САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №2 по курсу «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Сортировка слиянием. Метод декомпозиции Вариант 17

Выполнил:

Останин А. С. К3140

Проверил:

Афанасьев А. В.

Санкт-Петербург 2024 г.

Содержание отчета

Содержание отчета	
Задачи по варианту	3
Задача №1. Сортировка слиянием	
Задача №4. Бинарный поиск	
Задача №5. Большинство числа	
Вывод	5

Задачи по варианту

Задача №1. Сортировка слиянием

Используя *псевдокод* процедур Merge и Merge-sort из презентации к Лекции 2 (страницы 6-7), напишите программу сортировки слиянием на Python и проверьте сортировку, создав несколько рандомных массивов, подходящих под параметры:

```
import time, tracemalloc
from utils import read file, write file, close files
      L.append(A[p + i])
       R.append(A[q + j + 1])
       A[k] = R[j]
       MergeSort(A, p, q)
       MergeSort(A, q + 1, r)
       Merge(A, p, q, r)
def main(input file, output file, info file):
   t start = time.perf counter()
   out f = write file(output file)
    \inf o f = \text{write file (info file)}
```

```
A = [int(x) for x in in_f[1].split()]

p, r = 0, len(A) - 1

A = MergeSort(A, p, r)

info_f.write(f'time: {time.perf_counter() - t_start} s\nmemory:
{tracemalloc.get_traced_memory()[1] / 2 ** 20} Mb')

tracemalloc.stop()

res_s = ''
for i in A:
    res_s += str(i) + ' '

out_f.write(res_s)

close files(out f, info f)
```

В функции Merge копируем все элементы из списков.

for i in range(n1):

```
L.append(A[p + i])
for j in range(n2):
R.append(A[q + j + 1])
```

Так как, по заданию, не нужно использовать сигнальные значение, то вместо них будем использовать обычные индексы

```
i, j = 0, 0k = p
```

Теперь выполним слияние двух отсортированных списков в один while i < len(L) and j < len(R):

```
if L[i] <= R[j]:

A[k] = L[i]

i += 1

else:

A[k] = R[j]

j += 1

k += 1
```

Теперь, если есть оставшиеся элементы в списках, то копируем их while i < len(L): A[k] = L[i] i += 1 k += 1 while j < len(R): A[k] = R[j] j += 1 k += 1

Перейдём к функции MergeSort, которая разделяет список на два списка, разделённых с середины изначального, при этом выполняясь рекурсивно. На выходе получим отсортированный A def MergeSort(A, p, r):

```
\begin{split} &if\ p < r;\\ &q = (p+r)\ /\!/\ 2\\ &MergeSort(A,\,p,\,q)\\ &MergeSort(A,\,q+1,\,r)\\ &Merge(A,\,p,\,q,\,r)\\ &return\ A \end{split}
```

И в конце считаем время выполнения и затраченную память, считываем файлы, проходим по заданному списку значений и записываем ответ в файл

```
ef main(input_file, output_file, info_file):
    t_start = time.perf_counter()
    tracemalloc.start()

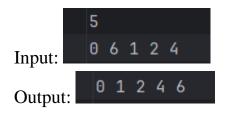
in_f = read_file(input_file)
    out_f = write_file(output_file)
    info_f = write_file(info_file)

A = [int(x) for x in in_f[1].split()]

p, r = 0, len(A) - 1

A = MergeSort(A, p, r)
    info_f.write(f'time: {time.perf_counter() - t_start} s\nmemory: {tracemalloc.get_traced_memory()[1] / 2 ** 20} Mb')
    tracemalloc.stop()

res_s = ''
    for i in A:
        res_s += str(i) + ' '
    out_f.write(res_s)
close files(out f, info f)
```



	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи		
Пример из задачи	0.0012552999996842118 s	0.1653280258178711 Mb
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи		

Вывод по задаче: Написан алгоритм сортировки слиянием, выполняющегося за O(nlogn)

Задача №4. Бинарный поиск

В этой задаче вы реализуете алгоритм бинарного поиска, который позволяет очень эффективно искать (даже в огромных) списках при условии, что список отсортирован. Цель - реализация алгоритма двоичного (бинарного) поиска.

```
import time, tracemalloc
from utils import read_file, write_file, close_files

def BinSearch(A, n):
    if len(A) == 0:
        return -1
    if len(A) == 1:
        if A[0] == n:
            return 0
        return -1

left = 0
    right = len(A) - 1
```

```
while left <= right:
    mid = (left + right) // 2

if n == A[mid]:
    return mid
elif n > A[mid]:
    left = mid + 1
else:
    right = mid - 1

return -1

def search(input_file, output_file, info_file):
    t_start = time.perf_counter()
    tracemalloc.start()

in_f = read_file(input_file)
    out f = write_file(output_file)
    info_f = write_file(info_file)

a = in_f[1].strip()
b = in_f[3].strip()
result_s = ''
for i in b.split():
    result_s += str(BinSearch(a.split(), i)) + ' '
out_f.write(result_s)

info_f.write(f'time: {time.perf_counter() - t_start} s\nmemory:
{tracemalloc.stop()
    close files(info_f, out f)
```

Напишем функцию BinSearch.

```
def BinSearch(A, n):
    if len(A) == 0:
        return -1
    if len(A) == 1:
        if A[0] == n:
            return 0
        return -1

left = 0
    right = len(A) - 1

while left <= right:
        mid = (left + right) // 2

    if n == A[mid]:
        return mid
    elif n > A[mid]:
        left = mid + 1
    else:
        right = mid - 1

return -1
```

Для начала рассмотрим случаи, когда в списке элементов нет и когда только один

```
if len(A) == 0:
    return -1
if len(A) == 1:
    if A[0] == n:
        return 0
    return -1
```

Теперь напишем алгоритм бинарного поиска. Будем рекурсивно сужать предел поиска в 2 раза, путём нахождения элемента в середине и сравнения его с заданным элементом, каждый проход, пока не останется единственное значение, после чего проверим подходит ли оно нам.

```
left = 0
right = len(A) - 1
while left <= right:
    mid = (left + right) // 2

if n == A[mid]:
    return mid
elif n > A[mid]:
    left = mid + 1
else:
    right = mid - 1
```

Считываем входные данные, проходим циклом по заданным значениям функцией BinSearch и записываем их результат в output.txt. Также затраченное время и память в info.txt

```
def search(input_file, output_file, info_file):
    t_start = time.perf_counter()
    tracemalloc.start()

in_f = read_file(input_file)
    out_f = write_file(output_file)
    info_f = write_file(info_file)

a = in_f[1].strip()
b = in_f[3].strip()
result_s = ''
for i in b.split():
    result_s += str(BinSearch(a.split(), i)) + ' '
    out_f.write(result_s)

info_f.write(f'time: {time.perf_counter() - t_start} s\nmemory:
{tracemalloc.get_traced_memory()[1] / 2 ** 20} Mb')

tracemalloc.stop()
close_files(info_f, out_f)
```

```
5
1 5 8 12 13
5
8 1 23 1 11

Input:

2 0 -1 0 -1
```

	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи		
Пример из задачи	0.0013339000006453716 s	0.01873016357421875 Mb
Верхняя граница диапазона значений входных данных из		

текста задачи

Вывод по задаче: Написан алгоритм бинарного поиска, выполняющегося за $O(\log n)$

Задача №5. Большинство числа

Правило большинства - это когда выбирается элемент, имеющий больше половины голосов. Допустим, есть последовательность A элементов $a_1, a_2, ... a_n$, и нужно проверить, содержит ли она элемент, который появляется больше, чем n/2 раз. Наивный метод это сделать:

Очевидно, время выполнения этого алгоритма квадратично. Ваша цель - использовать метод "Разделяй и властвуй" для разработки алгоритма проверки, содержится ли во входной последовательности элемент, который встречается больше половины раз, за время $O(n\log n)$.

```
right = majority number(A[q:])
   if left count > right count:
       return left
def majority(input_file, output_file, info_file):
   t start = time.perf counter()
       out f.write('0')
```

```
info_f.write(f'time: {time.perf_counter() - t_start} s\nmemory:
{tracemalloc.get_traced_memory()[1] / 2 ** 20} Mb')

tracemalloc.stop()

close_files(info_f, out_f)
```

Напишем функцию majority_number,

```
def majority_number(A):
    if len(A) == 1:
        return A[0]

    q = len(A) // 2
    left = majority_number(A[:q])
    right = majority_number(A[q:])

if left == right:
    return left

left_count = A.count(left)
    right_count = A.count(right)

if left_count > right_count:
    return left

else:
    return right
```

которая будет рекурсивно искать число, повторяющееся большее число раз. Функция разделяет список на две части, рекурсивно вычисляя элемент большинства для каждой половины и, если результаты совпадают, возвращает этот элементы, а если результаты разные, считает количество вхождений каждого элемента и возвращает тот, который встречается чаще.

Далее в функции majority считываем входные данные, обрабатываем их функцией и записываем результат в output.txt. Также затраченное время и память в info.txt

```
def majority(input_file, output_file, info_file):
    t_start = time.perf_counter()
    tracemalloc.start()

in_f = read_file(input_file)
    out_f = write_file(output_file)
    info_f = write_file(info_file)

ar = in_f[1].split()

if ar.count(majority_number(ar)) > len(ar) / 2:
    out_f.write('1')
    else:
        out_f.write('0')

info_f.write(f'time: {time.perf_counter() - t_start} s\nmemory:
{tracemalloc.get_traced_memory()[1] / 2 ** 20} Mb')
```

tracemalloc.stop()
close_files(info_f, out_f)



Output: 1

	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи		
Пример из задачи	0.0012511999993876088 s	0.01836681365966797 Mb
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи		

Вывод по задаче: Написан алгоритм поиска большинства числа, выполняющегося за O(nlogn)

Вывод

При выполнении этой лабораторной, мы научились реализовывать алгоритм сортировки слиянием, бинарного поиска и нахождения большинства числа