

**Bài 1: (30đ)** Viết chương trình hướng đối tượng giải quyết bài toán chu vi, diện tích hình tròn theo yêu cầu sau:

- Khởi tạo class HìnhTron với thuộc tính là bán kính.
- Khai báo và định nghĩa 2 phương thức trả về chu vi và diện tích
- Ở hàm main khởi tạo 1 đối tượng hình tròn, nhập giá trị cho bán kính và in ra màn hình chu vi và diện tích của hình tròn qua 2 phương thức ở trên.

**Bài 2: (35đ)** Cài đặt lớp SinhVien bao gồm: Mã sinh viên, họ tên, ngày sinh, tháng sinh, năm sinh, giới tính, điểm trung bình, xếp loại đạo đức và các **phương thức cần thiết**

- Khai báo 2 sinh viên: SVDiemCao, SVDiemThap
- Nhập thông tin cho 2 sinh viên
- Nếu SVDiemCao mà có điểm trung bình thấp hơn SVDiemThap thì hoán đổi thông tin của 2 sinh viên
- Sau đó xuất ra màn hình thông tin của 2 sinh viên

**Bài 3: (35đ)** Cài đặt chương trình hướng đối tượng thực hiện các yêu cầu sau:

- Thiết kế, cài đặt lớp CanBo bao gồm các thuộc tính: Mã cán bộ, họ tên, ngày sinh, số ngày làm việc trong

tháng và các phương thức:

- Phương thức Nhap() để nhập thông tin của cán bộ.
- Phương thức TinhLuong(): trả về lương của cán bộ theo công thức  $Lương = Số\ ngày\ làm\ trong\ tháng * 250000$ .
- Phương thức Xuat(): hiển thị thông tin của cán bộ ra màn hình.
- Xây dựng chương trình chính nhập thông tin cho 1 cán bộ. Xuất thông tin của cán bộ đó ra cùng với phương thức Xuat() ở trên.