

L4. Componentes de interfaz gráfica – Ejercicio

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta.

¿Cuál es un contenedor de la clase *Swing*?

Seleccione una:

- ☒ a. JFrame ✓
- ☐ b. Frame
- ☐ c. JScrollPane

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: JFrame

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta.

¿Para qué se utiliza un *layout*?

Seleccione una:

- ☐ a. Para agregar los eventos a los componentes de la interfaz gráfica.
- ☐ b. Para agregar un *scroll* a la ventana.
- ☒ c. Para ordenar los componentes dentro de un contenedor. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Para ordenar los componentes dentro de un contenedor.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta.

¿Cuál método permite deshabilitar un botón?

Seleccione una:

- ☒ a. setEnable ✓
- ☐ b. setBorderedPainted
- ☐ c. setBounds

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: setEnable

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Cuáles son las clases necesarias para crear una barra de navegación?

Seleccione una:

- ☒ a. JMenuItem, JMenu y JMenuBar ✓
- ☐ b. Menu, Item y MenuBar
- ☐ c. JMenu, JMenuItemElement y JMenuItemContainer

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: JMenuItem, JMenu y JMenuBar

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta.

¿Cuál no es una opción para crear un cuadro de diálogo?

Seleccione una:

- ☐ a. showMessageDialog
- ☐ b. showInputDialog
- ☒ c. showAlertDialog ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: showAlertDialog