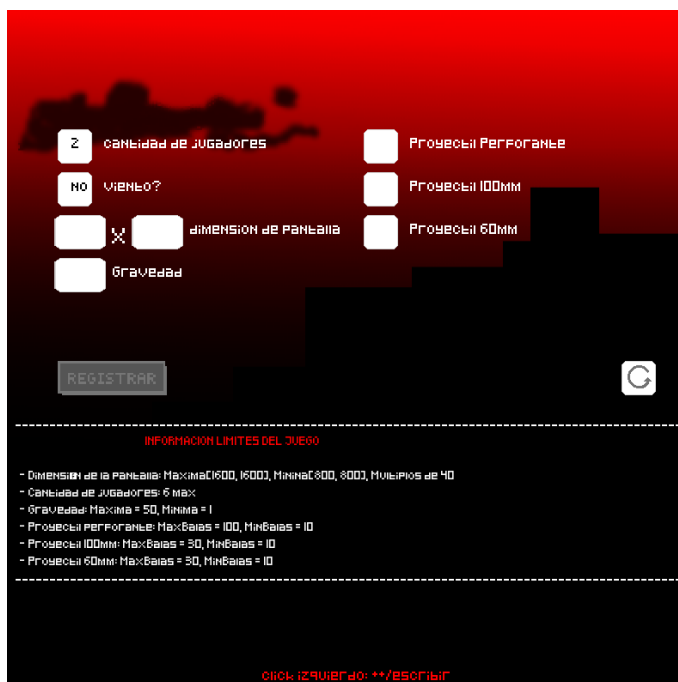


Manual de uso

Pantalla principal:



Se encuentra el botón “jugar” para iniciar la partida y “ajustes” para cambiar las configuraciones del juego.



Ajustes:

Contiene las casillas a rellenar de las predeterminaciones de juego.

Para modificar las casillas predeterminadamente llenadas basta con dar click en ellas, mientras que las vacías deben ser seleccionadas y llenadas por entrada de teclado.

Contiene a la derecha el botón restablecer para volver a los datos de fábrica.

Para salir y guardar cambios oprimir el botón “registrar”. y así volver al menú de inicio.



Registro de jugadores:

Dependiendo de la cantidad de jugadores, ya sea predeterminada o modificada en el menú de configuraciones, el registro de jugadores solicitará el nombre de cada participante vía teclado o escoger uno como "inteligencia artificial" para jugar con la computadora.

Para registrar a cada jugador presionar "Agregar" y una vez agregados todos se inicia la pantalla del juego principal.



Inicio del Juego:

Contiene un panel superior y uno inferior

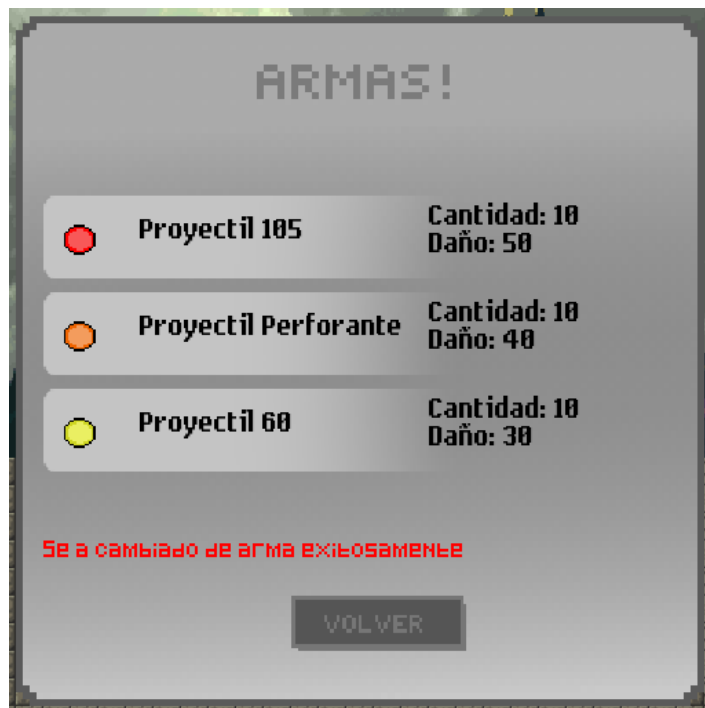
Panel Superior:

- da información de la dirección del viento, su velocidad o la ausencia de éste junto con la gravedad establecida.
- A la derecha se encuentra la pestaña de créditos.

Panel inferior:

- izquierda: muestra la información del jugador actual (que va modificándose por turnos)
- en medio: muestra la información de munición de balas y las características de disparo.
- derecha: paneles de opción
 - exit: salir del juego
 - "?" : cómo jugar

- flecha: restablecer
- balas: cambio de armas.



Al oprimir “balas” se despliega un menú con los posibles proyectiles a escoger, al definir uno se muestra un mensaje en rojo “se ha cambiado el arma exitosamente”. Oprimir “volver” para regresar a la pestaña del juego.