

L4. Componentes de interfaz gráfica – Ejercicio

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta.

¿Cuál es un contenedor de la clase Swing?

Seleccione una:

- a. JFrame ✓
- b. Frame
- c. JScrollPane

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: JFrame

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta.

¿Para qué se utiliza un layout?

Seleccione una:

- a. Para agregar los eventos a los componentes de la interfaz gráfica.
- b. Para agregar un *scroll* a la ventana.
- c. Para ordenar los componentes dentro de un contenedor. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Para ordenar los componentes dentro de un contenedor.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta.

¿Cuál método permite deshabilitar un botón?

Seleccione una:

- a. setEnable ✓
- b. setBorderedPainted
- c. setBounds

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: setEnable

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta:

¿Cuáles son las clases necesarias para crear una barra de navegación?

Seleccione una:

- a. JMenuItem, JMenu y JMenuBar ✓
- b. Menu, Item yMenuBar
- c. JMenu, JMenuElement y JMenuContainer

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: JMenuItem, JMenu y JMenuBar

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Responde la siguiente pregunta.

¿Cuál no es una opción para crear un cuadro de diálogo?

Seleccione una:

- a. showMessageDialog
- b. showInputDialog
- c. showAlertDialog ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: showAlertDialog