

## Proposal

### Evolve Software

#### Introduction

Estimado Sr. Hernández,

Sabemos que lo más importante para un negocio es impactar a la gente, y aquí en Evolve somos el momentum. Con 200 años de experiencia en el arte del marketing y diseño, y más de un millar de clientes satisfechos con nuestros resultados (desde las batas de baño de Hugh Hefner hasta las bolsas de aire del carro de la princesa Diane) podemos garantizarle un diseño y ejecución de producto PREMIUM o le reembolsamos el dinero y le damos un cupón de Subway. Nosotros hemos evolucionado... ¿y usted?

#### Team:

Andrea Gamboa

Luis Delgado

Victor Zazueta

#### Problem:

Unemployment, this is a problem that only grows the greater society grows; old methods serve no purpose anymore, and newer methods are taking people's jobs away. So what can we do? We shouldn't look forward, we shouldn't look backwards, we must step sideways and think outside the box.

#### Strategic Goal:

Ayudar a la comunidad a tener acceso a diferentes empleos siendo el segmento principal, estudiantes recién egresados con dificultad de encontrar trabajo, facilitándoles la búsqueda y teniendo como objetivo, reducir el desempleo.

#### Methodology:

1. Understand the problem by contacting people who either live it or see it every day.
2. Ask for what the client(s) would like the web page to have. (Requirements).
3. Make prototypical designs following carefully the requirements. (Software Design).
4. Get validation of the best prototype by the client or go back to step three. (Design Validation).
5. Start developing back-end (Source Code).
6. Work out the functions the user will be able to access (front-end) (Integration).
7. Lookout for errors in the system and correcting them (Debugging).
8. Show software to client and explain how it works and how he can control it. If he wants a slight change, go back to step 5. (Validation).
9. Give product to client (Delivery).

#### Implementation Plan:

Week 1: Buscar gente a quien entrevistar/Expertos en el tema o con experiencia.

Week 2: Entrevistas/Recoleccion de informacion

## Wireframes

Week 3: Prototipos de diseños

Week 4: Validación de prototipos  
Inicio de desarrollo

Week 5: Desarrollo  
User Testing/Feedback del cliente

Week 6: User Testing/Feedback del cliente  
Debugging

Week 7: Debugging  
Proceso de validación final comienza.

Week 8: Proceso de validación termina.  
Delivery

### **Investment (Cost):**

Gasolina	\$1500
Comida	\$3000
Licencias de Software	\$5000
Espacio de Trabajo	\$0
Fotos	\$3000
	\$12,500.00 MXN

### **Consideration:**

- HTML.
- CSS.