

Escola SENAI "Luis Eulalio de Bueno Vidigal Filho" Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

IGOR MOURA SILVA – 23158212 JHENNIFER DE FREITAS SANTOS – 23158446 JOÃO VICTOR FERREIRA SANTOS – 23158369 VICTOR ZANCHETTA XISTO – 23158398

DESENVOLVIMENTO DA ESTRUTURA E INTERFACE PARA O SITE DE CURSOS MONEY MINDS

SUZANO

Escola SENAI "Luis Eulalio de Bueno Vidigal Filho" Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

IGOR MOURA SILVA – 23158212 JHENNIFER DE FREITAS SANTOS – 23158446 JOÃO VICTOR FERREIRA SANTOS – 23158369 VICTOR ZANCHETTA XISTO – 23158398

DESENVOLVIMENTO DA ESTRUTURA E INTERFACE PARA O SITE DE CURSOS MONEY MINDS

Projeto semestral do curso técnico em desenvolvimento de sistemas apresentado à Escola SENAI "Luis Eulalio de Bueno Vidigal Filho" de Suzano.

Orientadores:

Prof. Juliana Vieira de Carvalho

Prof. Marcos Vinicius de Araujo Souza

SUZANO

2023

IGOR MOURA SILVA – 23158212 JHENNIFER DE FREITAS SANTOS – 23158446 JOÃO VICTOR FERREIRA SANTOS – 23158369 VICTOR ZANCHETTA XISTO – 23158398

DESENVOLVIMENTO DA ESTRUTURA E INTERFACE PARA O SITE DE CURSOS MONEY MINDS

Projeto semestral do curso técnico em desenvolvimento de sistemas apresentado à Escola SENAI "Luis Eulalio de Bueno Vidigal Filho" de Suzano.

Suzano,	de Junho de 2023.	
Banca exam	inadora:	
Prof. Juliana	Vieira de Carvalho	
Prof. Marcos	Vinicius de Araujo Souza	

RESUMO

Ter conhecimento sobre investimento, tecnologia e markerting são habilidades

cruciais no mercado de trabalho atual. Para disseminar esse conhecimento para a

população, o site MoneyMinds foi criado para lecionar as pessoas através cursos

temáticos para cada área. Porém, para o funcionamento adequado de um site, é

necessário que haja todo um preparo e estrutura. Através do planejamento de

estrutura de rede no Cisco Packet Tracer, prototipagem do site na plataforma Figma

e elaboração oficial através das linguagens de programação HTML e CSS, na

plataforma VSC (Visual Studio Code). Estes são conhecimentos de alta relevância

porém, ao longo do projeto, ficou evidente que o planejamento é essencial para uma

ideal execução do trabalho.

Palavras-chaves: Redes, prototipagem, figma, programação, HTML, CSS, VSC

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 - Escritório no Cisco Packet Tracer	12
Figura 2 - Conjunto simulador de roteador Wi-Fi	13
Figura 3 - Lista de MAC Adress permitidos	13
Figura 4 - Cores utiilizadas	14
Figura 5 - Cursos disponíveis	18
Figura 6 - Cursos Disponíveis no HTML / CSS	19

SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO	7
2.	OBJETIVO DO TRABALHO	8
3.	DESCRIÇÃO DO PROBLEMA	9
4.	PLANEJAMENTO	11
5.	HARDWARE E REDES	12
	5.1.CONEXÃO COM A REDE	13
6.	PROTOTIPAGEM	14
	6.1.CORES	
	6.2.FONTES	15
	6.3.ESTRUTURA	15
	6.4.VERSIONAMENTO	16
7.	DESENVOLVIMENTO	17
	7.1.PREPARATIVOS	17
	7.2.FIGMA	
	7.3.CISCO PACKET TRACER	
	7.4.HTML E CSS	19
8.	CONCLUSÃO	20
9.	REFERÊNCIAS	21

1. INTRODUÇÃO

É ou deveria ser de conhecimento geral que com o passar do tempo, o avanço da tecnologia estimulou o desenvolvimento, interatividade e interconectividade de dispositivos em todo o mundo. Um dos principais métodos para essa interconectividade é a internet, que de forma resumida, é a rede mundial que interliga equipamentos eletrônicos ao redor do mundo, permitindo o acesso à recursos, serviços e informações no meio digital.

A forma mais conhecida de conectividade é acessada através da WWW (World Wide Web) ou "Rede do Tamanho do Mundo", que permite a conexão de dispositivos a outros aparelhos ou servidores. Sendo um destes, o hospedeiro que armazena as informações necessárias que são requisitadas através do IP e DNS na rede. Para simular o funcionamento de redes, uma das mais famosas plataformas, é o Cisco Packet Tracer, um programa que é instalado no dispositivo, para desenvolver de forma local, redes com variados propósitos. Nesse caso, com o objetivo de simular a estrutura de rede para um escritório de 4 pessoas que hospeda um site de cursos de investimento, tecnologia e marketing na internet.

Para o desenvolvimento de um site hospedado em um servidor e conectado na internet, atualmente o Front-End, é a uma das partes fundamentais na construção de um site, sendo responsável pela UI (Interface do Usuário) e UX (Experiência do Usuário), que permite uma fácil navegação dos usuários, através de vários métodos, como a teoria das cores, pareamento tipográfico, Gestalt, entre outros. Para testar todos estes conceitos, uma plataforma muito utilizada é o Figma, um editor gráfico de prototipagem, dedicado especialmente para sites na internet.

Porém, para a criação legitima de sites no Front-End, é necessário utilizar das linguagens de programação HTML (Linguagem de Marcação de HiperTexto) para construir a estrutura básica e CSS (Folhas de Estilo em Cascata) para a aplicação de Design ao site. Por meio da plataforma VSC (Visual Studio Code) um editor de código-fonte que permite a programação nas linguagens anteriormente citadas.

2. OBJETIVO DO TRABALHO

Desenvolver a estrutura de dispositivos e redes, necessária para o funcionamento de um escritório para uma equipe de 4 pessoas, utilizando das ferramentas disponíveis no programa Cisco Packet Tracer para simular o funcionamento da rede e dos dispositivos conectados à mesma.

Prototipar, através da plataforma figma e dos conhecimentos prévios sobre teoria das cores, pareamento tipográfico, Gestalt, entre outros. A simulação de um site navegável, ou seja, criar as interfaces digitais como base ou teste, para o que será aplicado na programação.

Criar, através dos conhecimentos prévios de Front-End e da programação nas linguagens: HTML e CSS. Um site funcional e navegável baseado no que foi testado e melhorado no Figma, programando através da plataforma VSC (Visual Studio Code).

Elaborar um site educacional sobre os temas: Investimento, Tecnologia e Marketing. Permitindo que as pessoas, possuam um acesso facilitado e prático a esse tipo de conteúdo, mediante a assinatura anual de cursos para cada área. Empregando o uso de diversas técnicas de UI, UX, e Gestalt para estimular o interesse dos indivíduos na área e consequentemente, terem interesse em assinar os cursos disponíveis.

3. DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

É ou deveria ser de conhecimento geral que, no mercado de trabalho atual, os principais expoentes, são as áreas que envolvem finanças, tecnologia e marketing, com base nisso, o projeto do site MoneyMinds visa expandir o conhecimento dos indivíduos interessados na área, através de cursos que trazem informações relevantes e atualizadas, indo desde o básico ao avançado. Em meio aos diversos benefícios de trabalhar na área e estudar os tópicos anteriormente citados, aqui estão listadas algumas das principais vantagens:

1. Múltiplas opções de atuação nas áreas de marketing, tecnologia e finanças:

Estas áreas oferecem um amplo leque de oportunidades profissionais. Para atender a essa demanda, a plataforma oferece uma variedade de cursos nessas áreas, abrangendo desde fundamentos até tópicos avançados. Os alunos têm a liberdade de escolher entre diferentes caminhos e se especializar em subáreas específicas de seu interesse, permitindo que explorem múltiplas opções de atuação profissional.

2. Possibilidade de migração de carreira:

Devido a fatores como a insatisfação profissional, dificuldades no mercado de trabalho e o desejo de desenvolver novas habilidades, muitas pessoas desejam mudar de carreira, mas podem enfrentar dificuldades devido à falta de qualificações ou experiência na área desejada. Em vista disso, a plataforma oferece cursos abrangentes nessas áreas, permitindo que os alunos adquiram conhecimentos e habilidades necessários para iniciar uma nova carreira. Com conteúdo atualizado e instrutores especializados, a MoneyMinds capacita os alunos para que possam fazer a transição para uma área de interesse.

3. Trabalhar de casa, sem a necessidade de se transportar para outro local:

Com a crescente tendência de trabalho remoto, a plataforma oferece cursos que podem ser acessados e concluídos totalmente online. Os alunos têm a flexibilidade de estudar de casa ou de qualquer lugar, eliminando a necessidade de deslocamento para frequentar aulas presenciais. Dessa forma, a plataforma permite que os alunos equilibrem seus estudos com outros compromissos e tenham uma experiência de aprendizado conveniente.

4. Aprendizado efetivo:

A plataforma utiliza métodos de ensino inovadores e interativos, como aulas em vídeo, exercícios práticos, estudos de caso e feedback personalizado. Além disso, os cursos são estruturados de forma a facilitar a compreensão dos conceitos e a aplicação prática do conhecimento adquirido, garantindo um aprendizado efetivo e significativo para seus alunos.

5. Entrada no mercado de trabalho sem a necessidade de ter graduação:

Um diploma universitário nem sempre é uma opção viável para todos os indivíduos. Por isso, a plataforma oferece uma alternativa acessível para aqueles que desejam ingressar no mercado de trabalho sem ter uma graduação. Os cursos fornecidos são focados em habilidades práticas e relevantes para o mercado atual. Ao concluir esses cursos, os alunos adquirem um conjunto de competências valorizadas pelos empregadores, aumentando suas chances de conseguir um emprego mesmo sem ter um diploma tradicional.

6. Solução para os jovens que têm muitas incertezas em relação ao futuro:

A transição da vida estudantil para o mundo profissional pode ser um momento de incerteza e ansiedade para muitos jovens. A MoneyMinds oferece orientação e suporte para aqueles que estão indecisos sobre seu futuro profissional. Através de recursos como sessões de aconselhamento e orientação de carreira, a plataforma ajuda os jovens a explorar diferentes opções nas áreas de marketing, tecnologia e finanças. Além disso, futuramente a plataforma fornecerá informações atualizadas sobre as tendências e oportunidades do mercado de trabalho, para auxiliar os jovens a tomar decisões mais precisas sobre seus objetivos profissionais.

4. PLANEJAMENTO

Para o planejamento, a plataforma Trello foi utilizada. Sendo um aplicativo/site para gerenciamento de projetos. Levando em consideração que os dias em que a equipe está reunida são segunda-feira e terça-feira. A organização sobre quem e o que seria feito foi realizado conforme essas datas, com eventuais finalizações de etapas fora do horário padrão para cumprir o regimento.

O dia 16 de maio, é o marco inicial do planejamento da equipe, com a mesma decidindo e registrando, de forma definitiva, qual foi o tema, os propósitos do site e o estilo que o mesmo seguiu. Além de eleger o Scrum Master, Vitor Xisto, tendo como função comandar e trabalhar junto com a equipe.

No dia 23 de maio, as funções de cada membro foram definidas, mesmo que não seja ideal que apenas 1 indivíduo seja encarregado de determinada tarefa, por motivos de eficiência, estes foram definidos como "sub-líderes", sendo os que mais atuaram em determinada parte do trabalho. Ficando encarregado da prototipagem no Figma e estruturação de redes no Cisco Packet Tracer: Igor Moura. Da programação em HTML e CSS: Victor Xisto. Da documentação: João Victor e Igor Moura. Por fim, do planejamento e apresentação: Jhennifer Freitas e João Victor.

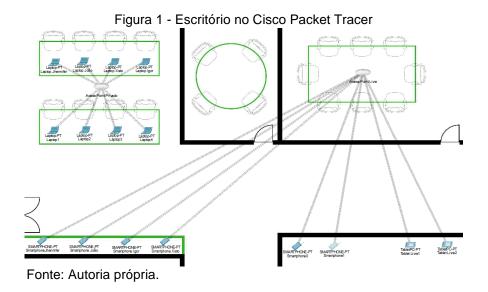
O prazo final para a conclusão da prototipagem no Figma, foi definido para 30 de maio, enquanto a conclusão da estrutura de redes para o escritório foi definida para o dia 06 de junho. A data de entrega final do HTML e CSS, juntamente com a documentação também foi marcada para o dia 06 de junho, entretanto por falhas técnicas, estes tiveram que ser adiados para o dia 12 de junho, data de entrega final do trabalho. Por fim, a formatação do método de apresentação foi definida para o dia 12 de junho.

5. HARDWARE E REDES

Para a criação de um escritório versátil e flexível, a qualidade e capacidade dos dispositivos é fundamental para um bom funcionamento. Para cumprir os requisitos de processamento, o laptop escolhido foi o DELL Inspiron, 15, 5510, i7, com 512 gigabytes de armazenamento e 16 gigabytes de RAM (Random Acess Memory). Em tablets, o escolhido foi o Samsung Galaxy Tab S6 com 128 gigabytes de armazenamento e 6 gigabytes de RAM. Para celulares, a escolha ideal foi o Samsung Galaxy S21 FE 128 gigabytes de armazenamento e 6 gigabytes de RAM.

A razão pela qual apenas dispositivos móveis foram selecionados, foi a necessidade de flexibilidade na movimentação dos funcionários pela empresa e até mesmo em "Home Office" (Trabalho em casa). Apesar de parecer exagerado, o motivo de haver 8 laptops, é a perspectiva de crescimento da equipe, atualmente existem 4 membros ativos na equipe, então no momento, os dispositivos extras servem como reserva ou servidores temporários. Os 2 tablets, guardados no armazém, servem para testes de responsividade, além de serem os instrumentos de apresentação na sala de reunião. Os 2 celulares também armazenados, servem para testes de responsividade e comunicação.

Para a conexão com a rede e comunicação entre si, a tipologia de rede estrela foi definida, sendo dividida em 2 partes. Os laptops de trabalho se conectam a rede privada, protegida e isolada. Enquanto os demais dispositivos se conectam com a rede pública, incluindo os aparelhos pessoais dos membros da equipe.



5.1. CONEXÃO COM A REDE

Por razões técnicas do Cisco Packet Tracer, para elaborar um roteador funcional, é necessário criar um conjunto (Roteador juntamente com um repetidor) para simular a conexão de rede sem fio do Roteador.

Figura 2 - Conjunto simulador de roteador Wi-Fi

Repeater-PT

HomeRouter-PT-AC

Wireless Acess Point

Fonte: Autoria própria.

Na estrutura de rede desejada no escritório, 2 roteadores (Acess Point) foram criados, tanto a rede livre e privada, possuem um sistema de conexão utilizando da criptografia WPA2-PSK (WI-FI Protected Acess / Pre-Shared Key), por razões de segurança e ao mesmo tempo, facilidade de conexão do escritório. Possuindo a senha de administração também modificada. Porém, a rede privada possui métricas de segurança adicionais, como ter senhas diferentes para a conexão.e permitir que apenas os MAC Adress anteriormente registrados se conectem à rede.

Enabled O Disabled O Prevent PCs listed below from accessing the wireless network Access Resolution Permit PCs listed below to access wireless network Wireless Client List MAC 01: 00:01:42:81:8D:4D MAC 26: 00:00:00:00:00 MAC Address filter list MAC 02: 00:01:C9:D1:E6:C3 MAC 27: 00:00:00:00:00 MAC 03: MAC 28: 00:0D:BD:72:A2:19 00:00:00:00:00:00 MAC 04: 00:60:2F:03:44:06 MAC 29: 00:00:00:00:00:00 MAC 05: 00:60:5C:53:D3:99 MAC 30: 00:00:00:00:00 MAC 06: 00:60:70:C1:B4:61 MAC 31: 00:00:00:00:00 MAC 07: MAC 32: 00:90:0C:BE:36:0D 00:00:00:00:00 MAC 08: 00:D0:BA:AD:3A:8B MAC 33: 00:00:00:00:00 MAC 09: 00:00:00:00:00:00 MAC 34: 00:00:00:00:00 MAC 10: 00:00:00:00:00:00 MAC 35: 00:00:00:00:00:00

Figura 3 - Lista de MAC Adress permitidos

Fonte: Autoria própria.

6. PROTOTIPAGEM

Para realizar a prototipagem do site, foi utilizada a plataforma Figma, desenvolvendo o protótipo do site com base nos principais conceitos de UI e UX, tais quais: Teoria das cores, pareamento tipográfico, Gestalt, entre outros métodos de design. Além de utilizar os 20 sites premiados por design no "Awwwards" de 2020 e outros sites como inspiração.

6.1. CORES

Inicialmente, era planejado que o site possuísse 2 versões, sendo a primeira no modo claro e a segunda no modo escuro entretanto, por motivos de design, foi decidido que o tema principal seria escuro logo, as seguintes cores (exibidas como hexadecimal) foram escolhidas como principais:

FUNDO ROXO ESCURO DESTAQUE #141424 #7700EE **FUNDO VERDE SECUNDÁRIO DESTAQUE** #1B1B32 #00FF66 **FUNDO LARANJA TERCIÁRIO DESTAQUE** #FF8C00 #1300EE

Figura 4 - Cores utilizadas

Fonte: Autoria própria.

Sendo o fundo escuro, aquele que fica como cor de fundo automático de todas as páginas, o fundo secundário é utilizado para diferenciar o fundo padrão do site, em relação aos cartões que indicam informações de maior prioridade, enquanto o fundo terciário é utilizado apenas para casos específicos, como a caixa de contato encontrada na seção inferior do site ou como gradiente em outras regiões.

Por outro lado, as cores roxo, verde e laranja, servem como cores chamativas e que destacam algo. Apesar de parecerem apenas cores aleatórias, estas foram

15

escolhidas com base na teoria das cores, sendo estas, as cores secundárias, resultado da mistura das cores primárias do círculo cromático tradicional, em que a mistura de vermelho e amarelo resultam em laranja, a mistura de vermelho e azul resultam em roxo e a mistura de azul e amarelo resultam em verde. Com a cor verde representando investimento, roxo representando a tecnologia e laranja representando o marketing.

6.2. FONTES

Na criação de sites, a escolha, a hierarquia e pareamento tipográfico, são de muita importância pois, definem o caráter da mensagem a ser passada, por este motivo, na prototipagem do site MoneyMinds, foi decidido que as fontes seriam sem serifa (Sans Serif) um estilo mais simples e moderno, além de facilitar a leitura por não conter extensões/prolongamentos nas bordas das letras. A principal fonte escolhida para esse site foi Poppins, com a hierarquia tipográfica sendo:

- Títulos em destaque: 50px, negrito, roxo #7700EE;
- Títulos: 50px, negrito;
- Títulos secundários: 30px, negrito;
- Texto Destague: 30px;
- Texto: 20px
- Texto secundário: 20px, cinza #A4A6C1;
- Sub-Texto: 15px.

6.3. ESTRUTURA

A estrutura principal do site é, ao topo, há um Header ou barra de navegação fixa, contendo a logo da empresa, principais tópicos da página (Início, Sobre, Cursos e Contato) e um botão que direciona à página de login.

Abaixo, há o slogan da empresa sobrepondo imagens relacionadas aos cursos disponíveis em conjunto com um botão que direciona para a seção Sobre, que possui 4 cartões com informações sobre os principais benefícios de estudar com a MoneyMinds. Em seguida, há os depoimentos dos assinantes, para comprovar a relevância e qualidade dos conteúdos oferecidos pela empresa. Posteriormente, se encontra a seção Cursos, que dispõe de 3 áreas no total: Investimento, Tecnologia e

Marketing. Em que a pessoa pode optar por assinar ou testar gratuitamente. Por fim, a seção Contato, é um meio de satisfazer as dúvidas que um possível cliente tenha, através das perguntas frequentes, caixas que possuem a explicação das principais dúvidas relacionadas aos cursos, uma caixa em que a pessoa pode entrar em contato direto com a empresa e ao fim da página, se encontram as redes sociais da empresa caso o indivíduo se interesse em conhecer mais sobre.

6.4. VERSIONAMENTO

Assim como é importante possuir uma versão Desktop do site, também é crucial possuir uma versão Mobile, para atingir o público de ambas as plataformas, ademais, é importante que as diferentes versões não tenham excessivas discrepâncias, para não haver confusão caso alguém precise utilizar as 2 versões. Por esta razão, as versões Desktop e Mobile são em sua maioria iguais, possuindo apenas algumas mudanças, como o tamanho dos componentes, posição dos botões e tamanho da fonte que passou a possuir os seguintes tamanhos:

- Destaque Valor: 50px, Negrito;
- Títulos em destaque: 25px, negrito, roxo #7700EE;
- Títulos: 25px, negrito;
- Títulos secundários: 15px, negrito;
- Texto: 12px
- Texto secundário: 10px, cinza #A4A6C1.

7. DESENVOLVIMENTO

7.1. PREPARATIVOS

Levando em consideração as problemáticas citadas anteriormente, foi decidido que o tema do projeto semestral seria um site educacional, oferecendo cursos sobre investimento, tecnologia e marketing. Para transmitir conhecimentos de alta relevância para a sociedade. A partir da inferência de que as 3 áreas estão relacionadas ao mercado de trabalho, o nome da empresa foi definido como MoneyMinds, com a logo sendo um cérebro.

Por questões visuais e técnicas, o estilo do site foi inspirado nos 20 sites premiados por design no "Awwwards" de 2020, além de outros sites. Previamente, o tema do site alternaria entre "claro" e "escuro", de acordo com a preferência do usuário entretanto, para cumprir os prazos, essa ideia foi deixada de lado, mantendo apenas o tema escuro.

7.2. FIGMA

Utilizando das principais estratégias de design, UI, UX e Gestalt, o protótipo do site foi construído na seguinte estrutura, o header em posição fixa, possui os principais elementos de navegação do site, a logo que representa a marca do site, as principais seções do site (Início, Sobre, Cursos e Contato), além de um botão que leva para a página de login/cadastro.

Abaixo, utilizando as estratégias de Gestalt, está a seção de destaque que possui uma frase de slogan e um breve texto que indica a funcionalidade do site, em conjunto com imagens rotativas ao fundo e um botão que leva para a próxima seção do site. Em seguida, são apresentadas, as principais vantagens de escolher os cursos da MoneyMinds, através de cartões com cada tópico. Posteriormente, uma seção de depoimentos dos usuários para legitimar a qualidade dos cursos oferecidos. E então, há o ponto chave de todo o site, os cursos disponíveis, utilizando de metodologias do Gestalt como a lei da segregação, para destacar as prioridades, que são o custo em promoção e o botão de teste grátis, para permitir que o usuário avalie por conta própria a qualidade do produto.



Figura 5 - Cursos disponíveis

Fonte: Autoria própria.

Por fim, esta localizada a seção de contato, em que são presentes as principais dúvidas sobre os cursos, uma aba para perguntar para o suporte sobre elementos que não ficaram bem esclarecidos. Além do rodapé, que contém as redes sociais da empresa.

Em outra página, está localizada a página de Login, para usuários que já possuem conta, caso não possuam, na lateral há um botão que direciona para a página de cadastro, sendo possível, além de registrar uma nova conta, também entrar com redes sociais ou a conta do google.

7.3. CISCO PACKET TRACER

A estrutura de redes é um fator variável, de acordo com os gostos e necessidades da equipe. Foi definido que haveriam 8 laptops, 2 tablets e 2 celulares, com todos conectados a redes sem fio. Por motivos de segurança, os 8 laptops teriam acesso à uma rede exclusiva, através do registro de seus MAC Adress no roteador, como únicos habilitados para conectar na rede privada, tendo que passar por outros métodos de segurança como WPA2-PSK com senha. A rede livre possui menos segurança, possuindo apenas a senha e WPA2-PSK, por permitir a conexão de equipamentos pessoais.

7.4. HTML E CSS

No design da página web oficial, de forma geral, o estilo é bem similar quando comparado ao protótipo realizado no Figma contudo, por razões técnicas, algumas alterações ao projeto original foram realizadas, a mérito de exemplo, a seção de cursos, que originalmente continha um breve texto explicando o conteúdo de cada curso, passou a ser dividido em 2 partes, com essas informações sendo encontradas em uma seção dedicada.

Escolha seu Curso Tecnologia Marketing **Finanças** Certificado de conclusão de curso +2000 Horas de Duração +1500 Horas de Duração +5000 Horas de Duração 45 Módulos: Básico ao Avançado Certificado de conclusão de curso 98 Módulos: Básico ao Avançado Certificado de conclusão de curso 34 Módulos: Básico ao Avancado Suporte 24h Suporte 24h Suporte 24h Grupo exclusivo de membros Grupo exclusivo de membros Grupo exclusivo de membros R\$ 99,99 R\$ 299,99 R\$ 199,99 em até 12x de R\$29.99 em até 10x de R\$8,25 em até 12x de R\$16.60 TESTE GRÁTIS TESTE GRÁTIS TESTE GRÁTIS COMPRAR AGORA COMPRAR AGORA COMPRAR AGORA

Figura 6 - Cursos Disponíveis no HTML / CSS

Fonte: Autoria própria.

Os ícones que simbolizavam cada curso foram removidos, pois sua identidade passou a ser exibida em outra seção, a utilização da estratégia de venda ao colocar descontos foi removida e o modelo de ícones foi alterado.

A seção de depoimentos dos alunos sofreu alterações quanto ao seu estilo e funcionamento e informações exibidas. Passando de exibir somente o avatar, o símbolo de qual curso a pessoa está aprendendo, a avaliação da pessoa e seu comentário, que alteram conforme o clique. Para uma seção que muda qual depoimento do aluno está sendo exibido, passando a mostrar a imagem da pessoa que avalia e sua função.

Ademais, a estrutura da seção de contato do suporte foi alterada em favor da padronização do estilo do site.

8. CONCLUSÃO

Diante do que foi apresentado, é possível concluir que o desenvolvimento anteriormente exposto, satisfaz os objetivos de criar um escritório com os dispositivos e a rede necessária para uma equipe de 4 pessoas, de prototipar o projeto do site na plataforma Figma, de criar uma página web em HTML e CSS, através do programa VSC para um site que oferece cursos de investimento, tecnologia e marketing. Além de empregar os conhecimentos de UI, UX, Gestalt, Teoria das cores, Pareamento tipográfico e demais técnicas de estilização do Front-End.

Possuindo grande relevância no que abrange, a avaliação dos conhecimentos dos membros da equipe, como também a criação de uma interface e experiência do usuário eficiente e prática. Bem como, os elementos necessários para a elaboração e funcionamento de uma rede que conecta dispositivos.

Apesar de satisfazer os objetivos previamente mencionados, há aspectos no desenvolvimento deste projeto que poderiam ser melhores, por exemplo, um melhor método de planejamento para o desenvolvimento do projeto, em diversos momentos, o conteúdo produzido teve que ser simplificado ou reduzido, para cumprir o prazo limite de entrega do projeto, como a quantidade e complexidade das páginas acessíveis no site tanto protótipo quanto HTML e CSS. Ou então, o nível de complexidade da rede criada para o escritório no Cisco Packet Tracer, onde inicialmente, era previsto que houvesse servidores para armazenar e gerenciar as informações, além de sistemas de segurança mais complexos como o Firewall, entretanto por questão de tempo, foi necessário descontinuar essas melhorias ao projeto final.

9. REFERÊNCIAS

Mario Souto, Front-End, Back-End e Full-Stack. Disponível em: https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-front-end-e-back-end. Acesso em: 08/06/2023.

Adobe, Entendendo as cores primárias, secundárias e terciárias. Disponível em: https://www.adobe.com/br/creativecloud/design/discover/secondary-colors.html. Acesso em: 08/06/2023