

OpenclassRooms

La place du marché

Dossier de conception fonctionnelle

Version 1.0.0

Auteur

Vianney Diris
Étudiant développeur

TABLE DES MATIERES

1 - Versions	3
2 - Introduction	4
2.1 - Objet du document.....	4
2.2 - Références.....	4
2.3 - Besoin du client.....	4
2.3.1 - Contexte	4
2.3.2 - Enjeux et Objectifs.....	4
3 - Description générale de la solution	5
3.1 - Les principes de fonctionnement	5
3.2 - Les acteurs	5
3.3 - Les cas d'utilisation généraux	6
4 - Le domaine fonctionnel.....	7
4.1 - Référentiel	7
4.2 - Modèle physique de données.....	9
5 - Les workflows	10
5.1 - Le workflow connexion.....	10
5.2 - Le workflow inscription	11
5.3 - Le workflow panier	12
5.4 - Le workflow règlement.....	13
5.5 - Le workflow commande	14
5.6 - Le workflow livreur	15
6 - Application Web	16
6.1 - Les acteurs	16
6.2 - Fiches descriptives des cas d'utilisation.....	16
6.2.1 - <i>Package Gestion des commandes</i>	16
6.2.1.1 - Consulter produits.....	16
6.2.1.2 - Constituer panier	18
6.2.1.3 - Enregistrer commande	20
6.2.1.4 - Règlement en ligne.....	22
6.2.2 - <i>Package Gestion administrative</i>	24
6.2.2.1 - Lister commande	24
6.2.2.2 - Préparer commande.....	26
6.3 - Wireframe.....	28
6.3.1 - <i>Connexion et inscription</i>	28
6.3.2 - <i>Panier</i>	29
6.3.3 - <i>Paiement en ligne</i>	30
7 - Glossaire	31

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
Vianney Diris	06/03/2019	Création du document	1.0.0

2 - INTRODUCTION

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de l'application la place du marché.

Objectif du document est de définir le fonctionnement et les fonctionnalités de l'application de la place du marché pour Openclassrooms.

Les éléments du présent dossier découlent :

- Des spécifications fonctionnelles

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

1. **DCT – Application place du marché** : Dossier de conception technique de l'application

2.3 - Besoin du client

2.3.1 - Contexte

Le client veut une application pour gérer la commande de ses produits locaux en ligne. Le principe est de pouvoir tout faire en ligne sans rien avoir à installer sur l'ordinateur client. De ce fait le client peut faire ses courses de producteurs locaux en passant par son ordinateur ou par son smartphone.

2.3.2 - Enjeux et Objectifs

Les enjeux sont de pouvoir gérer le process de commande de bout en bout et de laisser l'utilisateur le choix des produits locaux.

L'objectif principal est d'améliorer la relation producteur/client; le client achète local et le producteur peut vendre directement au consommateur.

3 - DESCRIPTION GENERALE DE LA SOLUTION

3.1 - Les principes de fonctionnement

Le fonctionnement de l'application est basé sur le principe des microservices, c'est-à-dire que l'application est découpée en microservices fonctionnels.

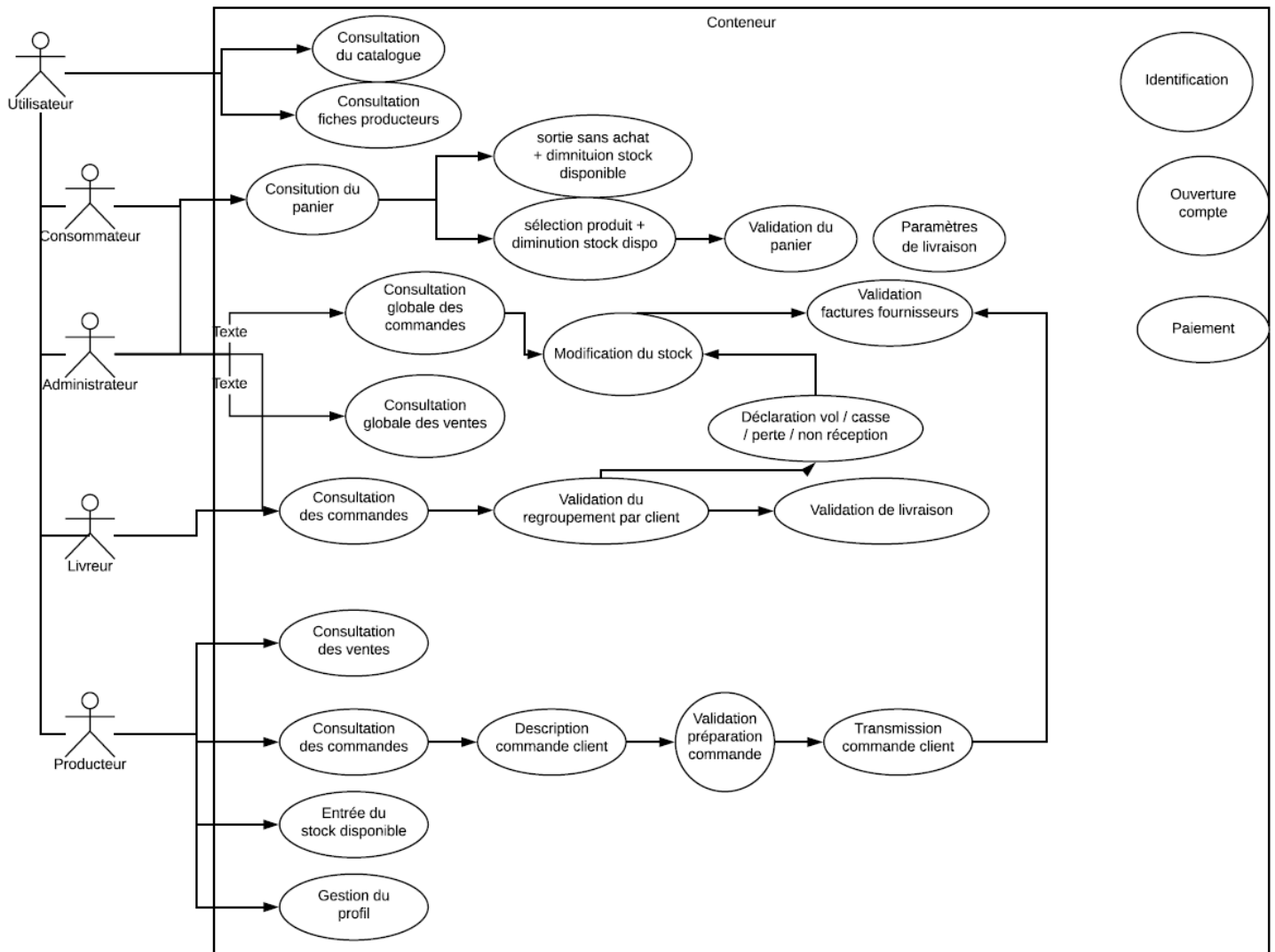
De cette manière, lorsqu'il y a une surcharge de visite on peut dupliquer le microservice qui est saturé.

3.2 - Les acteurs

On peut distinguer 4 grands acteurs :

- Le consommateur, doit pouvoir constituer le panier et payer en ligne.
- L'administrateur, doit pouvoir modifier et gérer tout ce qui est lié au fonctionnement du site.
- Le livreur, doit pouvoir constituer les différents paniers en regroupant les produits des producteurs.
- Le producteur, doit pouvoir ajouter/modifier/supprimer un produit ou un stock.

3.3 - Les cas d'utilisation généraux

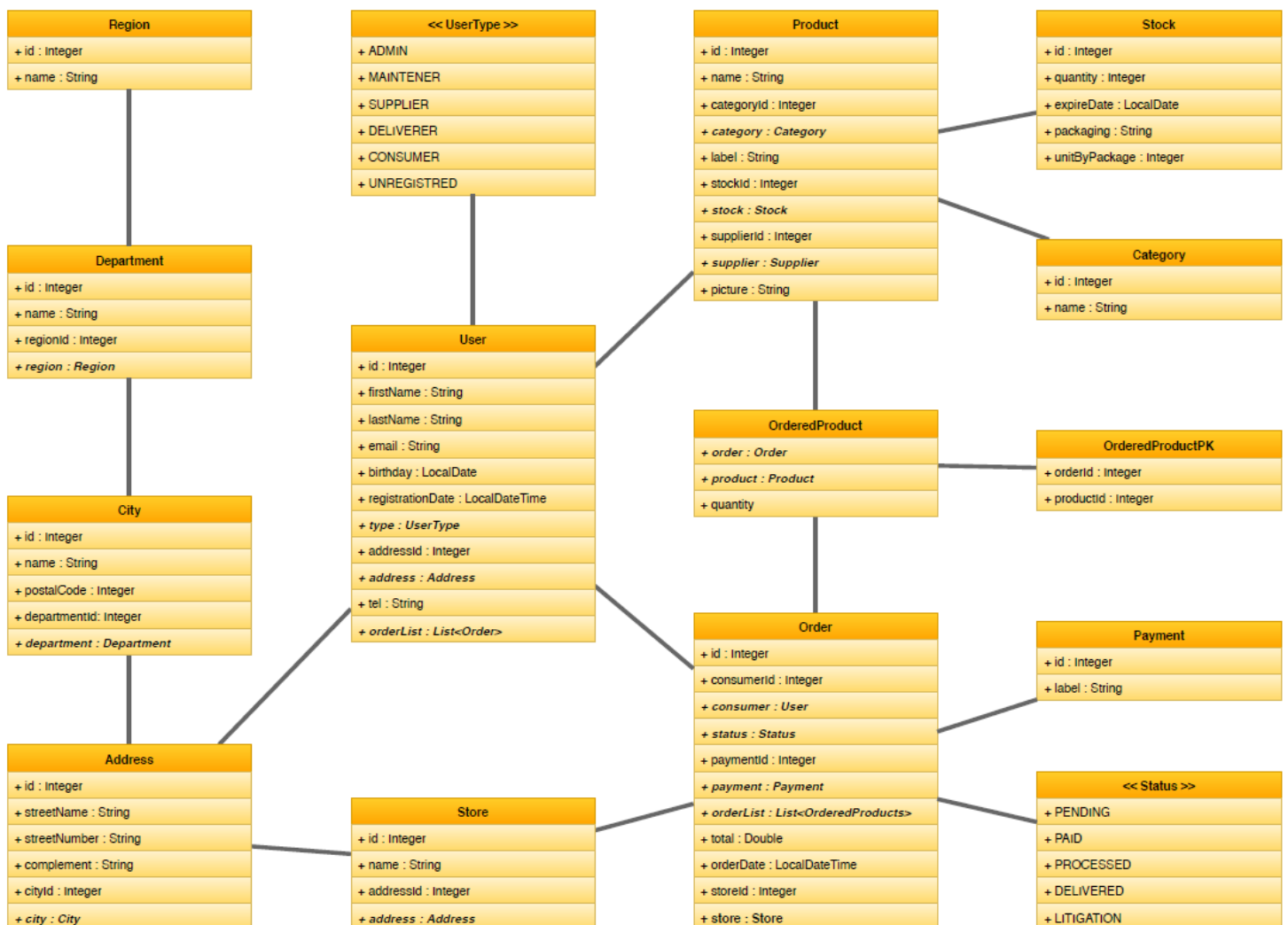


4 - LE DOMAINE FONCTIONNEL

4.1 - Référentiel

LPDM : Domaine fonctionnel

Projet : La place du marché

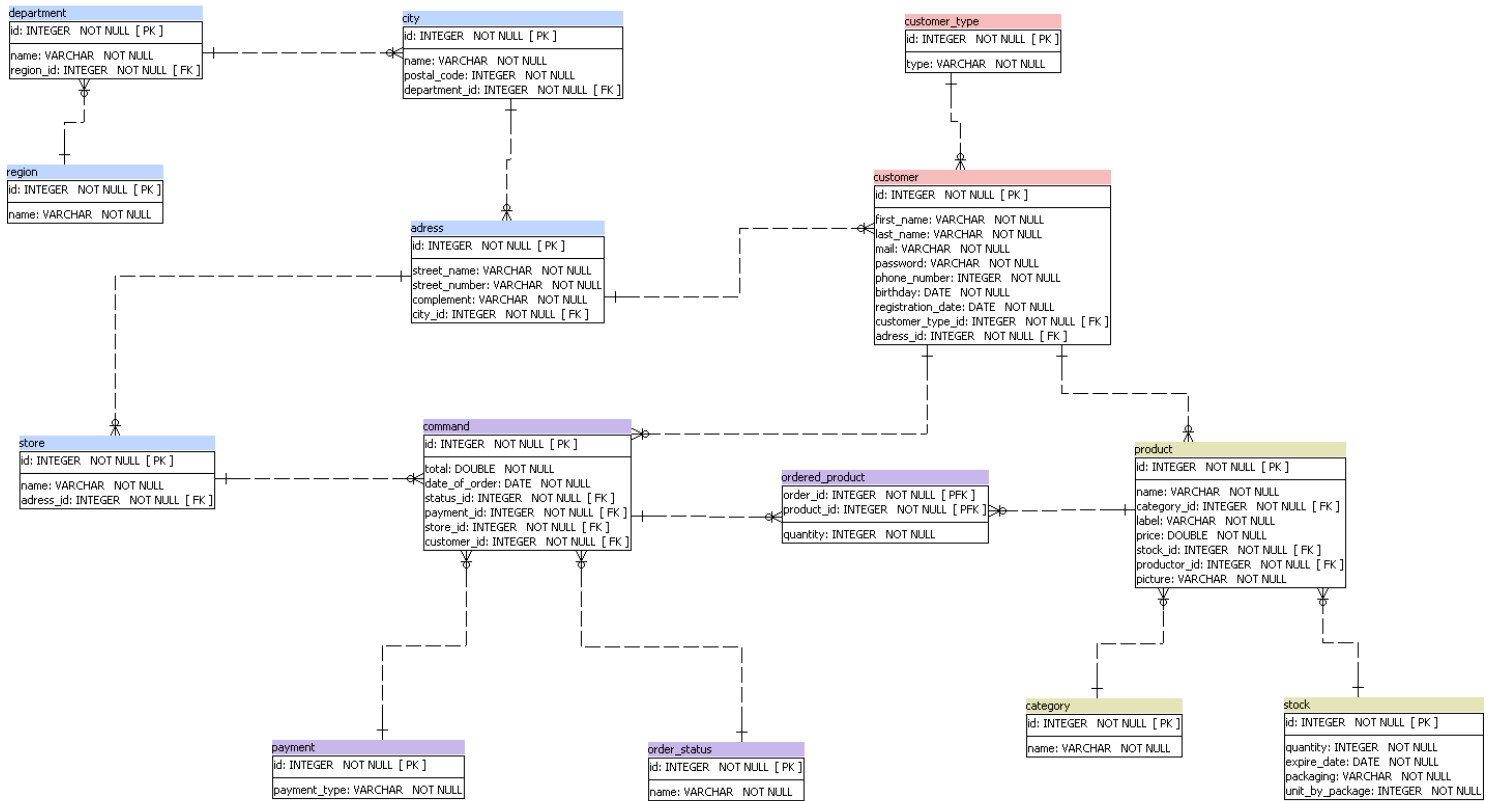


Voici comment nous avons défini le domaine fonctionnel. Il y a d'abord la partie de droite qui contient ce qui est utile pour lister les produits que les producteurs vont vendre. On définit un produit par son nom, par sa catégorie (fruit, légume...), son prix. En fonction du produit, nous associons un stock qui est caractérisé par la quantité de produit, une date de péremption, le packaging et le nombre d'unité par package.

Nous avons à gauche la partie qui représente les clients. Ce que l'on veut retenir des clients c'est leur prénom, leur nom, leur adresse mail ainsi que leur adresse de domicile. Évidemment nous retenons les adresses avec toutes les informations nécessaires pour l'envoi de courrier ou de bon de réduction ; c'est-à-dire la ville avec le code postal, le numéro et le nom de la rue et pour certains le complément.

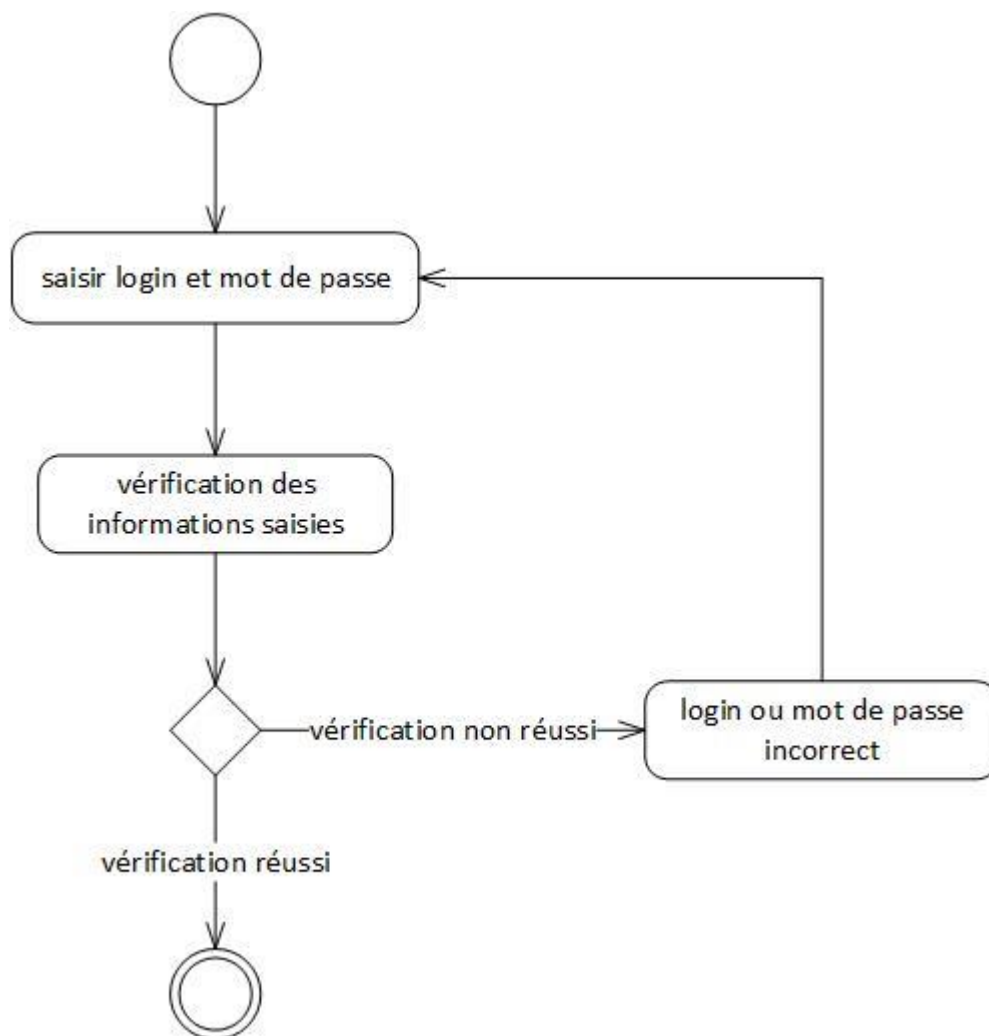
Enfin au centre, nous avons le cœur du système que sont les commandes. Une commande est caractérisée par son numéro de référence, par son montant, par sa date ainsi que par son client. La commande contient aussi une liste de produit défini par la classe associé « OrderedProduct ».

4.2 - Modèle physique de données

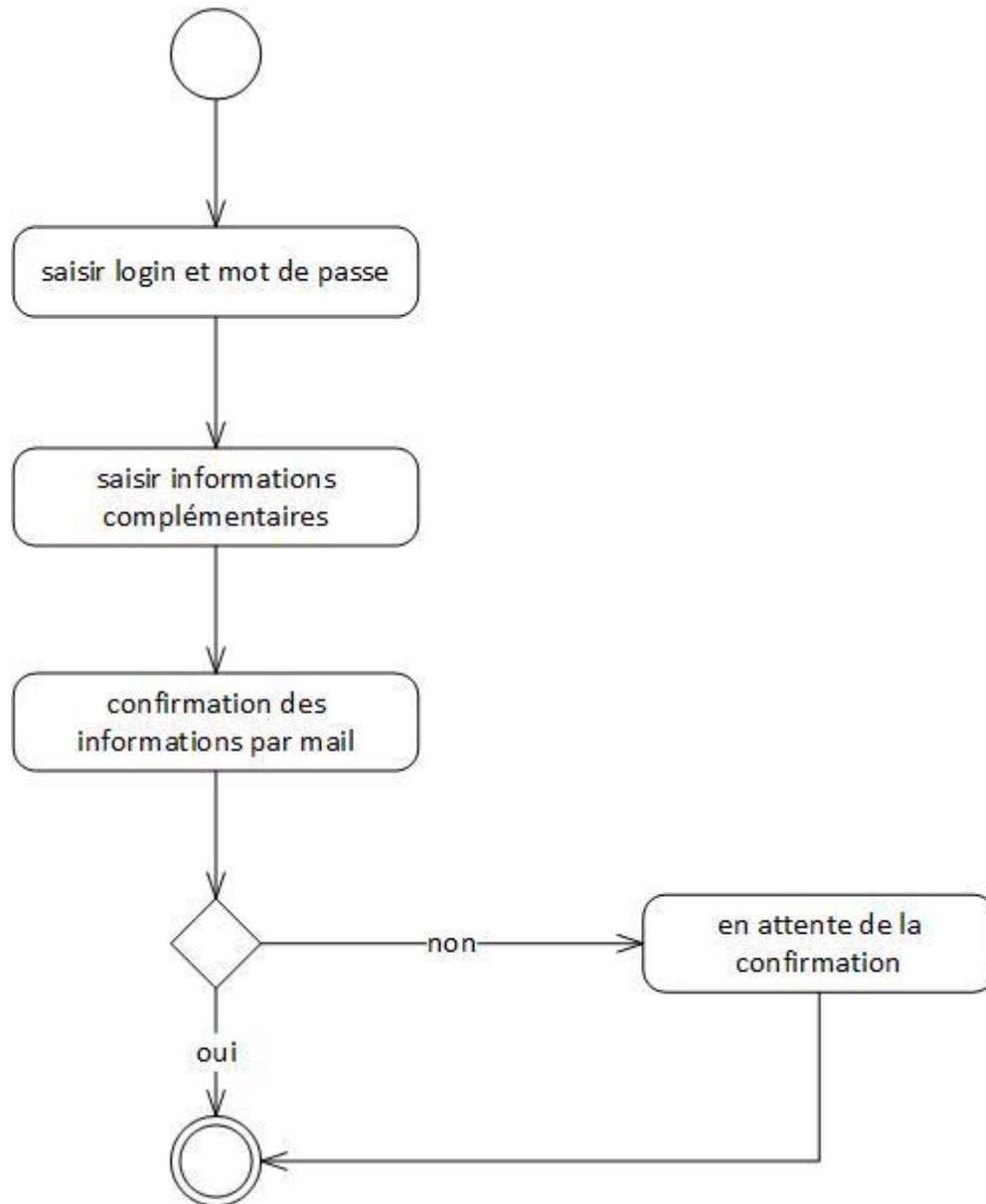


5 - LES WORKFLOWS

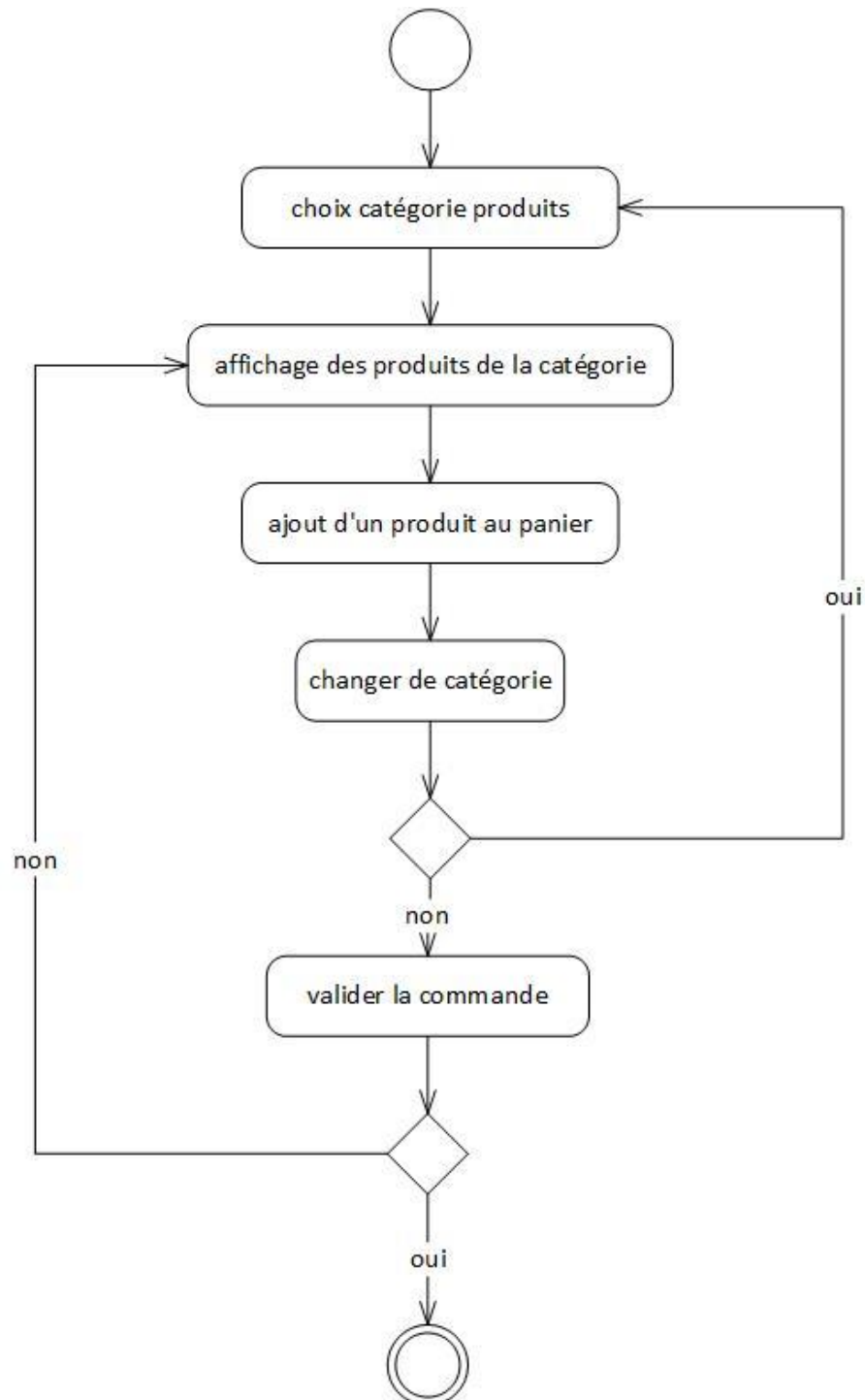
5.1 - Le workflow connexion



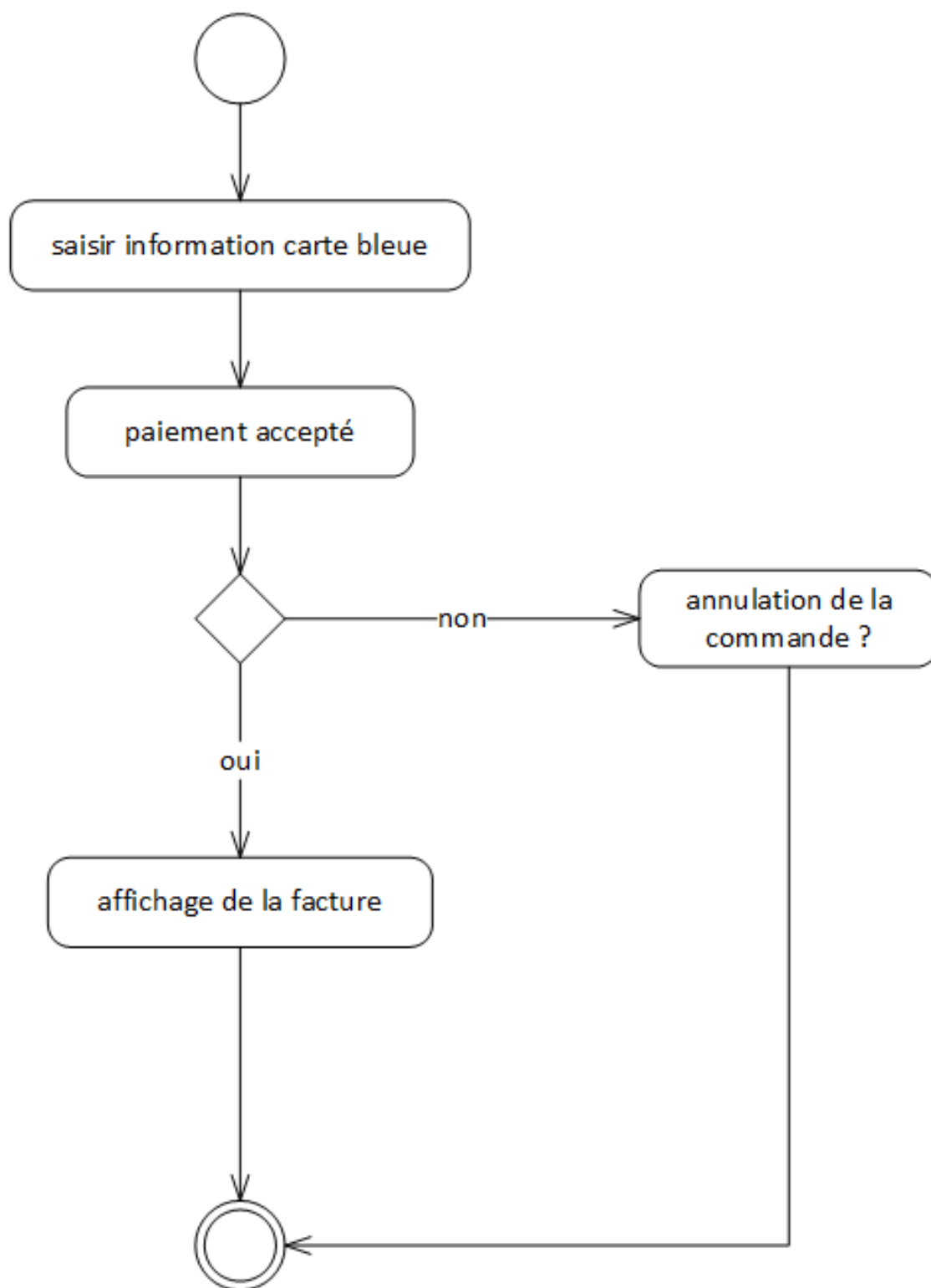
5.2 - Le workflow inscription



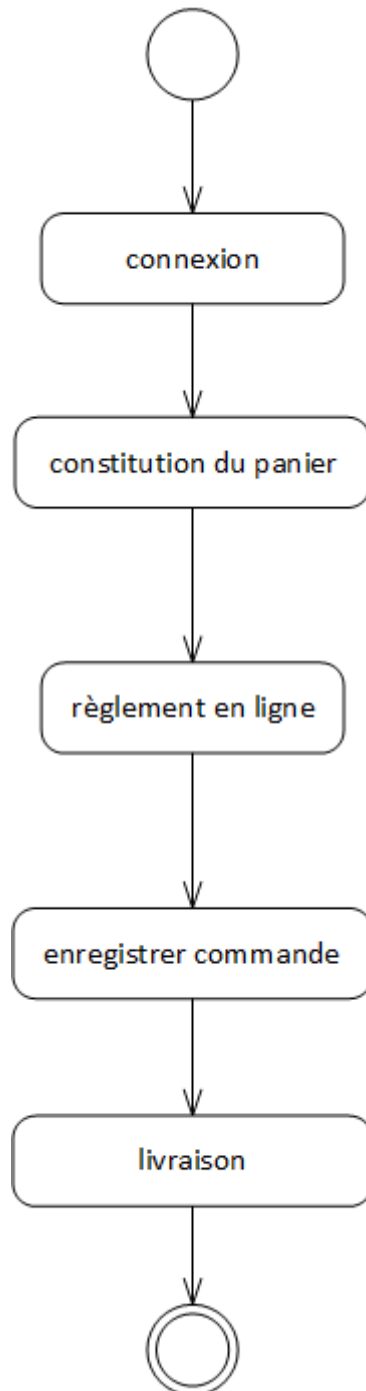
5.3 - Le workflow panier



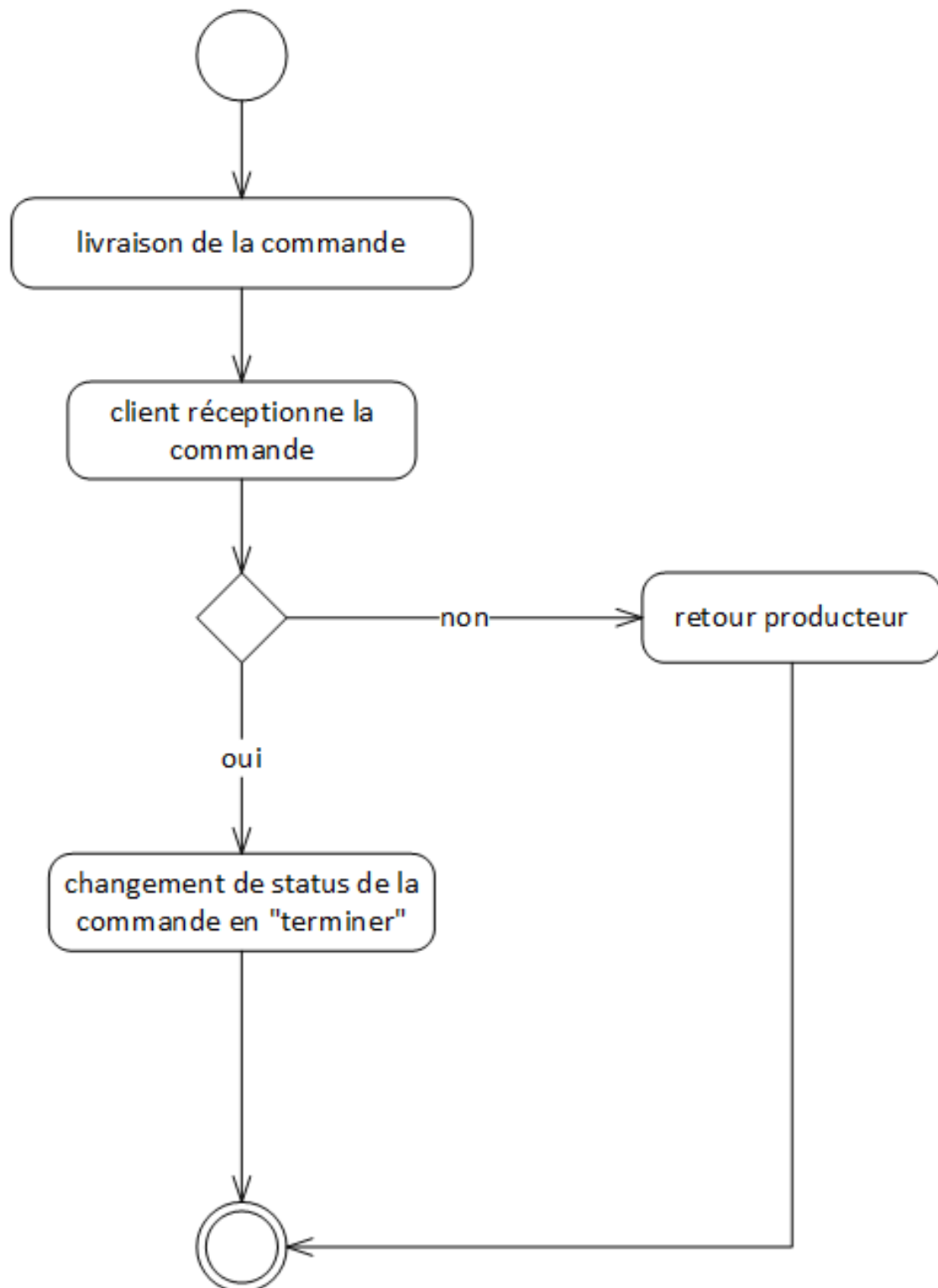
5.4 - Le workflow règlement



5.5 - Le workflow commande



5.6 - Le workflow livreur



6 - APPLICATION WEB

6.1 - Les acteurs

Nous avons 4 principaux acteurs :

- Le consommateur, doit pouvoir constituer le panier et payer en ligne.
- L'administrateur, doit pouvoir modifier et gérer tout ce qui est lié au fonctionnement du site.
- Le livreur, doit pouvoir constituer les différents paniers en regroupant les produits des producteurs.
- Le producteur, doit pouvoir ajouter/modifier/supprimer un produit ou un stock.

6.2 - Fiches descriptives des cas d'utilisation

6.2.1 - *Package Gestion des commandes*

6.2.1.1 - *Consulter produits*

Cas n°1

Nom : Consulter produits (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Utilisateur (consommateur ou administrateur)

Description : La consultation des produits doit être possible pour un client ainsi que pour les managers de l'entreprise.

Auteur : Vianney Diris

Date(s) : 09/03/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : aucune

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Consulter produits »

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le système affiche une page contenant la liste des catégories de produits (fruits, légumes...).
2. L'utilisateur sélectionne une des catégories.
3. Le système recherche les produits qui appartiennent à cette catégorie.
4. Le système affiche une description et une photo pour chaque produit trouvé.
5. L'utilisateur peut sélectionner un produit parmi ceux affichés.
6. Le système affiche les informations détaillées du produit choisi.

- 7. L'utilisateur peut ensuite quitter cette description détaillée.
- 8. Le système retourne à l'affichage des produits de la catégorie (retour à l'étape 4)

Les scénarios alternatifs :

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 2.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du catalogue.
- 5.a L'utilisateur décide de quitter la consultation du produits choisie.
- 5.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du catalogue.
- 7.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 7.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du catalogue.

Les scénarios d'exception :

aucun

Fin :

Scénario nominal : sur décision de l'utilisateur, après le point 8.

Post-conditions :

aucun

COMPLEMENTS**Ergonomie**

L'affichage des produits d'une catégorie devra se faire par groupe de 15 produits. Toutefois, afin d'éviter à l'utilisateur d'avoir à demander trop de pages, il devra être possible de choisir des pages avec 30, 45 ou 60 produits.

Performance attendue

La recherche des produits, après sélection de la catégorie, doit se faire de façon à afficher la page des produits en moins de 10 secondes.

Problèmes non résolus

Nous avons fait la description basée sur l'information que les produits appartiennent à une catégorie. Est-ce qu'il existe des sous-catégories ?

Si tel est le cas, la description devra être revue.

Est-ce que la consultation du catalogue doit être possible uniquement par catégorie ou est-ce qu'on doit prévoir d'autres critères de recherche de produits ?

Doit-on prévoir un affichage trié sur des critères choisis par l'utilisateur (par exemple : par tranche de prix) ?

6.2.1.2 - Constituer panier

Cas n°1

Nom : Constituer le panier (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Utilisateur (consommateur)

Description : La création du panier doit être possible pour un client.

Auteur : Vianney Diris

Date(s) : 09/03/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que client (Cas d'utilisation « S'authentifier » – package « Authentification »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Consultation produits »

DESCRIPTION**Le scénario nominal :**

1. Le système affiche une page contenant la liste des catégories de produits (fruits, légumes...).
2. L'utilisateur sélectionne une des catégories.
3. Le système recherche les produits qui appartiennent à cette catégorie.
4. Le système affiche une photo et les caractéristiques modifiables pour chaque produit trouvé.
5. L'utilisateur peut cliquer sur « ajouter » en dessous du produit choisi parmi ceux affichés.
6. Le système met à jour le panier.
7. L'utilisateur peut ensuite changer de catégorie (retour à l'étape 1).
8. Le système retourne à l'affichage des produits de la catégorie (retour à l'étape 3)

Les scénarios alternatifs :

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 2.b L'utilisateur décide de quitter la consultation des produits.
- 5.a L'utilisateur décide de retirer le produit ajouté au panier.
- 5.b L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 5.c L'utilisateur décide de quitter la consultation des produits.
- 7.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 7.b L'utilisateur décide de quitter la consultation des produits.

Les scénarios d'exception :

aucun

Fin :

Scénario nominal : sur décision de l'utilisateur, après le point 8.

Post-conditions :

Scénario nominal : cas d'utilisation « Enregistrer commande » package « Gestion des commandes »

COMPLEMENTS**Ergonomie**

L'affichage du panier se fait à droite de la liste des produits et doit rester lorsque l'utilisateur change de catégorie.

Performance attendue

La mise à jour du panier doit se faire dans un délai de 5s.

Problèmes non résolus

aucun

6.2.1.3 - Enregistrer commande

Cas n°1

Nom : Enregistrer commande (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Utilisateur (consommateur)

Description : L'enregistrement de la commande doit être possible pour un client.

Auteur : Vianney Diris

Date(s) : 09/03/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit avoir créé un panier (Cas d'utilisation « Constituer panier » – package « Gestion des commandes »)

Démarrage : L'utilisateur a constitué son panier.

DESCRIPTION**Le scénario nominal :**

1. Le système affiche le panier.
2. L'utilisateur valide le panier.
3. Le système enregistre le panier dans la base de données dans la catégorie « commande en cours ».
4. Le système affiche le système de paiement
6. Le système affiche le lieu et la date de livraison si le paiement est validé.
7. L'utilisateur peut quitter le site internet.

Les scénarios alternatifs :

- 2.a L'utilisateur décide de ne pas valider le panier.
- 2.b L'utilisateur décide de quitter la commande.
- 4.a L'utilisateur décide de quitter la commande

Les scénarios d'exception :

- 3.a L'enregistrement du panier n'a pas réussi.

Le système récapitule les informations dans un message qui est envoyé à l'administrateur.

Fin :

Scénario nominal : sur décision de l'utilisateur, après le point 7.

Scénario d'exception : sur décision de l'utilisateur, après le point 3.

Post-conditions :

aucun

COMPLEMENTS**Ergonomie**

L'enchaînement des pages doit se faire de manière fluide et rapide.

Performance attendue

L'enchaînement des pages doit se faire de manière fluide et rapide.

Problèmes non résolus

aucun

6.2.1.4 - Règlement en ligne

Cas n°1

Nom : Règlement en ligne (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Consommateur

Description : Le règlement se fait exclusivement en ligne

Auteur : Vianney Diris

Date(s) : 09/03/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que client, doit avoir validé le panier

Démarrage : L'utilisateur a validé le panier

DESCRIPTION**Le scénario nominal :**

1. Le système affiche une page contenant un formulaire sécurisé demandant les informations de la carte de paiement.
2. L'utilisateur remplit le formulaire.
3. Le système interroge le système bancaire si le paiement est possible.
4. Le système affiche la facture liée à la commande.
5. L'utilisateur peut télécharger la facture.
6. L'utilisateur peut quitter la page.

Les scénarios alternatifs :

Aucun

Les scénarios d'exception :

- 2.a Le système bancaire ne valide pas la transaction.
Le système propose soit d'annuler la commande soit une autre carte de paiement.

Fin :

Scénario nominal : sur décision de l'utilisateur, après le point 6.

Scénario d'exception : après le point 2, si l'enregistrement du règlement ne réussit pas.

Post-conditions :

Scénario nominal : Le règlement a été enregistré en base de données.

COMPLEMENTS**Ergonomie**

Aucune idée

Performance attendue

La connexion avec le système bancaire doit être suffisamment rapide pour ne pas pénaliser le client.

Problèmes non résolus

aucun

6.2.2 - Package Gestion administrative

6.2.2.1 - Lister commande

Cas n°1

Nom : Lister commande (package « Gestion administrative »)

Acteur(s) : Administrateur et livreur

Description : La consultation des commandes doit être possible pour l'administrateur et les livreurs.

Auteur : Vianney Diris

Date(s) : 10/03/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant qu'administrateur ou livreur (Cas d'utilisation « S'authentifier » – package « Authentification »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Liste des commandes »

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le système affiche une page contenant 2 choix : « commande en cours » et « commande finie ».
2. L'utilisateur sélectionne une des catégories.
3. Le système recherche les commandes qui appartiennent à cette catégorie.
4. Le système affiche une liste des commandes lié à cette catégorie.
5. L'utilisateur peut sélectionner une commande parmi ceux affichés.
6. Le système affiche les informations détaillées de la commande choisi.
7. L'utilisateur peut ensuite quitter cette description détaillée.
8. Le système retourne à l'affichage des commandes de la catégorie (retour à l'étape 4)

Les scénarios alternatifs :

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la consultation des commandes.
- 5.a L'utilisateur décide de quitter la consultation des commandes pour la catégorie choisie.
- 5.b L'utilisateur décide de quitter la consultation des commandes.
- 7.a L'utilisateur décide de quitter la consultation des commandes pour la catégorie choisie.
- 7.b L'utilisateur décide de quitter la consultation des commandes.

Les scénarios d'exception :

Aucun

Fin :

Scénario nominal : sur décision de l'utilisateur, après le point 8.

Post-conditions :

aucun

COMPLEMENTS**Ergonomie**

L'affichage des commandes d'une catégorie devra se faire par groupe de 15 commandes. Toutefois, afin d'éviter à l'utilisateur d'avoir à demander trop de pages, il devra être possible de choisir des pages avec 30, 45 ou 60 commandes.

Performance attendue

La recherche des commandes, après sélection de la catégorie, doit se faire de façon à afficher la page des commandes en moins de 15 secondes.

Problèmes non résolus

Est-ce que la consultation des commandes doit être possible uniquement par catégorie ou est-ce qu'on doit prévoir d'autres critères de recherche des commandes ?

6.2.2.2 - Préparer commande

Cas n°1

Nom : Préparer commande (package « Gestion administrative »)

Acteur(s) : Livreur

Description : La préparation d'une commande doit être rapide pour les livreurs.

Auteur : Vianney Diris

Date(s) : 10/03/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que livreur (Cas d'utilisation « S'authentifier » – package « Authentification »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Lister commande » catégorie « commande en cours » (Cas d'utilisation « Lister commande » package « Gestion administrative »)

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le système affiche une page contenant la liste des commandes en cours.
2. L'utilisateur sélectionne une commande.
3. Le système affiche tous les produits de la commande.
4. L'utilisateur doit regrouper tous les produits de la commande.
5. L'utilisateur peut indiquer que la préparation est finie.
6. Le système retourne à l'affichage des commandes en cours (retour à l'étape 2)

Les scénarios alternatifs :

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la consultation des commandes en cours.
- 5.a L'utilisateur décide de quitter la consultation des commandes en cours

Les scénarios d'exception :

- 3.a Le système affiche qu'un des produits ne peut être réalisé par manque de stock. On envoie un mail au client demandant de choisir un autre produit ou d'annuler la commande.

Fin :

- Scénario nominal : sur décision de l'utilisateur, après le point 6.
- Scénario d'exception : après le point 3 si le client décide d'annuler sa commande.

Post-conditions :

Scénario nominal : Mise à jour des stocks.

COMPLEMENTS**Ergonomie**

L'affichage des commandes en cours doit se faire du plus ancien au plus récent.

Performance attendue

La recherche des commandes en cours doit se faire de façon à afficher la page des produits en moins de 10 secondes.

Problèmes non résolus

aucun

6.3 - Wireframe

6.3.1 - Connexion et inscription

A Web Page

http://lpdm.com/login

déjà client

adresse mail

mot de passe

connexion

nouveau client

prénom

nom

adresse mail

mot de passe

confirmer mot de passe

connexion

The wireframe shows a web browser window titled 'A Web Page' with the address bar containing 'http://lpdm.com/login'. The main content area is divided into two sections. The left section, titled 'déjà client', contains two input fields labeled 'adresse mail' and 'mot de passe', followed by a 'connexion' button. The right section, titled 'nouveau client', contains four input fields labeled 'prénom', 'nom', 'adresse mail', and 'mot de passe', followed by a 'confirmer mot de passe' field and a 'connexion' button.

6.3.2 - Panier

A Web Page

http://lpdm.com/products

Accueil Nos producteurs Vendre Contact

produit 1	produit 2	produit 3
-	-	-
+	+	+
produit 4	produit 5	produit 6
-	-	-
+	+	+
produit 7	produit 8	produit 9
-	-	-
+	+	+
produit 10	produit 11	produit 12

Panier

produit 1	x2	20€40
produit 5	x1	14€00
produit 11	x3	9€00

...

Total	43€40
-------	-------

Valider la commande

6.3.3 - Paiement en ligne

A Web Page

http://ocpizza.com/paiement

Montant de la transaction : 43€40

Numéro de carte bancaire

Date d'expiration mois ▼ / année ▼

Cryptogramme visuel

7 - GLOSSAIRE

DCT	Dossier de Conception Technique
Workflow	Description schématique des opérations