

Лабораторная работа по типу float
Выполнила Высоцкая Ира Б03-502

0. unsigned int -> binary

```
void print_binary(unsigned value) {  
    auto mask = 1u << 31;  
    unsigned n;  
    for (auto i = 1u; i <= 32u; i++) {  
        std::cout << ((value & mask) != 0);  
        mask = mask >> 1;  
        if (i % 4 == 0)  
            std::cout << ' ';  
        if (i % 8 == 0)  
            std::cout << ' ';  
    }  
    std::cout << std::endl;  
}
```

1. float->binary

```
union float_unsigned {  
    unsigned Unsigned;  
    float Float;  
};
```

В main мы пишем:

```
float_unsigned fu;  
std::cin >> fu.Float;  
print_binary(fu.Unsigned);
```

2. Переполнение мантииссы

```
void overflow_mantissa() {  
    float_unsigned n;  
    n.Float = 10.0;  
    for (int i = 0; i < 20; i++) {  
        std::cout << "десятичное: " << n.Float << ", двоичное: ";  
        print_binary(n.Unsigned);  
        std::cout << std::endl;  
        n.Float *= 10;  
    }  
}
```

Что мы видим на выводе:

```

десятичное: 10.00, двоичное: 0100 0001 0010 0000 0000 0000 0000 0000
десятичное: 100.00, двоичное: 0100 0010 1100 1000 0000 0000 0000 0000
десятичное: 1000.00, двоичное: 0100 0100 0111 1010 0000 0000 0000 0000
десятичное: 10000.00, двоичное: 0100 0110 0001 1100 0100 0000 0000 0000
десятичное: 100000.00, двоичное: 0100 0111 1100 0011 0101 0000 0000 0000
десятичное: 1000000.00, двоичное: 0100 1001 0111 0100 0010 0100 0000 0000
десятичное: 10000000.00, двоичное: 0100 1011 0001 1000 1001 0110 1000 0000
десятичное: 100000000.00, двоичное: 0100 1100 1011 1110 1011 1100 0010 0000
десятичное: 1000000000.00, двоичное: 0100 1110 0110 1110 0110 1011 0010 1000
десятичное: 10000000000.00, двоичное: 0101 0000 0001 0101 0000 0010 1111 1001
десятичное: 99999997952.00, двоичное: 0101 0001 1011 1010 0100 0011 1011 0111
десятичное: 999999995904.00, двоичное: 0101 0011 0110 1000 1101 0100 1010 0101
десятичное: 9999999827968.00, двоичное: 0101 0101 0001 0001 1000 0100 1110 0111
десятичное: 1000000000376832.00, двоичное: 0101 0110 1011 0101 1110 0110 0010 0001
десятичное: 999999986991104.00, двоичное: 0101 1000 0110 0011 0101 1111 1010 1001
десятичное: 100000000272564224.00, двоичное: 0101 1010 0000 1110 0001 1011 1100 1010
десятичное: 99999998430674944.00, двоичное: 0101 1011 1011 0001 1010 0010 1011 1100
десятичное: 999999984306749440.00, двоичное: 0101 1101 0101 1110 0000 1011 0110 1011
десятичное: 9999999980506447872.00, двоичное: 0101 1111 0000 1010 1100 0111 0010 0011
десятичное: 1000000002004087734272.00, двоичное: 0110 0000 1010 1101 0111 1000 1110 1100

```

Степень десятки у нас перестает выводиться, когда хотим получить 10^{11} , т.е. начинается переполнение мантиссы

3. Бесконечный цикл

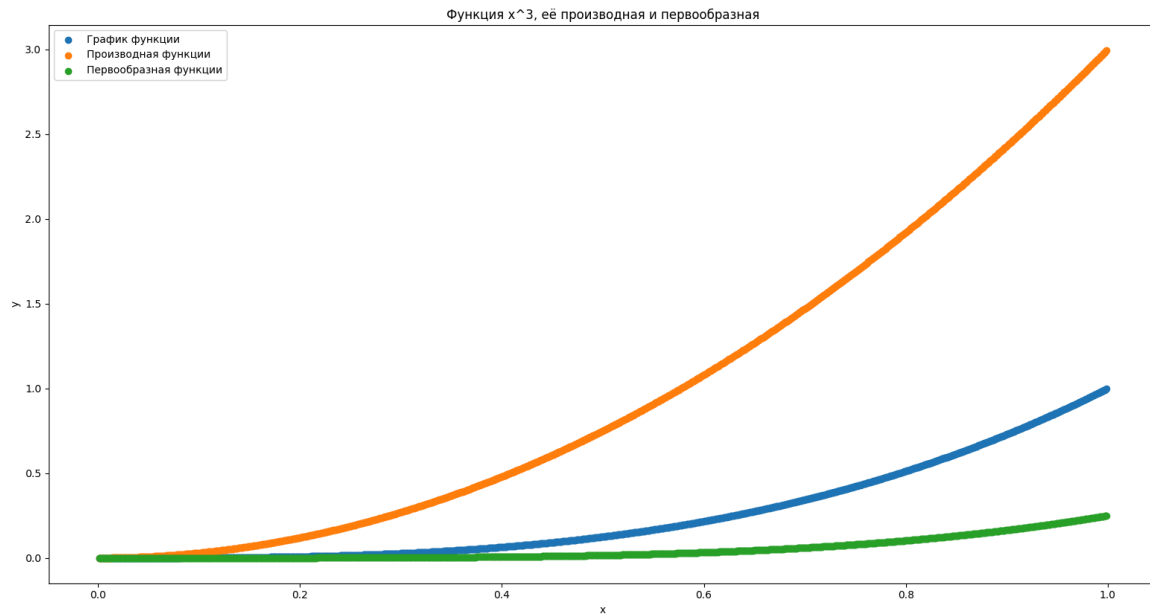
По результатам п2 видим, что начинать с совсем маленьких чисел нет смысла, но при этом при запуске с 10^{10} у меня сразу запустился бесконечный цикл. Поэтому начальное и конечное числа выбрала такие, как в коде

```

void infinite_cycle() {
    float_unsigned n;
    n.Float = 10000000.0;
    for (float i = 0; i < 6777230; i++) {
        n.Float += 1;
        std::cout << "десятичное: " << n.Float << ", двоичное: ";
        print_binary(n.Unsigned);
    }
}

```

Тогда на части вывода видим:



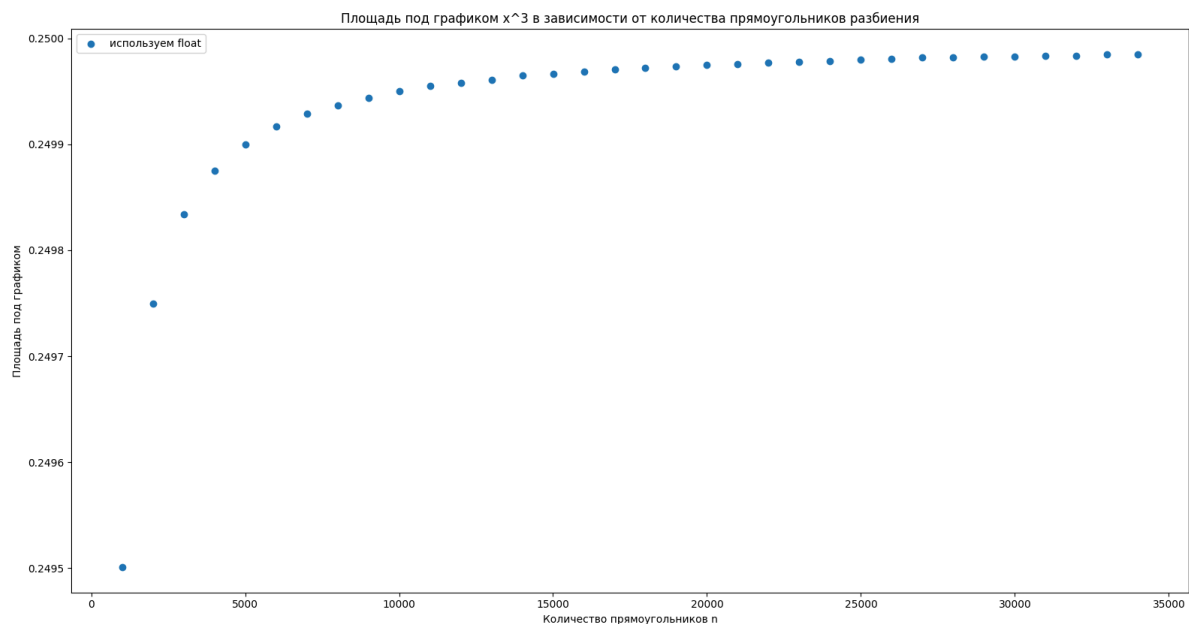
Код для подсчета площади под графиком в зависимости от количества прямоугольников в разбиении:

```
float pow(float x) { return x * x * x; }

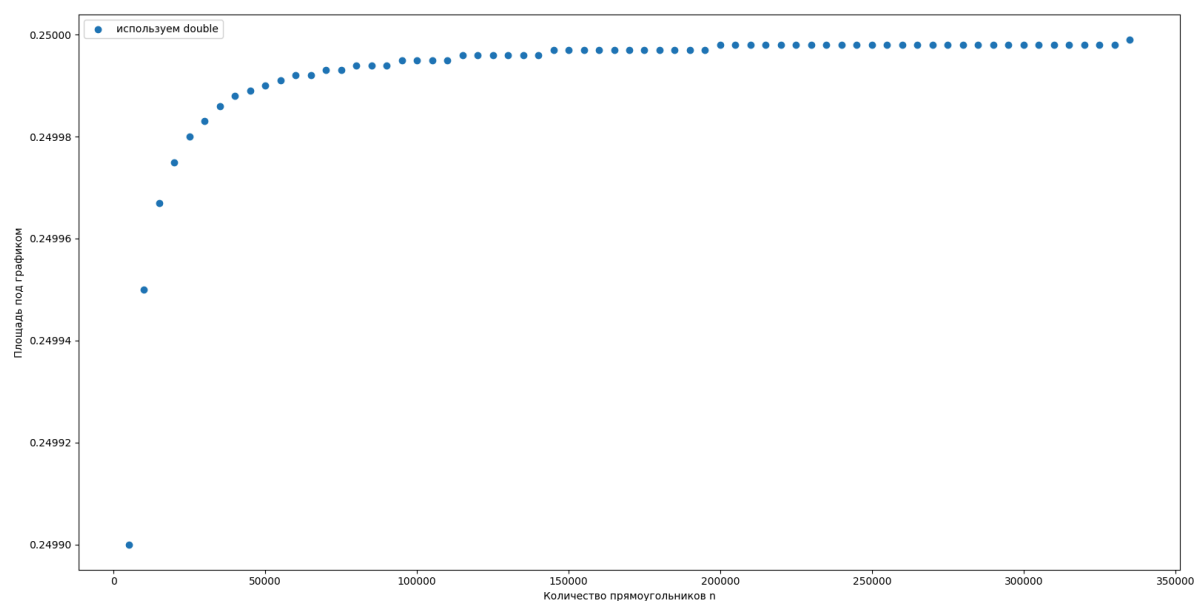
float square(float n) {
    float step = 1.0f / n;
    float summ = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        summ += pow(step * i) * step;
    }
    return summ;
}
```

Для достижения наиболее близкого к теоретическому значению я хочу увеличить количество прямоугольников разбиения (n)

Используем float: Я увеличивала n до 495001, в процессе значение 0,25 было достигнуто (например, при n=355001, n=375001, n=405001, n=445001, n=450001)



Используем double: При увеличении n до примерно 335001 и более значение площади под графиком перестает меняться (видимо бесконечно зациклилось), так что считаю, что больше брать не надо, при таком n значение площади под графиком будет максимально приближенным к 0,25 и равно 0,249999



На этом примере видно, что double хранит числа более точно: вроде бы с помощью разбиения на прямоугольники мы никогда не сможем получить реальное значение площади под графиком, что видно при использовании double. При использовании float из-за менее точного хранения информации мы можем получить значение 0,25