

# Who Am AI?

Wouter Ensink  
Paul Wienk

# Concept

- Het bekende spel 'Wie Is Het?', bestuurd door de stem
- De personen in het spel zijn AI gegenereerde gezichten
- Compositie op basis van kleuren die in de gezichten te zien zijn (biodata)
- De gebruiker kan vragen stellen én antwoorden (ja/nee) geven met zijn stem
- Hierdoor vallen er steeds meer 'gezichten' af, wat invloed heeft op de compositie (terugkoppeling)
- Als de gebruiker het weet (of denkt te weten), kan hij/zij bijv. vragen: 'Is het nummer 7?'

Mocht dit juist zijn, dan wint deze gebruiker. Je hoort een leuk winst geluidje en het spel stopt

- Doel: entertainment / tijdverdrijf
- Doelgroep: corona gelimiteerde gezelschapsspelletjes liefhebbers
- Biodata: stem & kleuren uit foto's (huidskleur, haarkleur en oogkleur)
- Terugkoppeling: compositie verandert, stem bestuurt spel

# Benodigdheden

- 2x Raspberry Pi met scherm
- 2x USB Microfoon
- 2x spelers/gebruikers
- AI gegenereerde gezichten

# Software

- Python voor logica, server (host/client) & lezen van de gezichten (RGB)
- PureData voor de compositie

# MoSCoW

## Must:

- Voice control
- Game logica
- Compositie op basis van gezichten (RGB)

## Should:

- Server & Client (online)

## Could:

- Het programma zelf de gezichten laten elimineren op basis van de kleuren
- Nieuwe gezichten door de “thispersondoesnotexist” python API

## Won't:

- USB controller input (hopelijk)