**我编程时使用的命名规范：**

Pascal

camelCase

\_camelCaseWithUnderlinePrefix

lownercase\_with\_underline

UPPERCASE\_WITH\_UNDERLINE

C#：

Pascal：方法、属性、类、枚举、常量

camelCase：方法参数、方法内变量、类公有变量

\_camelCaseWithUnderlinePrefix：类的私有变量

lownercase\_with\_underline：字典键

UPPERCASE\_WITH\_UNDERLINE：

Javascript：

Pascal：类、枚举、常量（具备这些意义的）

camelCase：方法、方法参数、方法内变量、类公有变量

\_camelCaseWithUnderlinePrefix：类的私有变量

lownercase\_with\_underline：字典键、可通过索引器方式访问的键值

UPPERCASE\_WITH\_UNDERLINE：