**Yêu cầu về đồ án Java**

1. Thiết kế Database sai→ 0 điểm đồ án.
2. Thiết kế ứng dụng theo mô hình 3 lớp: bắt buộc, nếu sai →0 điểm đồ án.

Thỏa điều kiện 1 và 2 thì tiếp tục chấm đồ án theo thang điểm:

1. Đầy đủ các chức năng xem, thêm, sửa, xoá, tìm kiếm: 5 đ
2. Control hay hợp lý mới lạ (menu, tree view, tab, timer, picture…): 1đ
3. Form thiết kế đẹp hợp lý: 1đ
4. Thống kê: 2đ
5. Report (in ấn): 1đ
6. Import, export dữ liệu với excel: 1đ
7. Sáng tạo: 1đ

**Danh sách tên đồ án**

1. Xây dựng ứng dụng quản lý thư viện
2. Xây dựng ứng dụng quản lý thi trắc nghiệm
3. Xây dựng ứng dụng quản lý học sinh
4. Xây dựng ứng dụng quản lý bán vé máy bay
5. Xây dựng ứng dụng quản lý kho hàng
6. Xây dựng ứng dụng quản lý nhân sự
7. Xây dựng ứng dụng quản lý cửa hàng sách
8. Xây dựng ứng dụng quản lý siêu thị mini
9. Xây dựng ứng dụng quản lý bán hàng 1
10. Xây dựng ứng dụng quản lý bán hàng 2
11. Xây dựng ứng dụng quản lý bán hàng 3

Sinh viên có thể đề xuất đề tài khác và được sự chấp thuận của gv

**Quy định về chấm đồ án**

1. Cho phép chọn một trong các gói điểm: 100%, 70%, 50%
2. Gõ lại 1 đoạn code theo yêu cầu của gv
3. Không gõ code: 2 đ
4. Vắng mặt buổi chấm đồ án: 0 đ

**Nội dung bài thi lý thuyết**

*(được phép sử dụng tài liệu)*

1. Câu hỏi lý thuyết hoặc trắc nghiệm bằng tiếng anh: 2-3đ
2. Thiết kế form và viết code chương trình: phần lập trình căn bản: 2-3đ
3. Thiết kế form và viết code chương trình theo mô hình 3 lớp có truy xuất CSDL: 5đ