1주차

스프링부트는 프랜차이즈 개념과 비슷. 웹 프로그램을 만들기 위한 기능과 도구의 집약체

스프링부트 개발환경을 설치하기 위해서는 JDK와 IDE인 인텔리제이, 그리고 스프링부트 프로젝트 제작

Start.spring.io 에 접속하여 프로젝트 제작이 가능

웹도구 추가

H2 Database : 자료를 저장하기 위한 데이터베이스

Mustache : 화면을 만들기 위해 필요한 도구

Spring Data JPA : 데이터베이스를 좀 더 편리하게 다룰 수 있게 해주는 도구

Src 내의 main과 test가 존재

* Main은 자바코드가 저장된다
* Resources는 외부 파일들이 저장된다.

웹 서비스의 동작 원리 이해하기

* 클라이언트 – 서버 구조 : 클라이언트 (서비스를 사용하는 프로그램 혹은 컴퓨터)와 서버 (서비스를 제공하는 프로그램 또는 컴퓨터) 상호관계

\_로컬호스트의 의미

* Localhost : 실행 중인 서버의 주소 중 특별한 주소인 내컴퓨터를 의미. IP주소로 변경하면 127.0.0.1을 뜻한다
* 8080 : 포트번호를 의미. Localhost가 우리집이였다면, 8080은 방 번호에 해당된다. 클라이언트가 8080번 방에 요청을 진행 -> 스프링부트 프로젝트가 톰캣에 담겨 8080에서 수행되고, 이 8080을 포트번호라고 부른다.

Hello.html

* 파일을 직접 주소창에 지정하여 검색할 경우 스프링부트는 기본적으로 src – main – resources – static 디렉토리 에서 파일을 검색한다.
* 강의 막바지에는 퀴즈 + 마무리 파트를 통해 내용 종합정리 가능!