

http://localhost:3000/list

21/22 7/7

Performances

Bonnes pratiques

## 21/22

## Performances

▲ 0-49 50-89

90-100



Total Blocking Time

Cumulative Layout Shift

210 ms

O

Interaction to Next Paint

--
Consultez la carte proportionnelle

View Trace

Afficher les audits pertinents pour : All TBT CLS INP

DIAGNOSTIC

O Réduisez au maximum le nombre de requêtes et la taille des transferts — 2 requêtes• 0 Kio

Pour définir des budgets liés à la quantité et à la taille des ressources de pages, ajoutez un fichier budget.json. <u>En savoir plus</u>

about:blank 1/7

Type de ressource	Requêtes	Taille de transfert
Autre	2	0,2 KiB
Total	2	0,2 KiB
Feuille de style	0	0,0 KiB
Image	0	0,0 KiB
Contenu multimédia	0	0,0 KiB
Police de caractères	0	0,0 KiB
Script	0	0,0 KiB
Document	0	0,0 KiB
Tiers	0	0,0 KiB

Évitez les tâches longues dans le thread principal — 2 tâches longues trouvées

Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard. En savoir plus (TBT)

URL	Heure de début	Durée
/list (localhost)	1 233 ms	157 ms
/list (localhost)	2 534 ms	154 ms

Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'<u>incidence directe</u> sur le score lié aux performances.

AUDITS RÉUSSIS (26)

Masquer

Dimensionnez correctement les images

Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. En savoir plus

Réduisez la taille des ressources CSS

La réduction des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. En savoir plus

Réduisez la taille des ressources JavaScript La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. En savoir plus Réduisez les ressources CSS inutilisées Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au-dessus de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. En savoir plus Réduisez les ressources JavaScript inutilisées Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. En savoir plus Encodez les images de manière efficace Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. En savoir plus Diffusez des images aux formats nouvelle génération Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. En savoir plus Activez la compression de texte Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. En savoir plus Le temps de réponse initial du serveur était court Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. En savoir plus Utilisez HTTP/2 Le protocole HTTP/2 offre de nombreux avantages par rapport à HTTP/1.1, comme les en-têtes binaires et le multiplexage. En savoir plus Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM

pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. En about:blank

savoir plus

Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript

Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau. (TBT)

Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents

Les polyfills et les attributs "transform" permettent aux anciens navigateurs d'utiliser les nouvelles fonctionnalités JavaScript. Dans la majorité des cas cependant, ils ne sont pas nécessaires aux navigateurs modernes. Adoptez une stratégie de déploiement de script moderne pour votre groupe JavaScript : utilisez la détection de fonctionnalité module/nomodule pour réduire la quantité de code envoyée aux navigateurs modernes tout en continuant de prendre en charge les plus anciens. En savoir plus (TBT)

Éviter d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 0 Kio

Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables. En savoir plus

URL	Taille de transfert
/Wealth_Health_logo.webp (localhost)	0,1 KiB
/Wealth_Health_logo.webp (localhost)	0,1 KiB

Utiliser des règles de cache efficaces sur les éléments statiques — 0 ressource trouvée

Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. En savoir plus

Marques et mesures du temps utilisateur

Envisagez de doter votre application de l'API User Timing pour mesurer ses performances réelles lors d'expériences utilisateur clés. En savoir plus

Délai d'exécution de JavaScript — 0,2 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. En savoir plus (TBT)

about:blank 4/7

URL	Temps CPU total	Évaluation des scripts	Analyse des scripts
js/main.7f133dd8.js (localhost)	215 ms	205 ms	0 ms
/list (localhost)	173 ms	8 ms	0 ms
Unattributable	104 ms	0 ms	0 ms

Réduire le travail du thread principal — 0,5 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. En savoir plus (TBT)

Catégorie	Temps passé
Script Evaluation	213 ms
Other	141 ms
Style & Layout	84 ms
Rendering	54 ms

O Réduire au maximum l'utilisation de code tiers

Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. En savoir plus TBT

O Éviter les changements de mise en page importants

Ces éléments DOM contribuent en grande partie au CLS de la page. [CLS]

La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement

Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme `passive` pour améliorer les performances de défilement de votre page. <u>En savoir plus</u>

Évite document.write()

Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via 'document.write()' peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. En savoir plus

about:blank 5/7

Eviter les animations non composées

Les animations non composées peuvent être lentes et augmenter le CLS. En savoir plus CLS

Les éléments d'image possèdent une width et une height explicites

Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page et d'améliorer le CLS. En savoir plus CLS

Permet d'éviter les écouteurs d'événements unload

L'événement 'unload' ne se déclenche pas de manière fiable, et son analyse risque d'empêcher les optimisations du navigateur telles que la mise en cache des pages précédentes et suivantes. Utilisez plutôt les événements 'pagehide' ou 'visibilitychange'. En savoir plus

Minimizes work during key interaction

A This is the thread-blocking work occurring during the Interaction to Next Paint measurement. Learn more. INP

## 7/7

## Bonnes pratiques

AUDITS RÉUSSIS (7)

Requêtes HTTPS

A

Tous les sites doivent être protégés par le protocole HTTPS, même ceux qui ne traitent pas de données sensibles. Par conséquent, vous devez éviter le <u>contenu mixte</u>, qui provoque le chargement de certaines ressources sur HTTP bien que la demande initiale soit diffusée via HTTPS. Le protocole HTTPS empêche les intrus de détourner ou d'écouter passivement les communications entre votre application et les utilisateurs. Il constitue également une condition préalable à l'utilisation de HTTP/2 et de nombreuses nouvelles API de plates-formes Web. <u>En savoir plus</u>

Images affichées au bon format

Les dimensions d'affichage des images doivent correspondre au format naturel. En savoir plus

Images diffusées dans la résolution appropriée

Pour que la clarté de l'image soit optimale, ses dimensions naturelles doivent être proportionnelles à la taille d'affichage et au taux de pixels. <u>En savoir plus</u>

about:blank 6/7

La page n'utilise pas d'API obsolètes

Les API obsolètes seront finalement supprimées du navigateur. En savoir plus

Aucune erreur de navigateur enregistrée dans la console

Les erreurs enregistrées dans la console indiquent des problèmes non résolus. Ces derniers peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué et à d'autres problèmes du navigateur. En savoir plus

Aucun problème dans le panneau Issues des outils de développement Chrome

Les problèmes enregistrés dans le panneau `Issues` des outils de développement Chrome indiquent des problèmes non résolus. Ceux-ci peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué, à des contrôles de sécurité insuffisants ou à d'autres problèmes du navigateur. Ouvrez le panneau "Issues" dans les outils de développement Chrome pour en savoir plus sur chaque problème.

La page contient des mappages source valides

Les mappages source traduisent le code minimisé pour obtenir le code source d'origine. Ce processus aide les développeurs à effectuer le débogage en phase de production. De plus, Lighthouse est en mesure de fournir d'autres renseignements. Envisagez de déployer des mappages source pour profiter de ces avantages. En savoir plus

NON APPLICABLE (1) Masquer

Les polices qui utilisent font-display: optional sont préchargées

Préchargez les polices `optional` pour que les nouveaux visiteurs puissent les utiliser. En savoir plus

Captured at 15 mars 2023, 17:58 UTC+4

Chargement de page initial

Émulation (Moto G4) with

Lighthouse 9.6.8

Connexion 4G lente

Chargement de page unique

Using Chromium 111.0.0.0 with

devtools

Generated by Lighthouse 9.6.8 | Signaler un problème

about:blank 7/7