BỘ CÔNG THƯƠNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI

MÃ ĐÈ: 02

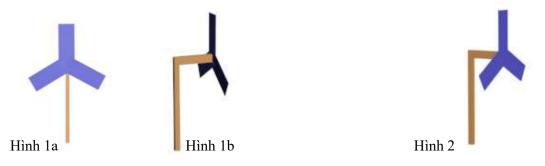
ĐỀ KIỂM TRA BÀI SỐ 1

TÊN HỌC PHẦN: Đồ họa máy tính MÃ HỌC PHẦN: IT6010 TRÌNH ĐỘ ĐÀO TẠO: Đại học HÌNH THỨC: Kỹ năng thí nghiệm

Thời gian thi: 60 phút (không kể thời gian phát đề)

Lập trình bằng Visual C++ và OpenGL theo kiến trúc hiện đại theo các yêu cầu sau:

Yêu cầu 1: (6.5 điểm) Lập trình dựng mô hình chong chóng như các hình sau:



Yêu cầu 2: (2 điểm)

Lập trình thiết lập phép chiếu phối cảnh với vị trí quan sát lệch sang góc trái tương tự như Hình 2.

Yêu cầu 3: (1.5 điểm)

Lập trình điều khiển bằng bàn phím:

- Khi nhấn vào phím t: cả chong chóng di chuyển sang trái.
- Khi nhấn vào phím p: cả chong chóng di chuyển sang phải.
- Khi nhấn vào phím q: bộ cánh quay sang phải mỗi lần 5°.
- Khi nhấn vào phím Q: bộ cánh quay sang trái mỗi lần 5°.

HÉT	
-----	--

Chú ý:

Sinh viên $\mathbf{\mathcal{H}UQC}$ sử dụng tài liệu (Project vẽ hình lập phương đơn vị- giảng viên gửi theo hệ thống mạng khi làm bài kiểm tra)

Họ và tên sinh viên: Mã sinh viên:	
------------------------------------	--