) күнді немесе уақытты таңдауға мүмкіндік беретін алдын ала анықталған интерфейсі бар диалогтық терезе
- B) қандай да бір әрекетті орындау процесінің сызғышын қамтитын диалогтық терезе**
- Г) үш батырмаға дейін тақырып, таңдалған мәндер тізімі немесе теңшелетін мазмұн болуы мүмкін диалогтық терезе

32) AlertDialog бұл:

- A) өзіңіздің диалогтық терезелеріңізді құруға арналған контейнер
- B) қандай да бір әрекетті орындау процесінің сызғышын қамтитын диалогтық терезе
- B) үш батырмаға дейін тақырып, таңдалған мәндер тізімі немесе теңшелетін мазмұн болуы мүмкін диалогтық терезе**
- Г) күнді немесе уақытты таңдауға мүмкіндік беретін алдын ала анықталған

интерфейсі бар диалогтық терезе

33) жобаға жаңа белсенділік қосқанда не істеу керек?

A) арнайы multiactivity SDK құралын жүктеп алыңыз және орнатыңыз

Б) Манифестке жаңа белсенділік туралы ақпарат жазыңыз

В) жаңа жоба жасаңыз

Г) эмуляторды іске қосыңыз

34) смартфонды орналастыру жүйелері мыналарды қамтуы мүмкін

A) жоғарыда айтылғандардың барлығы

Б) GPS жүйесі

В) ГЛОНАСС жүйесі

Г) WiFi және Bluetooth сигналдары

35) сенсорлық оқиғаларды белгілеу үшін MotionEvent класында қандай тұрақты анықталмаған

A) ACTION_DOWN

Б) ACTION_UP

В) ACTION_CLICK

Г) ACTION_MOVE

36) MediaPlayer және MediaRecorder сыныптарында release () әдісі қандай мақсатта қолданылады?

A) объектінің өмірлік циклінің аяқталуы және ресурстарды босату

Б) объектіні күтілетін күйге ауыстыру

В) объектіні жаңарту және оның жұмысын бастау

Г) объектіні құру және оның жұмысын бастау

37) мобильді құрылғыға салынған қоршаған орта датчиктеріне мыналар жатады

A) айналу векторының сенсорлары

Б) Жарық сенсорлары

В) акселерометрлер

Г) гироскоптар

38) Android үшін Universal Image Loader мүмкіндік береді:

A) HTML беттерін талдаңыз

Б) Графиктер мен диаграммалар салу

В) суреттерді жүктеу, кәштеу және көрсету

Г) тек 3-нұсқадан қол жетімді анимацияны қолданыңыз.Х, Android платформасының бұрынғы нұсқаларында

39) Android үшін Facebook SDK — бұл сізге мүмкіндік беретін кітапхана:

А) кез келген пайдаланушының ақпаратына қол жеткізу

Б) пайдаланушы атынан жарнамалық хабарламалар жіберу

В) қабырғаға хабарлама жазу, күйлерді оқу және өзгерту, достар арнасын қарау

Г) пайдаланушылардың беттерін парсификациялау

40) MapNavigator кітапханасы:

А) кез келген карталармен жұмыс

Б) яндекспен жұмыс.Карталармен

В) теңіз навигациясы

Г) Google Maps карталарымен жұмыс