

L2. Creación y jerarquía de eventos – Ejercicio

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Cuál es un evento de bajo nivel?

Seleccione una:

- ☐ a. ActionEvent
- ☐ b. ItemEvent
- ☒ c. FocusEvent ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: FocusEvent

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Qué objeto es el encargado de ejecutar la lógica de programación de un evento?

Seleccione una:

- ☐ a. Objeto fuente
- ☐ b. Objeto base
- ☒ c. Objeto oyente ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Objeto oyente

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Qué son los eventos de bajo nivel?

Seleccione una:

- ☒ a. Son aquellos eventos que representan los cambios en el sistema, como la posición o el aumento o decremento en el tamaño de la ventana. ✓
- ☐ b. Son aquellos eventos que no están relacionados con una clase específica de componente. Son aplicables a todos los componentes con un comportamiento similar.
- ☐ c. Son aquellos que son derivados de la clase **AWTEvents**.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Son aquellos eventos que representan los cambios en el sistema, como la posición o el aumento o decremento en el tamaño de la ventana.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Cuáles son los eventos de alto nivel?

Seleccione una:

- ☒ a. Son aquellos que no están relacionados con una clase específica de componente, siendo aplicables a todos los componentes con un comportamiento similar. ✓
- ☐ b. Son aquellos que son derivados de la clase **AWTEvents**.
- ☐ c. Son aquellos que no representan los cambios en el sistema, como la posición, el aumento o decremento en el tamaño.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Son aquellos que no están relacionados con una clase específica de componente, siendo aplicables a todos los componentes con un comportamiento similar.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Lee el siguiente planteamiento y determina si es falso o verdadero:

Los eventos `actionEvent` y `changeEvent`, son eventos de bajo nivel.

Elija una;

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta apropiada es 'Falso'