Positions

0,0
0,1
0,2
...
0,num_y_vertices-1
1,0
1,1
1,2
...
xi-1,yi-1
xi-1,yi
...
xi,yi-1
xi,yi

num_y_vertices

Faces

...		
xi*num_y_vertices + yi	(xi-1)*num_y_vertices + yi	(xi-1)*num_y_vertices + yi-1
xi*num_y_vertices + yi	(xi-1)*num_y_vertices + yi-1	xi*num_y_vertices + yi-1

xi-1,yi   xi,yi

xi-1,yi-1   xi,yi-1