

20/25 7/7

20/25 7/7

Performances Bonnes pratiques

20/25

Performances

▲ 0–49 50–89 90–100

Current Employees									
Show 10 entries					Search:				
First Name	Last Name	Start Date	Department	Date of Birth	Street	City	State	Zip Code	
XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	03/30/2023	Marketing	02/27/2023	my	6666	AS	3	
XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	03/30/2023	Marketing	02/27/2023	my	6666	AS	3	
XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	03/30/2023	Marketing	02/27/2023	my	6666	AS	3	
XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	03/30/2023	Marketing	02/27/2023	my	6666	AS	3	
XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	03/30/2023	Marketing	02/27/2023	my	6666	AS	3	
XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	03/30/2023	Marketing	02/27/2023	my	6666	AS	3	
XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	03/30/2023	Marketing	02/27/2023	my	6666	AS	3	
XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	03/30/2023	Marketing	02/27/2023	my	6666	AS	3	

STATISTIQUES

Développer la vue

Total Blocking Time

260 ms

Cumulative Layout Shift

0,02

Interaction to Next Paint

270 ms

Consultez la carte proportionnelle

View Trace



Afficher les audits pertinents pour : All TBT CLS INP

DIAGNOSTIC

▲ Encodez les images de manière efficace — Erreur



Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. [En savoir plus](#)

▲

Diffusez des images aux formats nouvelle génération — Erreur

^

Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. [En savoir plus](#)

▲

Minimize work during key interaction — 270 ms spent on event 'pointerdown'

^

This is the thread-blocking work occurring during the Interaction to Next Paint measurement. [Learn more.](#) INP

Phase	Total time	Script evaluation	Style & Layout	Rendering
Input delay	237 ms			
Processing delay	0 ms			
Presentation delay	35 ms			

○

Réduisez au maximum le nombre de requêtes et la taille des transferts — 18 requêtes• 2 Kio

^

Pour définir des budgets liés à la quantité et à la taille des ressources de pages, ajoutez un fichier budget.json. [En savoir plus](#)

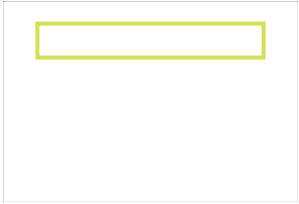
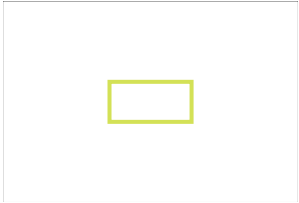
Type de ressource	Requêtes	Taille de transfert
Total	18	2,4 KiB
Script	8	0,9 KiB
Feuille de style	5	0,9 KiB
Document	2	0,6 KiB
Image	3	0,0 KiB
Contenu multimédia	0	0,0 KiB
Police de caractères	0	0,0 KiB
Autre	0	0,0 KiB
Tiers	10	0,1 KiB

○

Éviter les changements de mise en page importants — 2 éléments trouvés

^

Ces éléments DOM contribuent en grande partie au CLS de la page. CLS

Élément		Contribution au CLS
	h1	0,017
	a	0,001

○ Évitez les tâches longues dans le thread principal — 5 tâches longues trouvées ^

Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard.  
[En savoir plus](#) TBT

☒ Afficher les ressources tierces (3)

URL	Heure de début	Durée
...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com)	3 476 ms	147 ms
...1.12.1/jquery-ui.js (code.jquery.com)	1 650 ms	120 ms
...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com)	1 877 ms	104 ms
/employee-list.html (127.0.0.1)	1 417 ms	88 ms
Unattributable	3 232 ms	51 ms

Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'[incidence directe](#) sur le score lié aux performances.

AUDITS RÉUSSIS (22) Masquer

Dimensionnez correctement les images ^

Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. [En savoir plus](#)

## Réduisez la taille des ressources CSS



La réduction des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. [En savoir plus](#)

## Réduisez la taille des ressources JavaScript



La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. [En savoir plus](#)

## Réduisez les ressources CSS inutilisées



Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au-dessus de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [En savoir plus](#)

## Réduisez les ressources JavaScript inutilisées



Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. [En savoir plus](#)

## Activez la compression de texte



Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. [En savoir plus](#)

## Le temps de réponse initial du serveur était court — Le document racine a pris 10 ms



Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. [En savoir plus](#)

## URL

## Temps passé

/employee-list.html (127.0.0.1)

10 ms

## Utilisez HTTP/2



Le protocole HTTP/2 offre de nombreux avantages par rapport à HTTP/1.1, comme les en-têtes binaires et le multiplexage. [En savoir plus](#)

## Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé



Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. [En savoir plus](#)

Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript



Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau. [TBT](#)

Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents



Les polyfills et les attributs "transform" permettent aux anciens navigateurs d'utiliser les nouvelles fonctionnalités JavaScript. Dans la majorité des cas cependant, ils ne sont pas nécessaires aux navigateurs modernes. Adoptez une stratégie de déploiement de script moderne pour votre groupe JavaScript : utilisez la détection de fonctionnalité module/nomodule pour réduire la quantité de code envoyée aux navigateurs modernes tout en continuant de prendre en charge les plus anciens. [En savoir plus](#) [TBT](#)

Éviter d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 2 Kio



Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables. [En savoir plus](#)

☒ Afficher les ressources tierces (1)

URL	Taille de transfert
/app.js (127.0.0.1)	0,3 KiB
/jquery.datetimepicker.css (127.0.0.1)	0,3 KiB
/jquery.datetimepicker.full.min.js (127.0.0.1)	0,3 KiB
/app.css (127.0.0.1)	0,3 KiB
/app.css (127.0.0.1)	0,3 KiB
/employee-list.html (127.0.0.1)	0,3 KiB
/employee-list.js (127.0.0.1)	0,3 KiB
/index.html (127.0.0.1)	0,3 KiB
...js/jquery.dataTables.min.js (cdn.datatables.net)	0,1 KiB

Utiliser des règles de cache efficaces sur les éléments statiques — 0 ressource trouvée



Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. [En savoir plus](#)

Marques et mesures du temps utilisateur



Envisagez de doter votre application de l'API User Timing pour mesurer ses performances réelles lors d'expériences utilisateur clés. [En savoir plus](#)

Délai d'exécution de JavaScript — 0,4 s



Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [En savoir plus](#) TBT

☒ Afficher les ressources tierces (2)

URL	Temps CPU total	Évaluation des scripts	Analyse des scripts
Unattributable	444 ms	22 ms	0 ms
...3.5.1/jquery.min.js (ajax.googleapis.com)	356 ms	256 ms	4 ms
/employee-list.html (127.0.0.1)	292 ms	7 ms	6 ms
...1.12.1/jquery-ui.js (code.jquery.com)	115 ms	80 ms	35 ms

Réduire le travail du thread principal — 1,3 s



Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. [En savoir plus](#) TBT

Catégorie	Temps passé
Other	652 ms
Script Evaluation	386 ms
Script Parsing & Compilation	62 ms
Parse HTML & CSS	62 ms
Style & Layout	59 ms
Rendering	42 ms
Garbage Collection	6 ms

Réduire au maximum l'utilisation de code tiers — Le thread principal a été bloqué par du code tiers pendant 110 ms ^

Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. [En savoir plus](#) TBT

Tiers	Taille de transfert	Durée de blocage du thread principal
<a href="#">Google CDN</a>	0 KiB	90 ms
<a href="#">jQuery CDN</a>	0 KiB	20 ms
<a href="#">Cloudflare CDN</a>	0 KiB	0 ms

La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement ^

Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme `passive` pour améliorer les performances de défilement de votre page. [En savoir plus](#)

Évite `document.write()` ^

Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via `document.write()` peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. [En savoir plus](#)

☐ Éviter les animations non composées ^

Les animations non composées peuvent être lentes et augmenter le CLS. [En savoir plus](#) CLS

☐ Les éléments d'image possèdent une `width` et une `height` explicites ^

Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page et d'améliorer le CLS. [En savoir plus](#) CLS

Permet d'éviter les écouteurs d'événements `unload` ^

L'événement `unload` ne se déclenche pas de manière fiable, et son analyse risque d'empêcher les optimisations du navigateur telles que la mise en cache des pages précédentes et suivantes. Utilisez plutôt les événements `pagehide` ou `visibilitychange`. [En savoir plus](#)

# Bonnes pratiques

AUDITS RÉUSSIS (7)

Masquer

Requêtes HTTPS	^
<p>Tous les sites doivent être protégés par le protocole HTTPS, même ceux qui ne traitent pas de données sensibles. Par conséquent, vous devez éviter le <a href="#">contenu mixte</a>, qui provoque le chargement de certaines ressources sur HTTP bien que la demande initiale soit diffusée via HTTPS. Le protocole HTTPS empêche les intrus de détourner ou d'écouter passivement les communications entre votre application et les utilisateurs. Il constitue également une condition préalable à l'utilisation de HTTP/2 et de nombreuses nouvelles API de plates-formes Web. <a href="#">En savoir plus</a></p>	
Images affichées au bon format	^
<p>Les dimensions d'affichage des images doivent correspondre au format naturel. <a href="#">En savoir plus</a></p>	
Images diffusées dans la résolution appropriée	^
<p>Pour que la clarté de l'image soit optimale, ses dimensions naturelles doivent être proportionnelles à la taille d'affichage et au taux de pixels. <a href="#">En savoir plus</a></p>	
La page n'utilise pas d'API obsolètes	^
<p>Les API obsolètes seront finalement supprimées du navigateur. <a href="#">En savoir plus</a></p>	
Aucune erreur de navigateur enregistrée dans la console	^
<p>Les erreurs enregistrées dans la console indiquent des problèmes non résolus. Ces derniers peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué et à d'autres problèmes du navigateur. <a href="#">En savoir plus</a></p>	
Aucun problème dans le panneau <a href="#">Issues</a> des outils de développement Chrome	^
<p>Les problèmes enregistrés dans le panneau `Issues` des outils de développement Chrome indiquent des problèmes non résolus. Ceux-ci peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué, à des contrôles de sécurité insuffisants ou à d'autres problèmes du navigateur. Ouvrez le panneau "Issues" dans les outils de développement Chrome pour en savoir plus sur chaque problème.</p>	
La page contient des mappages source valides	^
<p>Les mappages source traduisent le code minimisé pour obtenir le code source d'origine. Ce processus aide les développeurs à effectuer le débogage en phase de production. De plus, Lighthouse est en mesure de fournir d'autres renseignements. Envisagez de déployer des mappages source pour profiter de ces avantages. <a href="#">En savoir plus</a></p>	

NON APPLICABLE (1)

Masquer



○

Les polices qui utilisent `font-display: optional` sont préchargées

^

Préchargez les polices ``optional`` pour que les nouveaux visiteurs puissent les utiliser. [En savoir plus](#)

Captured at 15 mars 2023, 14:36 UTC+4	Émulation (ordinateur) with Lighthouse 9.6.8	Chargement de page unique
Chargement de page initial	Limitation personnalisée	Using Chromium 111.0.0.0 with devtools

Generated by **Lighthouse** 9.6.8 | [Signaler un problème](#)