



**Инспектор элементов** – выбор элемента и просмотр его параметров в Elements (размер, цвет)

**Toggle device toolbar** – режим просмотра адаптивности проекта (можно изменять проект в зависимости от разрешения экрана/выбрать моб. телефон и посмотреть, как на нем будет отображаться/изменить ориентацию экрана: вертикальная, горизонтальная)

**Elements** – как элемент записан в верстке HTML. Можно менять название элемента/находить путь к элементу (XPath) (полезно при автоматизации)/изменять размеры элемента/в **Styles** – информация о CSS (сравнить с мокапом дизайнеров)

**Console** – описание ошибок JS, исполнение скриптов. Показано, какие условия привели к ошибке (скопировать все шаги воспроизведения и записать в баг-репорт)

**Sources** – инфо-я о Серверах, к которым обращается Клиент/показана иерархия сайта (картинки, css файлы, шрифты)

**Network** – инфо-я об общении Клиента и Сервера/API (какие запросы и ответы отправляются)/отслеживание сетевого трафика/можно посмотреть время загрузки различных файлов, чтобы оптимизировать страницу (<2 секунд)

**Fetch/XHR** – инфо-я о запросах к Веб-Серверу и загрузке ответов с этих Серверов, которые вызывают скрипты (отображает их в виде объектов)/просмотр статус кода и респонса в случае ошибки (с помощью `copy as cURL` копируем в баг-репорт)

название запроса/метод запроса/статус код ответа от Сервера/версия протокола/тип протокола/инициатор(файлы и сайт инициировавшие запрос)/size – размер/time – время на обработку/waterfall – как развивались события

**All** (запросы всех типов) **JS** (инфо-я о JS скриптах, запускаемых на странице), **CSS** (инфо-я о CSS), **Img** (инфо-я о картинках), **Media** (инфо-я о медиафайлах), **Font** (инфо-я о шрифтах), **Doc** (инфо-я о том, что мы вводим в адресную строку и отправляем запрос), **WS** (инфо-я о веб-сокете/сообщениях Клиента и Сервера), **Manifest** (спец. инфо-я о нашем веб-приложении для браузера/JSON файлы), **Other** (все остальное)

**Чекбокс “Disable cache”** – отключение сохранения кэша (чтобы во время теста, при отправке запроса не использовались старые данные)

**Чекбокс “Preserve log”** – запись лога (для записи ошибок во время тестирования)

**Имитация условий** – No throttling/Fast 3g, Slow 3G, Offline

**Performance** – слежение за быстродействием сайта (нажать “record”/обновить страницу/стоп -> время на исполнение процедур)

**Memory** – просмотр использования памяти приложением, веб-страницей (посмотреть где тратится больше ресурсов)

**Application** – в разделе **Cookies** можно посмотреть/изменить/удалить определенные куки (вставить куки другого юзера и посмотреть, как будет выполняться тест)

**Security** – инфо-я о протоколах, применяющихся на странице (HTTP/HTTPS)/проверка сертификата

**Возможности DevTools:**

- эмуляция Android и iOS, отладка Android
- определение JS пути к строке
- изменение CSS стилей у элементов
- неиспользуемые CSS и JS в верстке (для производительности)
- debug JavaScript
- сохранение изменений при перезагрузке страницы
- имитация медленного интернета (2g)
- настройка столбцов в Network
- снимки экрана при загрузке страницы (плавающий баг)
- блокирование запросов
- куки в Application (фильтрация, изменение, удаление)

**User Agent** - программный элемент браузера, обозначающий человека, пользующимся им

- хранится в файле и содержит строки необходимые для идентификации

- содержит сведения о браузере, его версии, используемом устройстве, ОС, механизме веб-рендеринга

**Подмена User Agent** используется для проверки сайта под различные браузеры/для сохранения конфиденциальности/переопределение геолокации. Меняется либо в самом браузере (DevTools- Network conditions), либо с помощью расширения User Agent Switcher (: -> More Tools -> Network conditions -> убрать чекбокс “use browser default”)