

1) Jsoup кітапханасы мүмкіндік бермейді:

- A) DOM және CSS селекторларын пайдаланып деректерді табу және шығару
- Б) HTML элементтерін, атрибуттарын және мәтінін басқарыңыз**
- B) қабырғаға хабарлама жазу, күйлерді оқу және өзгерту, достар арнасын қарау
- Г) параметр ретінде URL мекенжайын, файлды немесе жолды қабылдаңыз

2) кері үйлесімділікті орнату кезінде манифест файлына келесі ақпаратты қосу қажет:

- A) тек Android SDK минималды нұсқалары
- Б) Android SDK минималды және негізгі (мақсатты) нұсқалары**
- B) қосылған кітапхана туралы ақпарат
- Г) тек Android SDK негізгі (мақсатты) нұсқасы

3) суреттерді жүктеуді жеңілдету үшін қандай кітапхана бар?

- A) Yandex.Metrica for Apps;
- Б) Android үшін Universal Image Loader**
- B) ActionBarSherlock
- Г) NineOldAndroids

4) үйлесімділік кітапханалары

- A) статистика жинау
- B) графиктерді салу
- Б) Android ОЖ-нің кейбір нұсқаларында, платформаның алдыңғы нұсқаларында пайда болған мүмкіндіктерді пайдалану**
- Г) стандартты емес басқару элементтерін қосу

5) қандай кітапхана анимацияны қолдануға арналған?

- A) Android үшін Universal Image Loader
- Б) NineOldAndroids**
- B) Yandex.Metrica for Apps
- Г) ActionBarSherlock

6) RES/anim/ жоба қалтасы не үшін қызмет етеді?

- A) бұл қалтада Кадрлық анимацияға арналған суреттер жиынтығы бар файлдар бар
- Б) бұл қалтада қолданбада ойнатуға арналған анимациялық бейнелері бар**

файлдар бар

В) бұл қалтада XML сипаттар анимациясын іске асыруды орнататын файлдар бар

Г) бұл қалтада бар XML түрлендіру анимациясының нұсқауларының ретін орнататын файлдар

7) қолданбада жаңа әрекетті жасау кезінде қандай файлға ақпарат міндетті түрде қосылады?

A) AndroidManifest.xml

Б) негізгі.java

В) layout.xml

Г) белсенділік.xml

8) surfaceholder әдісі қандай мақсатта қолданылады.lockCanvas()?

A) қайта салу үшін Canvas құлпы

Б) Canvas-пен одан әрі өзара әрекеттесуді елемей

В) Canvas жасыру

Г) Canvas-ты бүктеуге тыйым салу

9) мобильді қосымша басқа қолданбада жасалған дерекқорға қол жеткізе ала ма?

А) ешқандай жағдайда мүмкін емес

Б) мүмкін, бірақ тек мазмұн провайдерлерінің көмегімен

В) қол жеткізу құқығын деректер базасының иесі-қосымшасы ашады

Г) тікелей қол жеткізе алады

10) қолданба жұмыс істеп тұрған кезде құрылғының бағытын өзгертуге қандай әдіспен тыйым салуға болады?

A) setRequestedOrientation

Б) setChangeOrientation

В) disableChangeOrientation

Г) setOrientation

11) датчиктердің қайсысы смартфонның кеңістіктегі орнын анықтау үшін пайдаланылмайды?

A) акселерометр

- Б) gps**
- В) гироскоп
- Г) магнитометр

12) жаңа HTML5 мүмкіндіктері мыналарды қамтиды (барлық дұрыс жауап опцияларын таңдаңыз):

- А) көмекші құралдарды пайдаланбай аудио және бейне қосу мүмкіндігі**
- Б) кенепте сурет салу мүмкіндігі
- В) жедел жадқа тікелей қол жеткізу мүмкіндігі
- Г) кесте режимінде деректерді пішімдеу

13) iOS * қосымшаларын HTML5 ортасына көшіру мүмкін бе:

- А) жоқ, қолданбаларды тікелей тасымалдау мүмкін емес
- Б) Иә, Intel XDK құралдарын пайдалану**
- В) иә, тек үшінші тарап қаражатын пайдалану
- Г) Иә, тек Intel XDK құралдарын пайдаланып iPhone үшін

14) келесі мәлімдемелер дұрыс:

- А) JavaScript басқа тілдерде жазылған басқа сыртқы кітапханаларды қосуға мүмкіндік бермейді
- Б) html5 қосымшалары тезірек орындалады және "жергілікті"бағдарламаларға қарағанда аз ресурстарды қажет етеді
- В) Intel XDK ортасы мультисенсормен жұмыс істемейді
- Г) html5 қосымшалары баяу орындалады және "жергілікті"бағдарламаларға қарағанда көп ресурстарды қажет етеді**

15) Intel XDK ортасында қосымшаларды әзірлеуге болады:

- А) дайындалған мысалдарды пайдалану
- Б) барлық жауап нұсқалары дұрыс**
- В) "нөлден", барлық элементтерді тағайындау
- Г) элементтерді көрсету үшін кірістірілген "элемент дизайнерін" пайдаланыңыз

16) JavaScript мүмкіндік бермейді:

- А) жадқа тікелей қол жеткізу**
- Б) Тізіліммен жұмыс істеу
- В) карталармен жұмыс істеу
- Г) бір уақытта бірнеше қосылатын кітапханаларды пайдалану

17) Intel XDK ортасында келесі платформаларға арналған қосымшаларды жасауға болады:

A) Android

Б) барлық жауап нұсқалары дұрыс

B) Apple iOS

Г) Tizen

18) Intel XDK ортасында әзірленген кез-келген қосымшаның дайындамасында:

А) барлық жауап нұсқалары дұрыс

B) Intel XDK экран сақтағыш терезесін жасыру

B) құрылғы өлшемдері үшін қолданба өлшемдерін теңшеу

Г) қолданба өлшемдерін бекіту ("айналдыруға" тыйым салу)

19) Intel XDK ортасында қолданбаның пайдаланушы интерфейсін жасауға және өңдеуге болады:

A) кірістірілген App Designer қолданбасын пайдалану

B) тек интерфейсі бар дайын үлгілерді өзгерту арқылы

В) барлық жауап нұсқалары дұрыс емес

Г) тек тегтерді қолмен тағайындау арқылы

20) екі NFC құрылғысы арасында ыңғайлы алмасу құралы:

A) Wi-Fi Direct

Б) AndroidBeam

B) Dalvik

Г) Bluetooth

21) белсенділіктер арасында ауысулар жүзеге асырылады

A) тек түймелердің көмегімен

B) тек смартфонның сенсорлық экранын пайдалану

B) тек түймелер мен басқа басқару элементтерінің көмегімен

Г) барлық үш нұсқа мүмкін

22. Виджеттер мен қарапайым қосымшалардың айырмашылығы неде?

- а. олар әрқашан ресурстарды көп қажет етеді және батареяны көбірек пайдаланады

- b. олар тікелей құрылғы экранында жұмыс істейді**
с. олар үнемі Интернет байланысын пайдаланады
d. ештеңе жоқ. Бұл жай ғана әртүрлі атаулар

23. Жаңа жобаны құру кезінде қандай параметр SDK-нің ең төменгі нұсқасын анықтайды, ол осы қосымшаны іске қосады?

- a. Build SDK
b. Minimum Required SDK
c. from SDK version
d. Basic SDK

24. TextView элементінің мәтіндік мазмұнына қандай параметр жауап береді?

- a. Content
b. Text
c. String
d. Context

25. Android жүйесінде экран өлшемінің қандай анықтамасы жоқ?

- a. Small
b. Normal
c. Large
d. Ultra Large

26. Қандай түйме жоқ:

- a. ToggleButton
b. ImageButton
c. TextButton
d. Button

27. Неліктен ехесSQL-ден кейін біз синтаксисті тырнақшадағы бас әріптермен қолданамыз?

- a. **бұл SQL коды**
b. себебі бұл біздің кестенің\базаның мазмұны
c. Бұл код PHP-ден алынған
d. Java бағдарламалау мүмкіндігі

28. Дұрыс синтаксисі бар жолды таңдаңыз:

- a. **<action
android:name="android.appwidget.action.APPWIDGET_CONFIGURE"/>**
- b. <action
android:name="android.application.action.APPWIDGET_CONFIGURE"/>
- c. <action android:name="android.application.action.APPWIDGET"/>
- d. <action android:name="android.appwidget.action.CONFIGURE"/>

29.Пайдаланылған суреттердің, xml файлдарының және басқа қолданба ресурстарының көпшілігін қамтитын жоба қалтасы қалай аталады?

- a. **res (resources)**
- b. dat (data)
- c. libs (libraries)
- d. android

30.Android жүйесіндегі әзірлеу Кезінделayout бұл

- a. виртуалды пернетақтадағы түймелердің орналасуы
- b. Аппараттық пернетақтадағы түймелердің орналасуы
- c. қолданбаның фоны
- d. **интерфейс элементтері экранда орналасатын схема**

31.Уақытша анимация

- a. **бұл бір-бірін алмастыратын көптеген суреттер-кадрлар**
- b. қозғалыс сезімін қалыптастыру үшін әртүрлі эффектiлердi қосатын әзірлеуші құралдарының бағдарламалық жасақтамасымен бірнеше кадрларды өңдеу
- c. Android-де әзірлеу кезінде қолдануға болмайды
- d. бұл бейне

32.Android жүйесінде ескерту терезелерін құруға мүмкіндік беретін сынып қандай?

- a. **AlertDialog**
- b. AlertDialog
- c. AlertDialog
- d. AlertDialog

33.Төмендегі операторлардың қайсысы цикл тапсырмасының операторы болып табылады?

- a. try
- b. while**
- c. if
- d. begin

34.Қолданбаны құрастырғаннан кейін Log хабарламаларын көруге бола ма?

- a. жоқ, тіпті олар кодта қалса да
- b. иә, егер олар жойылмаса\түсініктеме берілді**
- c. иә, олар түсініктеме берсе де
- d. иә, бірақ тек дебаггердің көмегімен

35.Қандай әдістер интерфейс элементін басуды анықтауға мүмкіндік береді?

- a. ClickChecker
- b. PressCheck
- c. OnClickListener**
- d. OnClickChecker

36.Layout әдепкі бойынша қандай файлда сақталады?

- a. *.java
- b. *.layout
- c. *.xml**
- d. *.lay

37.Үзіліс нүктесін қалай қоюға болады?

- a. использовать код MakeBreakPoint(this)
- b. двойным нажатием мыши на полях кода**
- c. add - BreakPoint и указать точное время прерывания

38.Java файлынан стоп-анимация қай командамен іске қосылады?

- a. animation.begin()
- b. animation.start()**
- c. animation.activate()
- d. animation.action()

39.Ресурстардан дыбыстық файлды пайдаланудың дұрыс синтаксисін таңдаңыз:

- a. **Uri.parse("android.resource://com.example1.status/" +R.raw.sound)**
- b. Uri("android.resource://com.example1.status/" +R.raw.windowding)
- c. Uri.parse(R.raw.windowding)
- d. Uri.parse("android.resource://com.example1.status/R.raw.windowding")

40. Байланыс кітабының деректерін өңдеу үшін AndroidManifest-ке қандай Пермиссияны қосу керек?

- a. **android.permission.READ_CONTACTS**
- b. android.permission.CONTACTS
- c. android.permission.READ_WHITE_CONTACTS
- d. android.permission.USE_CONTACTS