****

**UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA**

**INFORME GRUPAL**

**ÁREA TÉCNICA**

**SISTEMAS INFORMÁTICOS Y COMPUTACIÓN**

**CÁLCULO DIFERENCIAL**

**POR:**

**Luis Quizhpe**

**Brandon Vega**

**Ian Ortega**

**Andrés Vallejo**

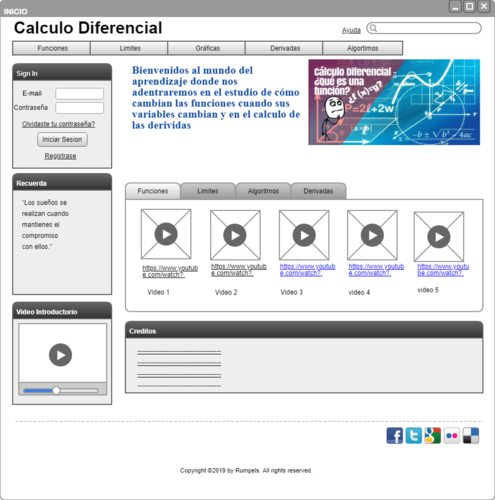
**PRIMER AVANCE DEL PROYECTO DEL SEGUNDO BIMESTRE**

**DOCENTE:**

**RODDY ANDRES CORREA TENESACA**

**Loja-Ecuador**

**Diseño de la página**

****

**JavaScript**

Lenguaje de programación inventado por Netscape cuya sintaxis es similar a la usada en Java y C, al ser un lenguaje del lado del cliente este es interpretado por el navegador, no se necesita tener instalado ningún Framework.

**Tipos de JavaScript:**

* Ejecutado en el cliente (Javascript), aunque técnicamente se denomina Navigator JavaScript
* Ejecutado en el servidor, es más reciente y se denomina LiveWire Javascript.

**Características:**

* Multiplataforma: ya que se puede utilizar en Windows, Linux o Mac o en el navegador de tu preferencia.

**Permite:**

* Mostrar actualizaciones de contenido en el momento.
* Interactuar con mapas y animaciones 2D.
* Crear una interfaz de usuario activa.
* Asegurarse de que los usuarios introducen información válida en los formularios.
* Añadir música o videos a la página web
* Programación orientada a objetos (POO).
* Cuenta con API como el DOM que permite manipular, cambiar remover y crear codigos html
* La Localizacion-GeoAPI restablece información geográfica.
* Las canvas y WebGL API permiten crear animaciones 2D y 3D

**Alcance de las calculadoras:** Prioridad de operadores, funciones, logaritmos y límites

**Bibliografía:**

<https://disenowebakus.net/javascript.php>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First_steps/Qu%C3%A9_es_JavaScript>

<https://books.google.com.ec/books?hl=es&lr=&id=k0CbAgAAQBAJ&oi=fnd&pg=PT6&dq=javascript&ots=O3rrgjhwsT&sig=ROJWHtsHH0IDlAGP7mG5IZ8oLBg#v=onepage&q=javascript&f=false>