Foogle

**Grupo:** Luiz Filipe Martins Ramos, Marcio Valença Ramos e Felipe Romero Pereira.

**Data:** 10/10/13

**Descrição do projeto:** Será desenvolvido um website capaz de realizar pesquisas de palavras e frases dentro do Facebook do usuário. Essas pesquisas podem ser tanto no chat, quanto no newsfeed, nos grupos e nas fotos do usuário. Para essa pesquisa ser eficiente será necessário indexar parte do banco de dados do Facebook a partir das palavras e propor alguns algoritmos de Inteligência Artificial para ranquear os resultados obtidos.

**Requisitos (em ordem de prioridade):**

* Pesquisa simples por palavra única no chat, nos posts e nas fotos.
* Pesquisa por múltiplas palavras.
* Pesquisa por trechos (por exemplo, “Game of Thrones”).
* Redução para palavras similares (exemplo, “você”=“você”=”vc”).
* Autocomplete de pesquisas frequentes.

**Materiais utilizados:** O banco de dados do site ficará a principio, armazenado nos servidores do Google. Será utilizado o Google App Engine em Python (cujo banco de dados é NDB). A interface do site será feita em HTML5 com CSS e Javascript. O sistema de versionamento de código escolhido foi o Git por ser o mais familiar aos três integrantes da equipe. As consultas ao banco de dados do Facebook serão feitas em FQL (Facebook Query Language) a partir da API do próprio Facebook.

**Pesquisas iniciais:** Foram realizadas algumas pesquisas iniciais sobre o funcionamento do banco de dados do Facebook para que seja possível realizar as queries necessárias. Observou-se que todos os objetos do site possuem identificadores numéricos únicos. Os usuários, comentários e mensagens de chat são identificados por um long, enquanto que os posts são identificados por dois longs. Além disso, observou-se que no banco de dados do site, a nomenclatura utilizada é a seguinte: comentários estão na tabela *comment*, posts estão na tabela *stream* e mensagens de chat estão na tabela *thread*. O diagrama EER abaixo foi criado para se facilitar a visualização e auxiliar na construção de queries.

**Queries uteis:** Foram geradas várias queries em FQL (muito similar ao SQL) que serão uteis no desenvolvimento do projeto.

* Pegar as mensagens de todos os chats do usuário:

*SELECT body, message\_id FROM message WHERE thread\_id IN (SELECT thread\_id FROM thread WHERE folder\_id=0) ORDER BY created\_time DESC*

* Pegar todos os posts que estão na linha do tempo do usuário:

SELECT post\_id,message FROM stream WHERE source\_id=me() LIMIT 1000

* Pegar todos os posts de todos os grupos dos quais o usuário pertence:

SELECT post\_id,message FROM stream WHERE source\_id IN (SELECT gid FROM group\_member WHERE uid=me())

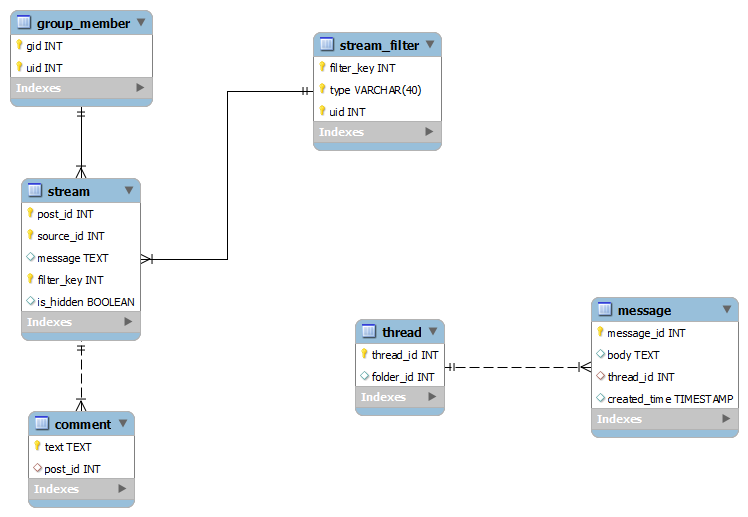
* Pegar todos os comentários de todos os posts de todos os grupos dos quais o usuário pertence:

SELECT text FROM comment WHERE post\_id IN (SELECT post\_id FROM stream WHERE source\_id IN (SELECT gid FROM group\_member WHERE uid=me()))

* Pegar todos os posts do newsfeed do usuário:

SELECT post\_id, message FROM stream WHERE filter\_key IN(SELECT filter\_key FROM stream\_filter WHERE type = 'newsfeed' AND uid=me()) AND is\_hidden=0

O diagram EER da figura 1 foi desenvolvido para facilitar a compreensão das queries e desenvolvimento de outras. Ele compreende a parte do banco de dados do Facebook relevante para o projeto.



**Figura 1:** EER da parte relevante do banco do facebook.

**Problemas encontrados:** Nessa parte inicial do projeto foram identificados alguns problemas. Primeiramente o Facebook só retorna no máximo 30 mensagens do chat de uma pessoa de cada vez. Então para recuperar uma quantidade considerável será necessário realizar muitas queries, deixando o resultado muito lento. Outro problema encontrado é o tamanho do banco de dados gratuito disponibilizado pelo Google (apenas 1Gb) que é muito pequeno para a quantidade de dados queremos armazenar a princípio.