## 软件安全一恶意代码机理与防护 C3 PE文件格式

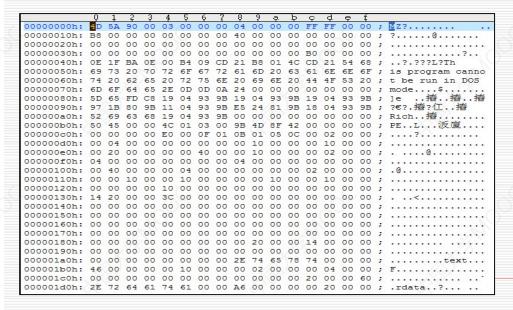
彭国军 教授 武汉大学国家网络安全学院 guojpeng@whu.edu.cn

# 本讲的内容提纲

- 3.1 PE文件及其表现形式
- 3.2 PE文件格式与恶意软件的关系
- 3.3 PE文件格式总体结构
- 3.4 代码节与数据节
- 3.5 引入函数节: PE文件的引入函数机制
- 3.6 引出函数节: DLL文件的函数引出机制
- 3.7 资源节: 文件资源索引、定位与修改
- 3.8 重定位节: 镜像地址改变后的地址自动修正

# 3.3 PE文件格式总体结构

#### □ test.exe





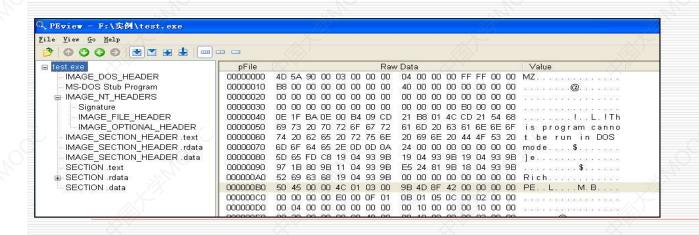
## 看雪学院工具集:

# http://tools.pediy.com



# PE文件格式查看工具1-PEView

□ PEView: 可按照PE文件格式对目标文件的 各字段进行详细解析。



# PE文件格式查看工具2-Stud\_PE

□ Stud\_PE: 可按照PE文件格式对目标文件的各字段进行详细解析。

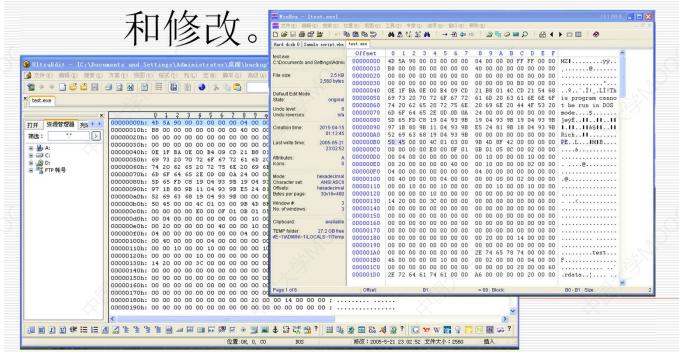


# PE程序调试工具-Ollydbg

□ Ollydbg: 可跟踪目标程序的执行过程, 属于用户态调试工具。

# 16进制文件编辑工具-UltraEdit

□ UltraEdit: 可对目标文件进行16进制查看



# PE文件格式总体结构

#### test.exe

- IMAGE\_DOS\_HEADER - MS-DOS Stub Program

- IMAGE\_NT\_HEADERS
  - Signature
  - IMAGE\_FILE\_HEADER
  - IMAGE\_OPTIONAL\_HEADER

IMAGE\_SECTION\_HEADER .text

IMAGE\_SECTION\_HEADER .rdata

IMAGE\_SECTION\_HEADER .data

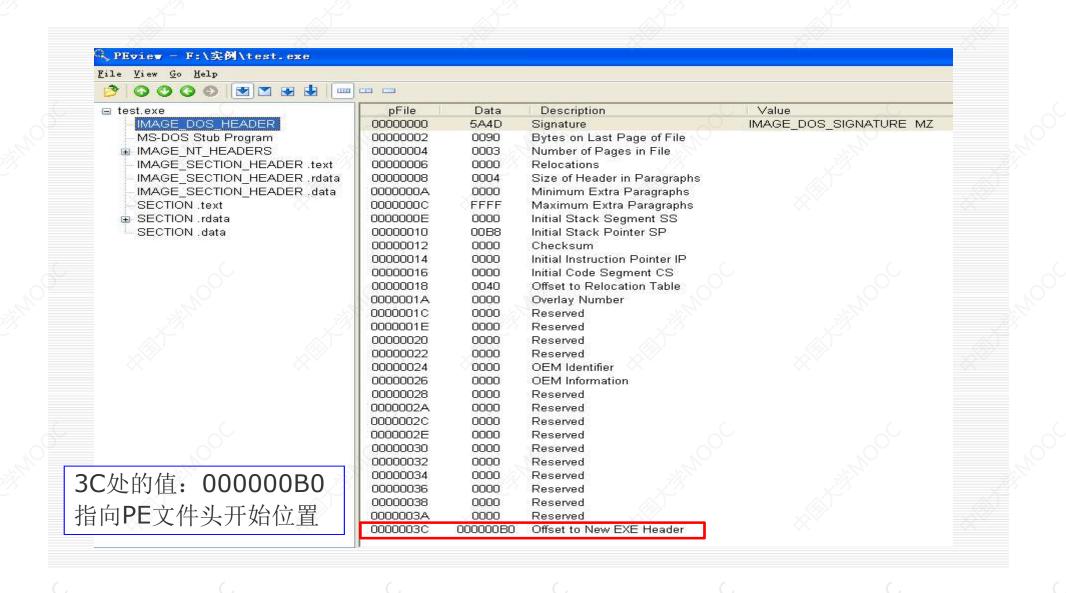
- SECTION .text
- SECTION .rdata
  - SECTION .data

# 1.DOS MZ header 2.DOS stub 3.PE header 4.Section table 5-1 Section 1 5-2 Section 2 Section ... 5.3 Section n

# (1) MS-DOS MZ文件头(0x40)+(2) DOS Stub

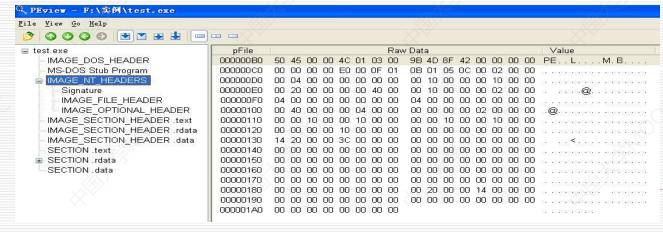
#### □作用:

- 定位PE文件头开始位置,也可用于PE文件合法性检测
- DOS下运行该程序时,将提示用户: "This Program cannot be run in DOS mode"!



# (3) PE header

- □ PE header 由三部分组成【开始于000000B0】
  - 字串 "PE\0\0" (Signature)
  - 映像文件头(FileHeader)
  - 可选映像头(OptionalHeader)



# PE Header结构

```
000000c0h: 00 00 00 00 E0 00 0F 01 0B 01 05 0C 00 02 00 00 : ....?.....
000000e0h: 00 20 00 00 00 00 40 00 00 10 00 00 02 00 00 ; . . . . . . @. . . . . .
00000100h: 00 40 00 00 04 00 00 00 00 00 02 00 00 00 : .@........
00000180h: 00 00 00 00 00 00 00 00 20 00 14 00 00 00 : ........
000001a0h: 00 00 00 00 00 00 00 00
```

# 1)字串 "PE\0\0"

- hello-2.5.exe

  IMAGE\_DOS\_HEADER

  MS-DOS Stub Program

  IMAGE\_NT\_HEADERS

  IMAGE\_FILE\_HEADER

  IMAGE\_OPTIONAL\_HEADER

  IMAGE\_SECTION\_HEADER.rdata

  IMAGE\_SECTION\_HEADER.data

  SECTION\_rdata

  SECTION\_rdata
- □ **Signature** 一dword类型,值为50h, 45h, 00h, 00h(PE\0\0)。
  - 本域为PE标记,可以此识别给定文件是否为有效PE 文件。

 PE\0\0

 0000000b0h:
 50 45 00 00 4C 01 03 00 9B 4D 8F 42 00 00 00 00 ; PE. L... 液度....

 000000c0h:
 00 00 00 00 E0 00 0F 01 0B 01 05 0C 00 02 00 00 ; ...?......

# 2) 映像文件头(0x14)

■ hello-2.5.exe

IMAGE\_DOS\_HEADER

MS-DOS Stub Program

IMAGE\_NT\_HEADERS

Signature

IMAGE\_FILE\_HEADER

IMAGE\_SECTION\_HEADER.rdata

IMAGE\_SECTION\_HEADER.data

IMAGE\_SECTION\_HEADER.data

SECTION .text

■ SECTION .text

■ SECTION .data

□ 该结构域包含了关于PE文件物理分布的信息, 比如节数目、后续可选文件头大小、机器类 型等。



# 映像文件头的结构

		<u> </u>	/ / / /	272
	顺序	名字	大小 (字节)	描述
	1	Machine *	2	机器类型,x86为14CH
)	2	NumberOfSection **	2	文件中节的个数
	3	TimeDataStamp	4	生成该文件的时间
	4	PointerToSymbleTabl e	4	COFF符号表的偏移
	5	NumberOfSymbols	4	符号数目
_	6	SizeOfOptionalHead er*	2	可选头的大小
	7	Characteristics *	2	关于文件信息的标记,比如文件是 <b>exe</b> 还是 <b>dll</b>

0000000b0h: <u>50 45 00 00</u> <u>4C 01</u> <u>03 00</u> <u>9B 4D 8F 42 00 00 00 00</u> ; PE. L... 液廈.... 000000c0h: <u>00 00 00 00</u> <u>E0 00</u> <u>0F 01</u> 0B 01 05 0C 00 02 00 00 ; ....?.....

# 3) 可选文件头

- □ 定义了PE文件的很多关键信息
  - □ 内存镜像加载地址(ImageBase)
  - □ 程序入口点(代码从哪里开始执行?)
  - □ 节在文件和内存中的对齐粒度
  - □ 本程序在内存中的镜像大小、文件头大小等

```
000000b0h: <u>50 45 00 00</u> <u>4C 01</u> <u>03 00 <u>9B 4D 8F 42</u> <u>00 00 00 00</u> ; PE..L... 汳廈....</u>
000000c0h: 00 00 00 00 E0 00 0F 01 0B 01 05 0C 00 02 00 00 ; ....?....
000000d0h: 00 04 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 00 10 00 00 ; . . . . . .
00000100h: 00 40 00 00 00 04 00 00 00 00 00 02 00 00 00 : .@........
00000120h: 00 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ; ...
00000130h: 14 20 00 00 3C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ; . . .
00000180h: 00 00 00 00 00 00 00 00 20 00 014 00 00 00 ; ......
000001a0h: 00 00 00 00 00 00 00 00 2E
```

■ hello-2.5.exe

IMAGE\_DOS\_HEADER

MS-DOS Stub Program

IMAGE\_NT\_HEADERS

Signature

IMAGE\_FILE\_HEADER

IMAGE\_OPTIONAL\_HEADER.

IMAGE\_SECTION\_HEADER.rdata

IMAGE\_SECTION\_HEADER.rdata

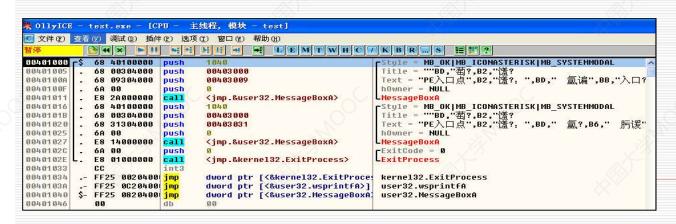
SECTION.text

SECTION.rdata

SECTION.data

# 几个概念-1

- ☐ ImageBase:
  - PE文件在内存中的优先装载地址。
- □ RVA地址:
  - Relative Virtual Address,相对虚拟地址,它是相对内存中 ImageBase的偏移位置。



# 几个概念-2

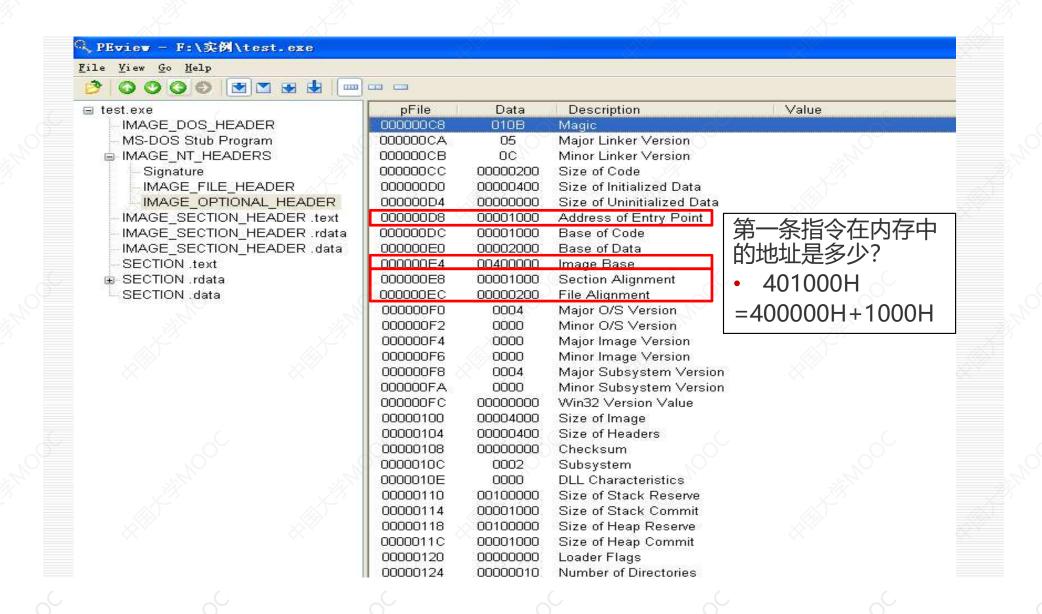
- 口 对齐粒度
  - 比喻: 桶的容量为100升,现有367升水,请问需要使用多少个桶?
- □ 问题: 代码节的代码实际长度为0x46字节
  - 文件中节对齐粒度为0x200,
  - 内存中节对齐粒度为0x1000字节,

请问代码节在文件和内存中分别占用多少字节?

■ 为什么PE文件中有很多"00"字节?

# 可选文件头中的一些关键字段

	_/:-			
名字	描述	***	***	
AddressOfEntryPoint *		备运行的PE文件 <i>(病毒感染中通)</i>		
(位置D8H,4字节)		,00		
ImageBase (位置: E4H,4字节)	PE文件的优先装载地址。比如,如果该值是400000h,PE装载器将尝试把文件装到虚拟地址空间的40000h处。			
SectionAlignment	内	存中节对齐的粒点	<b>芰</b> 。	
(位置: E8H, 4字节)		(	,	
FileAlignment	文	件中节对齐的粒儿	· 美。	
(位置: ECH, 4字节)				

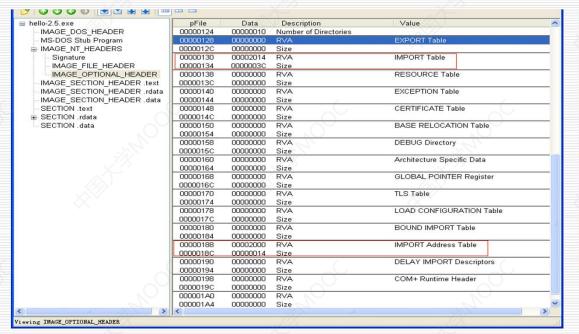


# AddressOfEntryPoint的作用

- 口<u>是否可以修改</u>AddressOfEntryPoint指
  - 向任意代码?
  - D8H处的4个字节
  - 演示:修改1000H为1016H

指令入口点

# Directory—16项 \* 8字节

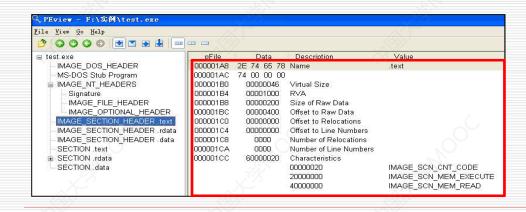


时间日期戳记 符号表的指针 符号数 可选头大小 ☀ 可选头 [PE32] - 数据\_目录 输入表 异常表 验证表 基址重定位表 调试 整体指针 TLS表 载入配置表 输入范围 延迟输入目录 COM+ 程序文件头

# (4) 节表

- □ 节表,是紧挨着 PE header 的一个结构数组。
- □ 每一个节均对应一个节表项:
  - 节名;
  - 节在文件和内存中的开始地址;
  - 长度;
  - 节属性等。

# test.exe的节表



#### Characteristics-节属性

0x00000020? 这个块包含代码。置位

0x0000040? 这个块包含己初始化的数据。

0x00000080? 这个块包含未初始化的数据(如.bss 块)

0x00000200? 这个块包含注释或其它的信息。

0x00000800? 这个块的内容不应放进最终的EXE文件中。

0x02000000? 这个块可以被丢弃,因为一旦它被载入,其进程就不需要它。最通常的可丢弃块是基本重定位块(.reloc)。

0x10000000? 这个块是可共享的。

0x20000000? 这个块是可执行的。

0x40000000? 这个块是可读的。

0x80000000? 这个块是可写的。



# (5) 节

- □可执行文件的核心部分。
- □ PE文件一般都有多个"节",比较常见的有:
  - 代码节
  - 数据节
  - 引入函数节

  - 资源节等(如图标) 引出函数节(DLL文件中常见)
  - 重定位节(DLL文件中常见)