# VS Code で LAT<sub>E</sub>X を書く VS Code の機能を使いこなす

リュカ. 裕磨

ゼロイチゼミ, 学術サーバー

August 7, 2023

### TeXlive のインストール

- TeXlive のインストーラーを次のページからダウンロードする。 https: //www.tug.org/texlive/acquire-netinstall.html をクリックする。
- ② ページ上のリンク install-tl-windows.exe をクリックする。
- ダウンロードを終えたら実行する。

### TeXlive のインストール

- 「Install」を選択する。
- 「Next」を押して進み
- 「特定のミラーを選択」では日本のミラーサイトのどれでもよいの で選ぶとよい.<sup>1</sup>
- インストール先は気にしなくてよい。

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>ミラーサイトとは、TeXlive のディストリビューションを保有するサーバーを選択す ることである。

# 高度な設定

- 「ディレクトリ」は無変更
- 「選択したもの」欄で変更2つ行う。
  - スキーム (インストールするパッケージの種類を大まかに決める) を 変更する。basic スキームを選択。
  - 下のカスタマイズに入り、言語欄から日本語と英語を追加。右の他の コレクション欄から 'LaTeX 推奨パッケージ' を追加。

設定が完了したら右下のインストールを押す。

## インストールの正常終了を確認する

インストールの後に、コマンドプロンプロトを起動する。コマンドプロンプトは、Windows キーを押すと出てくるところから確認する。Mac の場合はターミナルから行う。ここに

latex -v

と打ち込めばよい。

# なぜ LATEX を使うのか

LATFX とは、文書執筆ツールとして使われる、組版処理系の一つである。 LATEX を使う利点をいくつか挙げる。

- 数式がきれいに書ける
  - Word で書こうとするととんでもない数のクリックと精密なエイム力 を要求される2
- 見た目と論理構造を分離できる
- 修正、再利用が容易
- git でバージョン管理できる
  - 共同編集が可能
- 数学系、物理系では論文執筆のデファクトスタンダード
- 無料

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>これは決して Word を貶しているわけではない。そのように Word を使うことが間 違っているのである。Word も LATFX も同じ文書執筆ツールではあるが、それぞれに長所 短所があり使うべき場所というものがある。

# TeXlive Manager からパッケージのダウンロード

- Windows のスタートメニューから TeXliveManager を実行する。
- ② TeX live Manager を開くと現在 TeX live にあるパッケージが読み込 まれる。
- そして、ここから検索欄に自分の必要なパッケージを読み込むと今 必要なパッケージをダウンロードすることができる。

検索欄から 'latexmk' と検索する。すると、しばし待機した後に二つの 'latexmk' が出てくる。

- latexmk
- latexmk.win32

の二つが出てくるので、これらをチェックボックスをクリックして選択 項目をインストール を選択し latexmk を選択してインストールする。こ れで latexmk のインストールが完了する。

また今回は、LuaLATFX を用いるので、lualatex-math というパッケージを ダウンロードする。

### VSCode のインストール

Visual Studio Code は次のページからダウンロードするとよい。
https://code.visualstudio.com/download

をクリックしてそのあとの画面の中から今回の場合は、自分の環境に合わせて (Windows か Mac の) ファイルをダウンロードする。ファイルを開き、追加タスクの変更は触らないようにして Next を押し続ければインストールできる。

## VS code を日本語化する

VS Code をショートカットから開いて、積み木のようなアイコン Extentions(拡張機能)をクリック。検索窓に Japanese と打って、Japanese Language Pack for Visual Studio Code を選択してインストールする。これで日本語化が完了する。このように拡張機能を入れることで VS Code の機能をより使いやすいものにすることができる。日本語化されない場合には、VSCode を再起動すると良い。または、コマンドパレットを出現させる。これは Ctrl+Shift+P を押すと出現する。ここで、language とうって表示言語を日本語 (Japanese) にすることでも日本語化することができる。

# MEX を打つ

適当なファイルを生成する。そこに.tex ファイルを作成する。そこに下のコードを入れる。

#### Listing 1: HelloWorld

```
1
    \documentclass{ltjsarticle}
    \begin{document}
2
3
    \title{はじめての\LaTeX }
4
5
    \author{Meidai}
    \maketitle
6
      \section{はじめての\LaTeX Lua\LaTeX }
       \subsection{小見出し! }
8
       Hello world!
9
       今日は\LaTeX を覚えていってください。
10
       \LaTeX + VSCode は最強の組み合わせ。
11
    \end{document}
12
```

# METFX のコンパイルの仕方

今作成した.tex ファイルをコンパイルする。コンパイルとは、LATFX の ソースコードを実際の文書に変換することである。

- ② 作成した、tex ファイルがあるディレクトリに移動する。 cd <ディレクトリへの相対パス>
- 以下のコマンドを打ち込む。 lualatex helloworld.tex

## latexmk とは何か?

今回は一度ですんだが、相互参照などをするときには、コンパイルを複数回行う必要がある。手動でのコンパイルは手間がかかるため、latexmkを用いる。

latexmk は、各種 LAT<sub>E</sub>X のビルドコマンドを自動で一括で実行してくれるツールである。

# latexmk の設定

- ホームディレクトリ<sup>3</sup>直下に.latexmkrc というテキストファイルを作 成する。VSCodeで開く。
- 次のコードを入力する。

### Listing 2: latexmk の設定

```
# LuaLaTeX のビルドコマンド
     $lualatex = 'lualatex %0 -synctex=1 -interaction=
        nonstopmode %S';
     # Biber, BibTeX のビルドコマンド
3
     $biber = 'biber %O --bblencoding=utf8 -u -U --
4
        output safechars %B';
     $bibtex = 'pbibtex %0 %B';
5
     # makeindex のビルドコマンド
6
     $makeindex = 'upmendex %0 -o %D %S';
8
9
     pdf_mode = 4;
```

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>PC>ローカルディスク>ユーザー>ユーザー名、と辿れるディレクトリのこと

## LaTeX workshop のインストール

LaTeXworkshop とは、VSCode の拡張である。VSCode 上で LAT<sub>F</sub>X を使う うえで必須の拡張である。

- 左の拡張機能アイコンをクリックする。
- ② 拡張機能の検索欄から latexworkshop と入力する。
- **3** latexworkshop を選び拡張機能をダウンロードする。

latexworkshopの設定は、setting.json に記述する。VS Codeの設定は、 setting.ison というファイルに記載されている。

## setting.json について

setting.json を開く方法はいくつかある。

#### 1つ目

VS Code 左下の設定マーク(歯車マーク)をクリックして、 「設定」を選択する。右上端にあるファイルに矢印がついた アイコンをクリックする。

#### 2つ目

キーボードのショートカットキーを用いて、ctrl+shift+Pと入力することで、コマンドパレットを出現させてそこに Preferences:Open User Setting と打ち込む。

#### 3つ目

Ctrl+,で設定画面を開く。さらに右上端にあるファイルに 矢印がついたアイコンをクリックする。

## setting.json の記述

setting.ison を開いたら、{}の中に markdown ファイルに記載された LaTeX workshop の設定をコピーして書き加え、保存する。同じ内容を下 のソースコードに示す。もし開いた時点でイト以外に何か書き込まれてい た場合、{}の最後の要素にコンマをつけて、設定をコピーして書き加え、 保存する。

### Ultra Math Preview のインストール

Ultra Math Preview は、LaTeX Workshop よりも強力な数式プレビューができる拡張機能である。パッケージで定義されたコマンドも Preview することができる。さらにユーザー定義の mathPreview を導入することができるために LaTeX Workshop 標準のプレビューよりもより利便性が高いものになっている。この mathPreview は Markdown でも用いることができる。

- 数式を打つとプレビューが即座に出てくる
- LaTeX と Markdown で同じマクロがプレビューに使える
- プレビューが透過できる
- プレビューの上からその下にある文字をクリックすることができる

拡張機能 Ultra Math Preview は、Ctrl+Shift+X で出てくる拡張機能の検索欄に Ultra Math Preveiw とうち選択してインストールを押すことでインストールできる。

## Ultra Math Preview の設定

設定方法は、以下の設定を入れれば設定される。