

**«Мобильді қосымшалар құру» пәнінен
тест сұрақтары (Android Studio)**

1. Android ОЖ-не арналған қосымшалар қандай бағдарламалау тілімен құрылады
A) JavaScript
B) Basic
C) Pascal
D) PHP
E) Java
2. Компиляцияланған код (барлық файлдық ресурстармен және т. б қажетті ақпараттармен бірге) қайда жинақталады?
A) мұрағатта
B) файлдық мұрағатта
C) арнайы файлда
D) AndroidPackage арнайы файлдық мұрағатта
E) файлда
3. Android -қосымшаларда компоненттердің төрт түрі бар. Артығын таңдаңыз:
A) әрекетшілдік (Activity)
B) қызмет (Service);
C) кең таратқыштық мақсатты қабылдағыш (Broadcast Recevier)
D) контент-провайдер (Content Provider)
E) скроллер
4. JDK-ны қандай сайттан орнатамыз?
A) орнатылатын диск арқылы ғана
B) <https://java.com/ru/>
C) <https://jdk.com/>
D) <https://jre.com/>
E) <http://www.oracle.com/technetwork/java/index-jsp-138363.html>
5. IntelliJIDEA негізінде, Android қосымшаларды жасау үшін ресми IDE бұл - .
A) Google
B) Gradle
C) Proguard
D) GoogleCloud
E) AndroidStudio
6. Соңғы версиясын қай сілтемеден жүктеп алуға болады?
A) <https://startandroid.ru/ru/>
B) <https://developer.android.com/studio/index.html>
C) <https://android-school.ru/>

D) <https://habr.com/post/230559/>

E) <https://edu.tatar.ru/>

7. Әзірлеу құралының жиынтығы қалай аталады?

A) Android

B) SDK

C) JDK

D) JRE

E) Java

8. SDK - (ағыл. тілінен аударғанда software development kit) бұл - . . .

A) қосымшалар жасау

B) әзірлеу құралының жиынтығы

C) құралдардың жиынтығы

D) әзірлеу құралы

E) жасау құралының жиынтығы

9. SDK менеджер еш қиындықсыз SDK орнатуға және жаңартуға көмектеседі. SDK-ны жаңарту жолы -

A) Tools - Android - SDK Manager

B) Tools - SDK Manager -Android

C) SDK Manager - Android - Tools

D) Android - SDK Manager - Tools

E) Android - Tools - SDK Manager

10. JDK орнатылған папкаға жолды көрсетіңіз.

A) C:\Program Files\Java\jre

B) C:\jdk1.8.0_51

C) C:\Program Files\jdk1.8.0_51

D) C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_51

E) жолдар қате берілген

11. Android Studio бағдарламасы орнатарда операциялық жүйе мен компьютер қандай талапқа сәйкес келеді?

A) дискіде 2 ГБ бос орын, 4 Гб ұсынылады (IDE үшін 500 МБ + Android SDK және эмулятор образы үшін 1,5 ГБ)

B) дискіде 2 КБ бос орын, 4 Гб ұсынылады (IDE үшін 500 МБ + Android SDK және эмулятор образы үшін 1,5 ГБ)

C) дискіде 2 МБ бос орын, 4 Гб ұсынылады (IDE үшін 500 МБ + Android SDK және эмулятор образы үшін 1,5 ГБ)

D) 1 Гб ұсынылады

E) дискіде бос орын болмаса да орнатылады

12. Орындалатын файлдардың жолы:

- A) PATH және JAVA
- B) қосымша параметрлер
- C) PATH, CLASSPATH және JAVA_HOME
- D) CLASSPATH және JAVA
- E) PATH, CLASSPATH және қосымша параметрлер

13. Android Studio бағдарламасын орнату барысында, сұхбат терезелер ашылады, ол бірнеше қадамдардан тұрады. Алғашқы ашылған сұхбат терезеде өзгеріс жасала ма?

- A) «Android Virtual Device» (AVD) орнату керектігін сұрайды
- B) жасалады
- C) параметрлерін беру керек
- D) орнатушы қажетті жад көлемін (дискіде 2,3 ГБ) көрсетеді
- E) жасалмайды

14. Android Studio бағдарламасын орнату барысында, сұхбат терезелер ашылады, ол бірнеше қадамдардан тұрады. Екінші қадамда нені көрсетеміз?

- A) «Android Virtual Device» (AVD) орнату керектігін сұрайды
- B) жасалмайды
- C) параметрлерін беру керек
- D) орнатушы қажетті жад көлемін (дискіде 2,3 МБ) көрсетеді
- E) орнатушы қажетті жад көлемін (дискіде 2,3 ГБ) көрсетеді және «Android Virtual Device» (AVD) орнату керектігін сұрайды.

15. Android Studio бағдарламасын орнату барысында, сұхбат терезелер ашылады, ол бірнеше қадамдардан тұрады. Үшінші қадамда қандай әрекет орындаймыз?

- A) параметрлерін беру керек
- B) орнатушы қажетті жад көлемін (дискіде 2,3 ГБ) көрсетеді және «Android Virtual Device» (AVD) орнату керектігін сұрайды.
- C) орнату директориясын анықтау
- D) орнатушы қажетті жад көлемін (дискіде 2,3 МБ) көрсетеді
- E) «Android Virtual Device» (AVD) орнату керектігін сұрайды

16. Android Studio бағдарламасын орнату барысында, сұхбат терезелер ашылады, ол бірнеше қадамдардан тұрады. Төртінші қадамда қандай әрекет орындалады?

- A) орнату директориясын анықтау
- B) ортаның бастапқы мәзірінде (shortcut in Start Menu) Android Studio іске қосу батырмасын құру туралы сұхбат терезесі ашылады:
- C) орнатушы қажетті жад көлемін (дискіде 2,3 ГБ) көрсетеді және «Android Virtual Device» (AVD) орнату керектігін сұрайды.
- D) параметрлерін беру керек
- E) орнатушы қажетті жад көлемін (дискіде 2,3 МБ) көрсетеді

17. Бағдарламаны алғаш іске қосқан кезде Android Studio сізден нені сұрайды?

- A) бастапқы мәнін
- B) параметрлерін
- C) конфигурацияны импорттау керектігін
- D) ештеңе сұрамастан программа іске қосылады
- E) Android Studio-ны қайта орнатуды

18. Жаңа жобалардың және ағымдағы жобалардың кодталуын өзгерту үшін:

- A) ешқандай әрекет орындамау
- B) жүйенің әдепкі мәнін қолдану
- C) хабарламаларды шығару
- D) анықтамаларды қолдану
- E) конфигурация терезесіндегі File/Settings/Editor/File Encodings командаларын орындап, «Global encoding» және «Project Encoding» мәндерін анықтау

19. Editor / Code Style / Java параметрлер тақтасындағы 'Code Generation' ішкі бетіне өткеннен кейін, «Naming» бөлімінде «Name Prefix» өрісінде Field жолына қандай префикс енгізіледі.

- A) «m»
- B) 's'
- C) «n»
- D) «g»
- E) «c»

20. Editor / Code Style / Java параметрлер тақтасындағы 'Code Generation' ішкі бетіне өткеннен кейін, «Static field» жолына статикалық өрістерге арналған қандай префикс қосылады?

- A) «c»
- B) «m»
- C) «n»
- D) «g»
- E) 's'

21. Эмуляторды не үшін қолданамыз?

- A) қатені жою үшін
- B) программа жазу үшін
- C) қатесін тексеру үшін
- D) программаны тестілеу үшін
- E) ол - операциялық жүйе

22. Телефон эмуляторын құру үшін . . . мәзірін таңдаймыз

- A) Tools | Android | AVD Manager
- B) Tools | AVD Manager

- C) Tools | Android | SDK Manager
- D) View | Android | AVD Manager
- E) Help | Android | AVD Manager

23. Create a virtual device батырмасын не үшін қолданамыз?

- A) жаңа SDK құру үшін
- B) құрылған эмуляторды іске қосу үшін
- C) мұндай батырма жоқ
- D) жаңа эмулятор құру үшін
- E) ат беру үшін

24. Жаңа модуль құру үшін мәзірден . . . тармағын тандаймыз

- A) File => New => New Project
- B) File => Save => New module
- C) File => New => New module
- D) File => New => New Package
- E) File => Edit => Module

25. Activity дегеніміз не?

- A) қасиет
- B) код
- C) меню
- D) терезе
- E) батырма

26. Activity интерфейсі неден тұрады?

- A) қасиеттерден
- B) кодтардан
- C) View компоненттерден
- D) прелатіден
- E) менюден

27. Layout деген нені білдіреді?

- A) терезе
- B) контейнер
- C) код
- D) батырма
- E) мәтін

28. Жоба құрылымындағы модульдің (қосымшаның) мазмұны бірнеше бумаларды қамтиды, сондағы жазылған қосымша коды орналастырылатын бума?

- A) layout
- B) res

- C) manifests
- D) java
- E) main

29. Жоба құрылымындағы модульдің (қосымшаның) мазмұны бірнеше бумаларды қамтиды, . . . бумасы әр түрлі типтегі файлдар-ресурстарға қолданылады

- A) main
- B) java
- C) manifests
- D) layout
- E) res

30. Жоба құрылымындағы модульдің (қосымшаның) мазмұны бірнеше бумаларды қамтиды, . . . бумасы AndroidManifest.xml қосымшасының конфигурациялық файлынан тұрады

- A) manifests
- B) java
- C) res
- D) layout
- E) main

31. Activity_main.xml файлы - . . . болып табылады.

- A) java кодының
- B) layout-файлының
- C) View компоненттерінің
- D) res бумасының
- E) бұл қосымша макеті (шаблоны) немесе layout-файл

32. Activ_main.xml мазмұны экранда көрсетілетін . . . жиынтығы мен орналасуын қамтиды.

- A) java кодының
- B) layout-файлының
- C) қосымша макетінің
- D) res бумасының
- E) View компоненттерінің

33. View компоненттерге жатады

- A) Button, Java, Android
- B) Button, Text View, Check Box
- C) Text View, Java
- D) Check Box, Button, Java
- E) Button, Text View, Android

34. Жобаға интерфейстің жаңа белгілеу файлын қосу:

- A) res/ manifests бумасын тінтуірдің оң жақ түймешігімен шертіп, пайда болған мәзірден New -> Layout resource file таңдаймыз
- B) res/java бумасын тінтуірдің оң жақ түймешігімен шертіп, пайда болған мәзірден New -> Layout resource file таңдаймыз
- C) java /layout бумасын тінтуірдің оң жақ түймешігімен шертіп, пайда болған мәзірден New -> Layout resource file таңдаймыз
- D) manifests /layout бумасын тінтуірдің оң жақ түймешігімен шертіп, пайда болған мәзірден New -> Layout resource file таңдаймыз
- E) res/layout бумасын тінтуірдің оң жақ түймешігімен шертіп, пайда болған мәзірден New -> Layout resource file таңдаймыз

35. Белгілеу бағыты қандай атрибуттың көмегімен көрсетіледі

- A) android:color
- B) android:text
- C) android:orientation
- D) android:textSize
- E) android:layout

36. Белгілеу бағыты android:orientation атрибутының мәні

- A) "center"
- B) "horizontal"
- C) "vertical"
- D) "top"
- E) "bottom"

37. Барлық элементтердің салмақтарының қосындысын көрсетуге мүмкіндік береді

- A) android:textSize
- B) android:orientation
- C) android:text
- D) android:color
- E) android:weightSum

38. Android қандай-да бір себептермен (мысалы, жаңа операцияны іске қосу) операцияны тоқтатқан кезде немесе оның жұмысын қалпына келтіргенде, операцияның күйінің өзгеруі туралы хабарлау үшін операцияның өмірлік циклын кері шақыратын қандай әдіс қолданылады?

- A) onCall
- B) override
- C) callback
- D) onShow
- E) edit

39. Activity алғаш құрылған кезде шақырылады

- A) onStart()
- B) onCreate()
- C) onResume()
- D) onPause()
- E) onStop()

40. Қолданушыға Activity интерфейсі ашылғанға дейін шақырылады

- A) onResume()
- B) onCreate()
- C) onStart()
- D) onPause()
- E) onStop()

41. Қолданушының белсенділікке рұқсат берместен бұрын шақырылады

- A) onPause()
- B) onCreate()
- C) onStart()
- D) onStop()
- E) onResume()

42. Басқа Activity-ді ашар алдында шақырылады

- A) onStart()
- B) onCreate()
- C) onPause()
- D) onResume()
- E) onStop()

43. Activity интерфейсін құрылғы экранынан өшіргеннен кейін шақырылады

- A) onStart()
- B) onCreate()
- C) onStop()
- D) onResume()
- E) onPause()

44. Activity-ді жоюдың алдында шақырылады

- A) onDestroy()
- B) onCreate()
- C) onStart()
- D) onResume()
- E) onPause()

45. TextView элементінің мәтінін береді

- A) android:background:

- B) android:textSize
- C) android:text
- D) android:textColor:
- E) android:textAllCaps:

46. TextView элементінің мәтінінің биіктігін белгілейді, өлшем бірлігі ретінде - sp алынған

- A) android:textColor:
- B) android:text
- C) android:background:
- D) android:textSize
- E) android:textAllCaps:

47. TextView элементінің элементтің фон түсін он алтылық жазбадағы/жүйедегі түс түрінде немесе түстік ресурс түрінде орнатады

- A) android:textColor:
- B) android:text
- C) android:textSize
- D) android:background:
- E) android:textAllCaps:

48. TextView элементінің мәтін түсін береді

- A) android:textSize
- B) android:text
- C) android:textColor:
- D) android:background:
- E) android:textAllCaps:

49. TextView элементінде, . . . атрибуттың true мәнін берсек, мәтіндегі барлық символдарды үлкен әріптерге ауыстырады

- A) android:textSize
- B) android:text
- C) android:textAllCaps:
- D) android:background:
- E) android:textColor:

50. TextView элементінде мәтін бағытын орнатады

- A) android:textSize
- B) android:text
- C) android:textDirection:
- D) android:background:
- E) android:textColor: