



Desafio prático - Agendamento Pet

Introdução

Faaaaaaala, dev! Parabéns por chegar até aqui! 💜

Chegou a hora de aplicar toda a teoria que você aprendeu até aqui colocando a mão na massa!

Este é o momento de transformar conhecimento em ação, desenvolvendo um projeto que vai consolidar suas habilidades e te preparar um pouco mais para os desafios reais!

Vamos lá? 🚀



Você vai desenvolver uma aplicação responsiva de agendamento para um petshop.



Acesse o [link](#) do Figma aqui.

Funcionalidades da aplicação

- ✓ O usuário pode **adicionar** um novo agendamento;
- ✓ O usuário pode **visualizar** os agendamentos separados por período (manhã, tarde e noite);
- ✓ O usuário pode **excluir** um agendamento;
- ✓ O usuário pode **filtrar** os agendamentos por data.

Entrega

Após concluir os exercícios desse desafio, você deve enviar o link do seu código no GitHub para a plataforma.

Após concluir o desafio, se você se sentir confortável, o que acha de postar no LinkedIn

contando como foi a sua experiência compartilhando o seu projeto e o seu aprendizado?

É uma excelente forma de demonstrar seus conhecimentos e atrair novas oportunidades! 🙄

E pode marcar a gente, viu? Vai ser incrível acompanhar toda a sua evolução! ❤️

Considerações finais

Lembre-se que o intuito de um desafio é te impulsionar, por isso, dependendo do desafio, pode ser que você precise ir além do que foi discutido em sala de aula. Mas isso não é algo ruim: ter autonomia para buscar informações extras é uma habilidade muito valiosa e vai ser ótimo pra você treinar ela aqui com a gente!

E lembre-se: **tenha calma!** Enfrentar desafios faz parte do seu processo de aprendizado!

Se precisar de alguma orientação ou suporte, estamos aqui com você!
Bons estudos e boa prática! ❤️

Feito com ❤️ por
Rocketseat