

## **PROPEG**



## Certificado de Conclusão

Certificamos que:

### LAUAN FERREIRA DE OLIVEIRA

participou e concluiu satisfatoriamente o:

# TREINAMENTO TÉCNICO EM VISÃO E INTELIGÊNCIA COMPUTACIONAL

Realizado pelo Projeto P&D de Pesquisa Aplicada em Visão e Inteligência Computacional - PAVIC Lab, da parceria entre a Universidade Federal do Acre, Motorola, Flextronics e FUNDAPE, em Rio Branco, no período de 03 de julho de 2023 a 21 de dezembro de 2023, com carga horária total de 300 horas.

Pesquisa Aplicada em Visão e Inteligência Computacional

Rio Branco - AC, 22 de fevereiro de 2024.



I. Projeto Institucional: Pesquisa Aplicada em Visão e Inteligência Computacional - PAVIC Lab

II. Objetivo geral: Desenvolver e estabelecer competências nos estudantes de graduação e pós-graduação da UFAC na área de Visão e Inteligência Computacional. Para isso, este projeto visa criar e estabelecer na UFAC, o PAVIC Lab, um centro de pesquisa aplicada que propicie a qualificação e inovação tecnológica para a formação de recursos humanos de alta qualidade, com conhecimentos técnicos avançados e especializados na criação, desenvolvimento e personalização de algoritmos, abordagens computacionais e/ou dispositivos de softwares na área de pesquisa proposta.

III. Título da ação: Treinamento Técnico em Visão e Inteligência Computacional

IV. Ministrante(s): Prof. MSc. Antonio Souto Rodriguez (UFAM); Prof. Dr. Roger Fredy Larico Chavez (UFAC); Profa. Dra. Lorena Yanet Cáceres Tomaya (UFAC); Prof. MSc. Salomão Machado Mafalda (UFAC).

#### V. Conteúdo Programático ou Ementa:

Módulo 01 - Visão Computacional (100h)

Disciplina 1 - Fundamentos de Processamento Digital de Imagens

Disciplina 2 - Tópicos de Visão Computacional

Disciplina 3 - Aplicações de Processamento de Imagens com Deep Learning

Módulo 02 - Programação Paralela (40h)

Disciplina 1 - Introdução à Programação Paralela

Disciplina 2 - Programação em CUDA

Módulo 03 - Aprendizado de Máquina (160h)

Disciplina 1 - Probabilidade e Estatística

Disciplina 2 - Machine Learning

Disciplina 3 - Deep Learning