

http://localhost:3000/list

23/24 7/7

Performances

Bonnes pratiques

23/24

## Performances

▲ 0-49 50-89 90-100



STATISTIQUES Développer la vue

Total Blocking Time

0 ms

**Cumulative Layout Shift** 

0,174

Interaction to Next Paint

40 ms



Afficher les audits pertinents pour : All TBT CLS INP

DIAGNOSTIC

O Réduisez au maximum le nombre de requêtes et la taille des transferts — 1 requête • 0 Kio

Pour définir des budgets liés à la quantité et à la taille des ressources de pages, ajoutez un fichier budget.json. <u>En savoir plus</u>

about:blank 1/8

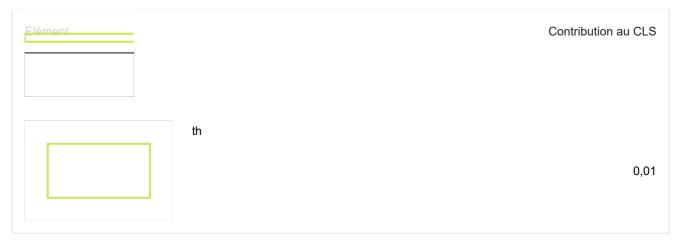
.

Type de ressource	Requêtes	Taille de transfert
Autre	1	0,1 KiB
Total	1	0,1 KiB
Feuille de style	0	0,0 KiB
Image	0	0,0 KiB
Contenu multimédia	0	0,0 KiB
Police de caractères	0	0,0 KiB
Script	0	0,0 KiB
Document	0	0,0 KiB
Tiers	0	0,0 KiB

 $\bigcirc$  Éviter les changements de mise en page importants  $\,-\,$  5 éléments trouvés

Ces éléments DOM contribuent en grande partie au CLS de la page. (CLS)





Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'<u>incidence directe</u> sur le score lié aux performances.

AUDITS RÉUSSIS (26)	Masquer
Dimensionnez correctement les images	^
Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de charger savoir plus	ment. <u>En</u>
Réduisez la taille des ressources CSS	^
La réduction des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. En savoir plus	
Réduisez la taille des ressources JavaScript	^
La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. Eplus	n savoir
Réduisez les ressources CSS inutilisées	^
Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. En savoir plus	ı-dessus
Réduisez les ressources JavaScript inutilisées	^
Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis a réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. <u>En savoir plus</u>	afin de
Encodez les images de manière efficace	^
Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. En savoir plus	

about:blank 3/8

16/03/2023 11:25

## about:blank Diffusez des images aux formats nouvelle génération Les formats d'image comme WebP et AVIF proposent souvent une meilleure compression que PNG et JPEG. Par conséquent, les téléchargements sont plus rapides et la consommation de données est réduite. En savoir plus Activez la compression de texte Les ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou Brotli) pour réduire le nombre total d'octets du réseau. En savoir plus Le temps de réponse initial du serveur était court Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. En savoir plus Utilisez HTTP/2 Le protocole HTTP/2 offre de nombreux avantages par rapport à HTTP/1.1, comme les en-têtes binaires et le multiplexage. Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. En savoir plus Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau. TBT Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents

Les polyfills et les attributs "transform" permettent aux anciens navigateurs d'utiliser les nouvelles fonctionnalités JavaScript. Dans la majorité des cas cependant, ils ne sont pas nécessaires aux navigateurs modernes. Adoptez une stratégie de déploiement de script moderne pour votre groupe JavaScript : utilisez la détection de fonctionnalité module/nomodule pour réduire la quantité de code envoyée aux navigateurs modernes tout en continuant de prendre en charge les plus anciens. En savoir plus TBT

Éviter d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 0 Kio

Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables. En savoir plus

4/8 about:blank

URL Taille de transfert

/Wealth\_Health\_logo.webp (localhost) 0,1 KiB

Utiliser des règles de cache efficaces sur les éléments statiques — 0 ressource trouvée

Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. En savoir plus

Marques et mesures du temps utilisateur

Envisagez de doter votre application de l'API User Timing pour mesurer ses performances réelles lors d'expériences utilisateur clés. En savoir plus

Délai d'exécution de JavaScript - 0,0 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. En savoir plus (TBT)

URL	Temps CPU total	Évaluation des scripts	Analyse des scripts
js/main.0094829f.js (localhost)	62 ms	37 ms	0 ms

Réduire le travail du thread principal — 0,1 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. En savoir plus (TBT)

Catégorie	Temps passé
Other	50 ms
Script Evaluation	37 ms
Style & Layout	15 ms
Rendering	7 ms

Réduire au maximum l'utilisation de code tiers

Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. En savoir

about:blank 5/8

plus TBT

La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement	^
Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme `passive` pour améliorer les performances de défilement de votre page. En savoir plus	
Évite document.write()	^
Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via `document.write()` peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. En savoir plus	
Évitez les tâches longues dans le thread principal	^
Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de reta En savoir plus (TBT)	ırd.
<ul> <li>Éviter les animations non composées</li> </ul>	^
Les animations non composées peuvent être lentes et augmenter le CLS. En savoir plus CLS	
Les éléments d'image possèdent une width et une height explicites	^
Indiquez une largeur et une hauteur explicites sur les éléments d'image afin de réduire les décalages de mise en page e d'améliorer le CLS. En savoir plus CLS	et
Permet d'éviter les écouteurs d'événements unload	^
L'événement `unload` ne se déclenche pas de manière fiable, et son analyse risque d'empêcher les optimisations du navigateur telles que la mise en cache des pages précédentes et suivantes. Utilisez plutôt les événements `pagehide` o `visibilitychange`. En savoir plus	u
Minimizes work during key interaction — 40 ms spent on event 'pointerup'	^
This is the thread-blocking work occurring during the Interaction to Next Paint measurement. Learn more. INP	
Event target  a.header_navLink_activeXi2Wy	

about:blank 6/8

Phase	Total time	Script evaluation	Style & Layout	Rendering
Input delay	1 ms			
Processing delay	0 ms			
Presentation delay	39 ms			
js/main.0094829f.js (localhost)	22 ms	21 ms	0 ms	0 ms
Unattributable	9 ms	0 ms	0 ms	0 ms
http://localhost:3000	8 ms	0 ms	7 ms	1 ms

## 7/7

## Bonnes pratiques

AUDITS RÉUSSIS (7)

Masquer

Requêtes HTTPS		^
conséquent, vous de demande initiale soi les communications	être protégés par le protocole HTTPS, même ceux qui ne traitent pas de données sensibles. Par lez éviter le contenu mixte, qui provoque le chargement de certaines ressources sur HTTP bien que diffusée via HTTPS. Le protocole HTTPS empêche les intrus de détourner ou d'écouter passivement re votre application et les utilisateurs. Il constitue également une condition préalable à l'utilisation uses nouvelles API de plates-formes Web. En savoir plus	nt
Images affichées	u bon format	^
Les dimensions d'af	chage des images doivent correspondre au format naturel. <u>En savoir plus</u>	
Images diffusées	ans la résolution appropriée	/
Pour que la clarté de au taux de pixels.	'image soit optimale, ses dimensions naturelles doivent être proportionnelles à la taille d'affichage d savoir plus	et
La page n'utilise p	s d'API obsolètes	/
	ont finalement supprimées du navigateur. En savoir plus	

about:blank 7/8

Aucune erreur de navigateur enregistrée dans la console

Les erreurs enregistrées dans la console indiquent des problèmes non résolus. Ces derniers peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué et à d'autres problèmes du navigateur. En savoir plus

Aucun problème dans le panneau Issues des outils de développement Chrome

Les problèmes enregistrés dans le panneau `Issues` des outils de développement Chrome indiquent des problèmes non résolus. Ceux-ci peuvent être dus à des requêtes réseau qui ont échoué, à des contrôles de sécurité insuffisants ou à d'autres problèmes du navigateur. Ouvrez le panneau "Issues" dans les outils de développement Chrome pour en savoir plus sur chaque problème.

La page contient des mappages source valides

Les mappages source traduisent le code minimisé pour obtenir le code source d'origine. Ce processus aide les développeurs à effectuer le débogage en phase de production. De plus, Lighthouse est en mesure de fournir d'autres renseignements. Envisagez de déployer des mappages source pour profiter de ces avantages. En savoir plus

NON APPLICABLE (1) Masquer

Les polices qui utilisent font-display: optional sont préchargées

Préchargez les polices 'optional' pour que les nouveaux visiteurs puissent les utiliser. En savoir plus

Captured at 16 mars 2023,

11:21 UTC+4

Chargement de page initial

Émulation (ordinateur) with

Lighthouse 9.6.8

Limitation personnalisée

Chargement de page unique

Using Chromium 111.0.0.0 with devtools

Generated by Lighthouse 9.6.8 | Signaler un problème

about:blank 8/8