

## L1. UML para el manejo de eventos – Ejercicio

### Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Qué significa UML?

Seleccione una:

- ☒ a. Lenguaje de modelado unificado (*Unified Modeling Language*) ✓
- ☐ b. Lenguaje de módulos únicos (*Unique Module Language*)
- ☐ c. No tiene una definición, pero es usado para representar la funcionalidad que debe realizar un sistema (*UML*).

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Lenguaje de modelado unificado (*Unified Modeling Language*)

### Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Qué papel juega un actor en un modelo de casos de uso?

Seleccione una:

- ☐ a. Los actores representan la funcionalidad que debe realizar el sistema.
- ☒ b. Los actores representan a los usuarios, dispositivos u otros *software* que harán uso del sistema. ✓
- ☐ c. Representan los componentes que integran el programa.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los actores representan a los usuarios, dispositivos u otros *software* que harán uso del sistema.

### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Cómo debe escribirse el nombre de un caso de uso?

Seleccione una:

- ☐ a. Debe ser un adjetivo
- ☒ b. Iniciado por un verbo ✓
- ☐ c. Finalizado en mayúscula

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Iniciado por un verbo

## Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Qué función tiene el diagrama de secuencia?

Seleccione una:

- ☐ a. Permite visualizar el acceso a los usos del *software*.
- ☒ b. Ayuda a conocer las relaciones entre los componentes. ✓
- ☐ c. Los actores y los objetos pueden estar en cualquier lugar y la secuencia se muestra numerando los mensajes que se envían.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Ayuda a conocer las relaciones entre los componentes.

## Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Cómo se compone un diagrama de secuencia?

Seleccione una:

- ☒ a. Muestra a los usuarios y los objetos en la parte superior, y a través de flechas muestra su relación. ✓
- ☐ b. Muestran al actor interactuando por medio de flechas con los casos de uso.
- ☐ c. Hace uso de un cuadro, subrayando el nombre del objeto y su clase, y colocando los atributos en un compartimento debajo del nombre.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Muestra a los usuarios y los objetos en la parte superior, y a través de flechas muestra su relación.