

最強の L^AT_EX 環境構築 Windows 版

yuma, リュカ

2023 年 6 月 25 日

1 序文

1.1 編集方針

曖昧さを排除したできるだけ再現性の高い \LaTeX ^{*1*}²環境構築に対する処方箋を書きたいという思いでこの資料を書いた。しかし環境構築後にも難関が待ち受けている。そのために環境構築後の設定の変更等にも配慮して資料を工夫した。

- \LaTeX を使えるようになりたい。さらに高性能エディターで書きたい。
- 自分がものすごく苦勞した環境構築を 1 日であつ理解しながら終わらせたい。
- さらに、その先を自分で学習できるようにしたい。
- 苦勞した環境構築の記憶をとどめておいてまた困った時に見返したい。
- 大学 1 年生にも分かりやすく伝えたい

そこで初心者にも \LaTeX を使えるように、さらには自分好みにカスタマイズできるようになってもらうための資料とすることを編集の基本方針としたい。

この文章は、 \LaTeX を Visual Studio Code (以下 VS Code) での環境構築のために自分がしたことすべてを書いている。技術的解説もできるだけするように努めた。実は \LaTeX の環境構築方法を完全に技術的側面にも触れてしっかり VS Code 上に入れるための方法を体系的にまとめた資料はネットには存在しない可能性がある。もちろん分かりやすくまとめたサイトはたくさんあるが玉石混交である。そのために、VS Code 設定と、 \LaTeX 設定の両面のアプローチから環境構築設定を解説したいと思った。可能な限り初心者にも分かりやすくそして自分が忘れないように書いたつもりである。この資料が \LaTeX に入門する一助となれば筆者としても幸甚の極みである。

1.2 この資料の特徴

この資料は、 \LaTeX の解説書ではない。VS Code で \LaTeX 文書を編集するために必要な IT 知識と設定の方法を述べる。そのあと VS Code の基本機能について説明する。美文書書作成入門参考文献 [4] は、 \LaTeX の機能の解説については大変充実した良書ではあるものの、環境構築についてはあまり触れていない。またほかのサイトなどを探しても、IT 知識が少しでもないとまったく分からない。そのためにシステムをいじりたくなくなるし、さらに取り返しづかなくなることがまれにある。この状況を回避するためにこの資料を作った。

しかし、この資料にも至らぬ点が山ほどあると思われる。自分もすべてを理解しているわけではない。この資料の記述は自分がおこなってできたことだけを記述している。それ以外のことを知りたい場合は、付録の参考文献や LaTeX workshop の readme 参考文献 [5] を読むとよい。

^{*1} 日本では「ラテフ」と読むことが多い。たまに「レイテック」「ラテック」派がいる。 \LaTeX の読み方については、参考文献 [1][2] を参照すること。ただし \TeX は確実に「テフ」と読むこと。これは「テックス」ではない \TeX の X は英語の X ではなく χ の発音に由来する。これは参考文献 [3] を参照。

^{*2} \LaTeX は Leslie Lamport によって開発された組版システムのことである。 \TeX よりもより簡単に記述できるようになっている。

1.2.1 設定用コード等について

設定ファイルの内容等、必要なソースコードはこの資料中に記載するとともに、コピー&ペーストの利便性も考えて markdown ファイルでも提供する。

1.3 この資料の読み方

この資料は、細かな説明などは意図せずに省かれている可能性があるため、製作者のもとでこの資料を使う形式を想定している。したがってそれ以外の場合での利用は自分で参考文献等を読まれることを強くオススメする。資料制作者の立ち合いのもとでの教授のあと使用するという形式でも十分使える資料になっている。

1.4 免責事項

この資料を使ったことによる損害等は、製作者は一切の責任を負いません。ただし質問対応は可能です。

1.5 質問対応等について

この資料の範囲の質問は学術サーバー内の LaTeX サークルで行っています。チャンネル LaTeX サークルで質問をする際はフォーラム形式にて行ってください。

またこの資料の最新版は学術サーバー内 LaTeX サークル内で随時更新予定です。

また LaTeX に関する有用な知識やテクニック、有用なプリアンブル、外部ツールなどは是非 LaTeX サークル内でのプリアンブル投稿フォーラムに寄せてください。皆さんの協力によって大学内に LaTeX をより簡単により使えるようにそして広く普及させましょう。

目次

| | | |
|----------|----------------------|---|
| 1 | 序文 | 1 |
| 1.1 | 編集方針 | 1 |
| 1.2 | この資料の特徴 | 1 |
| 1.3 | この資料の読み方 | 2 |
| 1.4 | 免責事項 | 2 |
| 1.5 | 質問対応等について | 2 |
| 第 I 部 導入 | | 6 |
| 2 | LaTeX, VS Code とは何か? | 6 |
| 2.1 | LaTeX とは何か? | 6 |
| 2.2 | VS Code とは何か? | 6 |
| 3 | LaTeX に慣れる | 7 |
| 3.1 | cloud LaTeX の使い方 | 7 |

| | |
|--|-----------|
| 目次 | 3 |
| 第 II 部 環境構築 | 7 |
| 4 ローカル環境構築の基本用語 | 7 |
| 4.1 L ^A T _E X 環境設定用 IT 用語の理解 | 7 |
| 4.2 L ^A T _E X 用語の理解 | 9 |
| 5 エクスプローラーの設定 | 9 |
| 6 TeX Live 導入 | 9 |
| 6.1 TeX Live インストール | 9 |
| 6.2 インストールを最短で終わらせる方法（最小構成でのインストール） | 10 |
| 6.3 TeX Live インストーラーのインストール | 10 |
| 6.4 インストールが正常に行われたことを確認する | 10 |
| 7 Visual Studio Code の導入 | 10 |
| 7.1 Visual Studio Code のインストール | 10 |
| 7.2 VS code の日本語化 | 11 |
| 8 latexmk の導入 | 11 |
| 8.1 latexmk とは | 11 |
| 8.2 latexmk のインストール | 11 |
| 8.3 latexmk の設定 | 11 |
| 8.4 latexmk の設定の解説 | 13 |
| 9 LaTeX workshop の設定 | 13 |
| 9.1 自動ビルド機能の設定 | 18 |
| 10 ローカル環境でビルドする | 18 |
| 第 III 部 L^AT_EX 解説 | 19 |
| 11 TeX live | 19 |
| 11.1 TeX live とは？ | 19 |
| 11.2 TeX live Manager の使い方 | 19 |
| 12 L ^A T _E X の基本機能の設定 | 19 |
| 12.1 コンパイル | 20 |
| 13 エラーメッセージを読む | 20 |
| 13.1 Recipe terminated with error | 20 |
| 13.2 Recipe terminated with error. Retry building the project. | 20 |
| 13.3 意味のあるエラーメッセージ | 20 |

| | |
|--|----|
| 目次 | 4 |
| 14 新規 package の導入 | 20 |
| 14.1 “.sty” ファイルが入っていない場合 | 21 |
| 14.2 TeX Directory Structure とは何か? | 21 |
| 14.3 パッケージを使うための一覧表の更新 | 21 |
| 14.4 使用するべき package | 22 |
| 第 IV 部 VS Code 解説 | 22 |
| 15 VS Code の基本機能 | 22 |
| 15.1 、。を, . にする<置換機能> | 22 |
| 15.2 コメントアウト機能 | 22 |
| 15.3 各種ショートカット | 22 |
| 16 VS Code の設定について | 23 |
| 16.1 VS Code の設定について | 23 |
| 16.2 wordwrap | 23 |
| 16.3 スニペット | 23 |
| 16.4 スニペットの書き方 | 24 |
| 16.5 禅モード | 26 |
| 第 V 部 VS Code 外部ツール | 26 |
| 17 LaTeX workshop | 26 |
| 17.1 snippet View | 26 |
| 17.2 文字数カウント | 26 |
| 17.3 SyncTex を使う | 27 |
| 17.4 シンタックスハイライト | 28 |
| 17.5 cloud LaTeX との連携 | 28 |
| 18 cloudlatex | 28 |
| 18.1 cloudlatex とは何か? | 28 |
| 18.2 cloudlatex の VS Code での拡張機能 | 29 |
| 19 Ultra Math Preview | 29 |
| 19.1 Ultra Math Preview とは何か | 29 |
| 19.2 Ultra Math Preview の設定 | 30 |
| 20 L ^A T _E X 表制作 | 30 |
| 20.1 Table Generator | 30 |
| 20.2 csv2tabular | 31 |

| | | |
|------|-------------------------------------|----|
| 目次 | 5 | |
| 21 | テキスト校正くん | 31 |
| 22 | キーボードショートカット | 31 |
| 22.1 | キーボードショートカットとは何か？ | 31 |
| 22.2 | キーボードショートカットの変更方法 | 32 |
| 22.3 | キーボードショートカットの設定方法 (規定の方法) | 32 |
| 22.4 | キーボードショートカットの設定方法 (JSON) | 32 |
| 23 | markdown と tex ファイルの変換 | 33 |
| 付録 A | Windows ショートカットキー | 33 |
| A.1 | ショートカットキーについて | 33 |
| 付録 B | ショートカットキー一覧 | 33 |

第 I 部 導入

2 L^AT_EX, VS Code とは何か？

2.1 L^AT_EX とは何か？

L^AT_EX とは、文書執筆ツールとして使われる、組版処理系の一つである。L^AT_EX を使う利点をいくつか挙げる。

- 数式がきれいに書ける
 - Word で書こうとするととんでもない数のクリックと精密なエイム力を要求される^{*3}
- 見た目と論理構造を分離できる
- 修正、再利用が容易
- git でバージョン管理できる
 - 共同編集が可能
- 数学系、物理系では論文執筆のデファクトスタンダード
- 貧弱なスペックのパソコンでも編集作業がやりやすい
- 無料

VS Code の機能を使ってテンプレートを作っておけば簡単に体裁の整った文書を作成でき、内容のみに集中して執筆することが可能になる。数式交じりのレポートを作成するときなど、大学生 1 年生でも恩恵を受ける場面は多いはずである。

L^AT_EX と関わりの深い言葉として T_EX があるが、この 2 つはまったく違うものであることを注意しておこう。^{*4}たまに口頭でテフということもあるが、ユーザーが見える範囲で T_EX があらわれることはほとんどなく、大方 L^AT_EX のことを指していると考えてよい。このあたりの話は美文書書作成入門 [4] に詳しい。

この資料では、ローカル (手元の PC) に L^AT_EX をインストールし、VS Code で編集ができる環境を整える。インストール不要な環境を提供するサービスに LaTeX works editor や cloud LaTeX というものもあるが、両者を使って比較してみると、カスタマイズ性の高いローカル環境の威力がわかると思う。

2.2 VS Code とは何か？

VS Code とは、Visual Studio Code の略でマイクロソフト社が提供する統合開発環境である。要は高性能なエディターであり、後述する拡張機能の存在によって L^AT_EX との親和性も高い。^{*5}VS Code は、

- 無料で頒布されている
- 動作が軽い

^{*3} これは決して Word を貶しているわけではない。そのように Word を使うことが間違っているのである。Word も L^AT_EX も同じ文書執筆ツールではあるが、それぞれに長所短所があり使うべき場所というものがある。

^{*4} T_EX はプログラム言語であり、L^AT_EX は T_EX を用いて記述されたソフトウェアの集合体である。L^AT_EX は数多くのソフトウェアが組み合わさって一つの文書を出力する。

^{*5} テキストエディタは Windows 標準搭載のメモ帳や、Microsoft の Word 等が有名である。また TeX 専用のテキストエディタとしては TeXlive にある TeXworks 等が有名である。この資料では今後のトレンドを考えて VSCode への導入を推奨する。

- クロスプラットフォームである（さまざまな OS に対応している）
- 最新トレンド全部入り
- 拡張がしやすく、さまざまな機能がある

という特徴がある。

3 L^AT_EX に慣れる

美文書作成入門 [4] や一週間で L^AT_EX の基礎が学べる本 [6] 等を用いて、L^AT_EX にふれることでこの後の流れが少し分かりやすくなるかもしれない。そこで、環境構築せずとも L^AT_EX が使える環境として cloud LaTeX について解説する。

3.1 cloud LaTeX の使い方

cloud LaTeX は、オンライン上で L^AT_EX を扱うことができる。環境構築をすることなくすぐに L^AT_EX 文章を書くことができるという点は、L^AT_EX の記法に慣れるという面では、有用である。したがってこの章では、cloud LaTeX の使い方について簡単に説明して L^AT_EX に慣れてもらいたい。初めに <https://cloudlatex.io/ja> のサイトに行きユーザー名やメールアドレスと任意のパスワードを設定する。すると設定したメールアドレスにメールが来るので、メールアドレスの受信確認をクリックする。アカウント登録が完了する。マイページから、新規プロジェクトの追加を選んで L^AT_EX 文書を書き始めることができる。cloud LaTeX は VS Code と同等の機能があるので最初に使うにはとてもいい教材である。データはすべて cloud LaTeX のサーバ上に保存されるのでデータが消える心配はほとんどない。また、共同作業も可能である。しかし、共同作業をより効率的に行いたい場合は、Overleaf のほうが優れている可能性もある。Overleaf は GitHub と連携することができるために論文執筆の際に有効となる。どちらがいいかは個人によるが、すぐに始めるならば cloud LaTeX をオススメする。

第 II 部

環境構築

4 ローカル環境構築の基本用語

4.1 L^AT_EX 環境設定用 IT 用語の理解

環境

L^AT_EX が機能するための設定やハードソフト等の存在や設定などを合わせて環境という。

ローカル

オンライン上ではなくパソコンのこと。ローカル環境とは自分のパソコンの環境のこと。

リモート

(ネットワークを介して接続できる) 離れたところにある

ユーザー

自分が設定した名前 自分のことユーザーの名前のフォルダーが最上位にあると考えておけばよい。^{*6}

デフォルト

初期設定のこと。

拡張子

ファイルの種別を示す。

隠しファイル

エクスプローラー（よくファイルを使う場所）からは見えないファイル。たとえば、.latexrc 等の、の前に何もついていないファイルのこと。開き方 エクスプローラーを開いて上にある表示タブを開いて表示タブにする。表示タブから隠しファイルを開いて、チェックマークをつける。これにより、今まで見えなかったファイルが見えるようになる。

ディレクトリ

ファイルが入っている階層を指し示す言葉。階層のことであり、日本語の意味では住所録の意味。ドライブ直下に置くと、最上部のフォルダーの中に入れることを意味する。ファイルの現在位置を指し示す言葉で、ルートディレクトリとは、フォルダーの階層の最上位のフォルダーを意味する。

ここで注意! \LaTeX や、その他のプログラミング言語は日本語つまり全角のファイル名は、探すことができない。エラーを出す。このため、すべてのファイル名や、パソコンでの設定した名前は、かならず半角英数字にすることを覚えておく必要がある。全角文字だけでなく半角スペースもエラーの原因となりうることを注意しておく。代替案として英語表記する、スペースを表現する方法として、スペースはアンダースコア (_) あるいはハイフン (-) に置き換える、などの方法がある。

パス

ディレクトリでそのファイルの住所位置を指定するもの。

プロジェクトルート

ディレクトリの一番初めに存在するそれより上のファイルが存在しない領域

グローバル

すべてのユーザーやそのアプリケーション内ですべてに設定されるような設定のこと。

コマンドプロンプト

Windows の操作をコマンドでおこなうためのシステム。

開き方 1

コマンドプロンプトをスタートメニュー（Windows アイコンのタブ）の中の検索窓からコマンドプロンプトと打ち、マウスで出てきたコマンドプロンプトをクリックする。

開き方 2

Windows キー +R で「ファイル名を指定して実行」という窓が出てくるのでその指定する窓に Cmd と打ち Enter を打つことで、コマンドプロンプトを実行できる。

開き方 3

エクスプローラーのパスの入力欄に"cmd" と入力して Enter を押すことでもコマンドプロンプトを開くことができる。

リポジトリ

^{*6} Windows はユーザーアカウントを用いて、PC を使用するユーザー（利用者）を識別しています。また、ユーザーごとにホームディレクトリが割り当てられているため、ユーザーごとの設定に利用されることがあります。

プロジェクトを構成するプログラムのソースコードやドキュメント、関連する各種のデータやファイルなどを一元的に管理する格納場所のこと

4.2 \LaTeX 用語の理解

ビルド

\LaTeX では、記述したソースコードに問題がないかどうかの解析を行い、問題がなければ実行可能なファイルに変換すること。

コンパイラ

コンパイラとは機械が読み取れる言語に移すことのできるソフトウェア等のこと。

コンパイル

ソースコードを機械が翻訳できる言語に移すことで、ビルドの中の一連の作業に入っている。

プリアンブル

`\documentclass` から `\begin{document}` までの中にある設定のこと。

5 エクスプローラーの設定

拡張子と隠しファイルを表示するように設定する。

1. エクスプローラーを起動する。
2. 拡張子を表示したいフォルダを開き、メニューの「表示」タブをクリックする。
3. さらに [表示] を選択し、「ファイル名拡張子」「隠しファイル」にチェックを入れる。

ファイル名の後ろに .txt 等のファイルの種類を示す文字列が表示されるようになり、今まで見えなかったファイルが見えるようになる。

6 TeX Live 導入

6.1 TeX Live インストール

TeX Live は、次のページからダウンロードすると良い。

*7

<https://www.tug.org/texlive/acquire-netinstall.html>

をクリックして、ページ上のリンク `install-tl-windows.exe` をクリックする。この時、警告が出るが無視して大丈夫。そして Next を押し続けて `install` を押す。これで、 \LaTeX Package のほとんどすべてをダウンロードすることが可能。フルパッケージをダウンロードすると 3 時間程度かかる。

*7 \LaTeX はたくさんのソフトウェアからなるシステムであるため、配布用に必要なソフトウェア群をパッケージしたディストリビューションの形でインストールする。今回インストールするのは TeX Live というディストリビューションである。

6.2 インストールを最短で終わらせる方法（最小構成でのインストール）

環境構築を早く行いたい場合や、PC にメモリがない場合には環境構築の容量を大きく制限する必要がある。インターネット回線が非常に遅い場合でもインストールを最短で終わらせる方法について記述する。

6.3 TeX Live インストーラーのインストール

TeX Live インストーラーをインストールすることがまず始めにある。次に、TeX Live インストーラーで**高度な設定**をクリックする。

次に TeX Live インストーラーで**高度な設定**をクリックする。ここで最小のパッケージでインストールするために次のことに気を付ける。

- 「ディレクトリ」は無変更
- 「選択したもの」欄で変更 2 つ行う。
 - スキーム（インストールするパッケージの種類を大まかに決める）を変更する。basic スキームを選択。
 - 下のカスタマイズに入り、言語欄から日本語と英語を追加。右の他のコレクション欄から ‘LaTeX 推奨パッケージ’ を追加。

これが終われば右下のインストールをクリックする。

これをすると一時間から一時間半でインストールすることができる。

6.4 インストールが正常に行われたことを確認する

インストール完了後、コマンドプロンプトを起動して、`latex -v` と打ち込む。この時に、3.141592653 のような version 情報が出てれば正常に完了している。^{*8}

7 Visual Studio Code の導入

7.1 Visual Studio Code のインストール

Visual Studio Code は次のページからダウンロードするとよい。

<https://code.visualstudio.com/download>

をクリックしてそのあとの画面の中から今回の場合は、自分の環境に合わせて (Windows か Mac の) ファイルをダウンロードする。ファイルを開き、追加タスクの変更は触らないようにして Next を押し続ければインストールできる。

^{*8} これは、 π 製作者 Donald E. Knuth 教授の意向で version up ごとに円周率 π へ近づいて行く。

7.2 VS code の日本語化

VS Code をショートカットから開いて、積み木のようなアイコン Extensions（拡張機能）をクリック。検索窓に Japanese と打って、Japanese Language Pack for Visual Studio Code を選択してインストールする。これで日本語化が完了する。このように拡張機能を入れることで VS Code の機能をより使いやすいものに行うことができる。

8 latexmk の導入

8.1 latexmk とは

L^AT_EX 文書を手動でコンパイルしようとするすると複数種類のコマンドを適切な順番で複数回実行しなければならない。latexmk とは、各種 L^AT_EX のビルドコマンドを自動で一括で実行してくれるツールである。

8.2 latexmk のインストール

TeX の導入で最小構成を選択した人は最初から latexmk は入っていないので TeX Live Manager からダウンロードする必要がある。

TeX Live Manager をスタート画面から検索して開く。TeX Live Manager を起動して待機中になったら、検索欄から 'latexmk' と検索する。すると、しばし待機した後に二つの 'latexmk' が出てくる。

- latexmk
- latexmk.win32

の二つが出てくるので、これらをチェックボックスをクリックして選択項目をインストール を選択し latexmk を選択してインストールする。これで latexmk のインストールが完了する。

8.3 latexmk の設定

ホームディレクトリ^{*9} 直下に .latexmkrc というテキストファイルを作成し、テキストエディタで開く。ここでテキストエディタは VS Code を使うこと。VS Code で UTF-8 ^{*10}にしなければならない。markdown ファイルに記載された latexmk の設定をコピーして貼り付け、保存する。同じ内容をソースコード 1 に示す。

ソースコード 1 latexmk の設定

```
1 # 通常の LaTeX ドキュメントのビルドコマンド
2 $latex = 'uplatex %0 -kanji=utf8 -no-guess-input-enc -synctex=1 -interaction=
  nonstopmode %S';
3 # pdfLaTeX のビルドコマンド
4 $pdflatex = 'pdflatex %0 -synctex=1 -interaction=nonstopmode %S';
```

^{*9} PC>ローカルディスク>ユーザー>ユーザー名、と辿れるディレクトリのこと

^{*10} UTF-8 とは Unicode 用の符号化方式の一つである。UTF-16 もある。VS Code ではデフォルト設定として UTF-8 となっている。しかしほかのエディタ (例えばメモ帳等) ではデフォルトで UTF-8 になっていない可能性がある。他エディタで latexmk をつくり、VS Code で開いた際に UTF-8 以外のときにはステータスバーから UTF-8 に直す必要がある。[7]

```
5  # LuaLaTeX のビルドコマンド
6  $lualatex = 'lualatex %0 -synctex=1 -interaction=nonstopmode %S';
7  # XeLaTeX のビルドコマンド
8  $xelatex = 'xelatex %0 -no-pdf -synctex=1 -shell-escape -interaction=
    nonstopmode %S';
9  # Biber, BibTeX のビルドコマンド
10 $biber = 'biber %0 --bblencoding=utf8 -u -U --output_safechars %B';
11 $bibtex = 'pbibtex %0 %B';
12 # makeindex のビルドコマンド
13 $makeindex = 'upmendex %0 -o %D %S';
14 # dvipdf のビルドコマンド
15 $dvipdf = 'dvipdfmx %0 -o %D %S';
16 # dvipd のビルドコマンド
17 $dvips = 'dvips %0 -z -f %S | convbkmk -u > %D';
18 $ps2pdf = 'ps2pdf.exe %0 %S %D';
19
20 # PDF の作成方法を指定するオプション
21 ## $pdf_mode = 0; PDF を作成しない。
22 ## $pdf_mode = 1; $pdflatex を利用して PDF を作成。
23 ## $pdf_mode = 2; $ps2pdf を利用して .ps ファイルから PDF を作成。
24 ## $pdf_mode = 3; $dvipdf を利用して .dvi ファイルから PDF を作成。
25 ## $pdf_mode = 4; $lualatex を利用して .dvi ファイルから PDF を作成。
26 ## $pdf_mode = 5; xdvipdfmx を利用して .xdv ファイルから PDF を作成。
27 $pdf_mode = 4;
28
29 # PDF viewer の設定
30 if ($^O eq 'MSWin32') {
31     $pdf_previewer = "start %S"; # "start %S": .pdf に関連付けられた既存のソフトウェアで表示する。
32 } else {
33     $pdf_previewer = "open %S";
34 }
35
36 ## Windows では SyncTeX(PDF をビューアーで開いたまま中身の更新が可能で更新がビューアーで反映される機能) ができる SumatraPDF 等が便利。
37 ## ぜひ SyncTeX 機能のあるビューアーをインストールしよう。
38 ## SumatraPDF: https://www.sumatrapdfreader.org/free-pdf-reader.html
39 ## $pdf_previewer = 'SumatraPDF -reuse-instance';
```

8.4 latexmk の設定の解説

9 LaTeX workshop の設定

VS Code の設定は、setting.json ^{*11} というファイルに記載されている。setting.json を開く方法はいくつかある。

1 つ目

VS Code 左下の設定マーク（歯車マーク）をクリックして、「設定」を選択する。右上端にあるファイルに矢印がついたアイコンをクリックする。

2 つ目

キーボードのショートカットキーを用いて、ctrl+shift+P と入力することで、コマンドパレットを出現させてそこに Preferences:Open User Setting と打ち込む。

3 つ目

Ctrl+, で設定画面を開く。さらに右上端にあるファイルに矢印がついたアイコンをクリックする。

の 2 つの方法があり熟練したら 2 番目の方法の方が効率が良い。

setting.json を開いたら、{}の中に markdown ファイルに記載された LaTeX workshop の設定をコピーして書き加え、保存する。同じ内容をソースコード 2 に示す。もし開いた時点で{}以外に何か書き込まれていた場合、{}の最後の要素にコンマをつけて、設定をコピーして書き加え、保存する。

ソースコード 2 LaTeX workshop の設定

```

1  {
2    // LaTeXの設定
3    "editor.wordSeparators": ". / \\ ( ) \\' - : , . ; < > ~ ! @ # $ % ^ & * | + = [ ] { } ` ~ ? ` . , 「 」 【 】 『 』
      ( ) ! ? てにをはがのともへでや",
4
5    // 設定: LaTeX Workshop
6
7    // LaTeX Workshop ではビルド設定を「Tool」と「Recipe」という2つで考える
8    // Tool: 実行される1つのコマンド。コマンド (command) と引数 (args) で構成される
9    // Recipe: Tool の組み合わせを定義する。Tool の組み合わせ (tools) で構成される。
10   // tools の中で利用される Tool は "latex-workshop.latex.tools" で定義されている必要
      がある。
11
12   // latex-workshop.latex.tools: Tool の定義
13   "latex-workshop.latex.tools": [
14     // latexmk を利用した lualatex によるビルドコマンド
15     {
16       "name": "Latexmk (LuaLaTeX)",
17       "command": "latexmk",
18       "args": [

```

^{*11} .json はジェイソンと読む

```
19     "-f", "-gg", "-lualatex", "-synctex=1", "-interaction=nonstopmode", "-file-line-error", "%DOC%"
20 ]
21 },
22 // latexmk を利用した xelatex によるビルドコマンド
23 {
24     "name": "Latexmk (XeLaTeX)",
25     "command": "latexmk",
26     "args": [
27         "-f", "-gg", "-xelatex", "-synctex=1", "-interaction=nonstopmode", "-file-line-error", "%DOC%"
28     ]
29 },
30 // latexmk を利用した uplatex によるビルドコマンド
31 {
32     "name": "Latexmk (upLaTeX)",
33     "command": "latexmk",
34     "args": [
35         "-f", "-gg", "-synctex=1", "-interaction=nonstopmode", "-file-line-error", "%DOC%"
36     ]
37 },
38 // latexmk を利用した platex によるビルドコマンド
39 // 古い LaTeX のテンプレートを使いまわしている (ドキュメントクラスが jreport や jsreport ) 場合のため
40 {
41     "name": "Latexmk (pLaTeX)",
42     "command": "latexmk",
43     "args": [
44         "-f", "-gg", "-pv", "-latex='platex'", "-latexoption='-kanji=utf8 -no-guess-input-env'", "-synctex=1", "-interaction=nonstopmode", "-file-line-error", "%DOC%"
45     ]
46 },
47
48 {
49     "name": "pLaTeX",
50     "command": "platex",
51     "args": [
52         "%DOC%", "-file-line-error", "-interaction=nonstopmode", "-halt-on-error"
53     ],
54     "env": {}
55 },
56 {
57     "name": "dvipdfmx",
58     "command": "dvipdfmx",
```

```
59     "args": [  
60         "-V 4",  
61         "%DOC%"  
62     ]  
63 },  
64 {  
65     "name": "Biber",  
66     "command": "biber",  
67     "args": [  
68         "%DOCFILE%"  
69     ]  
70 },  
71 ],  
72  
73 // latex-workshop.latex.recipes: Recipe の定義  
74 "latex-workshop.latex.recipes": [  
75     // LuaLaTeX で書かれた文書のビルドレシピ  
76     {  
77         "name": "LuaLaTeX",  
78         "tools": [  
79             "Latexmk (LuaLaTeX)"  
80         ]  
81     },  
82     // XeLaTeX で書かれた文書のビルドレシピ  
83     {  
84  
85         "name": "XeLaTeX",  
86         "tools": [  
87             "Latexmk (XeLaTeX)"  
88         ]  
89     },  
90     // LaTeX(upLaTeX) で書かれた文書のビルドレシピ  
91     {  
92         "name": "upLaTeX",  
93         "tools": [  
94             "Latexmk (upLaTeX)"  
95         ]  
96     },  
97     // LaTeX(pLaTeX) で書かれた文書のビルドレシピ  
98     {  
99         "name": "pLaTeX + dvipdfmx",  
100        "tools": [  
101            "pLaTeX", // 相互参照のために2回コンパイルする  
102            "pLaTeX",  
103            "dvipdfmx"  
104        ]  
    }  
]
```



```
105     },
106     {
107         "name": "pLaTeX + Biber + dvipdfmx",
108         "tools": [
109             "pLaTeX",
110             "Biber",
111             "pLaTeX",
112             "pLaTeX",
113             "dvipdfmx"
114         ]
115     },
116 ],
117
118 // latex-workshop.latex.magic.args:マジックコメント付きの LaTeX ドキュメントをビルドする設定
119 // '%!TEX' で始まる行はマジックコメントと呼ばれ、LaTeX のビルド時にビルドプログラムに解釈され、
120 // プログラムの挙動を制御することができる。
121 // 参考リンク: https://blog.miz-ar.info/2016/11/magic-comments-in-tex/
122 "latex-workshop.latex.magic.args": [
123     "-f", "-gg", "-pv", "-synctex=1", "-interaction=nonstopmode", "-file-line-error", "%DOC%"
124 ],
125
126 // latex-workshop.latex.clean.fileTypes: クリーンアップ時に削除されるファイルの拡張子
127 // LaTeX 文書はビルド時に一時ファイルとしていくつかのファイルを生成するが、最終的に必要となるのは
128 // PDF ファイルのみである場合などが多い。また、LaTeX のビルド時に失敗した場合、失敗時に生成された
129 // 一時ファイルの影響で、修正後のビルドに失敗してしまう事がよくある。そのため、一時的なファイルを
130 // 削除する機能 (クリーンアップ) が LaTeX Workshop には備わっている。
131 "latex-workshop.latex.clean.fileTypes": [
132     "*.aux", "*.bbl", "*.blg", "*.idx", "*.ind", "*.lof", "*.lot", "*.out", "*.toc",
133     "*.acn", "*.acr", "*.alg", "*.glg", "*.glo", "*.gls", "*.ist", "*.fls",
134     "*.log",
135     "*.fdb_latexmk",
136     // for Beamer files
137     "_minted*", "*.nav", "*.snm", "*.vrb",
138 ],
139
140 // latex-workshop.latex.autoClean.run: ビルド失敗時に一時ファイルのクリーンアップを行うかどうか
141 // 上記説明にもあったように、ビルド失敗時に生成された一時ファイルが悪影響を及ぼす事がある
```

```
    // クリーンアップがかかるようにしておく。
    "latex-workshop.latex.autoClean.run": "onBuilt",

    // latex-workshop.view.pdf.viewer: PDF ビューアの開き方
    // VSCode 自体には PDF ファイルを閲覧する機能が備わっていないが、
    // LaTeX Workshop にはその機能が備わっている。
    // "tab" オプションを指定すると、今開いているエディタを左右に分割し、右側に生成された
    // PDFを表示するようにしてくれる
    // この PDF ビューアは LaTeX のビルドによって更新されると同期して内容を更新してくれる。
    "latex-workshop.view.pdf.viewer": "tab",

    // latex-workshop.latex.autoBuild.run: .tex ファイルの保存時に自動的にビルドを行う
    // かどうか
    // LaTeX ファイルは .tex ファイルを変更後にビルドしないと、PDF ファイル上に変更結果が
    // 反映されないため、
    // .tex ファイルの保存と同時に自動的にビルドを実行する設定があるが、文書が大きくなるに連
    // れてビルドにも
    // 時間がかかってしまい、ビルドプログラムの負荷がエディタに影響するため、無効化しておく。
    "latex-workshop.latex.autoBuild.run": "never",

    "[tex]": {
        // スニペット補完中にも補完を使えるようにする
        "editor.suggest.snippetsPreventQuickSuggestions": false,
        // インデント幅を2にする
        "editor.tabSize": 2
    },

    "[latex]": {
        // スニペット補完中にも補完を使えるようにする
        "editor.suggest.snippetsPreventQuickSuggestions": false,
        // インデント幅を2にする
        "editor.tabSize": 2
    },

    "[bibtex]": {
        // インデント幅を2にする
        "editor.tabSize": 2
    },

    // ----- LaTeX Workshop -----
```

```

182
183 // 使用パッケージのコマンドや環境の補完を有効にする
184 "latex-workshop.intellisense.package.enabled": true,
185 "window.zoomLevel": -1,
186 "catex.greek-completion": {
187
188   "name": "CaTeX Greek Completion",
189   "languages": [
190     "latex"
191   ],
192   "triggers": [
193     ":"
194   ],
195   "dictionary": "$GIM/defaults/greeks.json",
196   "renderMode": "latex"
197 },
198
199 // 、を,に変えることができる設定latexindent.yamlを用いて設定。
200
201 }

```

9.1 自動ビルド機能の設定

```

"files.autoSave": "afterDelay",
"latex-workshop.latex.autoBuild.run": "never",

```

は、自動ビルド機能である。しかし、自動ビルドは、このファイルのように大きすぎると非常に重くなってしまふ。L^AT_EX は、コンパイルと、書くことを分離することで、高度なレイアウトの最適化を可能にしている。これは never にしておくことをオススメする。

10 ローカル環境でビルドする

ここまでの内容が行えていれば、十分に高機能な環境構築ができているはずである。ローカル環境でビルドできることを確認してみよう。ソースコード 3 の内容の.tex ファイルを作成し、VScode 上でビルドする。

ソースコード 3 LuaL^AT_EX のソースコード

```

1 \documentclass{ltjsarticle}
2 % ltjsarticle: luatex 用の 日本語 documentclass
3 % LuaLaTeX以外のタイプセットエンジンを使ってビルドする場合は、 \documentclass[dvipdfmx
   ]{jsarticle} などのように適当に書き換える。
4
5 \begin{document}
6
7 \title{はじめての\LaTeX }
8 \author{Meidai}

```

```
9 \maketitle
10 \section{はじめての\LaTeX Lua\LaTeX }
11 %\section{はじめての\LaTeX Lua\TeX}
12
13
14 \subsection{小見出し！ }
15 Hello world!
16 今日は\LaTeX を覚えていってください。
17 \LaTeX + VSCode は最強の組み合わせ。
18
19 \end{document}
```

第 III 部

LaTeX 解説

11 TeX live

11.1 TeX live とは？

TeX live とは、TeX の国際的なディストリビューションである。LaTeX や T_EX のパッケージを入手することができる。

そして、LaTeX のパッケージを一括で管理することができる機能が TeXlive に標準で実装されている TeXlive Manager である。

11.2 TeX live Manager の使い方

TeX Live Manager の開き方はスタートメニューから TeX live Manager を検索するとよい。

TeX live Manager を開くと現在 TeX live にあるパッケージが読み込まれる。そして、ここから検索欄に自分の必要なパッケージを読み込むと今必要なパッケージをダウンロードすることができる。

状態を「未インストール」に変更すると、自分がローカルに入れていないパッケージがインストールすることができる。

LaTeX 導入の段階で「高度な設定」を用いてインストールした場合には必要最小限のパッケージしか入っていないのでここから入れる必要がある。

texworks などここから入手することができる。

12 LaTeX の基本機能の設定

LaTeX の特徴の一つに文書の論理的構造と視覚的なレイアウトを分けて考えることができることがある。例えば、「はじめに」という名前の節があれば文書に`\section{はじめに}`と書いておく。この文書をコンパイルするに際し、`\section{...}`という命令がどのような見た目になるかはスタイルファイルに記述されており、それを元に目的のファイルが生成される。LaTeX はこのような構成をしているため文章を書くときはデザイン

のことを考えずに済むし、デザインを変えたいときはスタイルファイルを変更するだけで済むのである。

我々が \LaTeX で文書を作る時には、この利点を最大限に享受するため、直接見た目を指示するような命令はなるべく使わないようにするべきだろう。

12.1 コンパイル

- `ctrl+Alt+B` のショートカットキーでおこなう。
- VS Code 右上の緑色の三角マークをクリックして行う。
- 左のタブの Build \LaTeX project の中の Recipe: からおこなう。

ただし、今回の設定では、上の 2 つの方法でコンパイルすると \Lua\LaTeX で出力される。このために、 \p\LaTeX などを使いたい場合は、左のタブからおこなう必要がある。

13 エラーメッセージを読む

\LaTeX workshop ではエラーがメッセージで表示されるがそれを初心者はなかなかうまく使いこなせない。そこでエラーの読み方と対応策を考える。

13.1 Recipe terminated with error

おそらく \LaTeX Workshop を使ってはじめて見るだろうエラー。このエラーは、 \LaTeX 側のエラーではない。 \LaTeX のエラーは、`Ctrl+Shift+M` のショートカットキーで表示される。これは、注意が出ている時にも使うことができる。

13.2 Recipe terminated with error. Retry building the project.

このエラーというよりは警告なのだがこれも本質的に意味がない。

13.3 意味のあるエラーメッセージ

意味のあるエラーメッセージは、出力される‘問題’のログかまたは、“*.log”という \LaTeX のコンパイルの際に使われる中間生成物のファイルである。今回のデフォルト設定では、このファイルは削除されるため出てこないが、エラーが特定しやすくするためには、残しておいた方が良いときもある。

14 新規 package の導入

新規パッケージつまり、インターネット上や、自分で作ったスタイルファイル等を使いたいときに、めんどくさいことになる。パッケージファイルの拡張子は“.sty”であり、このパッケージを適切な場所に配置しなければならない。しかし、“.sty”が入っていない場合がある。これに対処するためには次セクション

14.1 “.sty” ファイルが入っていない場合

“ins” ファイルが重要になる。このファイル形式は、パッケージ本体と “ins” ファイルが入っている .dtx を L^AT_EX で .dtx ファイルを実行する必要がある。

たとえば tools.ins というファイルがあった場合には、.dtx ファイルを同じディレクトリに保存する。次にコマンドプロンプトを起動して、以下のように、入力する。

```
latex tools.ins
```

すると、同じフォルダー内に .sty ファイルが生成される。この .sty ファイルの保存場所は、次セクション参照。

14.2 TeX Directory Structure とは何か？

L^AT_EX のパッケージなどは、TDS (TeX Directory Structure) にしたがって各ディレクトリに配置されている。今回は TeX Live なので、エクスプローラーから windows フォルダーの中の texlive フォルダーの中の 2022 年フォルダーの中の texmf-dist の中の tex の中の latex フォルダーの中に各パッケージのフォルダーがあり、その中に各スタイルファイルフォルダーが保存されている。といった構成になっている。これは非常に見にくいし、読みにくいので、ここからは、これを

```
C:\texlive\2022\texmf-dist\tex\latex
```

のように書くと簡便になる。そしてこれが Windows のディレクトリの記述の仕方である。この中の tex フォルダーにはたくさんのフォルダーがあるが、最初に覚えておくべきは 2 つで、

| folder 名 | 意味 |
|----------|-----------------------------------|
| tex | TeX の操作に関するフォルダーで、latex フォルダーがある。 |
| font | フォントにかかわるフォルダー。 |

であり、このことから、.sty ファイルの保存場所は、

```
C:\texlive\2022\texmf-dist\tex\latex
```

よりも下のファイルに加えれば良いことがわかった。フォントファイルについては、以下参照。<https://texwiki.texjp.org/?TeX%20%E3%81%AE%E3%83%87%E3%82%A3%E3%83%AC%E3%82%AF%E3%83%88%E3%83%AA%E6%A7%8B%E6%88%90>

14.3 パッケージを使うための一覧表の更新

texlive 環境では、上のように .sty ファイルを保存しても動かない。これは、ls-R というファイルが存在していてこれが、TeX が必要なパッケージを探すためのパスを与えている。そのために、この一覧表を更新しなければならない。このためには、コマンドプロンプトを開き、次のように命令するだけでいい。

```
mktexlsr
```

と入力することで一覧表を更新することができる。

14.4 使用するべき package

package は最小構成でおこなうべきである。なぜなら、Lua \LaTeX はかなり最近のものであり、package が Lua \LaTeX に対応していないということもかなりの可能性としてある。そのため、参考になるのは参考文献のサイト

第 IV 部

VS Code 解説

15 VS Code の基本機能

デフォルトで使える VS Code の基本機能を解説する。

15.1 、。を, . にする<置換機能>

VS Code の基本機能として、置換機能がついている。このためマクロを組まずとも、を, に変えることができる。コマンドは、Ctrl+H キーを押すと検索と置換が出てきて、Enter キーを押すとひとつずつ置換、Ctrl+Alt+Enter キーを押すとすべてが置換される。また置換を閉じるのは Esc キーである。

15.2 コメントアウト機能

\LaTeX は % から行末までをコメントと認識する。しかしこれをいちいち書くのは面倒くさい。さらにプログラム言語によりコメント機能はまったく違う。この時に、Ctrl+/ を使うことで、その時に編集しているプログラム言語に応じて適切な構文でコメントアウトすることができる。

15.3 各種ショートカット

| ショートカットキー | 機能 |
|--------------------|---------------------|
| Ctrl+Alt+B | ビルドを実行する |
| Ctrl+Alt+V | pdfviewer を起動する |
| Ctrl+click | SyncTeX の利用 (pdf 側) |
| Ctrl+Alt+J | SyncTeX の利用 (コード側) |
| Ctrl+H キー | 置換パレットの表示 |
| Ctrl+Alt+Enter | 置換の全置換 |
| Ctrl+/ | 行のコメントアウト機能 (全言語共通) |
| Ctrl+@ | VS Code のターミナルの起動 |
| Shift+Alt+F | latexindent を実行する |
| Ctrl+Space | コード補完を再表示 |
| Ctrl+Shift+ + or - | ズームの程度を調整する |

ただし、ショートカットキーによってビルドした場合は、Build LaTeX project の最初に記述されているコマンドをビルドコマンドとして呼び出す。これらのショートカットキーはデフォルトで設定されているもので、好きなキーに変更することもできる。

16 VS Code の設定について

16.1 VS Code の設定について

VS Code の設定は、setting.json というすべてに適用される設定と、workspace 設定という、workspace と呼ばれるファイルを何個か入れた空間について設定ができる。さらにファイルごとにも設定ができる。この優先順位は、setting.json、workspace 設定、ファイル設定の順に高い。これの設定のおかげで、さまざまな設定がおこなえるようになる。ワークスペースが1つのアプリケーションのように使うことができる。

16.2 wordwrap

wordwrap とは、このエディターの中で入力している中で pdfview 等に行っているときに文章が見えている間で改行を自動で行ってくれる設定である。この設定は最初、自動改行しない設定になっている。この時には、書いている行が右にシフトしてしまい、マウス又は、エンドキー等で次の行にしなければならない。また見るときも水平スクロールをしなければならない。しかしこの機能を有効にすることで、自動で改行し、文章の視認性が高くなる。

16.3 スニペット

スニペットとインテリセンス

スニペットとは、コードの中で何回も使うだろうコードを少しの記述でそれを呼び出す一連の動作のことをいう。スニペットの語源は、短い単語のことである。

インテリセンスとは VSCode の中で引数や入力を補完する自動補完システムのことであり各言語ごとに必要な引数リストを補完する機能がある。これは、VSCode の基本的な機能の一つである。これは特に設定の必要はない。入力者はサジェスト*¹²に表示された提案の中から、Tab キーや space キーで補完することができる。

スニペットは非常に長いコードをも格納することができ非常に短いコードでそのコードを呼び出すことができる点で有用である。

16.3.1 自作スニペットの導入

まずスニペットを導入する。左下の歯車から「ユーザースニペットの構成」を選択する。検索窓が出てくるので、latex と入力して latex.json を開く。latex.json にも、{}があるので、その中に次のコードをコピーする。スニペットの導入は、setting.json とは異なるため環境を破壊することはない。

```
1  {  
2    "report":{  
3      "prefix": "report",
```

*¹² サジェストは “suggest” に由来し、予測変換の意味がある。


```

4      "body": [
5          "\\documentclass[a4paper,11pt]{ltjsarticle}",
6          "",
7          "",
8          "% 数式",
9          "\\usepackage{amsmath,amsfonts}",
10         "\\usepackage{bm}",
11         "% 画像",
12         "\\usepackage{graphics}",
13         "\\usepackage{graphicx}",
14         "\\usepackage{here} %画像の表示位置調整用",
15         "\\usepackage{type1cm}",
16
17         "",
18         "%A4: 21.0 x 29.7cm",
19         "${4}",
20         "",
21         "\\begin{document}",
22         "",
23         "\\title{${5}}",
24         "\\author{${6}}",
25         "\\date{${7:\\today}}",
26         "\\maketitle",
27         "",
28         "",
29         "$0",
30         "",
31         "",
32         "\\end{document}"
33     ],
34     "description": "授業レポート用テンプレート"
35 }
36 }

```

と書く。たとえば、report と latex で打つと、report のひな形が出てくるようになる。このように、スニペットはプリアンブル部等を簡単に早く書くことができるようになる。

16.4 スニペットの書き方

スニペットの自作フォーマットは次のように書く。スニペットも setting.json と同じように、`'` で各設定を区切る。

ソースコード 4 latex.json

```

1
2 {
3     "[ スニペットの名前 ]": {

```

```

4     "prefix": "[ 呼び出すときのショートカット]",
5     "body": [
6         "[ 出力されるコードの1行目]",
7         "[ 出力されるコードの2行目]",
8         "...",
9     ],
10    "description": "[ スニペットの説明文]"
11  }
12  }

```

のように書く。

入力値の補足

入力値の中のコマンドに`$n` というのがあるがこれは、スニペットを記述するときに入力するためのカーソルが次にどこにいけば良いかを入力するための引数である。たとえば、次の例では、プログラムを載せるための環境をスニペットにより定義している。

```

1  {
2    "report":{
3      "prefix": "report",
4      "body": [
5        "\\documentclass[a4paper,11pt]{ltjsarticle}",
6        "",
7        "",
8        "% 数式",
9        "\\usepackage{amsmath,amsfonts}",
10       "\\usepackage{bm}",
11       "% 画像",
12       "\\usepackage{graphics}",
13       "\\usepackage{graphicx}",
14       "\\usepackage{here} %画像の表示位置調整用",
15       "\\usepackage{type1cm}",
16
17       "",
18       "%A4: 21.0 x 29.7cm",
19       "${4}",
20       "",
21       "\\begin{document}",
22       "",
23       "\\title{${5}}",
24       "\\author{${6}}",
25       "\\date{${7:\\today}}",
26       "\\maketitle",
27       "",
28       "",
29       "$0",

```

```

30         "",
31         "",
32         "\\end{document}"
33     ],
34     "description": "授業レポート用テンプレート"
35 }
36 }
```

このように書いたときに、カーソルが\$1 を記述した後に Tab キーを押すと\$2 にカーソルが移動するように書くことができる。また、さらに、\$1 が 2 つあるが、これらは同じことを記述したい場合にはたとえば参照をタイトルと同じにしたい場合、両方一度に入力することができる。さらに、body の末尾に\$0 を入れておけば、入力終了後に次の行からすぐ書き始めることができる。

16.5 禅モード

禅モードは Ctrl+K Z を用いると使うことができるモードでこのモードでは下のステータスバー等がなくなりコーディング作業に集中できるモードになっている。この禅モードから抜け出すためには Esc キーを押すことで抜け出すことができる。この間には GUI による操作はできないが CUI による操作のみ可能なためにショートカットキーを覚えていれば困ることはほとんどない為コーディング作業をするときには必要である。

第 V 部

VS Code 外部ツール

17 LaTeX workshop

17.1 snippet View

LaTeX Workshop から提供されているスニペットには一覧パネルがある。この一覧パネルはよく使う数学記号についてのスニペットに対応している。アクティビティバーの TeX のパネルから使うことがあるのである。これは GUI で使うことができるので LaTeX で What you see is what you get が可能になる。このバーはドラッグすることでコントロールパネルや、Secondary Side Bar に移動することができる。

17.2 文字数カウント

文字数をカウントするにはいくつかの方法がある。

方法 1 Ctrl+A を用いてすべて選択して下のステータスバーを見ると 何個選択という表示が現れる。

利点

- 拡張機能無しで文字数を数えることができる
- どの拡張子でも使える。

欠点

- ステータスバーに常に表示されていないこと。

- 文字数とは関係のないところもカウントされること。例えばプリアンブルなど

方法2 Itexworkshop の設定を用いる。コマンドパネルを開いて、“latex-workshop.texcount” のコマンドを用いる。

欠点

- ステータスバーに常に表示されていないこと。
- 毎回打つのは面倒くさい

方法3 設定に書き込む方法 setting.json に次を{}のなかに書き込む

ソースコード 5 wordCount

```

1 // LaTeX-workshopの設定で文字数をカウントする。
2 "latex-workshop.texcount.autorun": "onSave",
3 // LaTeX-Workshopの設定で文字数をカウントのタイミングを調整する。
4 "latex-workshop.texcount.interval": 1000,
```

利点

- ステータスバーに表示され楽
- 毎回打つ手間がない

欠点

- tex 以外の拡張子では使えない。

ことが挙げられる。

17.3 SyncTeX を使う

SyncTeX とは何か？

TeX のソースファイルと PDF でカーソルの位置を同期する機能のこと。これを使えば、pdf 上の表示がどのソースに関係しているかということがすぐにわかる。

SyncTeX の設定

SyncTeX は、ビルドするときに形成されるファイル*.synctex.gz を使って動作する。今の設定では、このファイルは消去されるようになっているため、SyncTeX を使いたい場合にはこの設定を無効化する必要がある。具体的には、setting.json の

```
"latex-workshop.latex.clean.fileTypes":
```

の記述の中から、

```
"*.synctex.gz"、
```

の記述を消去すればよい。これにより、VS Code の pdfviewer において、SyncTeX が利用できるようになる。

SyncTeX の具体的な利用の仕方

pdfviewer 上で Ctrl キーを押しながらマウスでコードをみたい場所におき、左クリックすることでそのコードの位置に飛ぶことができる。逆にコードから pdf に飛びたいときは、選択範囲をマウスで示して、または

カーソルをおいて、Ctrl+Alt+J で飛ぶことができる。(コマンドパレットから SyncTeX と入れてコマンドを実行させてもよい。)

17.4 シンタックスハイライト

シンタックスハイライトとは、 \LaTeX の文章などを編集するためのコマンドに色をつけることでその対応やコードの可読性を高めることができる VS Code の機能である。しかしながら、 \LaTeX workshop はそれに対応しているのだが VS Code のカラーテーマを Visual Studio Dark または Visual Studio Light にしているとうまく機能してくれない。したがってダークテーマでシンタックスハイライトを使いたい場合は、デフォルト設定の Dark+ を使用するとよい。又はほかのカラーテーマならば良い。

17.5 cloud \LaTeX との連携

cloud \LaTeX を使うことでパソコン内部に \LaTeX 環境を構築しなくとも \LaTeX を使うことができる。cloud \LaTeX は cloud \LaTeX と同一のサーバー内とローカルのこの VS Code と連携することが可能であり、それにより、ローカルとサーバーで同期ができるために非常に便利なものとなっている。

利点

- データがサーバ上で保存するためにデータが消える心配はない。
- コンパイルがサーバ上でおこなわれるために自分のパソコンに負荷がかからないそのために自分のパソコンではできない autobuild が可能。
- cloud \LaTeX のシステムやインストールされたパッケージを簡単に使うことができる。

欠点

- VS Code からサーバーを立ち上げることができないために、最初に cloud \LaTeX の方に入る必要がある。
- 定期的な対応の更新をしなければならない。
- ローカル上ではコンパイルできないためにオフライン状態でコンパイルできない。

等が挙げられる。

cloud \LaTeX との連携をするための設定

導入の設定は、md 形式のファイルに添付されているものを setting.json に入れればよい。cloud \LaTeX 参照

18 cloudlatex

18.1 cloudlatex とは何か？

cloudlatex とは、株式会社アカリクが運営している \LaTeX のビルドをリモート環境で行うサービスのことである。この cloudlatex を用いるとローカル環境に \LaTeX がインストールされていなくとも \LaTeX 文章を書

くことができる。

18.2 cloudlatex の VS Code での拡張機能

18.2.1 設定方法

L^AT_EX のコードを自前の環境で書き、コンパイルをリモート環境で行うことができる。まず VSCode 上の拡張機能から cloudlatex の拡張機能をインストールする。次に自分の cloudlatex のマイページから右上のユーザー名をクリックしてプルダウンを開き「プラグイン連携」をクリックする。プラグインとは、拡張機能のことである。次にそこで生成されるトークンを二つコピーする。「client」「access-token」の2つがわかっていれば OK である。次に VSCode 上で CL と書いたアイコンが生成されるためにそこをクリックして「Set account」をクリックする。「メールアドレス」「client」「access-token」を順番に入力する。「Your account has been validated!」という通知が出れば連携の設定は完了する。

18.2.2 使い方

使い方は Cloud Latex で作成したプロジェクトを Visual Studio Code で編集することができる。ここでまず初めに Project ID を取得する必要がある。URL を確認する

「<https://cloudlatex.io/projects/XXXXXX/edit>」となっている 6 桁の数字「XXXXXX」が Project ID である。次に自分のローカル環境にその cloudlatex 連携をするためのディレクトリを作る。

エクスプローラーからそのディレクトリを開き、次に VSCode 上で「Project Setting」をクリックすると「設定」のファイルが開く。ここでワークスペース設定から「Cloudlatex: Enabled」にチェックを入れ、「Cloudlatex: Project ID」に先ほど確認した数字を入力する。「Project files have been synchronized!」という通知が出てくれば成功である。これでローカル環境に構築することなくリモート環境で L^AT_EX のコンパイルができる。^{*13}L^AT_EX のコンパイルは初期設定では、Ctrl+S を押して保存する。又は VSCode の autosave されたときにコンパイルされる設定になってる。またこの機能のみを使う latexworkshop 設定は [8] を参照するとよい。^{*14}

この機能によって VSCode の強力な編集機能をフルに使うことができる。

19 Ultra Math Preview

19.1 Ultra Math Preview とは何か

Ultra Math Preview は、LaTeX Workshop よりも強力な数式プレビューができる拡張機能である。パッケージで定義されたコマンドも Preview することができる。さらにユーザー定義の mathPreview を導入することができるために LaTeX Workshop 標準のプレビューよりもより利便性が高いものになっている。この mathPreview は Markdown でも用いることができる。

^{*13} しかしここで多くの場合エラーが発生することが多い。アカリクの cloudlatex のサーバーの問題かわからないが容量の大きいファイル等になるとサーバーと接続できないことが多い。この場合は時間をおくか又は新しく Project ID を入れなおすとよい。

^{*14} また同時に Cloud 上でも保存することができる。この場合だと保存したときに常にコンパイルするためにサーバーに負荷がかかりやすくよく接続が切れてしまう。接続が切れたときに L^AT_EX のコンパイルエラーが出てしまう。この場合 L^AT_EX のエラーなのか接続の問題なのかという見分けがつきにくくなる。また latexworkshop 標準搭載のエラーメッセージを吐くことはないため慣れないうちはリモート環境での執筆をオススメする。

- 数式を打つと Hover が勝手に出てくる
- LaTeX と Markdown で同じマクロがプレビューに使える
- ホバーが透過できる
- ホバーの上からその下にある文字をクリックすることができる

19.2 Ultra Math Preview の設定

setting.json の {} の中に次を入れることで latexworkshop が対応していないパッケージの数式のレンダリングをすることができる。参考文献 [9]

ソースコード 6 Ultra Math Preview

```

1  "umath.preview.renderer": "mathjax",
2  "umath.preview.macros": [
3    "\\require{physics}",
4    "\\require{HTML}",
5    "\\require{mathtools}",
6    "\\require{mhchem}",
7    "\\require{empheq}",
8    "\\def\\l{\\left}",
9    "\\def\\r{\\right}",
10   "\\newcommand{\\drac}[2]{\\mathchoice{\\displaystyle\\frac{\\, #1\\, }{\\, #2\\, },}{\\displaystyle\\frac{\\, #1\\, }{\\, #2\\, },}{\\scriptstyle\\frac{\\, #1\\, }{\\, #2\\, },}{\\scriptscriptstyle\\frac{\\, #1\\, }{\\, #2\\, }}}",
11   "\\newcommand{\\tdv}[3][\\drac{\\Delta^{#1} {#2}}{\\Delta {#3}^{#1}}}",
12   "\\newcommand{\\bm}[1]{\\boldsymbol{#1}}",
13   "\\newcommand{\\divisionsymbol}{\\div}",
14   "\\def\\div{\\vnabla\\vdot}",
15   "\\newcommand{\\divi}{\\divisionsymbol}",
16   "\\newcommand{\\si}[1]{\\mathrm{#1}}",
17   "\\newcommand{\\e}{e}",
18   "\\scriptsize{}",
19 ],
20 "umath.preview.position": "top",
21 "umath.preview.customCSS": [
22   "background-color: rgba(0, 0, 0, 0.5);",
23 ],

```

20 L^AT_EX 表制作

20.1 Table Generator

Table Generator は、L^AT_EX で表を書く際に非常に有用なサイトである。このサイトでは word とほとんど同等の環境の GUI を用いることで L^AT_EX 記法での表に変換してくれるサイトである。https://www.tablesgenerator.com/ で書くことができる。さらにこれは html 等にも対応しているなどさまざま

なマークアップ言語に対応している。

また CSV ファイルの読み込みもすることができる。(参考文献 [10] 参照。)

20.2 csv2tabular

csv2tabular は excel 形式の表や、excel の表をコピーするだけで L^AT_EX 形式の表に変換してくれる外部ツールである。これは、レポートの制作の時などでも便利である。このサイトは、参考文献 [11] <https://rra.yahansugi.com/scriptapplet/csv2tabular/> から見ることができる。またこの表は、tabular 形式になるが環境名は表示されないので、次の環境を加える必要がある。

```

1  \begin{table}[h]
2  \caption{キャプション名を書く}
3  \label{ラベル名を書く}
4  \centering
5  \begin{tabular}{c111}% ここは中央ぞろえまたは左右ぞろえを決める。
6  % ここに変換したコードを載せる。
7  \end{tabular}
8  \end{table}

```

のように書く必要がある。(参考文献 [12] 参照) また、Table Generator のように、セルの結合等には対応していないため、形式的にまとまっているデータに対しては有効であるが、複雑な表は処理が難しい、複雑な表を書く場合は Table Generator を使う方がよい。

21 テキスト校正くん

テキスト校正くんは、tex ファイルや md ファイル等の日本語文章を校閲することができる。これはインストールするだけで利用できる。

22 キーボードショートカット

22.1 キーボードショートカットとは何か？

キーボードショートカットとは Windows やアプリケーションの機能を選択するような操作を、マウスやタッチパッドではなくキーボードの複数のキーを組み合わせで行う操作のことである。この操作を覚えることでさまざまな PC 上で行う操作をマウス無しで行うことができるようになり、より早くさまざまなタスクを遂行できるようになる。^{*15}

ここでは VS Code のキーボードショートカットの設定の仕方について記述する。

^{*15} マウスでの操作が早い場合も多々ある。例えば powerpoint 等の GUI であるソフトである。このようなグラフィック中心のソフトウェアはマウスでの操作の方がよい。逆に VS Code はその気になればほとんどの操作をコマンドで遂行することができる。このようなマウスを使うべき操作と使う必要のないコマンド操作の区別をつけることは PC を扱ううえで早く作業できるかできないかの違いになる。

22.2 キーボードショートカットの変更方法

22.2.1 キーボードショートカットの開き方

キーボードショートカットの変更方法には3通りの開きかたがある。

方法1 左下の設定からキーボードショートカットを選択

方法2 Ctrl+K Ctrl+S を押す

方法3 コマンドパレット Ctrl+shift+P から preferences:Open keyboard Shortcuts または、preferences:Open keyboard Shortcuts(json) を選択する。

これでキーボードショートカットの設定画面に移る。

22.3 キーボードショートカットの設定方法 (規定の方法)

キーボードショートカットの設定画面 (json でないほう) を表示すると、コマンドが設定されている場所とされていない操作がある。

コマンドが定義されていないところを選択してエンターキー又はクリックをするとキーバインドの設定画面に移る。この際にショートカットにしたいキーを打つことでその操作のショートカットキーを定義することができる。^{*16}

この設定画面からキーボードショートカットをすぐに確認できるようにすぐに公式ドキュメントを検索するまでもないキーボードショートカットの検索にも使うことができる。

22.4 キーボードショートカットの設定方法 (JSON)

キーボードショートカットの設定は JSON ファイルからも行うことができる。この場合はネットから必要なキーバインドの定義を持ってくる時等に有用なやり方になる。キーボードショートカットの記述方法は次のようになる。より詳細なキーボードショートカットの方法は以下のように行う。

ソースコード 7 キーボードショートカットの変更方法 (json)

```
1 // 既定値を上書きするには、このファイル内にキー バインドを挿入しますauto[]
2 [
3   {
4     "key": "cmd+n",
5     "command": "explorer.newFile",
6     "when": "explorerViewletFocus"
7   },
8 ]
```

このように、"key"には、キーバインドを打ち込み、"command"には拡張機能またはこの VS Code のシステム自体に設定されている機能を記述する。

次に"when"はそのキーバインドがいつどのようなときにそのキーバインドを打ったときに其のコマンドを使用するのかということを決めることができる。

^{*16} キーボードショートカットの設定はソースからデフォルトかユーザー定義かということがわかるようになっている。

またこの"when"を設定する際には、VS Code の公式ドキュメントである https://code.visualstudio.com/docs/getstarted/keybindings#_when-clause-contexts で見つけるとよい。この中で <https://code.visualstudio.com/api/references/when-clause-contexts#conditional-operators> が自分の状況にあったものが見つかると思う。(参考文献 [13][14] 等、または公式ドキュメント [15] 参照)

またキーバインドを簡単に表示する方法として `keybindings.json` ファイルを開いているときに `Ctrl+K` のキーを押すと次のコマンドが表示される。残りはユーザーが"command", "when"を記述すればよい。

ソースコード 8 `keybindings.json`

```
1  {  
2    "key": "入力したキー",  
3    "command": "commandId",  
4    "when": "editorTextFocus"  
5  }
```

23 markdown と tex ファイルの変換

付録 A Windows ショートカットキー

A.1 ショートカットキーについて

VS Code ではさまざまなショートカットが存在する。しかし、それをより活用し、ひいては PC 全体の効率的な活用を目指すことができる。例えば、マウスを使う場合と比べて時間効率では、年間 120 時間の時短が見込める等の報告がある。(参考文献 [16] などを参照。)

ここでは Windows の起動から VS Code, ブラウザでのショートカットについて記述する。

付録 B ショートカットキー一覧

ショートカットキーは一つのキーのみではなく複数キーの組み合わせも存在する。

| コマンド | 機能 |
|-------------------|--|
| Alt+Z | wordwrap の変更 |
| Ctrl+Alt+B | ビルドを実行する |
| Ctrl+Alt+V | pdfviewer を起動する |
| Ctrl+click | SyncTeX の利用 (pdf 側) |
| Ctrl+Alt+J | SyncTeX の利用 (コード側) |
| Ctrl+H キー | 置換パレットの表示 |
| Ctrl+Alt+Enter | 置換の全置換 |
| Ctrl+/ | 行のコメントアウト機能 (全言語共通) |
| Ctrl+@ | VS Code のターミナルの起動 |
| Ctrl+Shift+X | 拡張機能タブを開く |
| Shift+Alt+F | latexindent を実行する |
| Ctrl+Space | コード補完を再表示 |
| Ctrl+Shift+M | L ^A T _E X のエラーメッセージを表示する |
| Ctrl+shift+M | 数式環境で数式のプレビューを表示する |
| Ctrl+B | サイドバーの表示の設定 |
| Ctrl+Shift++ or - | ズームの程度を調整する |
| Ctrl+K F | ワークスペースを閉じる |
| Ctrl+shift+L | マルチカーソル (同じ文字) |
| Ctrl+K Z | 禅モード (Esc で取り消し) |

次の参考文献は、この資料を書き上げるために用いた資料一覧である。この資料を読み通すことができたならば、きっとこれらのサイトも読むことができるだろう。さらに便利な使い方や、自分なりの設定をすることもできるだろう。

良い L^AT_EX ライフを

happy L^AT_EXing

索引

L^AT_EX, 1
T_EX, 6

cloud LaTeX, 28
csv2tabular, 31

Dark+, 28
Donald E.Knuth, 10

Extentions（拡張機能）, 11

LaTeX workshop, 13
latexmk, 11
Leslie Lamport, 1

mktxlsr, 21

Recipe terminated with error, 20
Recipe terminated with error. Retry building the project., 20

setting.json, 13
snippet View, 26
SyncTex, 27

Table Generator, 30
TDS（TeX Directory Structure）, 21
TeX Live, 9

Ultra Math Preview, 29
UTF-8, 11

Visual Studio Code, 1
Visual Studio Dark, 28
Visual Studio Light, 28

What you see is what you get, 26
wordwrap, 23

インテリセンス, 23

エクスプローラー, 9
エディター, 6
エラーメッセージ, 20

隠しファイル, 8
拡張子, 8
環境, 7

キーボードショートカット, 31

グローバル, 8

コマンドプロンプト, 8
コメントアウト機能, 22
コンパイラ, 9
コンパイル, 9

サジェスト, 23

自動ビルド機能, 18
シンタックスハイライト, 28

スタイルファイル, 20
スニペット, 23

禅モード, 26

置換機能, 22

ディレクトリ, 8
テキスト校正くん, 31
デフォルト, 8

パス, 8
パッケージ, 20

ビルド, 9

フォルダー, 8
プラグイン, 29
プリアンブル, 9
プロジェクトルート, 8

ユーザー, 7

リポジトリ, 8
リモート, 7

ローカル, 7

参考文献

- [1] Leslie Lamport. 文書処理システム \LaTeX . アスキー, 1990.
- [2] wikipedia. https://ja.wikipedia.org/wiki/LaTeX#cite_note-FOOTNOTELamport19905-1.
- [3] 三秀舎ブックスラボ. http://www.kksanshusha.jp/booklab/archives/1184#footnote_0_1184.
- [4] 奥村晴彦. \LaTeX 美文書作成入門. 技術評論社, 2020.
- [5] James-Yu. Latex-workshop/readme.md. <https://github.com/James-Yu/LaTeX-Workshop/blob/master/README.md>.
- [6] 明松真司. 1 週間で LaTeX の基礎が学べる本 . impress, 2022.
- [7] JavaDrive. <https://www.javadrive.jp/vscode/setting/index4.html>.
- [8] onigiri. CloudLaTeX と VScode 連携によって最強の Tex 環境を手に入れる. <https://nkgtt.hatenablog.jp/entry/2020/12/24/000000>.
- [9] migawariw. 【LaTeX】Ultra Math Preview で数式プレビューを超強化. <https://qiita.com/migawariw/items/1d3ab752f1ef261d6bcb>.
- [10] tablesgenerator about. <https://www.tablesgenerator.com/about>.
- [11] csv2tabular. <https://rra.yahansugi.com/scriptapplet/csv2tabular/>.
- [12] Tex の表作成ジェネレーター (csv2tabular) を活用して表を作る方法. <https://hibikanblog.net/blog-entry-774.html>.
- [13] 今泉大樹. 【小ネタ】極力キーボードから手を離したくないライト vimmer が vscode に設定しているショートカット (基本的なファイル操作編) . https://dev.classmethod.jp/articles/vscode_file_operation_shortcut_setting/.
- [14] @x5dwimpejx. Vs code のキーボードショートカットの変更の設定. <https://qiita.com/x5dwimpejx/items/5623ccfae992fcff5510>.
- [15] visual studio Code. https://code.visualstudio.com/docs/sourcecontrol/github#_cloning-a-repository.
- [16] 【最速仕事術】効率が 24 倍アップ! 「脱マウス」の極意. https://www.nomura.co.jp/el_borde/article/0010/.
- [17] @passive-radio. 【大学生向け】LaTeX 完全導入ガイド Windows 編 (2022 年) . <https://qiita.com/passive-radio/items/623c9a35e86b6666b89e#4-snippet-%E3%81%AE%E3%82%B9%E3%82%B9%E3%83%A1%E6%96%87%E7%AB%A0%E4%BD%9C%E6%88%90%E3%81%AE%E3%82%82%E3%81%A3%E3%81%A8%E5%8A%B9%E7%8E%87%E5%8C%96>.
- [18] @rainbartown. VS Code で最高の LaTeX 環境を作る (2020) . <https://qiita.com/rainbartown/items/d7718f12d71e688f3573>.
- [19] 日記. 【Windows】VS Code+pLaTeX (+LuaLaTeX) 環境を構築した. <https://everykalax.hateblo.jp/entry/2022/12/15/144238>.
- [20] Web 備忘録. Web 備忘録 VS Code でスニペットを自作する方法 (2019) . <https://webbibouroku.com/Blog/Article/VSCode-snippets>.
- [21] Web 備忘録. VS Code で自作のスニペットを登録する. <https://qiita.com/michawo/items/051da6ce6d9daf9784fb>.

- [22] Web 業界で働く人を少しでも手助けするメディア. Visual Studio Code ユーザーズニペットの使い方まとめ. <https://web-guided.com/620/#:~:text=%E3%82%B9%E3%83%8B%E3%83%9A%E3%83%83%E3%83%88%E3%82%92%E5%B1%95%E9%96%8B%E3%81%97%E3%81%9F%E6%99%82%E3%81%AB%E3%80%81%E3%82%AB%E3%83%BC%E3%82%BD%E3%83%AB%E3%82%92%E4%BB%BB%E6%84%8F%E3%81%AE%E4%BD%8D%E7%BD%AE%E3%81%AB%E8%A8%AD%E5%AE%9A%E3%81%99%E3%82%8B%E3%81%93%E3%81%A8%E3%81%8C%E5%87%BA%E6%9D%A5%E3%81%BE%E3%81%99%E3%80%82%20%241%20%E3%82%92%E8%A8%98%E8%BF%B0%E3%81%97%E3%81%9F%E7%AE%87%E6%89%80%E3%81%AB%E3%82%AB%E3%83%BC%E3%82%BD%E3%83%AB%E3%81%8C%E5%87%BA%E7%8F%BE%E3%81%97%E3%80%81%20%242%20%E3%80%81%20%243%20%E3%81%A8%E8%A8%98%E8%BF%B0%E3%82%92%E8%BF%BD%E5%8A%A0%E3%81%97%E3%81%9F%E5%A0%B4%E5%90%88%E3%81%AF%E3%80%81%20%EF%BC%BB,%EF%BC%BD%20%E3%82%AD%E3%83%BC%E3%82%92%E6%8A%BC%E3%81%99%E3%81%93%E3%81%A8%E3%81%A7%E3%80%81%E3%81%9D%E3%82%8C%E3%82%89%E3%81%AE%E4%BD%8D%E7%BD%AE%E3%81%AB%E3%82%AB%E3%83%BC%E3%82%BD%E3%83%AB%E3%81%8C%E7%A7%BB%E5%8B%95%E3%81%97%E3%81%BE%E3%81%99%E3%80%82%20%22body%22%3A%20%5B%20%22console.log%20%28%27%241%27%29%3B%22%2C%20%22%242%22%20%5D.>
- [23] 大橋. ルートディレクトリって結局どこ? <https://codor.co.jp/django/root-directry>.
- [24] TeX Wiki. TeX のディレクトリ構成 (TDS). <https://texwiki.texjp.org/?TeX%20%E3%81%AE%E3%83%87%E3%82%A3%E3%83%AC%E3%82%AF%E3%83%88%E3%83%AA%E6%A7%8B%E6%88%90>.
- [25] Django Girls のチュートリアル. コマンドライン (コマンドプロンプト) とその関連について学べるサイト. <https://tutorial.djangogirls.org/ja/>.
- [26] HP 社. Windows 10 のコマンドプロンプトとは? その起動方法と使用例を紹介. <https://jp.ext.hp.com/techdevice/windows10sc/27/>.
- [27] IT 用語辞典. ビルド【build】. <https://e-words.jp/w/%E3%83%93%E3%83%AB%E3%83%89.html>.
- [28] @ta_b0_. LaTeX にソースコードを【美しく】貼る方法. https://qiita.com/ta_b0_/items/2619d5927492edbb5b03.
- [29] LuaLaTeX Lab. 【基本】LuaLaTeX の PDF を便利にしよう ～hyperref パッケージほか～. <https://lualatexlab.blog.fc2.com/blog-entry-43.html>.
- [30] KERI's Lab. VS Code で TeX を書こう. <https://www.kerislabs.jp/posts/2019-01-14-VSCod-e-latex/#:~:text=SyncTex%20%E3%81%A8%E3%81%AF%E3%80%81TeX%20%E3%81%AE%E3%82%BD%E3%83%BC%E3%82%B9%E3%83%95%E3%82%A1%E3%82%A4%E3%83%AB%E3%81%A8%20PDF%20%E3%81%A7%E3%82%AB%E3%83%BC%E3%82%BD%E3%83%AB%E3%81%AE%E4%BD%8D%E7%BD%AE%E3%82%92%E5%90%8C%E6%9C%9F%E3%81%99%E3%82%8B%E6%A9%9F%E8%83%BD%E3%81%A7%E3%81%99%E3%80%82%20VSCod%20%E3%81%AE,%PDF%20%E3%83%93%E3%83%A5%E3%83%BC%E3%83%AF%E3%81%AF%20SyncTex%20%E3%81%AB%E5%AF%BE%E5%BF%9C%E3%81%97%E3%81%A6%E3%81%84%E3%82%8B%E3%81%AE%E3%81%A7%E3%80%81TeX%20%E3%83%95%E3%82%A1%E3%82%A4%E3%83%AB%E3%81%A8%20PDF%20%E3%83%95%E3%82%A1%E3%82%A4%E3%83%AB%E3%81%AE%E8%A9%B2%E5%BD%93%E7%AE%87%E6%89%80%E3%82%92%E8%A1%8C%E3%81%8D%E6%9D%A5%E3%81%99%E3%82%8B%E3%81%93%E3%81%A8%E3%81%8C%E3%81%A7%E3%81%8D%E3%81%BE%E3%81%99%E3%80%82>.
- [31] TeX Wiki. SyncTeX. <https://texwiki.texjp.org/?SyncTeX>.
- [32] TeX Wiki. Visual Studio Code/LaTeX. <https://texwiki.texjp.org/?Visual%20Studio%20Code%20LaTeX#he95e080>.

- [33] TeX フォーラム. VS Code で SyncTeX が使えない. <https://okumuralab.org/tex/mod/forum/discuss.php?d=3075&parent=18242>.
- [34] @t_kemmochi. uplatex で SyncTeX するための最低限の VS Code 設定. https://qiita.com/t_kemmochi/items/dd38bbf2b823c770d1ec.
- [35] @yt1114. SyncTex で 2 時間消費…VS Code で SyncTex を適用するときの注意点. <https://qiita.com/yt1114/items/a50c97dafb4d193c0198>.
- [36] 情報科学屋さんを目指す人のメモ. PDF をクリックして対応する LaTeX ソースにジャンプする方法 (TeXworks+SyncTeX) . <https://did2memo.net/2015/03/05/latex-pdf-source-jump/>.
- [37] リブワークス. Visual Studio Code 完全入門. impress, 2022.
- [38] hikozaaru1202. エラーしながら学ぶ VS Code に Latex を導入 1. <https://qiita.com/hikozaaru1202/items/4189bfc52a99b7c32968>.
- [39] @hikozaaru1202. エラーしながら学ぶ VS Code に Latex を導入 2. <https://qiita.com/hikozaaru1202/items/befa7ddb6ea1b8920c92>.
- [40] @hikozaaru1202. エラーしながら学ぶ VS Code に Latex を導入 3. <https://qiita.com/hikozaaru1202/items/ce4c916f8d763b4006a9#latexmkrc%E3%81%AE%E4%BD%9C%E6%88%90>.
- [41] @Yarakashi_Kikohshi. エラーと警告を読むゾ. https://qiita.com/Yarakashi_Kikohshi/items/4ede21b06d094ad3b89e#-%E6%AD%A3%E3%81%97%E3%81%8F%E3%83%AD%E3%82%B0%E3%82%92-latex-workshop-%E3%81%AB%E5%BC%95%E3%81%8D%E6%B8%A1%E3%81%99.
- [42] @t_kemmochi. イマドキの LaTeX の書き方入門. https://qiita.com/t_kemmochi/items/78064daa3903b7925ab#%E4%BB%98%E9%8C%B2-%E7%92%B0%E5%A2%83%E6%A7%8B%E7%AF%89.
- [43] TeX Wiki. LaTeX の警告メッセージ. <https://texwiki.texjp.org/?LaTeX%20%E3%81%AE%E8%AD%A6%E5%91%8A%E3%83%A1%E3%83%83%E3%82%BB%E3%83%BC%E3%82%B8>.
- [44] TeX Wiki. LaTeX のエラーメッセージ. <https://texwiki.texjp.org/?LaTeX%20%E3%81%AE%E3%82%A8%E3%83%A9%E3%83%BC%E3%83%A1%E3%83%83%E3%82%BB%E3%83%BC%E3%82%B8>.
- [45] san.com. CaTeX (軽鳥怪鳥) で快適 LaTeX ライフ in VS Code. <https://konn-san.com/articles/2018-11-26-happy-latex-with-catex.html>.
- [46] @skikkh. VS Code で快適 LaTeX 環境を構築する方法. <https://qiita.com/skikkh/items/707e8a5def368a69e9a6>.
- [47] TsubasaTakeda. LaTeX を VS Code で書く (初心者のレポート向け) . <https://qiita.com/TsubasaTakeda/items/bed2856c6bd427268144#%E6%8B%A1%E5%BC%B5%E6%A9%9F%E8%83%BD%E3%82%92%E8%BF%BD%E5%8A%A0>.
- [48] @TomK. VS Code のマルチカーソル練習帳. <https://qiita.com/TomK/items/3b1f5be07d708d7bd6c5>.
- [49] 12345. VS Code の便利なショートカットキー. <https://qiita.com/12345/items/64f4372fbca041e949d0>.
- [50] Yarakashi_Kikohshi. LaTeX でいろんなパッケージを usepackage する. https://qiita.com/Yarakashi_Kikohshi/items/97f9f920fb23974e0011.
- [51] Yarakashi_Kikohshi. LaTeX Workshop を使いこなす. https://qiita.com/Yarakashi_Kikohshi/items/a9357dd469320ffb65a0.
- [52] Yarakashi_Kikohshi. LaTeX Workshop をもう少し使いこなす. https://qiita.com/Yarakashi_

- Kikohshi/items/1a275f2046b002e398b3.
- [53] Yarakashi_Kikohshi. LaTeX Workshop をもっと使いこなす. https://qiita.com/Yarakashi_Kikohshi/items/1f2225c7e28aad498998.
- [54] Yarakashi_Kikohshi. Zotero と LaTeX Workshop で bib ファイルを扱いこなす. https://qiita.com/Yarakashi_Kikohshi/items/8f720643543ba175f7cc.
- [55] Yarakashi_Kikohshi. LaTeX Workshop の数式プレビューを使いこなす. https://qiita.com/Yarakashi_Kikohshi/items/4570bba51787e47a03c6.
- [56] mtk_birdman's blog. 【Windows】 Visual Studio Code で Cloud LaTeX の実行環境を構築する (2022.02.16) . <https://mtkbirdman.com/windows-visual-studio-code-cloud-latex-install>.
- [57] Yarakashi-Kikohshi. VS Code で編集して Cloud LaTeX でタイプセットする. <https://gist.github.com/Yarakashi-Kikohshi/e554045b77d35bd132eb976034625023>.
- [58] Yarakashi-Kikohshi. なるべくデフォルトのまま使いたい人へ. https://qiita.com/Yarakashi_Kikohshi/items/e9270af54569640fe80f.
- [59] Yarakashi-Kikohshi. Customize Syntax Highlight for LaTeX Workshop. <https://gist.github.com/Yarakashi-Kikohshi/948720cb69d0baafe71e62ec6cb2cb54>.
- [60] James-Yu. home. <https://github.com/James-Yu/LaTeX-Workshop/wiki>.
- [61] James-Yu. FAQ and common issues. <https://github.com/James-Yu/LaTeX-Workshop/wiki/FAQ#syntax-highlighting-does-not-work-for-most-elements>.
- [62] かわさきしんじ. VS Code でテキストの折り返しを設定するには. <https://atmarkit.itmedia.co.jp/ait/articles/1807/27/news035.html>.
- [63] アカリク. Cloud LaTeX Extension for Visual Studio Code. https://github.com/cloudlatex-team/cloudlatex-VSCode-extension/blob/main/docs/README_ja.md.
- [64] 日本 markdown ユーザー会. <https://qiita.com/migawariw/items/1d3ab752f1ef261d6bcb>.
- [65] 川崎庸市. Visual Studio Code の教科書. マイナビ, 2021.
- [66] Tables Generator. <https://www.tablesgenerator.com/>.
- [67] Tex wiki. <https://texwiki.texjp.org/?TeX%20Live>.