**Bài 1: (40đ)**

Cài đặt lớp Phương trình bậc 2 với các thuộc tính a, b, c và các phương thức:

**NHAP**: nhập vào a, b, c của một phương trình bậc 2.

**XUAT**: in ra phương trình bậc 2 dưới dạng: ax2+bx+c=0.

**GIAI**: giải phương trình bậc 2.

**Hàm tạo không đối** khởi gán các giá trị của a, b, c.

**Hàm tạo có đối** khởi gán các giá trị bất kỳ cho a, b, c.

**Hàm hủy**

Viết hàm main khai báo một phương trình bậc hai P và khởi tạo các giá trị ban đầu cho P. In phương trình P sau khi khởi tạo ra màn hình và giải P. Nhập vào một phương trình bậc hai Q. In phương trình Q ra màn hình và giải Q.

**Bài 2: (30đ)**

Cài đặt lớp Phân số với các thuộc tính a, b và các phương thức:

**Hàm tạo không đối** khởi gán các giá trị của a, b.

**Hàm tạo có đối** khởi gán các giá trị bất kỳ cho a, b.

**Hàm hủy**

**NHAP**: nhập vào a, b của một phân số

**XUAT**: in ra phân số dạng: a/b;

**RUT**: rút gọn dạng tối giản: ví dụ 2/4 = 1/2

Viết hàm main: khai báo một phân số P, sử dụng khởi tạo có đối đối và in ra màn hình. Khai báo một phân số Q, sử dụng khởi tạo không đối, nhập và in ra màn hình dạng rút gọn.

**Bài 3: (30đ)**

Cài đặt lớp Hang bao gồm: Mã hàng, tên hàng, ngày nhập, ngày sản xuất, đơn giá, số lượng và các phương thức:

**Hàm tạo không đối** khởi gán các giá trị mặc định cho các thuộc tính

**Hàm tạo có đối** khởi gán các giá trị bất kỳ  cho các thuộc tính

**Hàm hủy**

**NHAP**: nhập thông tin mặt hàng

**XUAT**: xuất thông tin mặt hàng lên màn hình kèm theo thành tiền.

Viết hàm main nhập vào 2 mặt hàng P và Q và sử dụng các phương thức trên ( nếu thiếu, thừa, không hợp lý là trừ 5đ)

• P: Khởi tạo không đối 

• Q: Khởi tạo có đối