

**«Мобильді қосымшалар құру»
пәнінен тест сұрақтары (Android
Studio)**

1. OS Android бұл компанияның өнімі:

- a. Microsoft
- b. Macintosh
- c. Android
- d. **Google**

2. If операторы не үшін қолданылады?

- a. бұл оператор әр түрлі Apple құрылғыларына арналған қосымшаларды әзірлеу кезінде Тек Objective C-де қолданылады
- b. **тапсырма операторы шарттар**
- c. интернеттен файлдарды жүктеу үшін (Internet File үшін қысқартылған)
- d. ерекшеліктерді өңдеу үшін try if/catch if операторы қолданылады

3. Тізімге суреттер қоса аламыз ба?

- a. жоқ, мүмкін емес. Тізім тек мәтінді қолдайды
- b. иә, мүмкін. Қалыпты тізімдегі сурет опциясы
- c. **мүмкін, бірақ бұл үшін біз арнайы тізім жасауымыз керек**
- d. иә, мүмкін.

4. Бұл тізімнің жалғыз мүмкін элементіЖаңа фигураны жасау кезінде Solid опция не үшін жауап береді?

- a. мөлдірлік үшін
- b. тұтастық үшін
- c. **құю үшін**
- d. түс тереңдігі үшін

5. Бейнені көрсету үшін Layout-тағы қандай элемент қолданылады?

- a. **VideoView**
- b. VideoBox
- c. VideoWindow
- d. PlayerBox

6. Google карталарын пайдаланып қолданбаларды әзірлеуге мүмкіндік беретін кілтті алу үшін MD5 саусақ ізі қандай құралдың көмегімен жасалады?

- a. keygen в папке Android SDK
- b. MD5 generation tool в папке Java
- c. **keytool в папке Java**
- d. MD5tool в Windows/system32

7. Eclipse бағдарламасы болып табылады:

- a. Android әзірлеуші құралы
- b. **даму ортасы**
- c. виртуалды Құрылғы менеджері
- d. Android қосымшаларында пайдалану үшін кескіндерді өңдейтін графикалық редактор

8. Элемент өлшемі параметрлерінде wrap_content нені білдіреді?

- a. нысан бүкіл Layout-қа созылады және оның мазмұны орталықтандырылған
- b. нысан барлық қол жетімді орынды алады және оның мазмұнын созады
- c. **объект мазмұнның көлеміне тең көлемді алады**
- d. нысан басқа параметрлерге сәйкес көлемді алады

9. Xml файлында тізім жасау кезінде алдымен қандай элемент қосу керек?

- a. Integer Array
- b. String
- c. Style/Theme
- d. **String Array**

10. Қарапайым кескін жасау үшін қандай түбірлік элемент қолданылады?

- a. selector
- b. padding
- c. stroke
- d. **shape**

11. Осы тыйымдардың қайсысы жоба файлдарына әсер етеді?

- a. сандарды пайдаланбаңыз
 - b. тек бас әріптерді қолданыңыз
 - c. **бос орындарды пайдаланбаңыз**
 - d. тек кириллицаны қолданыңыз
12. Телефонның орналасқан жерін анықтауға мүмкіндік беретін қызметті атаңыз.
- a. GPS_MANAGER
 - b. GPS_SERVICE
 - c. **LOCATION_SERVICE**
 - d. GPS_PROVIDER
13. Snapshot
мүмкіндігі виртуалды құрылғыға мүмкіндік береді:
- a. Веб-камераны телефон камерасы ретінде пайдаланыңыз
 - b. құрылғы экранының фотосуреттерін түсіру
 - c. **Құрылғыны соңғы сақталған күйден жүктеңіз**
 - d. ресурстарды "жылдам"компьютерден алыңыз
14. Төмендегі бірліктердің қайсысы Android OS жүйесінде жоқ?
- a. dip
 - b. sp
 - c. px
 - d. **dot**
15. Құрылғы экранының бағыты дегеніміз не?
- a. экранның негізгі бағыттарының біріне бағытталуы
 - b. **экранның тік немесе көлденең күйі**
 - c. экранды бұрмалаусыз көруге мүмкіндік беретін экран жазықтығына ең үлкен көлбеу бұрышы
 - d. телефонның орнын жоғары немесе төмен экранмен анықтайтын параметр
16. Қандай әдіс қосымша мәзір элементін басуды бақылауға мүмкіндік береді?
- a. **OnOptionsItemSelected**
 - b. **OnMenuClick**

- c. OnMenuItemSelected
- d. OnMenuSelected

17. Опциялар мәзірі қай сыныптың көмегімен жасалады?

- a. ActivityOptions
- b. PreferenceActivity**
- c. SettingsActivity
- d. InstallActivity

18. Виджетті жасау кезінде біз пайдалана алмайтын Layout деп атаңыз.

- a. Relative
- b. Frame
- c. Table**
- d. Linear

19. Жаңа жобаны құру кезінде осы бағдарлама жасалатын SDK нұсқасын қандай параметр анықтайды?

- a. Build SDK**
- b. Minimum Required SDK
- c. SDK version
- d. Target SDK

20. Неліктен EditText элементінде getText әдісін қолданған кезде toString қосамыз?

- a. берілген терезенің мәтінін жолға жіберу үшін.xml
- b. мәтіннің жол мәнін алу үшін**
- c. берілген команда мәтінді string айнымалысына жібереді, мысалы, toString (string Variable)
- d.(4) toString EditText мазмұнын toString(3)сияқты белгілі бір нөмірдің астындағы жолға жібереді

21. Өзгертілген Layout бар қалта қалай көрінеді?

- a. /res/layout<mod>
- b. /res/<mod>-layout
- c. /res/layout-<mod>**
- d. /res/layout/<mod>/

22. 9 patch құралы не үшін қолданылады?
- a. қолданбаның нұсқасын тексеру үшін
 - b. кескіндерді өңдеуге арналған**
 - c. Біздің қолданба үшін патч жаңартуларын жасау үшін
 - d. қолданбаны өзгерту үшін
23. Қолданбаны қосқан сайын дерекқорды қайта толтыру қажет пе?
- a. Иә, қолданбаны қайта іске қосқаннан кейін база жойылады
 - b. жоқ, негіз жасалғаннан кейін сақталады, содан кейін оны пайдалануға болады**
 - c. иә, бірақ бұл базаны SharedPreferences-ке қосуға болады, содан кейін ол жойылмайды.
 - d. иә, егер дерекқорды қолданбаның өзі жасаған болса
24. Дұрыс синтаксисі бар жолды таңдаңыз:
- a. Uri.parse("http://google.com")**
 - b. Uri.parse("google.com")
 - c. Uri.parse(http://google.com)
 - d. Uri.parse(www.google.com)
25. Әдепкі xml файлында UI элементтерінің мәтіндік мазмұны қандай?
- a. strings.xml**
 - b. text.xml
 - c. styles.xml
 - d. lines.xml
26. Android-де Layout-тың қандай түрі жоқ?
- a. Relative
 - b. Creative**
 - c. Frame
 - d. Table
27. Android жүйесінде Tween анимациясын жасау кезінде қандай операция жоқ?

- a. rotate
- b. scale
- c. fade**
- d. alpha

28. Android жүйесінде ProgressDialog қандай түрлері бар?

- a. STYLE_HORIZONTAL и STYLE_VERTICAL
- b. STYLE_SPINNER и STYLE_ROLLER
- c. STYLE_HORIZONTAL и STYLE_SPINNER**
- d. STYLE_VERTICAL и STYLE_ROLLER

29. Қолданба интернет байланысын пайдаланған кезде manifest файлына қосылатын рұқсатты таңдаңыз

- a. android.permission.INTERNET**
- b. android.permission.NET
- c. android.permission.ONLINE
- d. android.permission.NETWORK

30. Қолданба нұсқасы мен Код нұсқасы арасындағы айырмашылық неде?

- a. айырмашылық жоқ
- b. Форматта: біріншісі ондық бөлшек түрінде, екіншісі реттік сан түрінде болады**
- c. форматта: біріншісі реттік сан түрінде, екіншісі ондық бөлшек түрінде болады
- d. код нұсқасы әр сақтағаннан кейін бағдарлама арқылы орнатылады

31. Әдепкі бойынша, жаңа жобада іске қосылатын әрекеттің пайда болуын анықтайтын код бар .java файлы, бұл:

- a. setContentView**
- b. super.onCreate
- c. import
- d. SetAppearance

32. Layout түрі қай файлда анықталады?

- a. main.java
- b. main.layout

- c. AndroidManifest
- d. main.xml**

33. Дебаггердің хабарламаларын көрсететін терезе қалай аталады?

- a. Logcat**
- b. LogViewer
- c. DebugMsgger

34. Tween анимациясын жасау кезінде келесі белсендіру коды қолданылады:

- a. `item.activateAnimation(animation)`
- b. `item.beginAnimation(animation)`
- c. `item.activate(animation)`**
- d. `item.startAnimation(animation)`

35. Notification қай жерде көрсетіледі?

- a. күй тақтасының жоғарғы жағында**
- b. экранның ортасында
- c. экранның төменгі бұрышында
- d. дебаггерде

36. Бар Android OS нұсқасын таңдаңыз:

- a. Android OS X
- b. Android 2.3.3**
- c. Android A5
- d. Android Eclipse

37. findViewById Пайдалану

- a. Жасалған интерфейс элементіне қол жеткізуге мүмкіндік береді
- b. Android дамуына тән емес
- c. белсенділік үшін көріністі орнатады
- d. нысанды xml белгілеуінен алуға мүмкіндік береді**

38. Қандай оператор шарттарды орнатуға мүмкіндік береді?

- a. `if... else if`
- b. `if... or if`
- c. `if... what if`
- d. `if... then`

39. # 10FF00FF-RGB форматындағы түс. Неліктен әдеттегі RGB түсіндегідей 6 ЕМЕС, 8 таңба бар?

- a. Android үшін соңғы екі таңба қажет және әрқашан FF арқылы орнатылады
- b. ашықтыққа бірінші екі таңба жауап береді**
- c. Android қолданады RGB үш түстің әрқайсысына 3 таңбадан тұратын 9 таңбадан тұратын формат (Red Green Blue), бірақ егер бірінші таңба 0 болса, онда ол қолданылмайды
- d. алғашқы екі таңба қолданылмайды және ерікті түрде беріледі

40. Activity орындағаннан кейін нәтиже алу үшін:

- a. `startActivityForResult`**
- b. `startAction`
- c. `OnActivityResult`
- d. `OnActionResult`